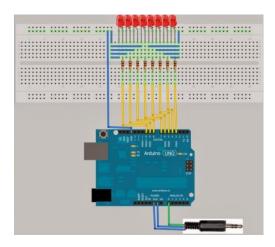
Luces Audioritmicas



Descripción del ejercicio:

Aprenderemos a instalar un sistema audioritmico basico con leds, para conocer el comportamiento del audio con los datos arrojados para encender los LEDs a el ritmo de nuestra música.

Materiales

- 1 Arduino UNO
- 8 LEDs
- 1 Cable de audio (micro jack)
- 1 Placa de pruebas (Protoboard)
- 1 Alambre para conexiones

o El código que usaremos será el siguiente

```
//Declaramos los leds
int LED1 = 3;
int LED2 = 4;
int LED3 = 5;
int LED4 = 6;
int LED5 = 7;
int LED6 = 8;
int LED7 = 9;
int LED8 = 10;
//Las variables que usaremos para el silencio
int Valor;
int Valor2;
```

```
int Valor3;
int Valor4;
//Configuramos los pines y el serial para poder visualizar la entrada
analogica
void setup () {
Serial.begin (9600);
pinMode(LED1,OUTPUT);
pinMode(LED2,OUTPUT);
pinMode(LED3,OUTPUT);
pinMode(LED4,OUTPUT);
pinMode(LED5,OUTPUT);
pinMode(LED6,OUTPUT);
pinMode(LED7,OUTPUT);
pinMode(LED8,OUTPUT);
void loop () {
//Leemos el valor
Valor = analogRead(A0);
//Transferimos los valores para saber cual era el estado anterior
Valor4 = Valor3;
Valor3 = Valor2;
Valor2 = Valor1;
Valor1 = Valor;
//Visualizamos los valores en Serial Monitor
Serial.print("Valor: ");
Serial.print(Valor);
Serial.print("\t Valor1: ");
Serial.print(Valor1);
Serial.print("\t Valor2: ");
Serial.print(Valor2);
Serial.print("\t Valor3: ");
Serial.print(Valor3);
Serial.print("\t Valor4: ");
Serial.println(Valor4);
//Condicionamos que si el programa lee 4 veces seguidas 0 que se apagen
los leds, si no ponemos esto los leds parpadearan mucho
(Valor1+Valor2+Valor3+Valor4==0) {
digitalWrite (LED1, LOW);
digitalWrite (LED2, LOW);
digitalWrite(LED3,LOW);
digitalWrite(LED4, LOW);
digitalWrite(LED5,LOW);
digitalWrite(LED6,LOW);
digitalWrite(LED7, LOW);
digitalWrite(LED8,LOW);
//Encendemos los leds segun el valor de entrada. En este caso la salida
de mi pc como mucho me llega a 400 asi que lo dividimos entre ocho leds.
else{
if (Valor>0) {
```

```
digitalWrite(LED1, HIGH);
else{
digitalWrite(LED1, LOW);
if (Valor>50) {
digitalWrite(LED2, HIGH);
else{
digitalWrite(LED2, LOW);
if (Valor>100) {
digitalWrite(LED3, HIGH);
else{
digitalWrite(LED3, LOW);
if (Valor>150) {
digitalWrite(LED4, HIGH);
}
else{
digitalWrite(LED4, LOW);
if (Valor>200) {
digitalWrite(LED5, HIGH);
else{
digitalWrite(LED5, LOW);
if (Valor>250) {
digitalWrite(LED6, HIGH);
else{
digitalWrite(LED6, LOW);
if (Valor>300) {
digitalWrite(LED7, HIGH);
else{
digitalWrite(LED7, LOW);
if (Valor>350) {
digitalWrite(LED8, HIGH);
else{
digitalWrite(LED8, LOW);
```