

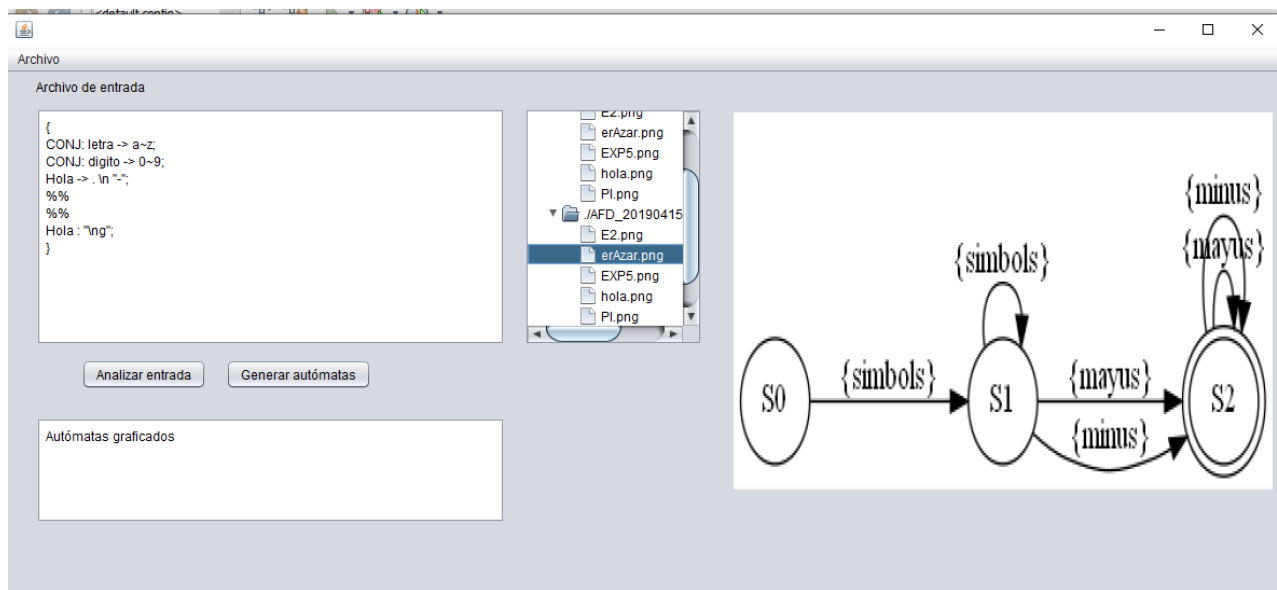
Universidad De San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Organización de lenguajes y compiladores 1

MANUAL DE USUARIO

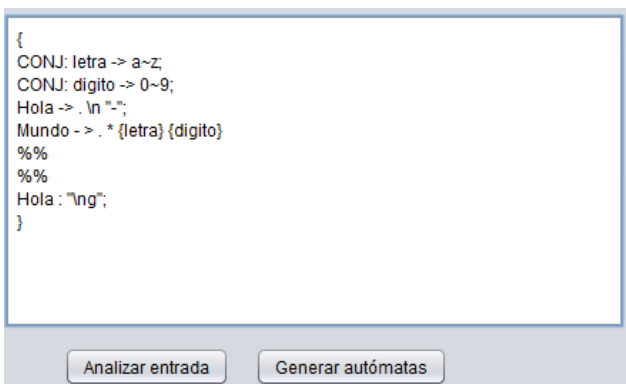
Gerson Aaron Quinia Folgar
Carnet: 201904157

Regexive

La aplicación regexive es una herramienta que permite analizar cualquier expresión regular ingresada en notación prefija y realizar por medio de esta el método del árbol, tabla de siguientes, tabla de transiciones, AFD y AFND, igualmente permite la validación de cadenas ingresadas según la expresión regular correspondiente.



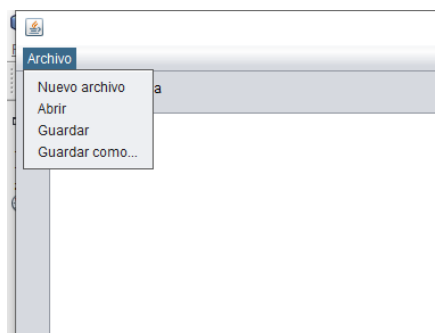
Lenguaje



El lenguaje que reconoce el programa regexive debe estar dentro de llaves, la palabra CONJ se utiliza para definir rangos y listas de caracteres y puede venir en cualquier parte antes de los signos de cierre %%%%, para comenzar a definir las expresiones regulares se debe ingresar el nombre de la expresión seguido de

una flecha y luego la expresión regular en notación prefija, en la expresión regular se pueden ingresar conjuntos encerrados entre llaves y caracteres entre comillas dobles. Las sentencias deben ir después de los signos de cierre y se debe ingresar el nombre de la expresión regular seguido de dos puntos y luego entre comillas dobles la secuencia de caracteres que se desea analizar.

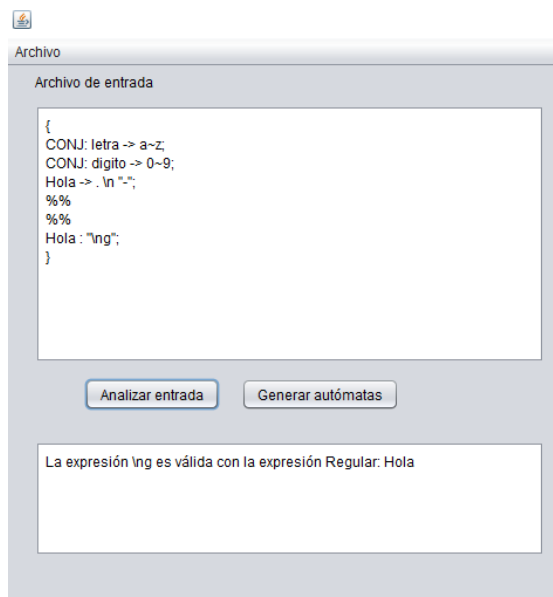
Menú de archivo



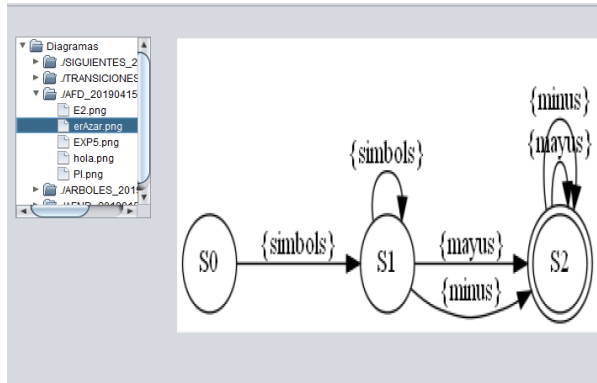
El programa permite la creación de nuevos archivos y guardar archivos en una ruta especificada por el usuario, se pueden abrir archivos ya existentes así como ir guardando los cambios que se realicen en el archivo que se esta trabajando.

Análisis de entrada

Para analizar las entradas ingresadas se debe presionar el botón analizar, al terminar el análisis en la parte de consola saldrá que cadenas han sido aceptadas por cual expresión regular y cuáles no, además en la carpeta del proyecto se generará un archivo JSON con la información de las cadenas aceptadas.



Generación de autómatas



Para poder generar los autómatas se debe presionar el botón generar autómatas, al terminar la aplicación de realizar todos los gráficos presentará en el árbol de archivos todas las imágenes que se generaron por el programa, en esta parte se podrá seleccionar la imagen que se desee de cualquier carpeta y se podrá visualizar

tanto la tabla de transiciones, tabla de siguientes, AFD, AFND y la gráfica del árbol sintáctico de las expresiones regulares.

Visualización de diagramas

En la parte derecha se podrán encontrar las carpetas donde están almacenadas las imágenes dentro del proyecto, al seleccionar una de estas se mostrarán en el espacio en blanco a la derecha, igualmente se podrán ir cambiando las imágenes y seleccionando las imágenes que se desean visualizar, en la parte superior derecha se podrá elegir qué tipo de gráficas se desea visualizar y posteriormente ir las visualizando con las flechas de siguiente y retroceso.

erAzar			
Estado	{symbols}	{minus}	{mayus}
S0(1)	S1	---	---
S1(1,2,3)	S1	S2	S2
S2(2,3,4)	---	S2	S2