Мобайл төхөөрөмжийн асуулт хариулт 5

**Хэмжилттэй програмчлалын тухай: Код нь бичигдсэн дарааллаас өөрөөр гүйцэтгэгдэж болох бөгөөд**

**Тийм**

**(main)Гол** утга нь хэрэглэгчийн интерфэйсийг харуулах, хэрэглэгчийн оролтод хариу өгөх үүрэгтэй.

**Корутин контекстүүдтэй холбоотой зөв мэдээлэл аль нь вэ?**

* **Dispatchers.Main нь UI-ийг шинэчлэхэд ашиглагддаг бөгөөд удаан хугацааны ажилд ашиглагдахгүй.**
* **A Job нь корутин үүсгэх амьдралыг удирддаг.**
* **Dispatchers.IO нь сүлжээний I/O болон бусад хөндлөн дагаж хийх ажлуудыг оновчтой болгодог.**

**launch() ба async() нь \_\_\_ гэсэн өргөтгөл функцүүд бөгөөд эдгээр нь үүсгэсэн бүх корутинуудыг хянаж байдаг.**

**CoroutineScope**

**Структурчлагдсан корутинтай холбоотой зөв мэдээлэл аль нь вэ?**

* **Хэрэв корутин цуцлагдсан бол хүүхэд корутинуудыг бас цуцлах ёстой.**
* **Корутинуудыг зөвхөн корутин скоупоос эхлүүлэх ёстой.**

**Веб үйлчилгээтэй холбоотой зөв мэдээлэл аль нь вэ?**

* **GET, POST, DELETE нь HTTP үйлдлүүдийн жишээ юм.**
* **URL нь URI-ийн төрөл боловч бүх URI-ууд URL биш юм.**
* **Retrofit нь веб үйлчилгээнээс JSON-ийг боловсруулах гуравдагч талын номын сан юм.**

**Retrofit нь таны аппыг \_\_\_ веб үйлчилгээ рүү хүсэлт илгээх боломж олгодог гуравдагч талын номын сан юм.**

**RESTful**

**Retrofit сүлжээний хүсэлтийг viewModelScope-д эхлүүлсэн корутинтай хийх нь зөв санал болгож буй арга юм.**

**Тийм**

**Таны аппыг Интернеттэй холбох боломжийг олгохын тулд 'android.permission.INTERNET' зөвшөөрлийг \_\_\_ файлыг нэмнэ үү.**

**Android manifest**

**Gson-тай хийсэн шиг JSON үр дүнг ашиглах боломжтой өгөгдөлд хөрвүүлэх үйл явц нь JSON \_\_\_ гэж нэрлэгддэг.**

1️⃣ **Дараах сонголтуудаас аль нь HTTP үйлдэл / арга биш вэ?**

* **GET**
* **POST**
* **DELETE**
* **SET**

2️⃣ **REST вэб үйлчилгээний хариу нь ихэвчлэн XML эсвэл JSON гэх мэт нийтлэг өгөгдөл дамжуулах форматаар ирдэг.**

* **Үнэн (True)**
* **Худал (False)**

3️⃣ **Дараах сонголтуудаас Retrofit номын сантай холбоотой буруу мэдээлэл аль нь вэ?**

* Энэ нь **клиент сан** юм.
* Энэ нь таны апп-д REST вэб үйлчилгээнд хүсэлт илгээх боломжийг олгодог.
* Энэ нь **Kotlin объектуудыг JSON объект руу хөрвүүлдэг**.
* Энэ нь **гуравдагч этгээдийн (third-party) сан** юм.

4️⃣ **Singleton загварт дараах ойлголтууд хамаарна:**

* **object түлхүүр үг** ашиглан Kotlin-д **singleton объект** зарладаг.
* Зөвхөн **нэг** объект үүсгэгдэж, **нэгээс олон хувь үүсэхгүй** байхыг баталгаажуулдаг.
* **Нэг глобал хандалтын цэгтэй** байна.
* **Дээрх бүх хариултууд зөв.**

5️⃣ **JSON объект дараах зүйлсийг агуулдаг:**

* **Түлхүүр-утгын хослолууд (key-value pair) : (хоёр цэгээр) тусгаарлагдсан байна.**
* Түлхүүр-утгын хослолууд , (таслалаар) тусгаарлагдсан байна.
* Түлхүүр-утгын хослолууд ; (хагас цэгээр) тусгаарлагдсан байна.
* Дээрх **аль нь ч биш.**

6️⃣ **Android-ийн санал болгосон аппын архитектурын дагуу апп дараах давхаргатай байх ёстой:**

* **UI давхарга (UI Layer)**
* **Domain давхарга (Domain Layer)**
* **Өгөгдлийн давхарга (Data Layer)**
* **Бизнесийн давхарга (Business Layer)**

7️⃣ **Таны апп-д Dependency Injection (DI) ашиглах давуу талууд:** *(Олон хариулт сонгож болно)*

* **Кодыг дахин ашиглахад тусална.**
* **Кодын бүтцийг өөрчлөх (refactor) ажиллагааг хялбар болгоно.**
* **Тест хийхэд тусална.**
* **Аппыг хурдан ажиллуулдаг.**

8️⃣ **Хэрэв таны апп-д олон төрлийн өгөгдлийн эх сурвалж байгаа бол тэдгээрийг нэг repository-д хадгалах хэрэгтэй. Энэ нь ашиглахад хялбар болгодог.**

* **Үнэн (True)**
* **Худал (False)**

9️⃣ **Орон нутгийн (Local) unit test-д Main Dispatcher-ийг TestDispatcher-аар солиход аль нь ашиглагддаг вэ?**

* **runTest**
* **runBlocking**
* **Dispatchers.resetMain()**
* **Dispatchers.setMain()**

🔟 **runTest() функцийг suspend функцүүдийг тестлэхэд ашиглаж болно.**

* **Үнэн (True)**
* **Худал (False)**