Откуда берется зло?

Еще в седьмом классе на уроках химии мы узнаем, что у силы любого действия есть сила противодействия, равная по величине. Это и называется балансом. Зло и добро, свет и тьма, магия и наука, сновидец и бессонное. Что же способно нарушить идиллию? Ответ прост: человек. Так я начну рассказ о Dreamfall: Chapters.

В этой игре тоже все старается находиться в балансе. Например, геймплей настолько же плох, насколько хорош сюжет. Зои Кастильо такой же хороший главный герой, как Киан Алване – плохой. Но начнем сначала.