### Políticas de nomenclatura

Las siguientes políticas regirán para todo desarrollo que lleve a cabo la compañía, esto nos ayudará a establecer un orden en el código y a detectar errores futuros, pero principalmente nos ayudará a tener un código limpio, legible y mantenible en el tiempo.

# 1. Base de Datos:

Nombres de bases de datos:

- Utilizar nombres descriptivos.
- Prefijar el nombre de la base de datos según el entorno. Por ejemplo "prod mi base", "dev mi base".

Nombres de tablas:

- Singular y en minúscula.
- Utilizar snake\_case (palabras separadas por guiones bajos).
- Evitar abreviaciones innecesarias.

Procedimientos almacenados:

Utilizar pascal\_case.

### 2. Variables:

Variables:

- Utilizar camelCase para variables locales.
- Evitar nombres genéricos. Por ejemplo (temp, data, etc.).
- Seleccionar nombres descriptivos y significativos.

# 3. Funciones:

Nombre de funciones:

- Utilizar camelCase.
- Seleccionar nombres descriptivos y verbosos.
- Evitar funciones extremadamente largas, divide si es necesario.

## 4. Clases:

Nombre de clases:

- Utilizar PascalCase.
- Seleccionar nombres descriptivos y utilizar sustantivos.

# 5. Git:

Nombre de ramas:

- Utilizar kebab-case.
- Sé específico y descriptivo sobre el propósito de la rama.

Commits:

Por: Gustavo Pereira Villa

- Comenzar con un verbo en tiempo presente. Por ejemplo, añadir, corregir, actualizar, etc.
- Sé conciso, pero descriptivo.

# 6. Archivos:

Nombre de archivos:

- Utiliza kebab-case.
- Seleccionar nombres descriptivos que reflejan el contenido del archivo.

# 7. Comentarios:

- Utilizar comentarios para explicar el código complejo o decisiones de diseño (tener en cuenta que no se debe abusar de los comentarios en el código, pues este debe ser lo más legible y descriptivo posible para no saturar con comentarios el mismo).
- Mantener los comentarios actualizados.

### 8. Constantes:

Utilizar MAYUSCULAS\_SNAKE\_CASE para constantes.

# 9. Archivos y estructura del proyecto:

Estructura del proyecto:

- Organizar los archivos por funcionalidad o módulo.
- Utilizar carpetas descriptivas. Por ejemplo, src, public, components.

Nombre de carpetas:

- Utilizar kebab-case o snake\_case.
- Seleccionar nombres descriptivos.

# 10. Testeo:

Archivos de prueba:

- Prefijar con test\_ o spec\_.
- utilizar la misma estructura de carpetas que el código fuente.

Por: Gustavo Pereira Villa