**Introdução**

O objetivo desse sistema e que cada jogador controle um conjunto de personagens a fim de movimentar e explorar o mundo.

Para isso, é importante lembrar que o objetivo do jogo é jogar, apesar de em alguns momentos ser possível que os personagens fiquem inativos, não é recomendado q isso aconteça com todos.

Além disso, é desejável que os jogadores tenham consciência que estão jogando um jogo coletivo e conversem com seus companheiros sobre que tipo de jogo aquela sessão será para que seja conduzida da melhor forma possível e os personagens ativos sejam selecionados de forma concisa.

Para atingir o objetivo, o jogo é estruturado em gerenciamento de personagens e recursos junto de elementos de RPGs de mesa tradicionais.

**O personagem**

A menor unidade do sistema é o personagem, apesar de cada jogador controlar vários destes, cada personagem é único, tanto em sua ficha, como em sua história e personalidade. Um personagem inicialmente não será muito mais que um figurante em sua própria história, porém, conforme for se aventurando e sobrevivendo sua história será criada e contada durante o jogo até o ponto em que se torne peça relevante para o desenrolar do mundo onde vive.