



GAME SHELL EPICODE

Giovanni Pisapia

"GAME SHELL"

Game Shell è un gioco educativo che permette all'utente di divertirsi e, al contempo, imparare ad usare i comandi della shell. Attraverso il gioco, vengono simulate situazioni reali in cui l'utente può acquisire competenze utili nell'utilizzo della shell. Game Shell offre un'esperienza interattiva che favorisce l'apprendimento pratico e la familiarità con i comandi di sistema. Oltre a fornire divertimento, il gioco mira a migliorare le abilità nell'uso della shell e a sviluppare una comprensione più approfondita del funzionamento del sistema operativo.



"LOW LEVEL"

Nella missione, mi è stato chiesto di prendere i gettoni dal giardino e spostarli nella mia cassa. Ho seguito questa istruzione utilizzando il comando "mv" insieme alla directory ~/Forest/Hut/Chest. In questo modo, ho spostato le presunte monete.

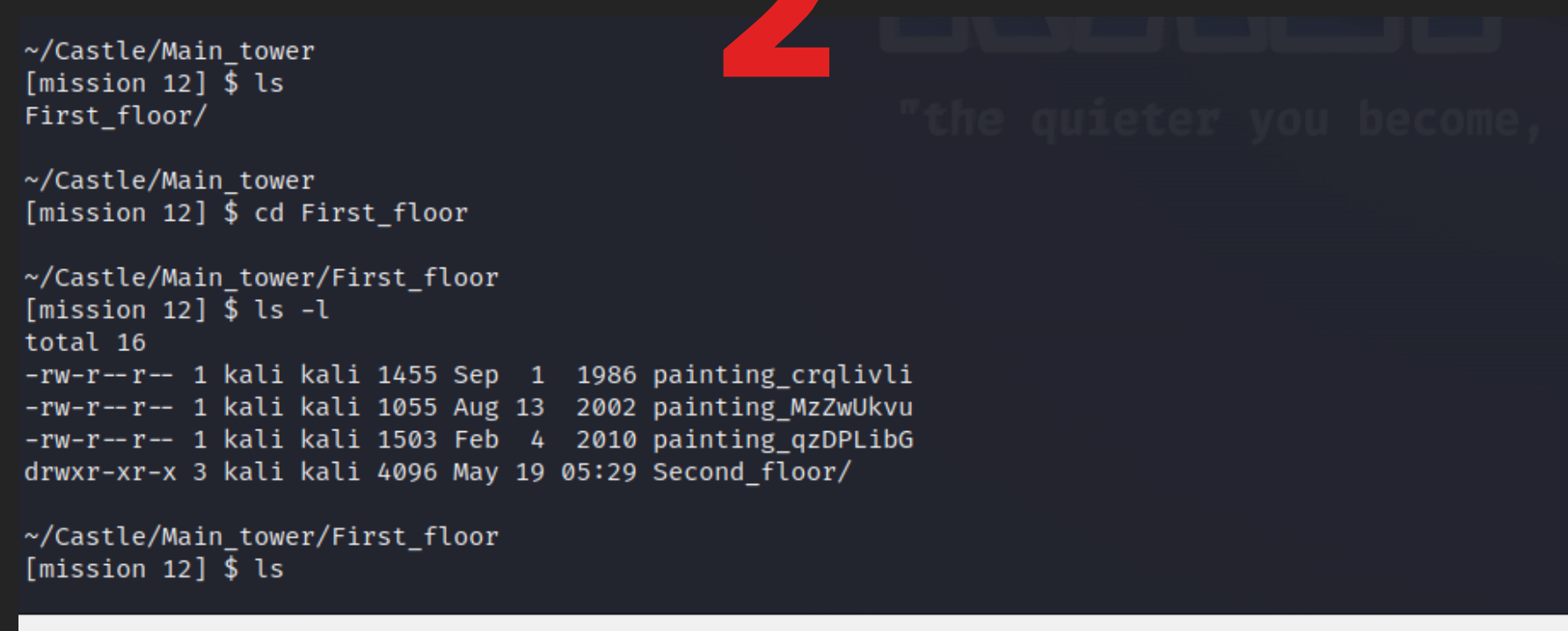
"LOW LEVEL"

Nella missione 12, mi è stato richiesto di trovare il file più vecchio o, come veniva chiamato nella missione, il quadro più vecchio, e copiarlo nella mia cassa. Ho eseguito il comando "ls -l" per visualizzare la data di creazione del file e i relativi permessi. Questo comando mi ha permesso anche di vedere i permessi di un file specifico. Successivamente, ho utilizzato il comando "cp" seguito dalla mia directory, che nel mio caso era "~/Forest/Hut/Chest", per copiare il file nella mia cassa. Infine, solo per curiosità, ho eseguito il comando "cat" per visualizzare il contenuto effettivo del file. Spero che queste correzioni grammaticali siano sufficienti.

1

2

3



"MEDIUM LEVEL"

In questo livello, ci è stato chiesto di trovare file nascosti e eliminarli, essenzialmente "uccidere" i ragni nascosti. Per trovare i ragni nascosti, ho utilizzato il comando "ls -a" e poi il comando "rm" per rimuoverli. Per evitare di digitare il nome completo del file, ho usato il comando "tab" con le prime lettere per completare automaticamente il nome. Correggo solo gli errori di grammatica.

```
|
+-----+
| Use the command |
| $ gsh help      |
| to get the list of "gsh" commands. |
+-----+
|

~/Castle/Cellar
[mission 17] $ ls -a
./ ../ .1046_bat_5 .11417_bat_4 .19617_bat_1 .31180_bat_2 .9779_bat_3 .Lair_of_the_spider_queen RDvdiN0xvdHgFuaS eSqheZSUiukdsXIH/

~/Castle/Cellar
[mission 17] $ cd .Lair_of_the_spider_queen\ RDvdiN0xvdHgFuaS eSqheZSUiukdsXIH/

~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen RDvdiN0xvdHgFuaS eSqheZSUiukdsXIH
[mission 17] $ ls
cdBGkniZyjNNdAUG_spider_queen_fLdHgwsveofYjbvM QIebRWZEPFjogbfk_baby_bat_QEEbuzxEYDsZhltb

~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen RDvdiN0xvdHgFuaS eSqheZSUiukdsXIH
[mission 17] $ rm cdBGkniZyjNNdAUG_spider_queen_fLdHgwsveofYjbvM

~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen RDvdiN0xvdHgFuaS eSqheZSUiukdsXIH
[mission 17] $ gsh check
Perfect, it took you only 19 seconds to complete this mission!

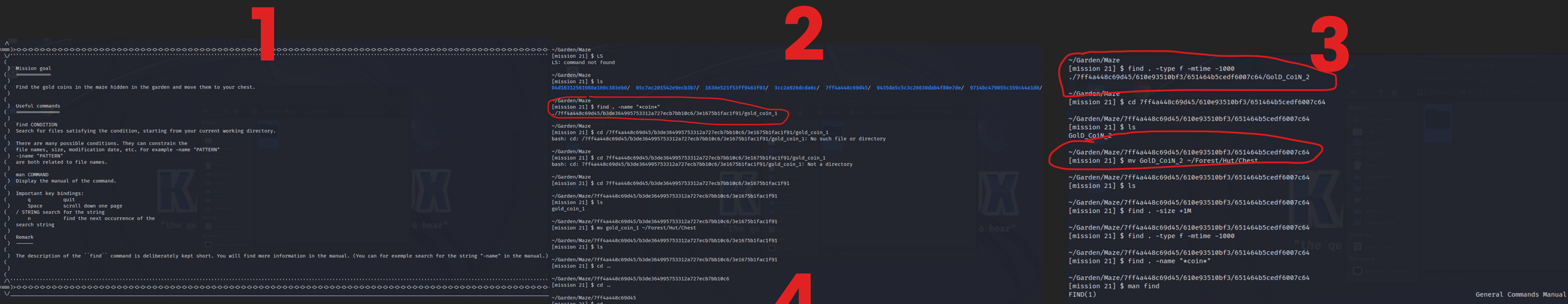
Congratulations, mission 17 has been successfully completed!

|
+-----+
| Use the command |
| $ gsh help      |
| to get the list of "gsh" commands. |
+-----+
|
```



"MEDIUM-HIGH LEVEL"

All'interno di questa missione, ci è stato richiesto di trovare file chiamati "gettoni d'oro" all'interno di diverse cartelle per essere più veloci. In questo caso, abbiamo utilizzato il comando "find" per filtrare inizialmente per un ipotetico nome utilizzando il comando "find . -name "coin"". Successivamente, per cercare file modificati entro un certo numero di giorni, abbiamo utilizzato il comando "find . -type f -mtime -1000". Abbiamo anche provato a cercare file di dimensioni molto ridotte presumendo che fossero di piccole dimensioni, utilizzando il comando "find . -size -1Me". Dopo averli trovati grazie ai primi comandi, li abbiamo spostati utilizzando il comando "mv Gold_CoiN_2 ~/Forest/Hut/Chest".



```
|
--+-----+
| Use the command |
| $ gsh help      |
| to get the list of "gsh" commands. |
--+-----+
|
```