# animate动画库

## animate.css

### 什么是animate.css

跨浏览器的CSS动画库

### 官网

官网地址：  
https://animate.style/

github地址  
<https://github.com/daneden/animate.css>

## animate使用方法

### 引入文件

引入animate.css文件，可以使用CDN

<head>  
 *<!-- 本地引入 -->* <link rel="stylesheet" href="animate.min.css">  
  
 *<!-- 或者使用CDN 引入-->* <link href="https://cdn.bootcss.com/animate.css/3.7.2/animate.min.css" rel="stylesheet">  
</head>

### 添加动画类

要为元素设置动画，需要给元素添加一个.animated类 和 一个 表示动画类型的类名，如弹跳：.bounce

<h1 class="animated bounce">北大青鸟中博软件学院</h1>

### 添加无限循环类

可以添加一个 .infinite 类，表示无限循环：

<h1 class="animated bounce infinite">北大青鸟中博软件学院</h1>

### 添加延迟类

可以直接在元素的class属性上添加一个表示延迟的类，用来延迟展示动画：

<h1 class="animated bounce infinite delay-2s">北大青鸟中博软件学院</h1>

delay-1s 延迟1s  
delay-2s 延迟2s  
delay-3s 延迟3s  
delay-4s 延迟4s  
delay-5s 延迟5s

注意：默认内置的延迟仅为1秒到5秒。  
如果您需要自定义延迟，可以在CSS代码中通过animation-delay修改

### 添加速度类

可以直接在元素的class属性上添加一个速度类，用来控制动画的速度

<h1 class="animated bounce infinite slow">北大青鸟中博软件学院</h1>

slow 2s  
slower 3s  
fast 800ms  
faster 500ms

注意：animated动画库的默认速度为1s  
如果您需要自定义持续时间，可以在CSS代码中通过animation-duration修改

### 在CSS中更改动画

除了直接在元素上添加类，还可以在CSS中更改动画的持续时间，添加延迟或更改动画播放的次数：

.yourElement {  
 animation-duration: 3s;  
 animation-delay: 2s;  
 animation-iteration-count: infinite;  
}

## JavaScript的用法

### 与Javascript结合使用

将animate.css与Javascript结合使用时，您可以使用animate.css进行其他工作。一个简单的例子：

<script>  
 const *element* = *document*.querySelector('.my-element')  
 *element*.classList.add('animated', 'bounceOutLeft')  
</script>

## wow.js

### 什么是wow.js

滚动时显示动画。Very Animate.css Friend :-)

轻松自定义动画设置：样式，延迟，长度，偏移，迭代...

### 官网

<https://www.delac.io/wow/index.html>

### 使用方法

引入animate.css文件（通过修改WOW.js的设置，你也可以使用其他的CSS动画库）

<link rel="stylesheet" href="css/animate.css">

引入wow.js文件，并初始化wow.js

<script src="js/wow.min.js"></script>  
<script>  
 new WOW().init();  
</script>

将.wow类添加到一个HTML元素上：在用户滚动显示它之前，它将不可见。（您可以在WOW设置中更改.wow这个类名，以避免名称冲突。）

<div class="wow">  
 Content to Reveal Here  
</div>

在Animate.css中选择一种动画类型的类 ，然后将动画类添加到HTML元素中

<div class="wow bounceInUp">  
 Content to Reveal Here  
</div>

现在，当用户滚动时，您的动画将显示出来。

### 高级设置

data-wow-duration：更改动画持续时间  
data-wow-delay：动画开始之前的延迟  
data-wow-offset：启动动画的距离（与浏览器底部有关）  
data-wow-iteration：动画的重复次数

<section class="wow slideInLeft" data-wow-duration="2s" data-wow-delay="5s">  
</section>  
  
<section class="wow slideInRight" data-wow-offset="10" data-wow-iteration="10">  
</section>

### 自定义设置

boxClass：当用户滚动时，让动画展现的那个动画元素的类名  
animateClass：触发CSS动画的类名称（animate.css库默认为“ animated”）  
偏移量：定义浏览器可见视口的底部和动画元素顶部之间的距离。当用户滚动并到达此距离时，设置了动画的那个元素会显示出来。  
移动：在移动设备上打开/关闭WOW.js。  
上线：在页面上同时检查新的WOW元素。

<script>  
 wow = new WOW(  
 {  
 boxClass: 'wow', *// default* animateClass: 'animated', *// default* offset: 0, *// default* mobile: true, *// default* live: true *// default* }  
 );  
 wow.init();  
</script>