



# GAME SHELL EPICODE

Giovanni Pisapia



# "GAME SHELL"

Game Shell è un gioco educativo che permette all'utente di divertirsi e, al contempo, imparare ad usare i comandi della shell. Attraverso il gioco, vengono simulate situazioni reali in cui l'utente può acquisire competenze utili nell'utilizzo della shell. Game Shell offre un'esperienza interattiva che favorisce l'apprendimento pratico e la familiarità con i comandi di sistema. Oltre a fornire divertimento, il gioco mira a migliorare le abilità nell'uso della shell e a sviluppare una comprensione più approfondita del funzionamento del sistema operativo.



# "LOW LEVEL"

Nella missione, mi è stato chiesto di prendere i gettoni dal giardino e spostarli nella mia cassa. Ho seguito questa istruzione utilizzando il comando "mv" insieme alla directory ~/Forest/Hut/Chest. In questo modo, ho spostato le presunte monete.

```
()=(  
'Trash prove.py'  
)=(  
'@=()' )  
  
Mission goal  
=====  
Collect all the coins that you can find in the garden in front of the castle, and put them in your chest in your hut in the forest.  
  
Useful commands  
=====  
  
mv FILE1 FILE2 ... FILEn DIRECTORY  
Move the files to the directory.  
Remark: `mv` is an abbreviation of "move".  
  
~  
The "~" symbol is an abbreviation for the initial directory.  
Example: wherever you are, ``~/Tavern`` denotes the directory (or file) "Tavern" in the initial directory.  
)  
  
()=(  
'@=()' )  
  
~/Garden  
[mission 6] $ mv coin_1 coin_2 coin_3 ~/Forest/Hut/Chest/  
  
~/Garden  
[mission 6] $ cd ~/Forest/Hut/Chest  
  
~/Forest/Hut/Chest  
[mission 6] $ ls  
coin_1 coin_2 coin_3  
  
~/Forest/Hut/Chest  
[mission 6] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 6 has been successfully completed!
```



# "LOW LEVEL"

Nella missione 12, mi è stato richiesto di trovare il file più vecchio o, come veniva chiamato nella missione, il quadro più vecchio, e copiarlo nella mia cassa. Ho eseguito il comando "ls -l" per visualizzare la data di creazione del file e i relativi permessi. Questo comando mi ha permesso anche di vedere i permessi di un file specifico. Successivamente, ho utilizzato il comando "cp" seguito dalla mia directory, che nel mio caso era "~/Forest/Hut/Chest", per copiare il file nella mia cassa. Infine, solo per curiosità, ho eseguito il comando "cat" per visualizzare il contenuto effettivo del file.

1

```

Mission goal
While wandering around the first floor of the main tower, some magnificent paintings catch your eye. Add a copy of the oldest one to your chest.

Secondary objectives
Take a moment to admire the sheer beauty of the paintings.

Useful commands
ls -l
Print the list of files of the current directory, with additional information including last modification date.

cat FILE
Display the contents of the file.

~/Castle/Great_hall
[mission 12] $ cd

[mission 12] $ ls
Castle/ Forest/ Garden/ Mountain/ Stall/
```

2

```

~/Castle/Main_tower
[mission 12] $ ls
First_floor/

~/Castle/Main_tower
[mission 12] $ cd First_floor

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 12] $ ls -l
total 16
-rw-r--r-- 1 kali kali 1455 Sep  1 1986 painting_crqlivli
-rw-r--r-- 1 kali kali 1055 Aug 13 2002 painting_MzZwUkvu
-rw-r--r-- 1 kali kali 1503 Feb  4 2010 painting_qzDPLibG
drwxr-xr-x 3 kali kali 4096 May 19 05:29 Second_floor/

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 12] $ ls
```

3

```

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 12] $ ls
painting_crqlivli  painting_MzZwUkvu  painting_qzDPLibG  Second_floor/

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 12] $ cat painting_crqlivli
293e2bfa1503d8a621235da241487c89dbe40231a18291

Simon Jansen

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 12] $ cp painting_crqlivli ~/Forest/Hut/Chest

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 12] $ gsh check

Congratulations, mission 12 has been successfully completed!
```



# "MEDIUM LEVEL"

In questo livello, ci è stato chiesto di trovare file nascosti e eliminarli, essenzialmente "uccidere" i ragni nascosti. Per trovare i ragni nascosti, ho utilizzato il comando "ls -a" e poi il comando "rm" per rimuoverli. Per evitare di digitare il nome completo del file, ho usato il comando "tab" con le prime lettere per completare automaticamente il nome

```
|
+-----+
| Use the command |
| $ gsh help      |
| to get the list of "gsh" commands. |
+-----+
|

~/Castle/Cellar
[mission 17] $ ls -a
./ ../ .1046_bat_5 .11417_bat_4 .19617_bat_1 .31180_bat_2 .9779_bat_3 .Lair_of_the_spider_queen RDvdiN0xvdHgFuaS eSqheZSUiukdsXIH/

~/Castle/Cellar
[mission 17] $ cd .Lair_of_the_spider_queen\ RDvdiN0xvdHgFuaS eSqheZSUiukdsXIH/

~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen RDvdiN0xvdHgFuaS eSqheZSUiukdsXIH
[mission 17] $ ls
cdBGkniZyjNNdAUG_spider_queen_fLdHgwsveofYjbvM QIebRWZEPFjogbfk_baby_bat_QEEbuzxEYDsZhltb

~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen RDvdiN0xvdHgFuaS eSqheZSUiukdsXIH
[mission 17] $ rm cdBGkniZyjNNdAUG_spider_queen_fLdHgwsveofYjbvM

~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen RDvdiN0xvdHgFuaS eSqheZSUiukdsXIH
[mission 17] $ gsh check
Perfect, it took you only 19 seconds to complete this mission!

Congratulations, mission 17 has been successfully completed!

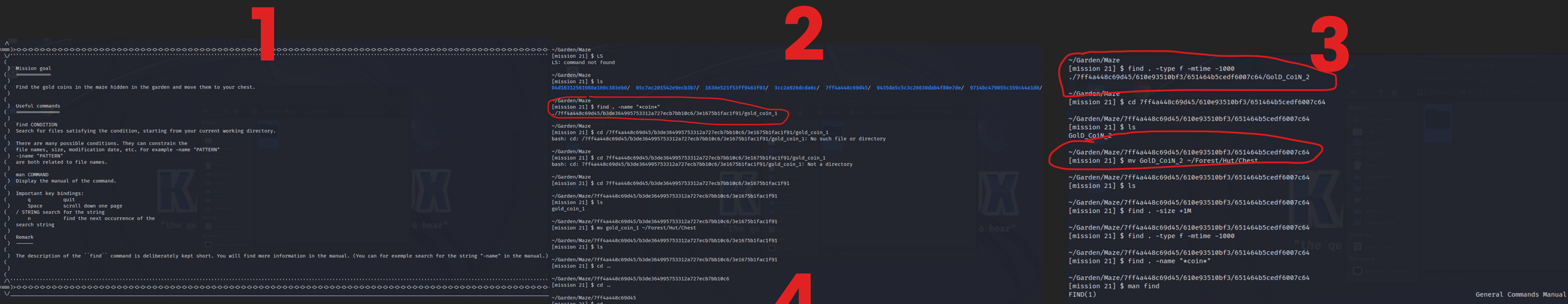
|
+-----+
| Use the command |
| $ gsh help      |
| to get the list of "gsh" commands. |
+-----+
|
```





# "MEDIUM-HIGH LEVEL"

All'interno di questa missione, ci è stato richiesto di trovare file chiamati "gettoni d'oro" all'interno di diverse cartelle per essere più veloci. In questo caso, abbiamo utilizzato il comando "find" per filtrare inizialmente per un ipotetico nome utilizzando il comando "find . -name "coin"". Successivamente, per cercare file modificati entro un certo numero di giorni, abbiamo utilizzato il comando "find . -type f -mtime -1000". Abbiamo anche provato a cercare file di dimensioni molto ridotte presumendo che fossero di piccole dimensioni, utilizzando il comando "find . -size -1Me". Dopo averli trovati grazie ai primi comandi, li abbiamo spostati utilizzando il comando "mv Gold\_CoiN\_2 ~/Forest/Hut/Chest".



```
|
--+-----+
| Use the command
| $ gsh help
| to get the list of "gsh" commands.
--+-----+
|
```