

CAHIERS DES CHARGES



SOMMAIRE

- 1. Objectifs de l'application**
- 2. Fonctionnalités de l'application :**
- 3. Exigences techniques**
- 4. Design de l'application**
- 5. Planning**
- 6. Budget**
- 7. Équipe et responsabilités**

1. Objectifs de l'application

L'objectif principal de ce projet est de mettre à disposition des parents un outil pratique et intuitif pour suivre les performances scolaires de leurs enfants. Grâce à cette application, ils pourront consulter les moyennes de manière rapide et efficace, sans avoir à se déplacer ou à attendre des rapports papier. Cela leur permettra de rester informés en temps réel des progrès académiques de leurs enfants.

2. Fonctionnalités de l'application

En termes de fonctionnalités, l'application permettra aux parents de voir et de consulter les moyennes de leurs enfants. Les données seront préalablement calculées par l'administration et entrées dans l'application. L'interface graphique de l'application sera conviviale et intuitive, facilitant ainsi la navigation et la compréhension des informations présentées.

3. Exigences techniques

- L'application doit être évolutive pour permettre l'ajout de nouvelles fonctionnalités ultérieurement ;
- L'application doit être accessible depuis n'importe quel appareil (ordinateur, tablette, smartphone) ;

- L'application doit être développée pour les plateformes ios, Android et Windows ;
- L'application doit respecter les normes de sécurité en vigueur (chiffrement des données, protection contre les attaques, etc.) ;
- L'application doit être facile à utiliser pour les parents d'élèves et les administrateurs.

4. Design de l'application

L'arborescence

l'application Web Saint JEAN permet à tout utilisateur de se connecter d'abord puis on a un interface présentant la phase inscription des élèves et des parents puis un interface spécifique parent d'élèves permettant de voir la moyenne de l'élève.

Sources d'inspiration: chatgpt,youtube,google

La maquette:



BIENVENUE SUR **LYCEE SAINT JEAN** APPLICATION

Se connecter

Pseudo

Mot de passe

COPYRIGHT



BIENVENUE SUR **LYCEE SAINT JEAN** APPLICATION

6

5

4

3

2nd

1ère

Tle

COPYRIGHT



BIENVENUE SUR **LYCEE SAINT JEAN** APPLICATION

1	Kabore	Sadia	2000	Tle	12
1	Kabore	Sadia	2000	Tle	12
1	Kabore	Sadia	2000	Tle	12
1	Kabore	Sadia	2000	Tle	12
1	Kabore	Sadia	2000	Tle	12

COPYRIGHT

6^{ème}

COPYRIGHT

BIENVENUE SUR **LYCEE SAINT JEAN APPLICATION**

Inscription d'élève

Nom

Prénom

Date de naissance

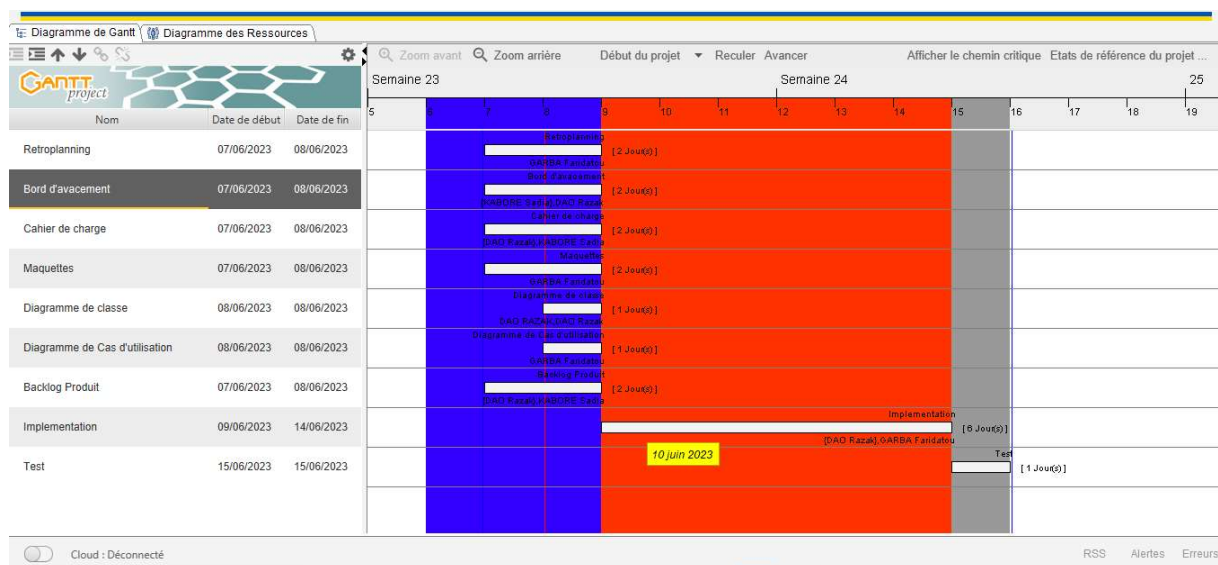
Classe

Personne à prévenir

COPYRIGHT

5. Planning

- Le projet doit être livré dans un délai de 9 jours à compter de la signature du projet.
- les étapes clés du projet sont:
conception,développement,test et validation



6. Budget

-Le budget allouée au projet est de 6 millions francs (6 000 000f) CFA

Désignation	Prix/Jour	Nombres de jours	Prix définitif
Développeur web	266 667 F	09	2 400 000F
Restauration	133 333 F	09	1 200 000F
Connexion	100 000 F	09	900 000F
Espace de travail	100 000 F	09	900 000F
Chef de projet	600 000 F		600 000F
Total			6.000.000F

6-Équipe et responsabilités

Ce projet sera réalisé par trois personnes: Razak, Sadia et Garba.