

Sistemas de Numeração

Sistemas Digitais 2020/2021

Pedro Salgueiro
CLAV-256
pds@uevora.pt

Sumário

- Sistemas de numeração posicionais
 - Sistema decimal
 - Sistema de numeração posicional
 - Sistema binário
 - Outras bases
- Conversão entre bases
 - Número inteiro
 - Número fracionário
- Exercícios

Sistemas de numeração posicionais

Sistema decimal

- O que representa o número **253**?
 - Duzentos e cinquenta e três
- Como é decomposto?
 - Duas centenas, cinco dezenas e três unidades
 - $2 \times 100 + 5 \times 10 + 3$
- Isto no **Sistema Decimal**...

Sistema decimal

- Quantos algarismos distintos (dígitos) existem?
 - Dez: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
- Quanto vale cada algarismo no número?
 - Sempre uma potência de 10
 - Depende da sua posição no número
- 253
 - 2 tem peso 10^2 (100)
 - 5 tem peso 10^1 (10)
 - 3 tem peso 10^0 (1)
- Sistema de numeração posicional de **base 10**

Sistema de numeração posicional

- Sistema de numeração onde:
 - Um número é formado por uma sequência de **algarismos** (dígitos)
 - Cada algarismo possui um **peso** de acordo com a posição que ocupa na sequência
 - O peso depende da **base** em que o número está representado
- Base b
 - Quantos dígitos?
 - b dígitos: $0, 1, 2, \dots, b - 1$
 - Que quantidade representa?
 - $d_2 d_1 d_0_b = d_2 * b^2 + d_1 * b^1 + d_0 * b^0$

Sistema de numeração posicional

- Capacidade da base
 - É o nº de valores inteiros que é possível representar numa base
 - Na base ***b***, com ***n*** algarismos, podem representar-se ***bⁿ*** valores distintos
- Exemplo
 - 3 algarismos
 - Sistema decimal (base 10),
 - Capacidade: **$10^3 = 1000$**
 - Valores possíveis: $0, \dots, 10^3 - 1$
 - $0, 1, \dots, 9, 10, \dots, 99, 100, \dots, 999$
- Exemplo
 - 3 algarismos
 - Base ***b***
 - Capacidade: **b^3**
 - Valores possíveis: $0 \dots b^3 - 1$
 - $0, 1, \dots, b - 1, b^1, \dots, b^2 - 1, b^2, \dots, b^3 - 1$

Sistema de numeração binário

- Que base?
 - **b** = 2
- Quantos dígitos?
 - **Dois**: 0, 1
- Qual a capacidade com 4 dígitos?
 - $2^4 = 16$
- Conseguem-se representar 16 valores: 0,1, . . . , 15
 - 0, 1, ..., $2^4 - 1$
- **1101**₂ que quantidade representa?
 - $1 * 2^3 + 1 * 2^2 + 0 * 2^1 + 1 * 2^0 = 13$

Sistema binário

Algumas definições importantes

- bit
 - 1 dígito binário
 - binary digit
- *byte*
 - Conjunto de 8 bits
- bit mais significativo
 - bit com maior peso (bit mais à esquerda)
 - MSB, *most significant bit*
 - 1101
- bit menos significativo
 - bit com menor peso (bit mais à direita)
 - LSB, *least significant bit*
 - 1101

Sistema binário

Exemplo: número com 10 bits

- Capacidade
 - $2^{10} = 1024$
- Peso do **MSB** (*most significant bit*)
 - $1 * 2^9 = 512$
- Valor de 1100110001_2
 - $= 1 * 2^9 + 1 * 2^8 + 0 * 2^7 + 0 * 2^6 + 1 * 2^5 + 1 * 2^4 + 0 * 2^3 + 0 * 2^2 + 0 * 2^1 + 1 * 2^0$
 - $= 1 * 2^9 + 1 * 2^8 + 1 * 2^5 + 1 * 2^4 + 1 * 2^0$
 - $= 2^9 + 2^8 + 2^5 + 2^4 + 2^0$
 - $= 817$

Sistema binário

Potências de 2 (designações conhecidas)

- K: kilo
 - $2^{10} = 1024$
 - Potência de 2 que mais se aproxima de 1000
- M: mega
 - $2^{20} = 2^{10} * 2^{10} = 1024 * 1K = 1M$
- G: giga
 - $2^{30} = 2^{20} * 2^{10} = 1024 * 1M = 1G$
- T: tera
 - $2^{40} = 2^{30} * 2^{10} = 1024 * 1G = 1T$
- P: peta
 - $2^{50} = 2^{40} * 2^{10} = 1024 * 1T = 1P$

Potências de 2 até 10

n	2^n
0	1
1	2
2	4
3	8
4	16
5	32
6	64
7	128
8	256
9	512
10	1024

Outras bases

- Sistema hexadecimal
- Sistema octal

Sistema hexadecimal

- Que base?
 - $b = 16$
- Quantos dígitos?
 - Dezasseis: 0, 1, ..., 9, A, B, C, D, E, F
 - $A_{16} = 10_{10}$
 - ...
 - $F_{16} = 15_{10}$
- Qual a capacidade com 4 dígitos?
 - $16^4 = 65536 \rightarrow 0 \dots 65535$
- **$1AC4_{16}$** que quantidade representa?
 - $1 * 16^3 + 10 * 16^2 + 12 * 16^1 + 4 * 16^0 = 4096 + 2560 + 192 + 4 = 6852$

Sistema octal

- Que base?
 - $b = 8$
- Quantos dígitos?
 - Oito: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
- Qual a capacidade com 4 dígitos?
 - $8^4 = 4096 \rightarrow 0 \dots 4095$
- 1274_8 que quantidade representa?
 - $1 * 8^3 + 2 * 8^2 + 7 * 8^1 + 4 * 8^0 = 512 + 128 + 56 + 4 = 700$

Conversão entre bases

Conversão entre bases

- Número inteiro
- Número fracionário

Número inteiro

- Valor de um número inteiro
 - Indica a **quantidade** representada
- A que **valor** corresponde a representação $d_3 d_2 d_1 d_0 b$?
 - Converte-se da base **b** para decimal
 - $d_3 d_2 d_1 d_0 b = d_3 * b^3 + d_2 * b^2 + d_1 * b^1 + d_0 * b^0$
- Exemplo
 - $1036_7 = 1 * 7^3 + 0 * 7^2 + 3 * 7^1 + 6 * 7^0$
 $= 343 + 0 + 21 + 6$
 $= 370$

Número inteiro

- Representação de um número inteiro
 - Representa uma determinada quantidade
 - A representação depende da **base**
- Qual a **representação** do número $d_3d_2d_1d_0$ na base b ?
 - Converte-se do sistema decimal para a base b
 - Utiliza-se o método das divisões sucessivas

Número inteiro

- Método das divisões sucessivas
 - Retêm-se os **restos** das sucessivas divisões inteiras e dos quocientes entretanto obtidos por **b**, até obter quociente nulo
- Peso dos algarismos
 - O **menos** significativo é aquele resultante da primeira divisão efectuada
 - O **mais** significativo é aquele resultante da última divisão efectuada

Método das divisões sucessivas

Exemplo

- Qual a representação de 136_{10} na base 2?
 - fazem-se **divisões inteiras** sucessivas por **dois**, retendo o resto
 - $136_{10} = 10001000_2$

quociente	resto	
136	0	← LSB
68	0	
34	0	
17	1	
8	0	
4	0	
2	0	
1	1	← MSB
0		

Método das divisões sucessivas

Base 16

- Fazem-se divisões inteiras sucessivas por **dezasseis**, retendo o resto

quociente	resto
136	8
8	8
0	

○ $136_{10} = 88_{16}$

Base 6

- Fazem-se divisões inteiras sucessivas por **seis**, retendo o resto

quociente	resto
136	4
22	4
3	3
0	

○ $136_{10} = 344_6$

Número inteiro

Conversão entre bases **b1** e **b2** (diferentes da base 10)

- Utiliza-se a **base 10** como base intermédia:
 1. Encontra-se o valor do número representado por b_1
 - $b_1 \rightarrow b_{10}$
 - $d_3 d_2 d_1 d_0_{b_1} = d_3 * b_1^3 + d_2 * b_1^2 + d_1 * b_1^1 + d_0 * b_1^0$
 2. Encontra-se a sua **representação** na base b_2
 - $b_{10} \rightarrow b_2$
 - método das divisões sucessivas por b_2

Número inteiro

Conversão directa entre bases

- Entre as bases binária e hexadecimal
 - Não é necessário usar a base intermédia
 - 16 é a quarta potência de 2 ($16 = 2^4$), cada dígito hexadecimal corresponde a 4 dígitos binário
- Binária para hexadecimal
 - A partir do bit menos significativo, **formar grupos de 4 bits** e escrever um dígito hexadecimal por cada grupo
- Hexadecimal para binária
 - Cada dígito hexadecimal é convertido em **4 bits**
- Exemplo
 - $\underline{110} \underline{1100} \underline{0010}_2 = 6C2_{16}$
 - $A05_{16} = 1010 \ 0000 \ 0101_2$

Número inteiro

Conversão directa entre bases

- Entre as bases binária e octal
 - 8 é a **terceira potência** de 2 ($8 = 2^3$), cada dígito octal corresponde a 3 dígitos binários
- Exemplo
 - $\underline{11} \underline{011} \underline{000} \underline{010}_2 = 3302_8$
 - $705_8 = 111\ 000\ 101_2$
- E entre as bases 3 e 9?

Número fraccionário

Se o número tiver parte fracionária

- Conversão $b_1 \rightarrow 10$
 - As potências são negativas para a parte fracionária
 - $d_0.d_1d_2d_3_b = d_0 * b^0 + d_1 * b^{-1} + d_2 * b^{-2} + d_3 * b^{-3}$
- Conversão $10 \rightarrow b_1$
 - Separa-se a parte inteira da parte fracionária
 - Parte inteira \rightarrow método das divisões sucessivas
 - Parte Fracionária \rightarrow método das multiplicações sucessivas

Método das multiplicações sucessivas

- Retêm-se as partes inteiras da multiplicação por **b** das sucessivas partes fracionárias, até que seja atingida a parte fracionária nula (ou a precisão pretendida)
- Peso dos algarismos
 - O mais significativo é aquele resultante da primeira multiplicação efetuada
 - O menos significativo é aquele resultante da última multiplicação efetuada

Método das multiplicações sucessivas

Exemplo

- Qual a representação de 0.375_{10} na base 2?

parte fracionária	parte inteira	
0.375	0	← MSB
0.75	1	
0.5	1	← LSB
0		

○ $0.375_{10} = 0.011_2$

Método das multiplicações sucessivas

Precisão da conversão

- E se a parte fracionária nula não é atingida?
 - A capacidade na nova base b_2 deve ser pelo menos igual à capacidade original b_1 :

$$b_2^{n_2} \geq b_1^{n_1} \Rightarrow n_2 \geq \frac{n_1 \log b_1}{\log b_2}$$

- Exemplos

- $201.1_3 = 20.3_{10}$

$$n_2 \geq \frac{1 \log 3}{\log 10} = 0.4771 \rightarrow n_2 = 1$$

- $0.48_{10} = 0.0111101_2$

$$n_2 \geq \frac{2 \log 10}{\log 2} = 6.6439 \rightarrow n_2 = 7$$

Exercícios

Exercícios

Converte para base 10:

- 1010101_2
- $A2D.9B_{16}$
- 0.46_7

Converte para as bases 2 e 16:

- 2_{10}
- 712.5_{10}

Converte para base 2:

- $EA2.F5_{16}$
- 432.56_8
- 2031.123_4

Converte para as bases 8 e 16:

- 1101101.1001101_2
- 101110.0000111_2

Exercícios

Converte para base 10:

- 1010101_2
 - $= 1 * 2^6 + 1 * 2^4 + 1 * 2^2 + 1 * 2^0$
 - $= 64 + 16 + 4 + 1$
 - $= 85_{10}$

- $A2D.9B_{16}$
 - $= A * 16^2 + 2 * 16^1 + D * 16^0 + 9 * 16^{-1} + B * 16^{-2}$
 - $= 10 * 16^2 + 2 * 16^1 + 13 * 16^0 + 9 * 16^{-1} + 11 * 16^{-2}$
 - $= 10 * 256 + 2 * 16 + 13 * 1 + 9 * 0.0625 + 11 * 0.0039625$
 - $= 2605,60546875_{10}$

- 0.46_7
 - $= 4 * 7^{-1} + 6 * 7^{-2}$
 - $= 4 * 0.14 + 6 * 0.02$
 - $= 0.69_{10}$

Exercícios

Converta 2_{10} para base 2

- Usar o métodos das divisões sucessivas por 2

quociente	resto
2	0
1	1
0	

○ $2_{10} = 10_2$

Converta 2_{10} para base 16

- Usar o métodos das divisões sucessivas por 16

quociente	resto
2	2
0	

○ $2_{10} = 2_{16}$

Exercícios

Converte 712.5_{10} para base 2

- Parte inteira: usar o métodos das divisões sucessivas

quociente	resto
712	0
356	0
178	0
89	1
44	0
22	0
11	1
5	1
2	0
1	1
0	

○ $712_{10} = 1011001000_2$

- $712.5_{10} = 1011001000.1_2$

- Parte fracionária: usar o métodos das multiplicações sucessivas

parte fracionária	parte inteira
0.5	1
0	

○ $0.5_{10} = 0.1_2$

Exercícios

Converte 712.5_{10} para base 16

- Opção 1:
 - Converter directamente para base 16
 - Parte inteira: método das divisões sucessivas
 - Parte fracionário: método das multiplicações sucessivas
- Opção 2:
 - $16 = 2^4$
 - 16 é a 4ª potência de 2
 - Converter de base 10 para base 2
 - Converter directamente de base 2 para base 16
 - Cada 4 bits (na base 2), dá origem a 1 dígito hexadecimal

Exercícios

Converte 712.5_{10} para base 16

- Opção 1: Converter directamente para base 16
 - Parte inteira: divisões sucessivas por 16

quociente	resto	
712	8	$712 / 16 = 44 + 8$
44	C	$44 / 16 = 2 + 12$
2	2	$2 / 16 = 0 + 2$
0		

- Parte fracionária: multiplicações sucessivas por 16

parte fracionária	parte inteira	
0.5	8	$0.5 * 16 = 8.0$
0		

- $712.5_{10} = 2 \text{ C } 8 . 8_{16}$

Exercícios

Converte 712.5_{10} para base 16

- Opção 2: Conversão directa de base 2 para base 16
 - $16 = 2^4$
 - 16 é a 4ª potência de 2
 - Converter de base 10 para base 2
 - Converter directamente de base 2 para base 16
 - Cada 4 bits (na base 2), dá origem a 1 dígito hexadecimal
- $712.5_{10} = 10 \underline{1100} \underline{1000} . 1_2$
 $= \underline{0010} \underline{1100} \underline{1000} . \underline{1000}_2$
 $= \quad 2 \quad \quad C \quad \quad 8 \quad . \quad 8_{16}$
 $= 2C8.8_{16}$

Exercícios

Converte $EA2.F5_{16}$ para base 2

- Conversão directa de base 2 para base 16
 - $16 = 2^4$
 - 16 é a 4ª potência de 2
 - Converter directamente de base 2 para base 16
 - Cada dígito hexadecimal dá origem a 4 bits (na base 2)
 - $E_{16} = 14_{10} = 1\ 1\ 1\ 0_2$
 - $A_{16} = 10_{10} = 1\ 0\ 1\ 0_2$
 - $2_{16} = 2_{10} = 0\ 0\ 1\ 0_2$
 - $F_{16} = 15_{10} = 1\ 1\ 1\ 1_2$
 - $5_{16} = 5_{10} = 0\ 1\ 0\ 1_2$
 - $EA2.F5_{16} = \underline{1\ 1\ 1\ 0}\ \underline{1\ 0\ 1\ 0}\ \underline{0\ 0\ 1\ 0} . \underline{1\ 1\ 1\ 1}\ \underline{0\ 1\ 0\ 1}_2$

Exercícios

Converte 1101101.1001101_2 para as bases 8 e 16:

- Conversão directa de base 2 para base 8
 - $8 = 2^3$
 - Cada 3 bits dão origem a um dígito na base 8
 - $1 \ \underline{101} \ \underline{101} . \underline{100} \underline{110} 1_2$
 - $\underline{001} \ \underline{101} \ \underline{101} . \underline{100} \ \underline{110} \ \underline{111}_2$
 - $1 \quad 3 \quad 3 \quad . \quad 4 \quad 6 \quad 7_8$
 - $1 \ 101 \ 101 . 1001101_2 = 133.467_8$

Exercícios

Converte 1101101.1001101_2 para as bases 8 e 16:

- Conversão directa de base 2 para base 16
 - $16 = 2^4$
 - Cada grupo de 4 bits dá origem a um dígito na base 16
 - $1\ 1\ 0\ \underline{1\ 1\ 0\ 1} . \underline{1\ 0\ 0\ 1}\ 1\ 0\ 1_2$
 - $\underline{0\ 1\ 1\ 0}\ \underline{1\ 1\ 0\ 1} . \underline{1\ 0\ 0\ 1}\ \underline{1\ 0\ 1\ 0}_2$
 - $\quad\quad 6\quad\quad C\quad\quad .\quad\quad 9\quad\quad A_{16}$
 - $1\ 1\ 0\ 1\ 1\ 0\ 1 . 1\ 0\ 0\ 1\ 1\ 0\ 1_2 = 6\ C.9\ A_{16}$

Tarefas até à próxima aula prática

- Ficha 1: Bases de numeração
 - 1.a); 1.c)
 - 2.a); 2.c)
 - 3.a); 3.c)
 - 4.c)
 - 5.c)