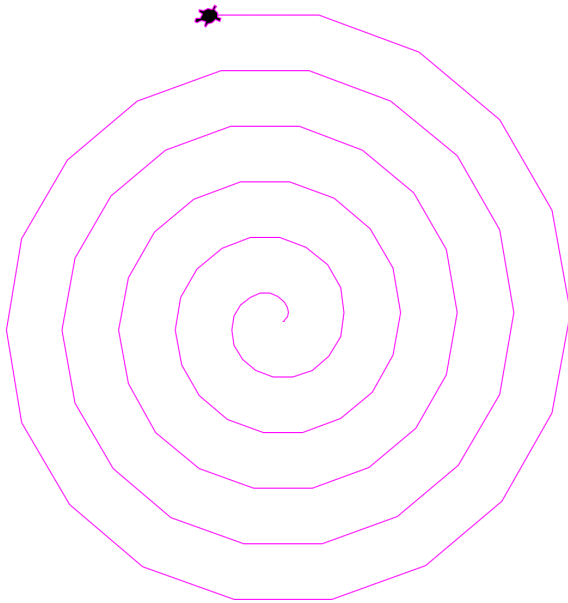


# ARBEITSBLATT PYTHON REPETITION 2

**Wichtig:** Speichern Sie alle Python-Programme auf Ihrer OneDrive, damit Sie sie nicht verlieren!

## AUFGABE 1

Entwickeln Sie ein Turtle-Programm, das eine solche Spirale zeichnet:



## AUFGABE 2

- a) Schreiben Sie ein Programm, das den/die Benutzer/in nach seinem/ihrem Alter fragt und dann ausgibt, ob er/sie volljährig ist oder nicht.
- b) Schreiben Sie ein Programm, das den/die Benutzer/in nach seinem/ihrem Alter fragt und dann ausgibt, ob er/sie pensioniert ist oder nicht.

## AUFGABE 3

Schreiben Sie ein Python-Programm, das die Eingabe von drei Noten durch den Benutzer ermöglicht und den Durchschnitt berechnet. Das Programm soll dann entscheiden, ob der Durchschnitt ausreicht, um die Prüfung zu bestehen oder nicht. Wenn der Durchschnitt 4 oder höher ist, gibt das Programm aus "Sie haben bestanden!", ansonsten gibt es aus "Sie haben nicht bestanden!".

## ★ AUFGABE 4

Schreiben Sie ein Turtle-Programm, das drei solche Wassertropfen untereinander zeichnet:



## ★ AUFGABE 5

Entwickeln Sie ein Flaggen-Designer-Programm. Das Programm soll vom Benutzer eine Höhe, eine Breite und drei Farbe erfragen. Anschliessend zeichnet es mit Turtle eine Flagge aus drei horizontalen Streifen. Der oberste Streifen wird in der ersten Farbe, der mittlere Streifen der zweiten Farbe und der unterste Streifen in der dritten Farbe gezeichnet. Die gesamte Flagge sollte genauso hoch und so breit sein, wie vom Benutzer gewünscht. Die Höhe der einzelnen Streifen entspricht also  $\frac{1}{3}$  der Höhe der gesamten Flagge. Am Schluss soll die Turtle nicht mehr im Bild zu sehen sein.

Die Eingabe könnte wie folgt aussehen:

```
>>> %Run -c $EDITOR_CONTENT  
  
2024-03-03 19:10:41.187 Python  
ding by implementing NSApplica  
Höhe: 100  
Breite: 200  
Farbe 1: green  
Farbe 2: yellow  
Farbe 3: red
```

Die resultierende Flagge würde dann so aussehen:

