Java script

-정의

Event를 붙일 때 사용하는 언어

Event: 사용자가 하는 특정 행동

Event에 따라서 무언가 바뀌어야 할 때

-시작 전

Js는 프로그래밍 언어(html, css 는 마크업 언어)

에러나 버그라는 현상이 발생함

에러는 브라우저가 알려줌(에러가 났는데 못 고치는 경우는 없어야 함)

버그는 원인 파악이 중요함

매우 각광 받고 있는 언어

-디자인 패턴

Js는 크게 두 가지 방법이 있음

1. 객체형 프로그래밍 방식 (전통적인 방식)  
   객체를 위주로 코드를 작성할 것 인가
2. 함수형 프로그래밍 방식 (새로운 방식)  
   함수를 위주로 코드를 작성할 것 인가

-함수

X 값을 넣으면 y값이 나오는 수식

매개변수를 넣으면 return값이 나오는 코드 다발

매개변수는 여러 개 일 수 있음

매개 변수나 return 값이 없을 수도 있음

-함수를 쓰는 이유

1. 중복코드 제거

유지보수 적인 측면에서 유리

2. 가독성 증가  
길어지는 코드를 알아보기 쉽도록 논리적으로 분할 해줄 수 있음

3.에러와 버그 찾기의 용이성  
코드를 논리적으로 분리한다는 맥락에서 비슷함(불가능한 지점에서만 버그 발생