Dados Necessários Entidades SGM

Reino:

- ID Reino;
- Nome;
- Descrição.

Cidades:

- ID Cidade;
- Nome;
- Descrição.

Tavernas:

- ID taverna;
- Nome;
- Descrição;
- Tem Missões.

Missões:

- ID Missão;
- Nome;
- Descrição;
- Recompensa;
- Lista Monstros.

Categoria de Missão:

- ID Categoria;
- Nome;
- Descrição;
- Nível.

Ordas:

- ID Orda;
- Nome;
- Descrição;
- Lista de Integrantes;

Monstros:

- ID Monstro;
- Nome;
- Ataque;
- Defesa
- Vida;
- Alcance;

Loja de Alquimia :

- ID Loja Alquimia;
- Nome;
- Descrição.

Poções:

- ID Poção;
- Nome;
- Valor;
- Efeito.

Magias:

- ID Magia;
- Nome;
- Valor;
- Descrição.

Ferraria:

- ID Ferraria;
- Nome;
- Descrição.

Armas:

- ID Arma;
- Nome;
- Valor;
- Ataque.
- Alcance;

Armadura:

- ID Armadura;
- Nome;
- Valor;
- Defesa.

Guilda:

- ID Guilda;
- Nome;
- Descrição;
- Tem Missão.

Missões Guilda:

- ID Missão Guilda;
- Nome;
- Descrição;
- Recompensa;
- Nível.

Jogador:

- ID Jogador;
- Nome;
- Ataque;
- Defesa;
- Vida;
- Alcance.

Categoria de Personagem :

- ID Categoria Personagem;
- Nome;
- Descrição;
- Ataque;
- Defesa;
- Vida;
- Alcance.