

# DESAFÍO 16: LOGGERS, GZIP Y ANÁLISIS DE PERFORMANCE



# LOGGERS, GZIP y ANÁLISIS DE PERFORMANCE

Retomemos nuestro trabajo para implementar compresión por Gzip, registros por loggueo, y analizar la performance de nuestro servidor.

CODER HOUSE

Autor: Barlocco, Gastón

**Curso:** Programación backend - NodeJs

**Año:** 2022 **Versión:** V0



# ÍNDICE

Consigna: Logger y Gzip	2
Consigna: Análisis completo de performance	
Análisis de performance:prof	
Análisis de performance: artillery	5
Consigna: Análisis completo de performance	7
Análisis de performance: autocannon	7
Análisis de performance:inspector	8
Análisis de performance: 0X	9
Conclusión:	11

Fecha:	Autor:	Revisión:	Página
	Autor: Gastón Barlocco.		
14/08/2022	Tutor: Gonzalo Moure.	0	1
	Profesor: Iram Gutierrez.		



#### 1- CONSIGNA: LOGGER Y GZIP

## LOGGERS Y GZIP

**Formato:** link a un repositorio en Github con el proyecto cargado. **Sugerencia:** no incluir los node\_modules



#### >> Consigna:

Incorporar al proyecto de servidor de trabajo la compresión gzip.

Verificar sobre la ruta /info con y sin compresión, la diferencia de cantidad de bytes devueltos en un caso y otro.

Luego implementar loggueo (con alguna librería vista en clase) que registre lo siguiente:

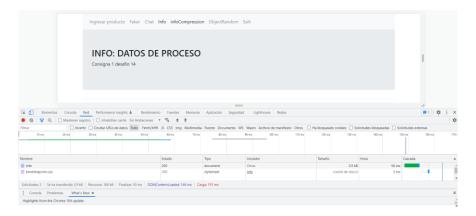
- Ruta y método de todas las peticiones recibidas por el servidor (info)
- Ruta y método de las peticiones a rutas inexistentes en el servidor (warning)
- Errores lanzados por las apis de mensajes y productos, únicamente (error)

Considerar el siguiente criterio:

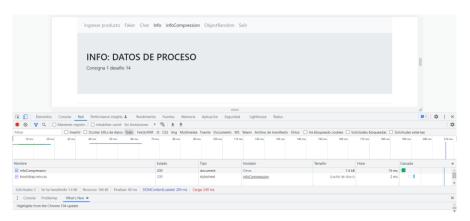
- Loggear todos los niveles a consola (info, warning y error)
- Registrar sólo los logs de warning a un archivo llamada warn.log
- Enviar sólo los logs de error a un archivo llamada error.log

**CODER HOUSE** 

Accediendo a info (sin compresión Gzip):



Accediendo a info (con compresión Gzip):



Fecha:	Autor:	Revisión:	Página
	Autor: Gastón Barlocco.		
14/08/2022	Tutor: Gonzalo Moure.	0	2
	Profesor: Iram Gutierrez.		



Errores guardados en "error.log":

```
merorlog

1 [2022-08-13T12:26:52.748] [ERROR] errorArchive - Error ReferenceError: selectAllProucts is not defined
2 [2022-08-13T12:47:26.197] [ERROR] errorArchive - Error ReferenceError: insertPoduct is not defined
3
```

Warn guardados en "warn.log":

Info por consola

```
[2022-08-14T11:18:31.382] [INFO] default -
Ruta consultada: /
Metodo GET
```

Fecha:	Autor:	Revisión:	Página
	Autor: Gastón Barlocco.		
14/08/2022	Tutor: Gonzalo Moure.	0	3
	Profesor: Iram Gutierrez.		



#### 2- CONSIGNA: ANÁLISIS COMPLETO DE PERFORMANCE

# ANÁLISIS COMPLETO DE PERFORMANCE

Formato: link a un repositorio en Github con el proyecto cargado.

Sugerencia: no incluir los node\_modules



>> Consigna: Luego, realizar el análisis completo de performance del servidor con el que venimos trabajando.

Vamos a trabajar sobre la ruta '/info', en modo fork, agregando ó extrayendo un console.log de la información colectada antes de devolverla al cliente. Además desactivaremos el child\_process de la ruta '/randoms'

Para ambas condiciones (con o sin console.log) en la ruta '/info' OBTENER:

1) El perfilamiento del servidor, realizando el test con --prof de node.js. Analizar los resultados obtenidos luego de procesarlos con --prof-process.

Utilizaremos como test de carga Artillery en línea de comandos, emulando 50 conexiones concurrentes con 20 request por cada una. Extraer un reporte con los resultados en archivo de texto.

**CODER HOUSE** 

#### ANÁLISIS DE PERFORMANCE: --PROF

#### infoController.js --> con console.log(data), sin child\_process en /randoms

- Terminal 1: node --prof server.js
- Desde postman: GET http://localhost:8080/info
- Terminal 2: node --prof-process infoConsoleLog.log > infoConsoleLog.txt

```
[Summary]:
    ticks total nonlib name
    9 0.3% 100.0% JavaScript
    0 0.0% 0.0% C++
    5 0.2% 55.6% GC
2566 99.7% Shared libraries
```

#### infoController.js --> sin console.log(data), sin child\_process en /randoms

- Terminal 1: node --prof server.js
- **Desde postman:** GET http://localhost:8080/info
- Terminal 2: node --prof-process infoSinConsoleLog.log > infoSinConsoleLog.txt

```
[Summary]:
ticks total nonlib name
6 0.6% 100.0% JavaScript
0 0.0% 0.0% C++
4 0.4% 66.7% GC
```

Fecha:	Autor:	Revisión:	Página
	Autor: Gastón Barlocco.		
14/08/2022	Tutor: Gonzalo Moure.	0	4
	Profesor: Iram Gutierrez.		



#### ANÁLISIS DE PERFORMANCE: ARTILLERY

infoController.js --> con console.log(data), sin child\_process en /randoms

- Terminal 1: node server.js
- Terminal 2: artillery quick --count 50 -n 20 "http://localhost:8080/info" > result\_infoConConsoleLog.txt

```
Started phase 0, duration: 1s @ 10:12:13(-0300) 2022-08-14
Report @ 10:12:23(-0300) 2022-08-14
Elapsed time: 10 seconds
 Scenarios launched: 50
 Scenarios completed: 0
 Requests completed: 748
 Mean response/sec: 77.38
 Response time (msec):
   -min: 19
   -max: 1347
   median: 418
   p95: 763
   p99: 950
 Codes:
   200: 748
Report @ 10:12:26(-0300) 2022-08-14
Elapsed time: 13 seconds
 Scenarios launched: 0
  Scenarios completed: 50
 Requests completed: 252
 Mean response/sec: 73.46
 Response time (msec):
   min: 6
   -max: 878
   median: 377.5
   -p95: 577.6
   p99: 629.8
  Codes:
   200: 252
All virtual users finished
Summary report @ 10:12:26(-0300) 2022-08-14
 Scenarios launched: - 50
 Scenarios completed: 50
 Requests completed: 1000
 Mean response/sec: 76.28
 Response time (msec):
   min: 6
   -max: 1347
   -median: 398
   p95: 752
   p99: 918.5
  Scenario counts:
  0: 50 (100%)
  Codes:
    200: 1000
```

Fecha:	Autor:	Revisión:	Página
	Autor: Gastón Barlocco.		
14/08/2022	Tutor: Gonzalo Moure.	0	5
	Profesor: Iram Gutierrez.		



#### infoController.js --> sin console.log(data), sin child\_process en /randoms

- **Terminal 1:** node server.js
- Terminal 2: artillery quick --count 50 -n 20 "http://localhost:8080/info" > result\_infoSinConsoleLog.txt

```
Started phase 0, duration: 1s @ 10:08:46(-0300) 2022-08-14
Report @ 10:08:53(-0300) 2022-08-14
Elapsed time: 7 seconds
  Scenarios launched: 50
 Scenarios completed: 50
 Requests completed: 1000
 Mean response/sec: 142.65
 Response time (msec):
   -min: -7
   max: 478
   median: 201
   p95: 298.5
   p99: 440
 Codes:
   200: 1000
All virtual users finished
Summary report @ 10:08:53(-0300) 2022-08-14
 Scenarios launched: 50
 Scenarios completed: 50
 Requests completed: 1000
 Mean response/sec: 142.45
 Response time (msec):
   -min: -7
   max: 478
   -median: 201
   p95: 298.5
   -p99: 440
 Scenario counts:
   0: 50 (100%)
 Codes:
   200: 1000
```

Fecha:	Autor:	Revisión:	Página
	Autor: Gastón Barlocco.		
14/08/2022	Tutor: Gonzalo Moure.	0	6
	Profesor: Iram Gutierrez.		



#### 3- CONSIGNA: ANÁLISIS COMPLETO DE PERFORMANCE

# ANÁLISIS COMPLETO DE PERFORMANCE

**Formato:** link a un repositorio en Github con el proyecto cargado. **Sugerencia:** no incluir los node\_modules

Desafío entregable

#### >> Consigna:

Luego utilizaremos Autocannon en línea de comandos, emulando 100 conexiones concurrentes realizadas en un tiempo de 20 segundos. Extraer un reporte con los resultados (puede ser un print screen de la consola)

2) El perfilamiento del servidor con el modo inspector de node.js --inspect. Revisar el tiempo de los procesos menos performantes sobre el archivo fuente de inspección.

3) El diagrama de flama con 0x, emulando la carga con Autocannon con los mismos parámetros anteriores.

Realizar un informe en formato pdf sobre las pruebas realizadas incluyendo los resultados de todos los test (texto e imágenes).

👉 Al final incluir la conclusión obtenida a partir del análisis de los datos.

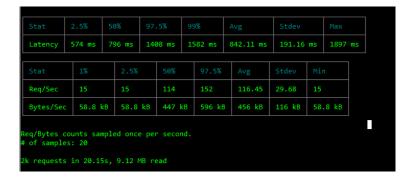
CODER HOUSE

#### ANÁLISIS DE PERFORMANCE: AUTOCANNON

#### infoController.js --> con console.log(data), sin child\_process en /randoms

Terminal 1: node server.js

Terminal 2: autocannon -c 100 -d 20 http://localhost:8080/info



#### infoController.js --> sin console.log(data), sin child\_process en /randoms

Terminal 1: node server.js

■ Terminal 2: autocannon -c 100 -d 20 http://localhost:8080/info

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	St		Max
Latency	375 ms	538 ms	1028 ms	1300 ms	586.16 m	ns 18	35.67 ms	1508 ms
Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	/ Min	
Req/Sec	85	85	163	253	168.5	47.58	85	
Bytes/Sec	333 kB	333 kB	638 kB	991 kB	660 kB	186 k	cB 333 I	kB
., cc3, 3cc		333 KB	030 110	332 10	000 10	100 /		
eq/Bytes c of sample		pled once	per secon	d.				
	in 20.13							

Fecha:	Autor:	Revisión:	Página
	Autor: Gastón Barlocco.		
14/08/2022	Tutor: Gonzalo Moure.	0	7
	Profesor: Iram Gutierrez.		



#### ANÁLISIS DE PERFORMANCE: --INSPECTOR

## infoController.js --> con/sin console.log(data) , sin child\_process en /randoms

- Terminal 1: node -inspect server.js
- Acceder: chrome://inspect
- Terminal 2: artillery quick --count 50 -n 20 "http://localhost:8080/info" > result\_infoConConsoleLog.txt
- **Terminal 3:** artillery quick --count 50 -n 20 "http://localhost:8080/info" > result\_infoSinConsoleLog.txt

Gruesa (de abajo hacia	arriba) 🔻			
Tiempo individua	ıl	Tiempo total		Función
233922.7 ms		233922.7 ms		(idle)
3905.2 ms	20.81 %	6631.7 ms	35.34 %	▶ consoleCall
2078.5 ms	11.08 %	2078.5 ms	11.08 %	▶ writeUtf8String
482.6 ms	2.57 %	482.6 ms	2.57 %	▶stat
377.4 ms	2.01 %	377.4 ms	2.01 %	(garbage collector)
359.7 ms	1.92 %	359.7 ms	1.92 %	▶ open
346.8 ms	1.85 %	346.8 ms	1.85 %	▶ access
342.0 ms	1.82 %	342.0 ms	1.82 %	▶ getCPUs
298.3 ms	1.59 %	298.3 ms	1.59 %	(program)
291.1 ms	1.55 %	876.0 ms	4.67 %	▶ compile
182.6 ms	0.97 %	182.6 ms	0.97 %	▶ writev
172.5 ms	0.92 %	172.5 ms	0.92 %	▶ writeBuffer
171.1 ms	0.91 %	276.3 ms	1.47 %	▶ scanLine
163.7 ms	0.87 %	2097.6 ms	11.18 %	▶ session

Fecha:	Autor:	Revisión:	Página
	Autor: Gastón Barlocco.		
14/08/2022	Tutor: Gonzalo Moure.	0	8
	Profesor: Iram Gutierrez.		

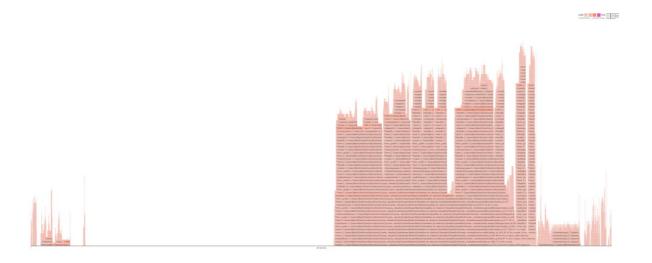


## ANÁLISIS DE PERFORMANCE: 0X

#### infoController.js --> con console.log(data) , sin child\_process en /randoms

- **Terminal 1:** 0x server.js
- Terminal 2: autocannon -c 100 -d 20 http://localhost:8080/info
- Obtengo el gráfico

Latency	302 ms	473 ms	800 ms	944 ms	504.69 m	s 120.16	ms	1343 ms
Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	M:	in
Req/Sec	98	98	196	295	194.5	41.85	98	3
Bytes/Sec	384 kB	384 kB	768 kB	1.16 M	1B 762 k	B 164 kB	38	84 kB



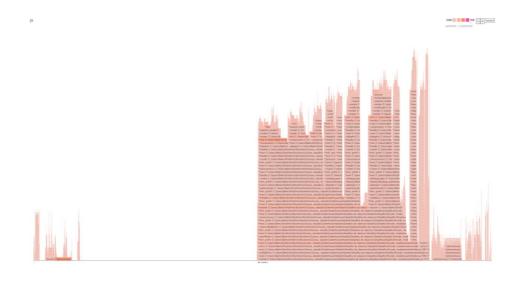
Fecha:	Autor:	Revisión:	Página
14/08/2022	Autor: Gastón Barlocco.		
	Tutor: Gonzalo Moure.	0	9
	Profesor: Iram Gutierrez.		



### infoController.js --> sin console.log(data) , sin child\_process en /randoms

- Terminal 1:0x server.js
- Terminal 2: autocannon -c 100 -d 20 http://localhost:8080/info
- Obtengo el gráfico

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Av	3	Stdev	Max
Latency	241 ms	342 ms	663 ms	722 ms	361	1.72 ms	100.68 ms	1107 ms
Stat	1%	2.5%	50%	97.5	%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	152	152	294	377		273.3	52.17	152
Bytes/Sec	596 kB	596 kB	1.15	MB 1.48	мв	1.07 MB	204 kB	596 kB



Fecha:	Autor:	Revisión:	Página
14/08/2022	Autor: Gastón Barlocco.		10
	Tutor: Gonzalo Moure.	0	
	Profesor: Iram Gutierrez.		



#### 4- CONCLUSIÓN:

Como se puede ver en los ejemplos anteriores, siempre es recomendable no utilizar funciones bloqueantes, ya que las mismas empeoran la performance del servidor. También, es muy importante correr el servidor en modo Cluster, así el mismo corre en varios procesadores.

Fecha:	Autor:	Revisión:	Página
14/08/2022	Autor: Gastón Barlocco.		
	Tutor: Gonzalo Moure.	0	11
	Profesor: Iram Gutierrez.		