

杨明哲

✉ 8042833@qq.com · ☎ 1370936598 · 🌐 jihuayu

🎓 教育背景

福州大学 福州 2017 – 至今
计算机科学与技术, 预计 2021 年毕业

👨‍🎓 在校经历

福州大学 软件工程及面向对象程序设计 (C++) 助教 2019 年 9 月 – 至今

- 制作评测脚本
- 布置及批改日常作业
- 阅读及评论同学博客

👨‍💻 项目经历

我的世界模组 2020 年 1 月 – 至今

java 与他人合作开发我的世界模组

- 使用了字节码处理框架 🔄 Cuisine2
- 使用了持续集成 🔄 Kiwi
- 使用了反射及注解处理器制作前置模组 🔄 mcCoder

软件工程评测脚本 2019 年 9 月 – 2019 年 12 月

🔄 SoftwareTest

node.js 开发软件工程评测脚本

- 自动拉取 github 的仓库代码
- 自动编译程序代码
- 自动评测, 并统计分数

盘古引擎 2019 年 3 月 – 2020 年 4 月

🔄 PanguEngine

java 一个基于 lwjgl3 的沙盒体素游戏引擎

- 制作了基于责任链模式的 GUI 事件链

♥ 获奖情况

全国大学生数学建模竞赛 全国二等奖 2018
全国大学生数学建模竞赛 全国二等奖 2019

⚙️ 技能

- 编程语言: C++ , Java , node.js (JavaScript & TypeScript)
- 平台: Linux , Windows
- 工具链: Git , CMake , Gradle , GitHub Action
- 其他: 了解 serverless 及微服务。