**Registrieren von neuen „Messages“**

1. ID festlegen in einer der folgenden beiden Klassen:
   1. Nachricht wird vom Server zum Client gesendet:

de.szut.dqi12.cheftrainer.connectorlib.messageids.ClientToServer\_MessageIDs

* 1. Nachricht wird vom Client zum Server gesendet:

de.szut.dqi12.cheftrainer.connectorlib.messageids.ServerToClient\_MessageIDs

Die ID MUSS ein public string sein. Beispiel: public String Test =“Test“

1. Im Projekt, welches die Nachricht empfängt muss eine neue Klasse für diese Message angelegt werden. Diese Klasse MUSS folgende Punkte erfüllen:
   1. Die Klasse muss von der abstrakte Klasse „CallableAbstract.java“ erben
   2. Die Klasse muss den gleichen Namen haben, wie der Wert der ID. Im Beispiel müsste die Klasse „Test.java“ heißen.
   3. Die Klasse muss in dem callables Ordner des Projektes liegen.
   4. Die Funktion newInstance() muss überschrieben werden. Sie MUSS immer eine neue Instance der eigenen Klasse zurückgeben!
2. Handhabung mit Messages: Im Client und Server Projekt existiert jeweils ein Client/Server Objekt der ConnectorLib. Dieses Objekt hat eine sendMessage(Message message) Funktion. Eine Message besteht immer aus einer ID, welche innerhalb einer der obenstehenden Klassen kommen sollte. Zudem besteht es aus dem Content, welcher beliebig gewählt werden kann. Die receiveMessage(Message message) Funktion der Klasse, welche als Callable registriert ist, wird aufgerufen und bekommt das Message Objekt übergeben. Der Content muss hier ggf. geparst werden.