data format ita.md 2023-12-06

Formato dati TofPacket

Per quanto riguarda le strutture (sottoparti di TofPacket) le interessanti sono TofHit, TofEvent ma anche RBEvent, che verrà mantenuta e conterrà i "dati raw" (waveform). Le altre due avranno dati "pre-processati." Achim mi ha confermato, come anticipato, che la cosa è documentata nella wiki e viene tenuta aggiornata, ma non dovrebbe più cambiare in modo sostanziale. Io aggiungo, la wiki è meravigliosa, piena di info, ma un po' arzigogolata. Ho trovato informazioni relative alla struttura dati per la fisica nella seguente pagina.

Seguendo la pagina si trova anche un riferimento esteso ad un TofPacket che dovrebbe essere interessante, in linea con OMILU-0.7 (voi lavorate su main, basato su questo branch). Da questo documento si intuisce che, nel caso più probabile (specifico come commenti le cose più interessanti di ogni sezione:

```
<TofPacket - PacketType::TofEvent
<TofEvent {fields} //qualità del pacchetto (forse più sw che fisica?)
   <TofEventHeader {fields}> //alcune prime quantità ricostruite
   <MasterTriggerEvent {fields}> //timestamp, lista delle hit e paddles coinvolte
   Vec<RBEvent> [
     <RBEvent
       <RBEventHeader {fields}> //housekeeping, monitoraggio
       Vec<Vec<u16>> adc [NCHAN:[NWORDS]] //dati raw, waveform
      Vecvecch9 adc //canale 9 a parte, contenente il seno per la sincronizzazione
        <TofHit {fields}>, //tempo di arrivo, picco, carica, posizione, ... per lato A e B delle paddle
      1
    > //fine RBEvent
   1 //fine lista RBEvent
   Vec<RBMissingHit> [
    <RBMissingHit {fields}> //hit segnalate da MTB ma non ricevute da RB
   ]
```

In ultimo, al link delle Github pages della repo gaps-online-software. La sezione per voi interessante è quella delle tof-dataclasses. Qui trovate tutto aggiornato all'ultima versione (NIUHI-0.8), ma stiamo lavorando a rendere disponibile anche quella del main. In ogni caso la struttura dati è pressoché identica e i pacchetti pure. I moduli interessanti per voi sono events e packets, credo.

Spero questa piccola guida sia utile! Se ci fosse qualcosa chiedete pure. Ho ricalcato un po' quello che è scritto già nella wiki ma almeno ho messo i riferimenti tutti in un posto (il solito lavoro di bricolage).