

杨明哲

✉ 8042833@qq.com · ☎ 1370936598 · 🌐 jihuayu

🎓 教育背景

福州大学 福州

2017 – 至今

计算机科学与技术, 预计 2021 年毕业

👨‍🎓 在校经历

福州大学 软件工程及面向对象程序设计 (C++) 助教

2019 年 9 月 – 至今

- 制作评测脚本
- 布置及批改日常作业
- 阅读及评论同学博客

👨‍💻 项目经历

Cuisine2

- 合作开发 Minecraft 模组 Cuisine2
- 基于 Minecraft 原版拓展了原版玩法, 增加了, 食物料理, 作物耕种, 模拟经营等玩法
- 使用了反射和注解处理器自动完成重复代码

Puerts

- xlua 的升级版, 基于 TypeScript 的 UE4 及 Unity 客户端脚本方案
- 完成了 Puerts 定时器相关模块的制作
- 完成了部分模块的单元测试
- 修复了文档、代码的多个 Bug

Ali Cheap Server

- 解决了因为阿里云抢占式主机释放, 导致 Minecraft 服务器存档丢失的问题
- 使用了阿里云云监控在抢占式主机发出中断警告时调用函数计算
- 使用函数计算通过 rcon 停止 Minecraft 服务器
- 使用脚本在 Minecraft 服务器停止后, 自动打包存档并上传到对象存储

💖 获奖情况

全国大学生数学建模竞赛 全国二等奖

2018

- 智能 RGV 的动态调度策略

全国大学生数学建模竞赛 全国二等奖

2019

- 机场的出租车问题

⚙️ 技能

- 编程语言: C++ , Java , node.js (JavaScript & TypeScript)
- 平台: Linux , Windows
- 工具链: Git , CMake , Gradle , GitHub Action

💖 其他

- 热爱开源, GitHub 一年贡献超 1500 次
- 喜欢造轮子, 做小工具