

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

КУРСОВАЯ РАБОТА
по дисциплине по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: Кодирование и декодирование

Студент гр. 9382

Бочаров Г.С.

Преподаватель

Фирсов М.А.

Санкт-Петербург

2020

ЗАДАНИЕ НА КУРСОВУЮ РАБОТУ

Студент Бочаров Г.С.

Группа 9382

Тема работы : Кодирование и декодирование

Исходные данные:

Вариант 4. Кодирование и декодирование методами Хаффмана и Фано-Шеннона – исследование

Исследование

Содержание пояснительной записки:

«Содержание», «Введение», «Заключение», «Список использованных источников»)

Предполагаемый объем пояснительной записки:

Не менее 15 страниц.

Дата выдачи задания: 01.09.2020

Дата сдачи реферата: 16.12.2020

Дата защиты реферата: .12.2020

Студент

Бочаров Г.С.

Преподаватель

Фирсов М.А.

АННОТАЦИЯ

Курсовая работа представляет собой исследование алгоритмов кодирования и декодирования методами Хаффмана и Фано-Шеннона. Результатом работы является закодированное и декодированное сообщение. Также измеряется время работы алгоритма. В случае кодирования, считается длина закодированного сообщения и сравнивается с длиной сообщения закодированного с помощью кодов одинаковой длины.

SUMMARY

Course work is a study of algorithms for encoding and decoding using the methods of Huffman and Fano-Shannon. The result of the work is a coded and decoded message. The running time of the algorithm is also measured. In the case of encoding, the length of the encoded message is considered and compared with the length of the message encoded using codes of the same length.

СОДЕРЖАНИЕ

	Введение	5
1.	Постановка задачи	6
2.	Описание основных функций и структур данных	7
2.	Тестирование	10
	Заключение	13
	Список использованных источников	14
	Приложение А. Исходный код программы	15

ВВЕДЕНИЕ

Целью работы является реализация алгоритмов кодирования и декодирования методами Хаффмана и Фано-Шеннона, сравнение алгоритмов, фиксация результатов работы алгоритмов, сопоставление их с теоретическими оценками, накопление статистики.

1. ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

1. Реализовать программу выполняющую кодирование и декодирование входных данных одним из предложенных алгоритмов. Протестировать программу на выборке входных данных с фиксацией результата работы программы. Проанализировать полученные результаты и сравнить их с теорией.

2. ОПИСАНИЕ ОСНОВНЫХ ФУНКЦИЙ И СТРУКТУР ДАННЫХ

`struct Symbol {char value_; int weight_; std::string code_;}` - `value_` - значение символа, `weight_` - кол-во повторений символа, `code_` - код символа. Структура хранит параметры символа.

`struct Symbols {std::vector<Symbol> values_;int weight_;}` -`values_` - массив структур `Symbol`, `weight_` - суммарное кол-во повторений элементов в массиве `values`. Структура хранит параметры массива символов.

`struct Node {Symbols symbols_;std::string code_;Node *left_; Node *right_;}`
`symbols` — массив символов с их параметрами, `code_` - код структуры, `left_` , `right_` указатели на левого и правого потомка соответственно. Структура используется для хранения узла бинарного дерева.

`template<typename StreamT>`

`std::string readSymbol(StreamT &in, std::vector<Symbol> &atoms)` — Функция принимает на вход поток ввода, и массив структур типа `Symbol`. Функция считывает символы и заносит их в массив структур.

`template<typename StreamT>`

`bool getCode(StreamT &in, Node *head, std::string &res)` — Функция принимает на вход поток ввода, указатель на корень бинарного дерева и строковой массив. Функция считывает очередной код из входного потока и записывает соответствующий ему символ в строку `res`.

`template<typename StreamT>`

`void readCountTable(StreamT &in, std::vector<Symbol> &symbols)` - Функция принимает на вход поток ввода, и массив структур типа `Symbol`. Функция считывает из входного потока символы и количество их повторений в массив `symbols`.

`void cutZeroes(std::vector<Symbol> &symbols, Symbols &res)` — Функция принимает на вход массив символов и формирует из него новый, состоящий только из символов с не нулевым количеством повторений.

`void splitAtoms(Symbols &atoms, Symbols &res1, Symbols &res2)` — Функция принимает на вход 3 структуры типа `Symbols`, с первой она работает, в остальные записывает результат. Функция формирует 2 новые структуры, путем разделения массива символов старой на две части.

`void unitAtoms(Symbols &atoms1, Symbols &atoms2, Symbols &res)` - Функция принимает на вход 3 структуры типа `Symbols`. Функция объединяет первые две структуры, переданные ей в качестве аргументов в одну.

`void S_F_Code(Node *&head, std::vector<Symbol> &S)` — Функция вычисляет коды символов методом Шеннона-Фано.

`Node *Hafman_Code(Symbols &atoms, std::vector<Symbol> &S)`— Функция вычисляет коды символов методом Хаффмана.

`std::string codeMessage(std::string &message, std::vector<Symbol> &S)` - Функция кодирует сообщение и возвращает результат кодирования.

template<typename StreamT>

void deCode(StreamT &in, Node *head, std::string &res) —Функция принимает на вход поток ввода, указатель на корень бинарного дерева с кодами символов, и результирующую строку. Функция декодирует сообщение и заносит результат в результирующую строку.

template<typename StreamT>

void askAction(StreamT &in) — Функция запрашивает у пользователя действие и производит его.

void askFormat() -Функция запрашивает у пользователя Формат ввода.

3. ТЕСТИРОВАНИЕ

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	Somebody once told me the world is gonna roll me I ain't the sharpest tool in the shed	<p> <Символ - Код - 00 <Символ - e Код - 010 <Символ - o Код - 0110 <Символ - t Код - 0111 <Символ - h Код - 1000 <Символ - l Код - 1001 <Символ - n Код - 1010 <Символ - s Код - 10110 <Символ - d Код - 10111 <Символ - a Код - 1100 <Символ - r Код - 11010 <Символ - i Код - 11011 <Символ - m Код - 11100 <Символ - y Код - 111010 <Символ - w Код - 1110110 <Символ - p Код - 1110111 <Символ - g Код - 111100 <Символ - c Код - 1111010 <Символ - b Код - 1111011 <Символ - S Код - 111110 <Символ - I Код - 1111110 <Символ - ' Код - 1111111 111110011011100010111101101 101011111101000011010101111 01001000011101101001101110 011100010000111100001000111 011001101101010011011100110 111011000111100011010101010 11000011010011010011001001 110001000111111000110011011 10101111110111000111100001 000101101000110011010111011 101010110011100011101100110 10010011011101000011110000 100010110100001010111 Кол-во символов в исходном сообщении - 86 Размер Кода - 342 </p>	Кодирование методом Фано_Шенно на.

		<p>Размер при равномерном кодировании - 430</p> <p>Время работы алгоритма - 0.001097</p>	
2.	12345 1234 123 12 1 78 9	<p><Символ - 1 Код - 00</p> <p><Символ - 7 Код - 0100</p> <p><Символ - 5 Код - 0101</p> <p><Символ - 3 Код - 011</p> <p><Символ - Код - 10</p> <p><Символ - 2 Код - 110</p> <p><Символ - 4 Код - 1110</p> <p><Символ - 9 Код - 11110</p> <p><Символ - 8 Код - 11111</p> <p>001100111110010110001100111</p> <p>11010001100111000110100010</p> <p>010011111011110</p> <p>Кол-во символов в исходном сообщении - 24</p> <p>Размер Кода - 69</p> <p>Размер при равномерном кодировании - 96</p> <p>Время работы алгоритма - 0.000973</p>	Кодирование методом Хаффмана.
3.	aaaaaaaaaaaaabbbbbbbccc cfffddddd	<p><Символ - a Код - 0</p> <p><Символ - b Код - 100</p> <p><Символ - d Код - 101</p> <p><Символ - c Код - 110</p> <p><Символ - f Код - 111</p> <p>00000000000001001001001001</p> <p>001001001101101101101111111</p> <p>11101101101101101101</p> <p>Кол-во символов в исходном сообщении - 33</p> <p>Размер Кода - 73</p> <p>Размер при равномерном кодировании - 99</p> <p>Время работы алгоритма - 0.000243</p>	Кодирование методом Фано - Шеннона.
4.	aaaaaaaaaaaaabbbbbbbccc cfffddddd	<p><Символ - d Код - 00</p> <p><Символ - b Код - 01</p> <p><Символ - f Код - 100</p> <p><Символ - c Код - 101</p> <p><Символ - a Код - 11</p>	Кодирование методом Хаффмана

		11111111111111111111111111111101 01010101010110110110110110110 010010000000000000000000 Кол-во символов в исходном сообщении - 33 Размер Кода - 73 Размер при равномерном кодировании - 99 Время работы алгоритма - 0.000789	
5.	s 10 d 11 k 12 001100011100110	Исходное сообщение -kkskkksdksk Время работы алгоритма - 0.000682	Декодирование методом Фано_Шеннона.
6.	s 10 d 11 k 12 001100011100110	Исходное сообщение -kkdkkkdsdkd Время работы алгоритма - 0.000131	Декодирование методом Хаффмана.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В результате выполнения работы были изучены алгоритмы кодирования и деколирования Хаффмана и Шеннона-Фано. Написана программа для кодирования и деколирования сообщений с использованием данных алгоритмов.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. <https://habr.com/ru/post/137766/>
2. http://compression.ru/download/articles/huff/simakov_2002_huffcode.html

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <sstream>
#include <string>
#include <memory>
#include <fstream>
#include <math.h>
#include <algorithm>
#include <list>
#include <time.h>
#include <chrono>

int depth = 0;

std::string outFileName;

struct Symbol {
    char value_; //СИМВОЛ
    int weight_; // КОЛИЧЕСТВО ПОВТОРЕНИЙ
    std::string code_;

    Symbol() {
        value_ = '\\0';
        weight_ = 0;
        code_ = "";
    }

    Symbol(char value, int weight, std::string code) {
        value_ = value;
        weight_ = weight;
        code_ = code;
    }
};

struct Symbols {
    std::vector<Symbol> values_;
    int weight_;

    Symbols() {
        weight_ = 0;
    }
};

struct Node {
    Symbols symbols_;
    std::string code_;
    Node *left_;
    Node *right_;

    explicit Node() {
        code_ = "";
        left_ = nullptr;
        right_ = nullptr;
    }

    Node(const Symbols &symbols, const std::string &code) {
        symbols_ = symbols;
        code_ = code;
        left_ = nullptr;
    }
};
```

```

        right_ = nullptr;
    }

    void createLeft(const Symbols &symbols, const std::string &code) {
        if (left_ != nullptr)
            throw std::runtime_error("Левое поддерево не пусто");
        left_ = new Node(symbols, code);
    }

    void createRight(const Symbols &symbols, const std::string &code) {
        if (right_ != nullptr)
            throw std::runtime_error("Левое поддерево не пусто");
        right_ = new Node(symbols, code);
    }

    void addChild(const Symbols &symbols, const std::string &code) {
        if (left_ == nullptr)
            createLeft(symbols, code);
        else if (right_ == nullptr)
            createRight(symbols, code);
        else
            throw std::runtime_error("Некуда добавить потомка");
    }
};

// Компараторы
bool comp(const Symbol &i, const Symbol &j) {
    return i.weight_ > j.weight_;
}

struct compl {
    bool operator()(Node *i, Node *j) const {
        return i->symbols_.weight_ > j->symbols_.weight_;
    }
};

int getLog(int k) {
    if (k == 1)
        return 1;
    int t = k - 1;
    int res = 0;
    while (t != 0) {
        t /= 2;
        res++;
    }
    return res;
}

// СЧИТЫВАНИЕ
template<typename StreamT>
std::string readSymbol(StreamT &in, std::vector<Symbol> &atoms) {
    std::string result;
    char c;
    in >> std::noskipws;
    while (in >> c && c != '\n') {
        int k = (int) c;
        atoms.at(k).value_ = c;
        atoms.at(k).weight_ += 1;
        result.push_back(c);
    }
    return result;
}

```



```

template<typename StreamT>
bool getCode(StreamT &in, Node *head, std::string &res) {
    char c;
    if (head->symbols_.values_.size() == 1) {
        res.push_back(head->symbols_.values_.at(0).value_);
        return true;
    }
    in >> std::noskipws;
    in >> c;

    if (c == '0')
        return getCode(in, head->left_, res);
    else if (c == '1')
        return getCode(in, head->right_, res);
    else if (c == '\n')
        return false;
    else
        throw std::runtime_error("Неверный формат закодированного сообщения" + c
+ ' --');
}

template<typename StreamT>
void deCode(StreamT &in, Node *head, std::string &res) {
    while (getCode(in, head, res));
}

template<typename StreamT>
void readCountTable(StreamT &in, std::vector<Symbol> &symbols) {
    std::cout<<"dd"<<std::endl;;
    std::string line;
    char c;
    int weight;
    in >> std::noskipws;
    std::cout<<"dd"<<std::endl;
    while (std::getline(in, line) && !line.empty()&&line.size()!=1) {
        std::cout<<"GG"<<line<<std::endl;;
        std::istringstream str(line);
        str >> c;
        str >> weight;
        symbols.at(c).value_ = c;
        symbols.at(c).weight_ = weight;
    }
}

void printAtoms(Symbols &atoms) {
    for (auto &i:atoms.values_)
        std::cout << "Символ - " << i.value_ << " Кол-во вхождений - " <<
i.weight_ << std::endl;
    std::cout << "Общий вес строки = " << atoms.weight_ << std::endl;
}

//работа с символами

void cutZeroes(std::vector<Symbol> &symbols, Symbols &res) {
    for (auto &i:symbols)
        if (i.value_ != '\0' && i.weight_ != 0) {
            Symbol a(i.value_, i.weight_, i.code_);
            res.values_.push_back(a);
            res.weight_ += a.weight_;
        }
}

```

```

}

void splitAtoms(Symbols &atoms, Symbols &res1, Symbols &res2) {
    bool k = true;
    for (auto &i:atoms.values_) {
        if (abs(res1.weight_ + i.weight_ - atoms.weight_ / 2) > abs(res1.weight_
- atoms.weight_ / 2))
            k = false;
        if (k) {
            res1.values_.push_back(i);
            res1.weight_ += i.weight_;
        } else {
            res2.values_.push_back(i);
            res2.weight_ += i.weight_;
        }
    }
}

}

void unitAtoms(Symbols &atoms1, Symbols &atoms2, Symbols &res) {
    for (auto &i:atoms1.values_) {
        res.values_.push_back(i);
        res.weight_ += i.weight_;
    }
    for (auto &i:atoms2.values_) {
        res.values_.push_back(i);
        res.weight_ += i.weight_;
    }
}
}

```

//Получение кодов СИМВОЛОВ

// Построение бинарного дерева Фано-Шенона

```

void S_F_Code(Node *&head, std::vector<Symbol> &S) {
    if (head->symbols_.values_.size() == 1) {
        S.at(head->symbols_.values_.at(0).value_).code_ = head->code_;
        return;
    }
    Symbols arr1;
    Symbols arr2;
    splitAtoms(head->symbols_, arr1, arr2);
    head->addChild(arr1, head->code_ + '0');
    head->addChild(arr2, head->code_ + '1');
    S_F_Code(head->left_, S);
    S_F_Code(head->right_, S);
}

void printTree(Node *head) {
    depth++;
    if (head == nullptr)
        return;
    std::cout << "<Depth " << depth << " > " << std::endl;
    std::string s(depth, ' ');

    printAtoms(head->symbols_);
    printTree(head->left_);
    depth--;
    printTree(head->right_);
    depth--;
}

```

```

}

void printTreeCode(Node *head) {
    if (head == nullptr)
        return;
    if (head->left_ == nullptr && head->right_ == nullptr)
        std::cout << "<Символ - " << head->symbols_.values_.at(0).value_ << "
Код - " << head->code_ << std::endl;

    printTreeCode(head->left_);
    printTreeCode(head->right_);
}

void initHahmanCodes(Node *head, std::string code, std::vector<Symbol> &S) {
    if (head == nullptr)
        return;

    head->code_ = code;
    if (head->symbols_.values_.size() == 1) {
        std::cout << S.at(head->symbols_.values_.at(0).value_).code_ <<
std::endl;
        S.at(head->symbols_.values_.at(0).value_).code_ = head->code_;
        std::cout << S.at(head->symbols_.values_.at(0).value_).code_ <<
std::endl;
    }
    initHahmanCodes(head->left_, head->code_ + "0", S);
    initHahmanCodes(head->right_, head->code_ + "1", S);
}

// Построение бинарного дерева Хафмана
Node *Hafman_Code(Symbols &atoms, std::vector<Symbol> &S) {
    std::list<Node *> strings;
    for (auto &i:atoms.values_) {
        Node *n = new Node();
        n->symbols_.values_.push_back(i);
        n->symbols_.weight_ = i.weight_;
        strings.push_back(n);
    }
    while (strings.size() != 1) {
        strings.sort(compl());
        Symbols s;

        Node *left = strings.back();
        strings.pop_back();

        Node *right = strings.back();
        strings.pop_back();

        Node *parent = new Node();
        parent->left_ = left;
        parent->right_ = right;

        unitAtoms(left->symbols_, right->symbols_, s);
        parent->symbols_ = s;
        strings.push_front(parent);
    }
    initHahmanCodes(strings.front(), "", S);
    return strings.front();
}

std::string codeMessage(std::string &message, std::vector<Symbol> &S) {
    std::string result;
    for (auto &i:message) {

```

```

        result += S.at(i).code_;
    }
    return result;
}

void printMenu() {
    std::cout << "1 - кодирование методом Фано-Шенона\n"
                "2 - кодирование методом Хаффмана\n"
                "3 - декодирование методом Фано-Шенона\n"
                "4 - декодирование методом Хаффмана\n" << std::endl;
}

template<typename StreamT>
void askAction(StreamT &in) {

    std::string line;
    std::getline(std::cin, line);
    std::istringstream str(line);
    int k;
    str >> k;

    switch (k) {
        case 1: {
            clock_t time;
            time = clock();
            std::vector<Symbol> symbols(256); //для кодирования
            Symbols atoms;
            std::string message = readSymbol(in, symbols);

            cutZeroes(symbols, atoms);

            std::sort(atoms.values_.begin(), atoms.values_.end(), comp);

            Node *head = new Node(atoms, "");
            S_F_Code(head, symbols);

            printTreeCode(head);

            std::string res = codeMessage(message, symbols);
            std::cout << res << std::endl;

            time = clock() - time;

            std::cout << "Кол-во символов в исходном сообщении - " <<
atoms.weight_
                << "\nРазмер Кода - " << res.size() <<
                "\nРазмер при равномерном кодировании - " <<
getLog(atoms.values_.size()) * atoms.weight_
                << "\nВремя работы алгоритма - " << (double) time /
CLOCKS_PER_SEC
                << std::endl;

            outFileName = "Shannon_Fano_Code_" + outFileName;
            std::ofstream fout;
            fout.open(outFileName);
            fout << res << std::endl;
            fout << "Кол-во символов в исходном сообщении - " << atoms.weight_
                << "\nРазмер Кода - " << res.size() <<
                "\nРазмер при равномерном кодировании - " <<
getLog(atoms.values_.size()) * atoms.weight_
                << "\nВремя работы алгоритма - " << (double) time /

```

```

CLOCKS_PER_SEC
        << std::endl;
        fout.close();

        break;
    }
    case 2: {
        clock_t time;
        time = clock();

        std::vector<Symbol> symbols(256); //для кодирования
        Symbols atoms;
        std::string message = readSymbol(in, symbols);

        cutZeroes(symbols, atoms);

        std::sort(atoms.values_.begin(), atoms.values_.end(), comp);

        Node *head = Hafman_Code(atoms, symbols);
        printTreeCode(head);
        std::string res = codeMessage(message, symbols);
        std::cout << res << std::endl;

        time = clock() - time;

        std::cout << "Кол-во символов в исходном сообщении - " <<
atoms.weight_
        << "\nРазмер Кода - " << res.size() <<
        << "\nРазмер при равномерном кодировании - " <<
getLog(atoms.values_.size()) * atoms.weight_
        << "\nВремя работы алгоритма - " << (double) time /
CLOCKS_PER_SEC
        << std::endl;

        outFileFileName = "Haffman_Code_" + outFileFileName;
        std::ofstream fout;
        fout.open(outFileFileName);

        fout << res << std::endl;
        fout << "Кол-во символов в исходном сообщении - " << atoms.weight_
        << "\nРазмер Кода - " << res.size() <<
        << "\nРазмер при равномерном кодировании - " <<
getLog(atoms.values_.size()) * atoms.weight_
        << "\nВремя работы алгоритма - " << (double) time /
CLOCKS_PER_SEC
        << std::endl;
        fout.close();

        break;
    }
    case 3: {
        std::cout << "dd" << std::endl;
        clock_t time;

        time = clock();
        std::vector<Symbol> symbols(256); //для кодирования
        Symbols atoms;

        readCountTable(in, symbols);
        cutZeroes(symbols, atoms);

        if(atoms.values_.empty())

```

```

        {
            throw std::runtime_error("Пустые входные данные");
        }

        std::sort(atoms.values_.begin(), atoms.values_.end(), comp);

        Node *head = new Node(atoms, "");
        S_F_Code(head, symbols);

        for(auto &i:atoms.values_)
        {
            std::cout<<i.value_<<std::endl;
        }

        std::string result;

        deCode(in, head, result);

        time = clock() - time;

        std::cout << "Исходное сообщение -" << result
            << "\nВремя работы алгоритма - " << (double) time /
CLOCKS_PER_SEC
            << std::endl;

        outFileNames = "Shannon_Fano_Decode_" + outFileNames;
        std::ofstream fout;
        fout.open(outFileNames);

        fout << "Исходное сообщение -" << result
            << "\nВремя работы алгоритма - " << (double) time /
CLOCKS_PER_SEC
            << std::endl;
        fout.close();
        break;
    }
    case 4: {
        clock_t time;
        time = clock();
        std::vector<Symbol> symbols(256); //для кодирования
        Symbols atoms;

        readCountTable(in, symbols);
        cutZeroes(symbols, atoms);
        if(atoms.values_.empty())
        {
            throw std::runtime_error("Пустые входные данные");
        }

        std::sort(atoms.values_.begin(), atoms.values_.end(), comp);

        Node *head = Hafman_Code(atoms, symbols);

        std::string result;

        deCode(in, head, result);

        time = clock() - time;

        std::cout << "Исходное сообщение -" << result
            << "\nВремя работы алгоритма - " << (double) time /
CLOCKS_PER_SEC

```

```

        << std::endl;

        outFileName = "Haffman_Decode_" + outFileName;
        std::ofstream fout;
        fout.open(outFileName);

        fout << "Исходное сообщение -" << result
        << "\nВремя работы алгоритма - " << (double) time /
CLOCKS_PER_SEC
        << std::endl;
        fout.close();

        break;
    }
    default:
        break;
}

}

void askFormat() {
    int readFormat;
    std::cout << "0 - считать из файла, 1 - считать с консоли" << std::endl;

    std::string line;
    std::getline(std::cin, line);
    std::istringstream str(line);

    str >> readFormat;
    switch (readFormat) {
        case 0: {
            std::cout << "Введите имя файла : ";
            std::ifstream in;
            std::string fileName;
            std::getline(std::cin, fileName);
            in.open(fileName);
            if (in) {
                outFileName = fileName;
                printMenu();
                askAction(in);
            } else
                throw std::runtime_error("Файл не найден!");
            in.close();
            break;
        }
        case 1: {
            printMenu();
            std::cout
                << "Введите действие, затем кодируемое сообщение"
                << "или декодируемое сообщение (Должно содержать символы и"
                << "кол-во их повторений и закодированную последовательность)"
                << "\nПример кодируемой последовательности : abbssa"
                << "\nПример декодируемой последовательности : "
                << "\ns 5"
                << "\nk 10"
                << "\nl 7"
                << "\n"
                << "\n11111111111000000000010101010101010"
                << std::endl;
            askAction(std::cin);
            break;
        }
    }
}

```

```
        default: {  
            throw std::runtime_error("Неверное действие");  
        }  
    }  
}  
  
int main() {  
    askFormat();  
    return 0;  
}
```