

**INFORMATICA IN**

**Python**

## Perché ho scelto Python?

Python è un linguaggio di programmazione di alto livello (ovvero facile da comprendere per gli uomini), ed è un linguaggio ad oggetti, il che mi ha portato a provarlo e a creare un semplice programma con questo linguaggio. La cosa che mi ha più spinto a farlo è stato il mio aver studiato Java in precedenza, il che mi ha facilitato le cose.

---

## Perché non Java?

Java è un linguaggio da me già studiato, per cui ho voluto dimostrare la capacità di adattarmi ad un altro linguaggio di programmazione, una soft skill richiesta nel mondo del lavoro informatico.

# Il programma in breve:

Il programma è in breve un insieme di altri quattro programmini semplici che non richiedono un grande sforzo:

```
#      #      #####
#      #      #      #
#      #      #      #
# #      #      #
#      #####
Benvenuti! Ci sono diversi programmi:
-----
1: Calcolatrice
2: Parole Inverse
3: Indovina Il Numero
4: Numero Primo
5: Uscire Dal Programma
Scegliere un operazione:
```

# Operazione 1: Calcolatrice

La prima scelta è una semplice calcolatrice, con una scelta per uscire da questa opzione.

```
Scegliere un operazione: 1
-----
-----
1: Somma
2: Sottrazione
3: Moltiplicazione
4: Divisione
5: Uscire dalla calcolatrice
Scegliere un operazione:
```

Nel caso si aggiungesse lo zero al divisore, sarà impossibile eseguire l'operazione.

## Operazione 2: Inverti-Parole

Come dice il titolo, si può inserire una parola e questa verrà invertita una volta premuto invio.

```
Scegliere un operazione: 2
```

```
-----  
Inserisci una parola: allora  
arolla
```

## Operazione 3: Indovina il numero

Il programma darà un numero randomico da 1 a 50 e l'utente dovrà indovinare qual è il numero.

```
Scegliere un operazione: 3
-----
Indovina il numero!
Inserimento: 1
Il numero è troppo basso
Inserimento: 2
Il numero è troppo basso
Inserimento: 3
Il numero è troppo basso
Inserimento: 4
Il numero è troppo basso
Inserimento: 5
Il numero è troppo basso
Inserimento: 6
Il numero è troppo basso
Inserimento: 7
Il numero è corretto!
```

## Operazione 4: Numeri primi

Questa operazione chiede un numero all'utente e in base al numero verrà stampato se questo è o non è un numero primo.

```
Scegliere un operazione: 4
```

```
-----  
Inserisci un numero primo 4  
non è un numero primo
```



**Grazie per l'attenzione!**