# 嵌入式Linux学习七步曲



#### Sailor\_forever(扬帆)

自由传播 版权所有 翻版必究



#### 八一卦-我是who



- n 目前就职于通信行业某外企研发中心
- n 参与校园招聘和社会招聘的技术面试工作
- n 5年嵌入式软件开发经验,擅长嵌入式Linux开发;
- n 接触的软硬件平台包括ARM, DSP, PowerPC, uC/OS-II, Linux, VxWorks及OSE

#### 八一卦-我是who



- n 嵌入式Linux七步曲 学习群 交流讨论 资源共享
- n 群号 107900817
- n 7steps2linux@gmail.com
- http://blog.csdn.net/sailor\_8318

## 嵌入式水平小调查

- - n 0—3个月
  - n 3—6 个月
  - n 1年左右
  - n 2年以上
  - n 多少人参加过系列交流会?

# 嵌入式Linux学习七步曲

1 Linux主机开发环境

2. 嵌入式Linux交叉开发环境

3 Linux系统bootloader移植

4 Linux的内核移植

5 Linux的内核及驱动编程

6 文件系统制作

Linux的高级应用编程

# Grammy for Linux





#### STAR Volunteer

- n Linux主机开发环境
  - n 于艳丽,豆豆,Mount、hgfs、nfs
  - n 王钢,布鲁诺,Samba
  - n 黄康莹,lightWind,GDB调试
  - n 王晓宇,阿飞,Linux安装



#### **STAR Volunteer**







#### Volunteer Task

#### n 宗旨

- n 鼓励大家实际的参与嵌入式Linux的开发
- n 自己解决动手解决问题
- n 总结记录、分享
- n 形成知识库
- n 采用统一的模板,争取成为系列交流会的特色项目
- n 扩大BUPT BES的影响力,创造品牌

#### n运作

- n 下次交流会之前完成上次的总结文档
- n Share给大家,提建议意见
- n 每次交流会颁奖鼓励
- n 最终将评出 STAR Volunteer



#### Volunteer Task

n Logo

《嵌入式 Linux 学习七步曲》 BUPT BES 系列交流会 Volunteer Task





## Key To Success

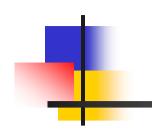
- n Google Baidu
- n 理论+实践(开发板)
- n 勤于思考,善于总结
- n多上相关技术论坛,他山之石可以攻玉
- n良好的文档撰写习惯
- n Passion!





#### CHAPTER

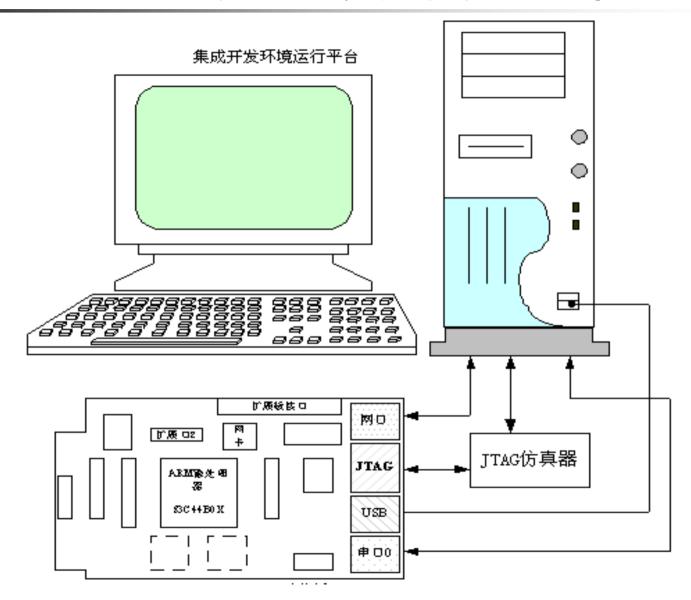
# **会人式Linux 会又开次环境**



# 主要内容

- 1. 交叉开发环境介绍
  - ② 交叉编译器cross-tool
    - 3 配置主机开发环境
    - 4 建立交叉开发环境
    - 5 交叉调试应用程序
  - 6 ARM上的简单模块编程







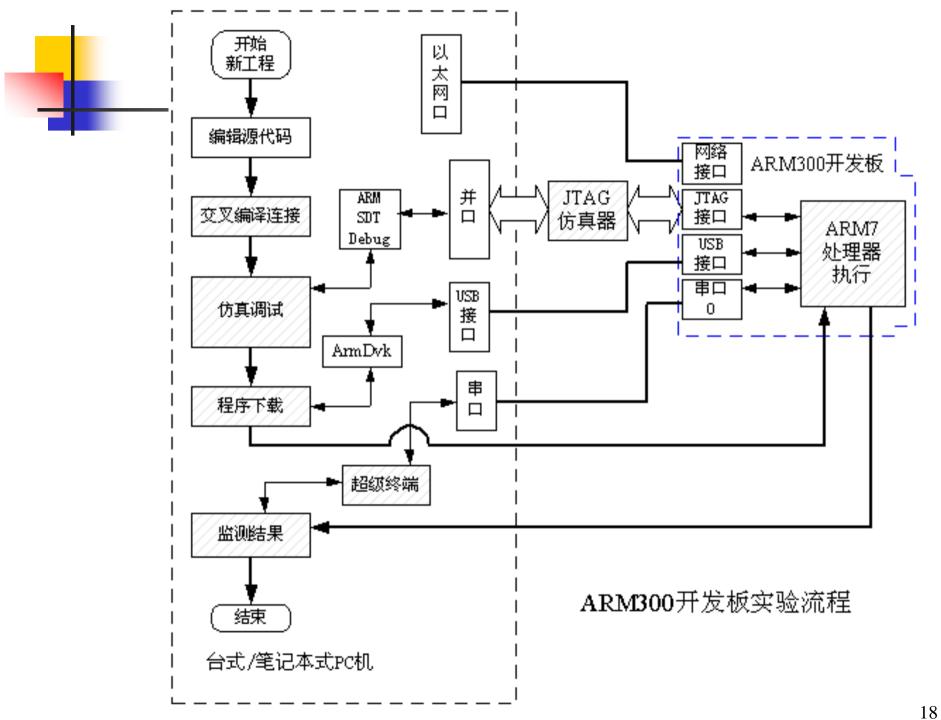
- n 为何生出了这个怪胎呢?
  - n嵌入式系统资源受限
  - n 板子运行之前不能用于开发
- n解决方案
  - n 在PC上编辑编译程序,生成二进制代码,下载至目标 平台运行
- n 何谓Cross Development
  - n 交叉开发环境是指编译、链接和调试嵌入式应用软件 的环境
- n组成
  - n 宿主机Host,即开发机
  - n 目标机Target,及开发板



- n通信工具
  - n 串口,程序下载(速率较慢,适用于网口不能用的时候)、打印终端
  - n 网口,程序下载及更新(速率较快),信息反馈
  - n JTAG, 仿真器调试,程序烧录(裸板)
  - n USB, 启动、存储(大部分嵌入式设备不支持USB启动且板子上没有USB接口)
- n通信协议
  - n UART
  - n GDB
  - n JTAG
  - n USB

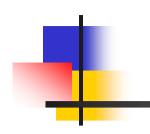


- n典型环境及工具
  - n ARM ADS或者SDT
  - n MS E-VC或者Windows Mobile
  - n Windriver的Tornado, 用于VxWorks
  - n TI的CCS,用于DSP开发
  - n Freescale 的Metrowerks CodeWarrior, 用于 PowerPC
  - n GCC用于Linux开发









# 主要内容

- 1 交叉开发环境介绍
  - 2 交叉编译器cross-tool
    - 3 配置主机开发环境
    - 4 建立交叉开发环境
    - 5 交叉调试应用程序
  - 6 ARM上的简单模块编程



### 交叉编译器cross-tool

#### n ARM cross tool

- n 适用于ARM平台
- n 2.95.3, 2.4内核
- n 3.3.2, 2.6内核
- n 可自己通过相关工具编译生成,也可以直接网上下载
- n http://www.kegel.com/crosstool/
- http://handhelds.org/download/projects/toolchain/

#### n ELDK

- n Embedded Linux Development Kit
- n 适用于ARM、PowerPC等多种平台
- n http://ftp.denx.de/pub/eldk/



## 交叉编译器cross-tool

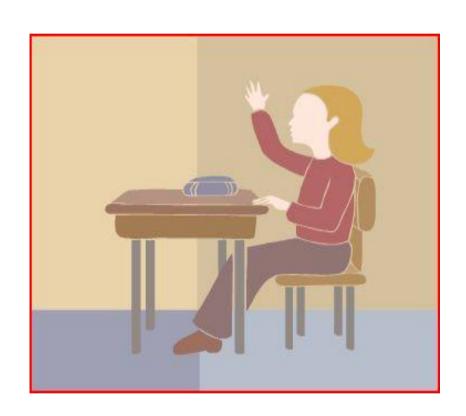
- n版本匹配问题
  - n kernel、软件包及编译器三种的版本需要match
  - n编译器的版本并非越高越好
  - n 根据各个包Release的时间可以初步判断对应关系
  - n参照软件包的相关说明
- n相关工具
  - n arm-linux-gcc,编译器
  - n arm-linux-ld,链接器
  - n arm-linux-objcopy,反汇编相关
  - n arm-linux-strip,剥离符号信息
  - n arm-linux-objdump,反汇编
  - n arm-linux-ar, 打包成lib



## 交叉编译器cross-tool

- n如何设置生效
  - n 命令行里输入 export PATH=\$PATH:/home/sea/linux\_dev/cross\_to ol/usr/local/arm/3.4.1/bin
  - n 也可在~.bashrc或~.profile或/etc/profile中设置此搜索路径,否则仅仅在当前终端下有效
- n如何交叉编译
  - Make CC=arm-linux-gcc
  - n export CROSS\_COMPILE=arm-linux-
  - n Make CROSS\_COMPILE=arm-linux-







## 主要内容

- 1 交叉开发环境介绍
  - ② 交叉编译器cross-tool
    - 3 配置主机开发环境
    - 4 建立交叉开发环境
    - 5 交叉调试应用程序
  - 6 ARM上的简单模块编程



- n串口
- n TFTP
- n NFS
- n Telnet
- n SSH
- n FTP



- n串口
  - n 用于打印调试,输出终端
  - n Windows下Hyperterminal DNW、SecureCRT、Putty
  - n Linux下面的Minicom、 Kermit
  - n 8N1, 无流控





#### n TFTP

- n Trivial File Transfer Protocol,中文名叫简单文件传输协议
- n 与FTP不同的是,它使用的是UDP的69端口,因此它可以穿越许多防火墙
- n 不过它也有缺点,比如传送不可靠、没有密码验证等。 只能从文件服务器上获得或写入文件,不能列出目录。
- n 非常适合传送小型文件
- n 传输模式,ASC11 和 Binary(更安全可靠)
- n 512字节块,ACK确认
- n 主要用于U-boot下程序印象的下载更新



#### n TFTP

- n Windows下面有tftpd.exe,因为协议实现上的细微差异,大文件传输时会出现socket recv error
- n Linux上面配置tftp server性能较好,和U-boot match
- n 典型问题Transfer timed out,防火墙设置问题,打开UDP 69
- n iptables -A OUTPUT -p UDP --dport 69 -j ACCEPT
- n iptables -A INPUT -p UDP --dport 69 -j ACCEPT
- n iptables -A OUTPUT -p UDP --dport 69 -j REJECT
- n iptables -A INPUT -p UDP --dport 69 -j REJECT



#### n NFS

- n Network File System,用于Linux机器之间资源共享
- n 嵌入式系统中主要用于NFS网络根文件系统启动或者网络加载调试应用程序
- n 包括nfs-utilis及portmap等套件
- n 相关诊断工具包括exportfs、showmount -a/-e、rpcinfo,df
- n 需客户端和server端同时提供nfs支持
- n server端文件本身的权限及共享的权限
- n Port mapper failure, portmap未启用
- n access denied by server, 防火墙或者host deny



#### n NFS

- n not responding, timed out,添加-o nolock参数即可
- warning: mount version older than kernel
- n iptables -A INPUT -p TCP --dport 111 -j ACCEPT
- n iptables -A INPUT -p UDP --dport 111 -j ACCEPT
- n iptables -A INPUT -p UDP --dport 111 -j REJECT
- n iptables -A INPUT -p TCP --dport 111 -j REJECT



#### n ssh

n Secure shell,远程登录,调试,安全拷贝

#### n telnet

n Non secure shell, 远程登录, 调试

#### n ftp

n主要用于将文件从目标板上拷贝到主机上



#### Volunteer task

#### n Tftp server

- n编译安装步骤
- n典型问题分析
- n 主机端验证实例
- n目标板上测试实例

#### n Nfs server及client搭建

- n编译安装步骤
- n 典型问题分析
- n 主机端验证实例
- n 目标板上测试实例

Self Learning, summary, share!



# Q&A?



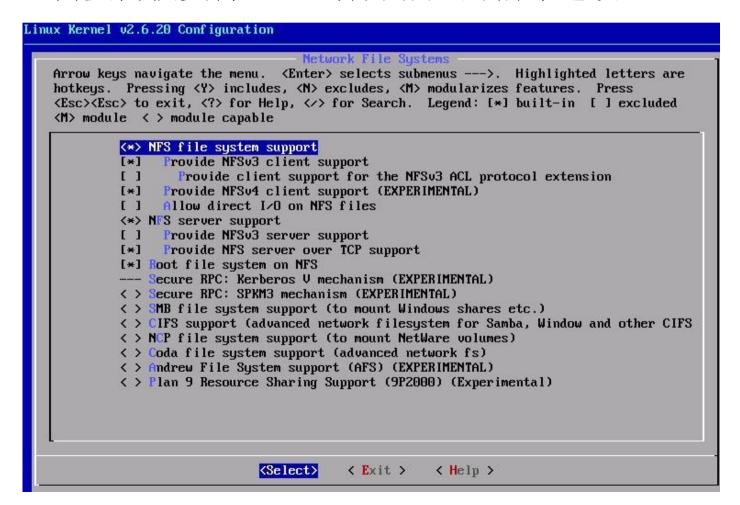
# 主要内容

- 1 交叉开发环境介绍
  - 2 交叉编译器cross-tool
    - 3 配置主机开发环境
    - 4 建立交叉开发环境
    - 5 交叉调试应用程序
  - 6 ARM上的简单模块编程

# -

# 建立交叉开发环境

- n 配置目标板上的NFS客户端
  - n 需要内核支持NFS, 打开相应的编译选项





- n Gdb和Gdb Server
  - n arm-linux-gdb在主机上运行,提供交叉调试功能
  - n arm-linux-gdbserver在板子上提供服务
  - n 版本匹配问题,一定根据内核版本选取合适的Gdb 源代码版本
  - n可借鉴主机端的软件环境和GDB的版本的匹配关系
  - n gcc -v, gdb -v, uname -a



#### n Gdb

- ./configure --target=arm-linux -prefix=/home/sea/linux\_dev/cross\_tool/arm -gdb
- n make
- n make install
- n export
  PATH=\$PATH:/home/sea/linux\_dev/cross\_t
  ool/usr/local/arm/3.4.1/bin/:/home/sea/linu
  x\_dev/cross\_tool/arm-gdb/bin



### n Gdb Server

- n /home/sea/linux\_dev/gdb-6.6/gdb/gdbserver 进入此目录
- ./configure --target=arm-linux --host=arm-linux -linux -prefix=/home/sea/linux\_dev/cross\_tool/arm-gdb
- n make CC=arm-linux-gcc
- n make install
- n 将在项目及安装目录目录下生成arm-linux-gdbserver
- n拷贝到板子上即可



#### n Gdb Server

- n 编译时注意动态库的问题,板子上资源有限,最好选static编译成静态链CFLAGS += static
- n arm-linux-strip arm-linux-gdbserver裁剪大小
- n error in loading shared libraries: libthread\_db.so.1
- n Ldd gdbserver查看动态库依赖关系







## 主要内容

- 1 交叉开发环境介绍
  - 2 交叉编译器cross-tool
    - 3 配置主机开发环境
    - 4 建立交叉开发环境
    - 5 交叉调试应用程序
  - 6 ARM上的简单模块编程



## 交叉调试应用程序

- n试验环境
  - n 板子通过nfs映射开发机目录,以便访问主机上的程序及源代码
  - n arm-linux-gdbserver运行在开发板上,等待arm-linux-gdb的调试链接
  - n arm-linux-gdb运行在开发主机上,连接目标板上的 arm-linux-gdbserver
  - n arm-linux-gdb必须在项目目录下启动,需要访问源 代码
- n测试问题
  - n 单步定位segmentation fault



## 交叉调试应用程序

- n 编译选项
  - n 可执行目标文件
  - n -g,-ggdb
  - n 禁止和-O1/2/3、-Os一块使用
- n 调试命令
  - n File,载入elf文件
  - n Run, 启动运行
  - n List,显示当前程序及函数或变量
  - n Break,设置断点
  - n Delete b,删除断点
  - n Next, step, 单步运行
  - n Continue,断点停止后继续运行
  - n Bt, backtrace, 显示调用栈
  - n Print, 查看变量
  - n Display, 动态监视变量



# 交叉调试应用程序

- n调试实例
  - n 参见附件中的相关代码



## Volunteer task

- n GDB和Gdb server交叉调试APP
- n 要求
  - n编译安装步骤
  - n典型问题
  - n调试实例
  - n 用到大部分gdb调试命令

Self Learning, summary, share!







## 主要内容

- 1 交叉开发环境介绍
  - ② 交叉编译器cross-tool
    - 3 配置主机开发环境
    - 4 建立交叉开发环境
    - 5 交叉调试应用程序
  - 6 ARM上的简单模块编程



## ARM上的简单模块编程

- n 何谓模块?
  - n 动态改变内核的功能,提供更大的灵活性
  - n 不与内核静态链接在一起,避免侵权及开源等问题
  - n 需要时动态添加删除
  - n 主要用于前期调试驱动模块
- n相关工具
  - n insmod,将模块加载到内核中
  - n Lsmod,查看当前已经加载的模块
  - n rmmod,移除内核模块
- n前提条件
  - n Arm-Linux内核源码树必须存在
  - http://www.kernel.org/pub/linux/kernel/



## ARM上的简单模块编程

### n模块组成

- n内核头文件
- n 模块加载及卸载的方法
- n设备节点
- n File operation数据结构
- n Open, read, write及close当方法

#### n makefile

- Stand alone
- Part of kernel module



## ARM上的简单模块编程

- n调试实例
  - n参见附件中的相关代码



## Volunteer task

- n在开发板上测试模块
- n 要求
  - n给出模块源代码
  - n 给出makefile
  - n Nfs加载模块到板子上的调试实例

# Self Learning, summary, share!



# Q&A?



