SQUAD 2 ASSESPRO PORTO DIGITAL

LINK DO PROJETO / PITCH
QUESTIONAMENTOS DO PROJETO

1.0 Questionamentos do projeto

1.1 Problemática do aplicativo

Em primeira instância, a maior dificuldade apresentada no projeto foi a falta de conhecimento do grupo como um todo na cooperação em conjunto e na dificuldade de utilizar o N8N. Ambos os problemas foram sendo resolvidos conforme o andamento do projeto.

1.2 Solução proposta

A ideia que tivemos para o chatbot seria a facilidade de buscar projetos em pdf em casos de múltiplos arquivos no computador. O chatbot também ajuda na hora de procurar informações específicas no arquivo.

1.2.1 Ferramentas utilizadas

Foram utilizados para esse projeto o N8N para interligar o chatbot, o Telegram que foi usado como base para o chat, o ChatGPT utilizado na hora de fazer pesquisas e o Vegas PRO 22 para a edição do vídeo pitch.

1.2.2 Diferencial da solução

A principal diferença seria a falta de necessidade de baixar algo na sua máquina, podendo rodar no navegador, pelo chat funcionar no telegrama.

1.3 Evoluções futuras

Uma das mudanças planejadas que foram retiradas do projeto final foi a criação de um site para o funcionamento do chatbot, assim tendo uma interface única, e sem necessitar que usuário tenha uma conta no telegram.

1.4 Aprendizados da equipe

Com certeza o maior aprendizado que tivemos foi sobre trabalho em grupo. Conseguimos unir o conhecimento de todos para confeccionar o projeto, além da evolução individual de cada um, como o do grupo responsável pelo N8N, que praticamente ninguém tinha uma experiência passada com a ferramenta, e tiveram que aprender do zero.

2.0 Links do projeto

2.1 Link do chatbot

https://t.me/AssesproBot

2.2 Link do fluxo do N8N

https://sindeseidf.app.n8n.cloud/projects/3FdhMah166YsiZ6p/workflows

2.3 Link do vídeo pitch

https://drive.google.com/drive/folders/1jlH2uio-Dzx1ZaNMjSt9-OdNqlf60tBq?usp=sharing