Configuratieoverzicht

Click or tap here to enter text.

# Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Versie | Wie | Wijzigingen |
| 27-05-2020 | 1 | Max van den Boom | Aangemaakt |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Inhoudsopgave

[Versiebeheer 2](#_Toc29288061)

[Inleiding 4](#_Toc29288062)

[Over dit document 4](#_Toc29288063)

[Over het project en de opdrachtgever 4](#_Toc29288064)

[Softwarecomponenten ontwikkelomgeving 4](#_Toc29288065)

[Hardwarecomponenten ontwikkelomgeving 4](#_Toc29288066)

[Testen ontwikkelomgeving 4](#_Toc29288067)

[Instellingen en wijzigingen 4](#_Toc29288068)

# Inleiding

## Over dit document

Dit document beschrijft hoe de ontwikkelomgeving moet zijn ingericht zodat de software kan worden gerealiseerd. Het gaat hier om alle aspecten die nodig zijn voor de ontwikkelomgeving. Dit document is beschreven voor het geval dat de bestaande ontwikkelomgeving niet meer zou functioneren of als er in de toekomst wijzigingen aan de applicatie moeten worden doorgevoerd. Met behulp van dit document kan er een nieuwe omgeving worden opgezet.

## Over het project en de opdrachtgever

Dit project wordt gemaakt vanuit TrickyTronix. Dit is een bedrijf dat zich richt op het ontwikkelen van embedded systems oplossingen. Mijn opdracht gever voor deze opdracht is DomusTech. De contactpersoon vanuit dat bedrijf is D. Carlsberg. De oplossing die hun voor ogen hebben is een systeem waar zei met een display de informatie kunnen uitlezen die wordt gemeten door 2 sensors. 1 voor het water tempratuur en 1 voor de buitentempratuur. Deze worden tevens ook laten zien op een web interface die ze kunnen bereiken met hun telefoon.

# Softwarecomponenten ontwikkelomgeving

In dit hoofdstuk wordt een opsomming gegeven van de softwarecomponenten (met versienummer) die nodig zijn om het product te realiseren.   
Voorbeelden zijn: operating system, browsers, Officeproducten, programmeertalen, editors, servers.

# Hardwarecomponenten ontwikkelomgeving

In dit hoofdstuk wordt een opsomming gegeven van de hardwarecomponenten (met type- of serienummer) die nodig zijn om het product te realiseren.   
Voorbeelden zijn: CPU, RAM, opslagmedium, videoresolutie.

# Testen ontwikkelomgeving

In dit hoofdstuk wordt aangetoond dat de ontwikkelomgeving correct functioneert.   
Voorbeelden zijn: screenshots van werkende IDE, webserver, databaseserver, Word, Excel.

# Instellingen en wijzigingen

In dit hoofdstuk wordt aangegeven welke instellingen zijn veranderd of welke wijzigingen zijn doorgevoerd.   
Voorbeelden zijn: locatie van de localhost-map wijzigen, add-ons of extensions installeren bij IDE (zoals Resharper voor Visual Studio).