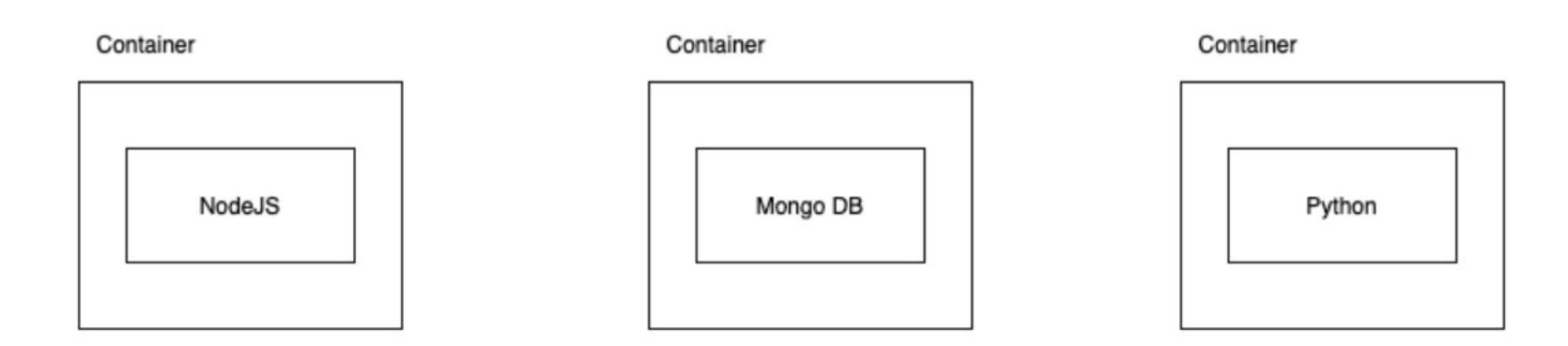


Docker для начинающих — Полный курс 2021

Что такое Docker

Docker - технология для создания и управлением контейнерами



Docker — технология для создания и управления контейнерами.

Мы оборачиваем какой то код или приложение в контейнеры для того, чтобы он нам гарантировал одинаковое поведение в разных окружениях. Мы можем просто брать докер контейнеры и запускать их где угодно, где есть докер. Нам не важно, что это будет за ОС, его версия. Все поведение будет зафиксировано в контейнере.

```
Базовая информация

docker - какие вообще команды есть в докере

docker version - узнаем версию докера
```

Быстрый пример c Python

```
FROM python

WORKDIR /app

COPY . /app

CMD ["python", "index.py"]
```

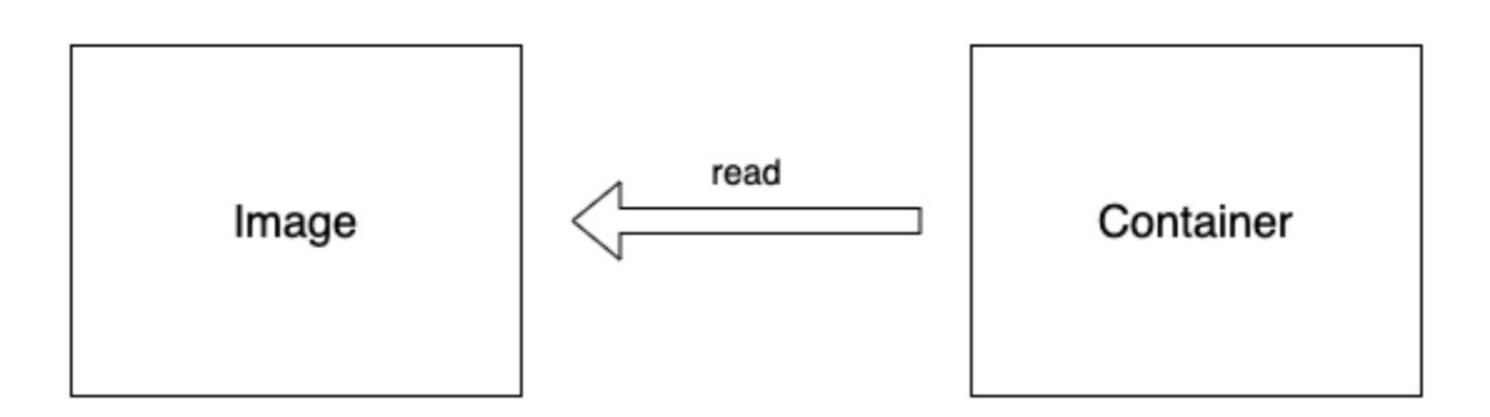
```
    docker build .
```

- docker image ls
- 3. docker run IMAGE_ID

print('Hello Python!')

Образы и контейнеры (Images & Containers)

Containers & Images



Containers - запускаются на основе образов

Images - шаблоны, только для чтения для создания контейнеров

Качаем ноду

```
docker pull node
```

Она качается отсюда: https://hub.docker.com/_/node

Смотрим, что скачалось

```
docker images
```

Запускаем контейнер с нодой

```
docker run node
docker ps
```

Смотрим на параметры

```
docker ps -help
docker ps -a
```

Запускаем в интерактивном режиме и сравниваем версии

```
docker run -it node
```

process.version

```
node -v
```

Удаляем контейнер

```
docker ps -a
docker rm CONTAINER_ID
```

Практика Node приложения

Качаем приложение с Git: https://github.com/vladilenm/logs-app

Создаем **Dockerfile**

```
FROM node # с какого image хотим сделать свой

WORKDIR /арр # контекст проекта

COPY . . # копируем из локального проекта

EXPOSE 3000 # какой порт запускается

RUN npm install # запускаем команду когда собирается образ

CMD ["node", "app.js"] # запускаем команду, когда запускается образ
```

Создаем свой образ:

```
docker build .

docker image ls

docker run IMAGE_ID

docker ps -a

docker stop CONTAINER_ID

docker run -p -d 3000:3000 IMAGE_ID
```

Открываем localhost:3000

Изменяем код в приложении и заного строим образ

Оптимизация докера:

```
FROM node

WORKDIR /app

COPY package.json /app

RUN npm install

COPY . .

EXPOSE 3000

CMD ["node", "app.js"]
```

Основные команды

```
docker stop CONTAINER_ID - OCTAHABЛИВАЕТ КОНТЕНЕР

docker run -p 3000:3000 IMAGE_ID

docker attach CONTAINER_ID - Присоединяется к контейнеру

docker start - Запускает существующий контейнер

docker images - СПИСОК ОбразоВ

docker run -p 3000:3000 -d -rm -name nodeapp IMAGE_ID - Запускает и удаляет контейнер с

именем

docker build -t nodeapp:latest . - СОЗДАЕТ Образ с именем

docker image inspect IMAGE - ИНФОРМАЦИЯ ПО Образу

docker logs CONTAINER - СМОТРИМ, ЧТО ПРОИСХОДИТ В КОНТЕЙНЕРЕ

docker rmi IMAGE - УДАЛЯЕМ Образвы

docker rm CONTAINER_IDS - УДАЛЯЕМ ВСЕ НЕИСПОЛЬЗУЕМЫЕ КОНТЕЙНЕРЫ

docker container prune - УДАЛЯЕМ ВСЕ НЕИСПОЛЬЗУЕМЫЕ КОНТЕЙНЕРЫ
```

Деплой

Заходим в <u>docker.com</u>

```
docker tag OLD_NAME NEW_NAME - Переименовывает образ

docker push REPO_NAME - Заливает образ

docker pull - забирает образ
```

Добавляем .dockerignore

```
node_modules
Dockerfile
.git
.idea
```

ENV переменные

```
ENV PORT 3000

EXPOSE $PORT
```

Задаем переменные из консоли

```
docker run -p 3000:80 -d --rm --name logsapp -e PORT=80 logsapp:env
```

Или через файл

```
PORT=3000
```

```
docker run -p 3000:80 -d --rm --name logsapp --env-file ./.env logsapp:env
```

Toмa (Volumes)

Это просто папка на локальной машине, которая может монтироваться в докер контейнер. Служит для того, чтобы данные существовали вне зависимости от контейнеров.

Например данные для базы данных, или исходный код самого приложения.

```
VOLUME ["/арр/data"] # Добавляем в докер
```

Собираем образ

```
docker build -t logsapp:volumes .

docker run -p 3000:3000 -d -rm -name logsapp -v logs:/app/data logsapp:volumes

docker volume ls - CΜΟΤΡИΜ СПИСОК

docker volume inspect logs

docker volume create VOLUME

docker volume prune

docker volume rm VOLUME
```

Монтирование каталога (Bind Mount)

Это нужно для разработки

Если собрать контейнер, то он не меняется, когда мы меняем исходники в редакторе

Добавляем еще один volume

```
docker run -p 3000:3000 -d --rm --name logsapp -v logs:/app/data -v /app/node_modules -v "/Users/vladilen/WebstormProjects/express-sample-app:/app" logsapp:volumes
```

Или с сокращением

```
docker run -p 3000:3000 -d --rm --name logsapp -v logs:/app/data -v /app/node_modules -v
$(pwd):/app logsapp:volumes
```

Команды

```
docker volume ls - СПИСОК

docker stop CONTAINER - удаляем контейнер

docker volume ls - удалились анонимные volumes
```

Deployment

На локальной машине заливаем образ в Docker Hub:

```
docker tag LOCAL_IMG vladilenm/nodeapp
docker push vladilenm/nodeapp
```

Я взял сервер на <u>vscale.io</u> . Можно использовать любой удобный VPS



Как создать SSH ключ

```
ssh-keygen -t rsa
pbcopy < ~/.ssh/id_rsa.pub
```

Ha VPS

```
docker pull vladilenm/nodeapp

docker run -d -p 80:3000 --name nodeapp --rm vladilenm/nodeapp
```

Переходим по адресу:



Открываем в браузере ІР

Практикум

Как продолжение работы с докером, рекомендую познакомиться с моим практикумом.

В нем вы узнаете, как работать с несколькими контейнерами на примере MERN приложения (Mongo Express React Node).

В рамках практикума я покажу как создать dev & prod сборку, как пользоваться docker-compose и многое другое. Все подробности по ссылке ниже:

https://clc.to/docker