

# Proyecto integrador Lenguaje de Marcas y Sistemas de Gestión de Información

**Desarrollo de una web corporativa para una  
empresa del área de área de la informática,  
comunicaciones y videojuegos**



## **Definición del Proyecto**

La propuesta de proyecto que se propone en el módulo de Lenguaje Marcas y Sistemas de Gestión de Información, es el diseño, creación, desarrollo e implantación de un sistema web que simule la página web de una empresa del área de la informática y comunicaciones, encargada en la gestión, diseño, consultoría, realización de proyectos y venta de productos del área de la Informática y Comunicaciones.

La tecnología que se utilizará para el desarrollo del proyecto será la siguiente:

- ✓ Estructura de la página web con lenguaje HTML 5
- ✓ Apariencia y diseño de la página web con CSS 3.
- ✓ Publicación de prototipo web en Github Pages con el fin de poder presentar un primer prototipo de nuestro proyecto.

## **Requisitos página Web: HTML5 y CSS3**

- Diseñar una página web que presente una página principal con el nombre de la empresa que queráis, y que se dedica al sector tecnológico: gestión, desarrollo, planificación y diseño de proyectos del área de la Informática y Comunicaciones además de tener un apartado en el que se permita la compra de equipamiento informático.
- Menú principal con las siguientes características:
  - **Quienes somos** → Hablar sobre la empresa, a qué se dedica, quienes son sus componentes, etc. Os lo podéis inventar y poner fotos relacionadas con este asunto.
  - **Instalaciones** → fotos de las instalaciones donde os situáis y en las que muestren alguno de los trabajos que realizáis. Visitar webs similares, en las que podáis fijaros y ver cómo lo tienen estructurado.
  - **Servicios** → indicar qué tipo de servicios son los que ofrecéis: diseño de aplicaciones, desarrollo de proyectos, consultoría, etc.

- **Productos:** Realizar un apartado de productos en el que podáis mostrar artículos de equipamiento informático que vendáis en la empresa: PC, Impresoras, Periféricos, etc. Así como las empresas y marcas con las que trabajáis principalmente: MSI, HP, Lenovo, etc. Realizarlo a través de un slidershow con JavaScript, según lo hemos visto en clase, por ejemplo.
  
- **Contacto** → Crear una web en donde aparezca un formulario de contacto y una foto de Google Maps en el que aparezca donde están instalados las instalaciones de vuestra empresa. Coger la ubicación de la UEM. Contacto:  
 Dirección: Universidad Europea de Madrid. Campus Villaviciosa de Odón. Calle Tajo S/N Villaviciosa de Odón. Madrid TLF: 91 211 56 73 Mail: inventaros un mail de Gmail para crear la web. Mapa de cómo llegar.  
 Además, en el formulario, tendréis que poner los siguientes apartados:
  - Nombre y Apellidos.
  - Dirección Postal: calle, portal, número, piso, etc.
  - Mail
  - Teléfono
  - Asunto → Realizar un listado con checkbox en donde nos permita seleccionar una de las siguientes opciones: Consultoría, Desarrollo de Proyectos, Realización de Pedidos, Otros.
  - Establecer una caja de texto para poder introducir comentarios o mensaje por parte del usuario.
  - Botón de enviar mail → Redireccionarlo para que me envíe directamente el mail: [raul.rodriguez@universidadeuropea.es](mailto:raul.rodriguez@universidadeuropea.es)
  - Botón de borrar (resetear) y de adjuntar documentos.

En cada página web de los distintos apartados, tenéis que poner un menú que nos permita redireccionar a las distintas secciones comentadas anteriormente.

El menú tendrá que contener un logo característico al tema que contenga, y se le deberá de aplicar transiciones CSS como los que hicimos en clase.

Crear el menú con HTML y CSS, y aplicar los conocimientos visto en la materia para darles una apariencia y diseño atractivo.

Toda la página web tiene que contener diseños CSS vistos en clase, y tiene que existir un único CSS para la web.

Crear un documento CSS único, y utilizar identificadores como ID y CLASS para poder aplicar las características necesarias.

La distribución del proyecto será el siguiente:

Archivo principal HTML → Llamarlo **index.html** para posteriormente poderlo subir a Github Pages y evitar problemas.

Los archivos HTML pueden ir todos junto al index.html siempre y cuando los organicéis y pongáis nombres coherentes y fáciles de entender.

El archivo CSS, tendrá que ir en una carpeta que ponga CSS y dentro el archivo con el nombre **main.css**

Todas las imágenes tendrán que estar ubicadas en la carpeta **img** y tendrán que ser tratadas con **CSS** para darles el mismo tamaño y formato. El formato de las fotos puede ser diferente, siendo recomendable utilizar **png** para logos y las imágenes en los menús, y **JPG** para el resto.

Si se contienen archivos multimedia, crear una carpeta **video y audio**, para guardar ahí los archivos correspondientes.

## **Evaluación**

Para considerar válida la entrega del proyecto, se tendrá que cumplir todos y cada uno de los requisitos anteriormente comentados.

Se realizará la entrega en el Campus Virtual, de un archivo comprimido con el nombre del alumno que contenga todos y cada uno de los archivos creados para el diseño del proyecto, y un documento PDF a modo de informe técnico en el que se explique de manera clara y concisa la estructura de la web, apartados, diseño, etc. Además, en el mismo documento se tendrá que incluir un link al servidor de Github pages que se ha subido el proyecto.

Si no se cumple alguno de los requisitos del proyecto, o no se sube a Github Pages, se podrá considerar el proyecto como no válido, siendo por lo tanto la evaluación del T1 suspensa.

La nota máxima que se puede alcanzar en el proyecto es de 10 puntos. Siendo necesaria una calificación mínima de 6 para considerarse como proyecto y evaluación superado.

La fecha d entrega se indica en el Campus Virtual, dentro del apartado habilitado para esto, siendo la fecha límite de entrega el próximo día 4 de Enero a las 23:59h.

Toda entrega fuera de ese día, hora y plazo, será considerada como no válida, y por lo tanto, el alumno tendrá la evaluación suspensa.

### **Importante:**

- **El proyecto es individual, y puede que se requiera la presencia de alguno de los alumnos para una defensa del mismo en caso de que se tengan dudas de su autoría.**
- **No se permite el uso de plantillas para la realización del proyecto y de programación js o similares. Lo que se pretende es realizar una página web estática con este ejercicio.**
- **Cualquier elemento html o css que se utilice y que no se haya visto en clase, será necesario que se explique en el dossier a entregar.**
- **El formato del dossier tiene que ser como el de un documento formal: portada, índice, conclusiones y webgrafía en donde se indique en este caso el link del proyecto.**

