# Execução condicional

Programação I 2020.2021

Teresa Gonçalves tcg@uevora.pt

Departamento de Informática, ECT-UÉ

### Sumário

Revisão
Execução condicional
Execução alternativa
Condicionais encadeados
Condicionais encaixados

# Revisão

# **Tipos**

### Inteiro: int

Pode ser positivo ou negativo

### Real: float

Melhor aproximação aos números reais

### Carácter: char

Um carácter

# Expressões lógicas

#### **Valores**

0: falso

<>0: verdade

### **Operadores**

&&: e

|| : ou

!: não

Avaliação mínima ou "short circuit"

Precedência

! > && > ||

### **Operadores relacionais**

== != < <= > >=

# Avaliação mínima

### Inutilidade de avaliação de todos os operandos

### $x \parallel y$

Se x é falso então y, senão x

### x && y

Se x é falso então x, senão y

### ! x

Se x é falso então verdade, senão falso



# Utilização de expressões lógicas

### **Comparações ou testes**

Igualdade, desigualdade

### Representação de um conjunto de características

Através de conjunções (e), disjunções (ou) e outras combinações

### **Exemplos**

Verificar se x é potência 2 de y Verificar se x é divisível por 5 e múltiplo de 3



# **Exemplos**

x é a y-ésima potência de 2?

z é divisível por 5 e múltiplo de 3?

# Conversão de tipos (explícita)

### (float) expr\_numerica

converte expr para um valor real

### (int) expr\_numerica

maior inteiro menor que expr (parte inteira do número)

### (char) expr\_inteira

Carácter correspondente ao código ASCII do inteiro (8 bits)

### (int) carácter

Código ASCII correspondente ao carácter



# **Execução condicional**

# Execução condicional

# Altera o comportamento do programa de acordo com determinadas condições

### Instrução if

```
if (<condição>)
     <instrução quando a condição é verdadeira>;

if (<condição>) {
      <instruções quando a condição é verdadeira>;
}
```

### **Exercícios**

### Somar 1 se o número x for par

Indicar se é m é mês de férias (7, 8, 9)

# Indicar se uma pessoa p tem peso normal (18.5<=IMC<25)

 $IMC = peso \div altura^2$  (peso em kg, altura em metros)

### Execução alternativa

# Especifica comportamentos diferentes caso a condição seja verdadeira ou falsa

### Instrução if - else

```
if (<condição>)
     <instrução quando a condição é verdadeira>;
else
     <instrução quando a condição é falsa>;
```

### Exercício

Indicar se um inteiro x é par ou ímpar

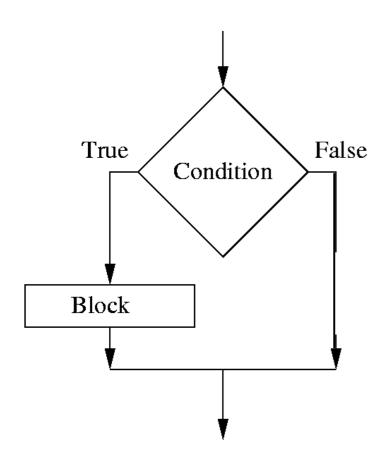


# Exercício: par ou ímpar

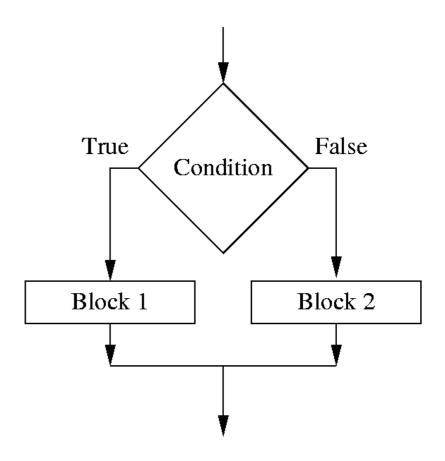
```
if (x%2 == 0) {
    printf( "É par");
} else {
    printf( "é impar");
}
```

# **Fluxogramas**

### **Condicional: if**



### Alternativa: if-else



### Alternativas encadeadas

### Instrução if - else if

```
if (<condicao1>)
    <instrução quando a condição1 é verdadeira>;
else if (<condicao2>)
    <instrução quando a condicao1 é falsa e condicao2</pre>
é verdadeira>;
else
    <instrução quando todas as condições anteriores</pre>
são falsas>;
```

### **Características**

Apenas é executado um dos ramos

Podem existir inúmeros else if

Pode não existir um else

Apenas as instruções referentes à 1º condição testada como verdadeira são executadas

... mesmo existindo outras condições verdadeiras

### **Exercícios**

Indicar se x é maior, menor ou igual a y Indicar o nº de dias do mês m



# x é maior, menor ou igual a y?

```
if (x < y)
   printf("x é menor que y");
else if (x > y)
   printf("x é maior que y");
else
   printf("x é igual a y");
```

### Nº dias mês m?

```
if (m==2)
  printf("tem 28 ou 29 dias");
else if (m==4 || m==6 || m==9 || m==11)
  printf("tem 30 dias");
else
  printf("tem 31 dias");
```

### **Condicionais encaixados**

```
if (x < y)
  printf("x é menor que y");
else {
  if (x > y)
    printf("x é maior que y");
  else
    printf("x é igual a y");
}
```

#### Podem tornar-se difíceis de ler

Apesar da identação facilitar a compreensão

#### Por vezes são usados indevidamente



### Exemplo

```
if (x > 0)
if (x < 10)
printf(x, 'é inteiro positivo com um algarismo');
```

### Qual a forma mais "correta"?