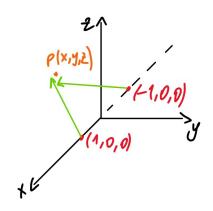
## Elettromagnetismo e Teoria dei circuiti

## Esercitazione su MATLAB: esempio bidimensionale del campo generato da due cariche

Prof. Sandra Costanzo - Lez.6 - 12/10/2023 - Autori: Rogato, Calisto - Revisionatori: Rogato, Calisto



Per calcolare il valore del campo elettrico generato da due cariche: q1 (1,0,0) e q2(-1,0,0) è necessario avere il valore del campo elettrico generato dalle singole cariche, come riportato nella seguente formula:

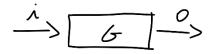
$$E tot = E 1 + E 2$$

Le cariche q1 e q2 in questo caso sono poste simmetricamente rispetto all'asse x. In questo caso viene utilizzato il *principio di sovrapposizione degli effetti* in quanto le cariche vengono allocate nel vuoto, ossia un mezzo che gode della *proprietà di* 

linearità.

## Regressione sulla proprietà di linearità

Il termine linearità di un sistema, in fisica, viene rappresentata da una black box, ossia una scatola che possiede una propria funzione, che rappresenta l'ingresso (input) e l'uscita (output). A un singolo ingresso (i) corrisponde un'uscita (o), mediante l'utilizzo della funzione.



$$i_1 \longrightarrow o_1$$
 $i_2 \longrightarrow o_2$ 

Invece di considerare un singolo ingresso con una propria uscita, si sollecita il sistema con più ingressi e applico a ciascuno di essi un peso (a).

$$a_1 i_1 \longrightarrow a_1 o_1$$
  
 $a_2 i_2 \longrightarrow a_2 o_2$ 

Il sistema è lineare se ad una combinazione lineare (somma pesata) degli ingressi corrisponde la stessa combinazione lineare delle uscite. Ai pesi in input corrispondo i pesi in output. Il vuoto è una casistica che possiede tale proprietà.

$$a_1 i_1 + a_2 i_2 \longrightarrow a_1 o_1 + a_2 o_2$$

In un sistema lineare è possibile dedurre l'andamento del campo elettrico prodotto dalle due sorgente  $(i_1,i_2)$ , il quale è dato dalla somma dei campi elettrici.

Passaggi relativi alla somma del campo  $\underline{E}_1$  e  $\underline{E}_2$ 

La distanza da considerare è tra P (punto di osservazione) e la carica q.

$$R_1 = \sqrt{(x-1)^2 + y^2 + z^2}$$

$$\underline{E_{1}}(x,y,z) = \frac{1}{4\pi\varepsilon_{0}} \frac{q_{1}}{R_{1}^{2}} \hat{i}_{R1}, \hat{i}_{R1} = \frac{\underline{R_{1}}}{R_{1}}$$

 $R_1$  si ottiene come differenza vettoriale tra il vettore che congiunge il centro degli assi al punto P (che definiamo con  $\underline{R}$ ) ed il vettore che congiunge il centro alla carica q (che definiamo con  $R_{a_1}$ ).

 $\underline{R}_1 = \underline{R} - \underline{R}_{q\,1} = (x\,\hat{x} + y\,\hat{y} + z\,\hat{z}) - (\hat{x})[la\,carica\,esiste\,sono\,su\,asse\,x\,,con\,valore\,1] = \mathcal{L}_{q\,1} = (x\,\hat{x} + y\,\hat{y} + z\,\hat{z}) - (\hat{x})[la\,carica\,esiste\,sono\,su\,asse\,x\,,con\,valore\,1] = \mathcal{L}_{q\,1} = (x\,\hat{x} + y\,\hat{y} + z\,\hat{z}) - (\hat{x})[la\,carica\,esiste\,sono\,su\,asse\,x\,,con\,valore\,1] = \mathcal{L}_{q\,1} = (x\,\hat{x} + y\,\hat{y} + z\,\hat{z}) - (\hat{x})[la\,carica\,esiste\,sono\,su\,asse\,x\,,con\,valore\,1] = \mathcal{L}_{q\,1} = (x\,\hat{x} + y\,\hat{y} + z\,\hat{z}) - (\hat{x})[la\,carica\,esiste\,sono\,su\,asse\,x\,,con\,valore\,1] = \mathcal{L}_{q\,1} = (x\,\hat{x} + y\,\hat{y} + z\,\hat{z}) - (\hat{x})[la\,carica\,esiste\,sono\,su\,asse\,x\,,con\,valore\,1] = \mathcal{L}_{q\,1} = (x\,\hat{x} + y\,\hat{y} + z\,\hat{z}) - (\hat{x})[la\,carica\,esiste\,sono\,su\,asse\,x\,,con\,valore\,1] = \mathcal{L}_{q\,1} = (x\,\hat{x} + y\,\hat{y} + z\,\hat{z}) - (\hat{x})[la\,carica\,esiste\,sono\,su\,asse\,x\,,con\,valore\,1] = \mathcal{L}_{q\,1} = (x\,\hat{x} + y\,\hat{y} + z\,\hat{z}) - (\hat{x}\,\hat{y} + z\,\hat{z}) - (\hat{x}\,\hat{z}) - (\hat{x}\,\hat{z}$ 

$$(x-1)\hat{x} + y\hat{y} + z\hat{z}$$

$$\hat{i}_{R1} = \frac{R_1}{R_1} = \frac{(x-1)\hat{x} + y\hat{y} + z\hat{z}}{\sqrt{(x-1)^2 + y^2 + z^2}}$$

$$\underline{E_{1}}(x,y,z) = \frac{1}{4\pi\varepsilon_{0}} \frac{q_{1}}{R_{1}^{2}} \frac{R_{1}}{R_{1}} = \frac{1}{4\pi\varepsilon_{0}} \frac{q_{1}}{R_{1}^{3}} R_{1} = \frac{1}{4\pi\varepsilon_{0}} \frac{q_{1}}{R_{1}^{3}} [(x-1)\hat{x} + y\hat{y} + z\hat{z}] = \mathcal{L}$$

$$E_{x1}\hat{x} + E_{y1}\hat{y} + E_{z1}\hat{z}$$

**Dove:** 
$$E_{x1}\hat{x} = \frac{1}{4\pi\varepsilon_0} \frac{q_1}{R_1^3} (x-1), E_{y1}\hat{y} = \frac{1}{4\pi\varepsilon_0} \frac{q_1}{R_1^3} y, E_{z1}\hat{z} = \frac{1}{4\pi\varepsilon_0} \frac{q_1}{R_1^3} z$$

Medesimo procedimento sarà per la seconda carica:

 $\underline{R}_2 = \underline{R} - \underline{R}_{a2} = (x\,\hat{x} + y\,\hat{y} + z\,\hat{z}) - (-\hat{x})[la\,carica\,esiste\,sono\,su\,asse\,x\,,con\,valore\,-\,1\,] = \mathcal{L}_{a2} + (x\,\hat{x} + y\,\hat{y} + z\,\hat{z}) - (-\hat{x})[la\,carica\,esiste\,sono\,su\,asse\,x\,,con\,valore\,-\,1\,] = \mathcal{L}_{a2} + (x\,\hat{x} + y\,\hat{y} + z\,\hat{z}) - (-\hat{x})[la\,carica\,esiste\,sono\,su\,asse\,x\,,con\,valore\,-\,1\,] = \mathcal{L}_{a2} + (x\,\hat{x} + y\,\hat{y} + z\,\hat{z}) + (x\,\hat{y} + z\,\hat{z}) + (x\,\hat$ 

$$(x+1)\hat{x}+y\hat{y}+z\hat{z}$$

$$R_2 = \sqrt{(x+1)^2 + y^2 + z^2}$$

$$\underline{E_2}(x,y,z) = \frac{1}{4\pi\varepsilon_0} \frac{q_2}{R_2^2} \frac{R_2}{R_2} = \frac{1}{4\pi\varepsilon_0} \frac{2}{R_2^3} R_2 = \frac{1}{4\pi\varepsilon_0} \frac{q_2}{R_2^3} [(x+1)\hat{x} + y\,\hat{y} + z\,\hat{z}]$$

$$E_{x2}\hat{x} + E_{y2}\hat{y} + E_{z2}\hat{z}$$

**Dove:** 
$$E_{x2}\hat{x} = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q_2}{R_2^3} (x+1), E_{y2}\hat{y} = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q_2}{R_2^3} y, E_{z2}\hat{z} = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q_2}{R_2^3} z$$

$$\underline{E}_{tot} = \underline{E}_1 + \underline{E}_2 = \left( E_{\dot{c}} \dot{c} x \mathbf{1} + \underline{E}_{x2} \right) \hat{x} + \left( E_{\dot{c}} \dot{c} y \mathbf{1} + \underline{E}_{y2} \right) \hat{y} + \left( E_{z1} + \underline{E}_{z2} \right) \hat{z} \dot{c} \dot{c}$$

Esempio su Matlab

```
$3) Campo elettrico (totale) generato da due cariche poste simmetricamente sull'asse delle x
epsilon_0=8.85*le=12; %costante dialettrica nel vuoto
q1=1e-6;
%q1=input('')
q2=1e-6;
%q2=input('')
x=linspace(-2,2,100);
y=linspace(-2,2,100);
z=0;
[X,Y]=meshgrid(x,Y);
```

In questo esercizio verrà visualizzato il campo generato dalle due cariche q1 e q2 collocate sulla superficie del piano x,y.

Innanzitutto, si individua la variazione di x e la variazione di y, il numero di punti in questo caso sarà 100 punti per x e 100 punti per y, in modo da ottenere una superficie pari a 100x100. Le due variazioni si realizzano con la funzione *linspace*. Si definisce anche z pari a 0.

A questo punto si andrà a realizzare il grigliato [X,Y], in cui non si andranno a prendere tutti i punti. Il grigliato si forma dalla funzione *meshgrid*.

Per aggiornamento immediato vengono utilizzate le cariche in input('')

```
R1_modulo=sqrt((X+1).^2+Y.^2+Z.^2); Successivamente verranno definiti i moduli dei vettori R2_modulo=sqrt((X+1).^2+Y.^2+Z.^2); R1 modulo e R2 modulo.
```

A questo punto si calcola il modulo del campo generato dalle due cariche q1 e q2. Si osserva nella formula la carica per il vettore diviso il modulo della distanza elevato al cubo, successivamente si esegue una rappresentazione 2D.

L'utilizzo di (...) è significativo della continuazione al capoverso del modulo del campo da calcolare.

```
E_tot_modulo_quadro=(1/(4*pi*epsilon_0))^2*((((q1*(X+1))./(R1_modulo.^3))+...
((q2*(X-1))./(R2_modulo.^3)) ).^2+...
(((q1*Y)./(R1_modulo.^3))+((q2*Y)./(R2_modulo.^3)) ).^2+...
(((q1*Z)./(R1_modulo.^3))+((q2*Z)./(R2_modulo.^3)) ).^2 );
figure; surf(X,Y,Z,E_tot_modulo_quadro)
```

