

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Представление и обработка целых чисел. Организация ветвящихся процессов .

Студент гр. 9382

Павлов Р.В.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Освоить методы обработки целых чисел, вычислить значение выражения, зависящего от них.

Задание (вариант 14, 3.4.2).

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров a, b, i, k вычисляет:

а) значения функций $i1 = f1(a, b, i)$ и $i2 = f2(a, b, i)$;

б) значения результирующей функции $res = f3(i1, i2, k)$,

где вид функций $f1$ и $f2$ определяется из табл. 2, а функции $f3$ - из табл.3 по цифрам шифра индивидуального задания ($n1, n2, n3$), приведенным в табл.4.

Значения a, b, i, k являются исходными данными, которые должны выбираться студентом самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров a, b и k , позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные знаки параметров a и b .

Ход работы.

- 1) Реализована процедура считывания строки из консоли и конвертирования её в целое число. Строка считывается с помощью функции прерывания (0ah), затем посимвольно анализируется и заносится в регистр AX с домножением старших разрядов на 10 (может быть указано другое значение системы счисления).
- 2) Реализована процедура вычисления итогового результата из значений двух первоначально вычисленных функций. Проверяется условие (сmp) положительности/отрицательности последнего параметра, затем в зависимости от условия вычисляется необходимое значение и заносится в AX (jmp, jg, jl и т.п.).
- 3) В главной процедуре (main) считываются параметры функций, после чего для двух первых функций (всё так же с проверкой условия) вычисляются значения. Эти значения подаются в качестве параметров в результирующую функцию и после вычисления её значения и занесения в AX программа завершается.

Тестирование

Результаты тестирования представлены в таблице 1

Таблица 1

Входные данные	Результаты вычислений
a:1 b:3 i:13 k:6	i1:-70 i2:45 res:115
a:6 b:2 i:5 k:0	i1:-13 i2:-26 res:13
a:4 b:5 i:9 k:-5	i1:-46 i2:33 res:-23
a:110 b:54 i:10 k:-14	i1:-33 i2:-56 res:66

Выводы.

В результате выполнения лабораторной работы были изучены способы обработки целых чисел и взаимодействия с ними.

ПРИЛОЖЕНИЕ А. ИСХОДНЫЙ КОД

- имя файла : lab3.asm

```
stack segment stack
```

```
    dw 4 dup(?)
```

```
stack ends
```

```
data segment
```

```
    i1 dw 0
```

```
    i2 dw 0
```

```
    buff    db 4,?,4 Dup(?)
```

```
data ends
```

```
code segment
```

```
    assume cs:code ds:data ss:stack
```

```
input proc near
```

```
    mov cx, 0
```

```
    mov ah,0ah
```

```
    sub di,di
```

```
    mov dx,offset buff                ; Считывание строки и запись её в  
буфер, перевод на новую строку
```

```
    int 21h
```

```
    mov dl,0ah
```

```
    mov ah,02
```

```
    int 21h
```

```
    mov si,offset buff+2
```

```
    cmp byte ptr [si], '-' ;Запоминаем знак для флага
```

```
    jnz pre
```

```
    mov di,1
```

```
    inc si
```

```

pre:
    sub ax,ax                                ; Готовим регистры для записи: ax =
0 , bx = 10 - основание СС
    mov bx,10

transform:
    mov cl,[si]                             ; Проверка на последний символ
    cmp cl,0dh
    jz sign

    cmp cl,'0'                             ; Проверка на соответствие цифре
    jb err
    cmp cl,'9'
    ja err

    sub cl,'0'                             ; Перевод из кода символа в цифру,
домножение на 10, прибавление в конец
    mul bx
    add ax,cx
    inc si
    jmp transform

err:
    mov dx, offset error                    ; Ошибка (если не цифра), выход
    mov ah,09
    int 21h
    int 20h

sign:
    cmp di,1                               ; Установка знака
    jnz fin
    neg ax

fin:
    ret

error db "incorrect number$"
input endp

```

```

result proc near
    cmp bx, 0
    j1 less
    sub cx, dx
    cmp cx, 0
    jge skip
    neg cx

    skip:
    mov ax, cx
    jmp exit

    less:
    sub dx, 10
    neg dx
    cmp cx, dx
    jg greater
    mov ax, dx
    jmp exit

    greater:
    mov ax, cx

    exit:
    ret
result endp

main proc far
    push ds
    sub ax, ax
    push ax

    mov ax, seg data
    mov ds, ax

```

находя модуль

его в ax

; Если k >= 0, находим разность

; Если разность < 0, меняем знак,

; Запись в ax

; Если k < 0, вычитаем из i2 10

; Меняем знак

; Находим наибольшее, записываем

; Подготовка сегментов

; Привязка к сегменту данных

```

sub ax, ax

call input
mov ds:i1, ax                ;ввод a
call input
mov ds:i2, ax                ;ввод b
call input
mov bx, ax                   ;ввод i

mov cx, ds:i1                ; Заносим в регистры
mov dx, ds:i2

cmp cx, dx
jg greater1

shl bx, 1
shl bx, 1
add bx, ax
add bx, ax                   ; F1 если a <= b
sub bx, 8
neg bx
mov ds:i1, bx
jmp next1

greater1:
shl bx, 1
shl bx, 1                   ; F1 если a > b
sub bx, 7
neg bx
mov ds:i1, bx

next1:
mov bx, ax

cmp cx, dx
jg greater2

shl bx, 1

```

```

    add bx, ax
    add bx, 6                                ; F2 если a <= b
    mov ds:i2, bx
    jmp next2

greater2:
    shl bx, 1
    shl bx, 1
    add bx, ax                                ; F2 если a > b
    add bx, ax
    sub bx, 4
    neg bx
    mov ds:i2, bx

next2:

    call input
    mov bx, ax                                ;k
    mov cx, ds:i1                            ; Заносим в регистры значения, вы-
численные функциями
    mov dx, ds:i2

    call result                                ; Вызов процедуры нахождения значе-
ния F3 (RES)

    ret
main endp
code ends
end main

```


ПРИЛОЖЕНИЕ Б. ТЕКСТ ЛИСТИНГОВ

- имя файла: lab3.lst

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

10/29/20 01:32:4

Page 1-1

```
0000          stack segment stack
0000 0004[          dw 4 dup(?)
      ????
      ]

0008          stack ends

0000          data segment
0000 0000          i1 dw 0
0002 0000          i2 dw 0
0004 04 00          buff      db 4,?,4 Dup(?)
      0004[
      ??
      ]

000A          data ends

0000          code segment

                        assume cs:code ds:data ss:stack
lab3.asm(14): warning A4001: Extra characters on line

0000          input proc near

0000 B9 0000          mov cx, 0
0003 B4 0A          mov ah,0ah
0005 2B FF          sub di,di
0007 BA 0004 R      mov dx,offset buff
                        ; Считывание строки и
запись её в буфер, перевод
на новую строку

000A CD 21          int 21h
000C B2 0A          mov dl,0ah
000E B4 02          mov ah,02
0010 CD 21          int 21h

0012 BE 0006 R      mov si,offset buff+2
0015 80 3C 2D      cmp byte ptr [si], '-' ;Зап
оминаем знак для флага

0018 75 04          jnz pre
001A BF 0001      mov di,1
001D 46          inc si

001E          pre:
001E 2B C0          sub ax,ax
                        ; Готовим регистр
ы для записи: ax = 0 , bx = 10 - ос
нование CC

0020 BB 000A      mov bx,10

0023          transform:
```

```

0023  8A 0C                                mov cl,[si]
                                           ;      Проверка      на      посй
                                           »едний СИМВОЛ
#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                           10/29/20 01:32:4
                                           Page      1-2

0025  80 F9 0D                                cmp cl,0dh
0028  74 1D                                jz sign

002A  80 F9 30                                cmp cl,'0'
                                           ;      Проверка      на      сооз
                                           ②ветствие цифре

002D  72 0F                                jb err
002F  80 F9 39                                cmp cl,'9'
0032  77 0A                                ja err

0034  80 E9 30                                sub cl,'0'
                                           ; Перевод из кода
                                           символа      в      цифру,      домноженй
                                           ,е на 10, прибавление в конце
                                           ц

0037  F7 E3                                mul bx
0039  03 C1                                add ax,cx
003B  46                                inc si
003C  EB E5                                jmp transform

003E                                err:
003E  BA 004F R                                mov dx, offset error      ;      Ошй
                                           ,бка (если не цифра), выход

0041  B4 09                                mov ah,09
0043  CD 21                                int 21h
0045  CD 20                                int 20h

0047                                sign:
0047  83 FF 01                                cmp di,1
                                           ; Установка знака

004A  75 02                                jnz fin
004C  F7 D8                                neg ax

004E                                fin:
004E  C3                                ret

004F  69 6E 63 6F 72 72                                error db "incorrect number$"
004F  65 63 74 20 6E 75
004F  6D 62 65 72 24

0060                                input endp

0060                                result proc near
0060  83 FB 00                                cmp bx, 0
0063  7C 0E                                jl less
0065  2B CA                                sub cx, dx
                                           ; Если k >= 0, находи
                                           м разность

0067  83 F9 00                                cmp cx, 0
                                           ; Если разность < 0
                                           ,      меняем      знак,      находя      модуй
                                           »ь

```

```

006A 7D 02                                jge skip
006C F7 D9                                neg cx

006E                                skip:
006E 8B C1                                mov ax, cx
                                ; Запись в ax
0070 EB 11 90                            jmp exit

0073                                less:
0073 83 EA 0A                            sub dx, 10
                                ; Если k < 0, вычитай
                                ум из i2 10
0076 F7 DA                                neg dx
                                ; Меняем знак
0078 3B CA                                cmp cx, dx
007A 7F 05                                jg greater
007C 8B C2                                mov ax, dx
                                ; Находим наиболь-
007E EB 03 90                            шее, записываем его в ax
                                jmp exit

0081                                greater:
0081 8B C1                                mov ax, cx

0083                                exit:
0083 C3                                ret
0084                                result endp

0084                                main proc far
0084 1E                                push ds
0085 2B C0                                sub ax, ax
                                ; Подготовка сегм-
                                ентов
0087 50                                push ax

0088 B8 ---- R                            mov ax, seg data
008B 8E D8                                mov ds, ax
                                ; Привязка к сегм-
                                енту данных
008D 2B C0                                sub ax, ax

008F E8 0000 R                            call input
0092 A3 0000 R                            mov ds:i1, ax
                                ;ввод a
0095 E8 0000 R                            call input
0098 A3 0002 R                            mov ds:i2, ax
                                ;ввод b
009B E8 0000 R                            call input
009E 8B D8                                mov bx, ax
                                ;ввод i

00A0 8B 0E 0000 R                        mov cx, ds:i1
                                ; Заносим в регистры
00A4 8B 16 0002 R                        mov dx, ds:i2

```

```

00A8  3B CA                cmp cx, dx
00AA  7F 14                jg greater1

00AC  D1 E3                shl bx, 1
00AE  D1 E3                shl bx, 1
00B0  03 D8                add bx, ax
00B2  03 D8                add bx, ax
; F1 если a <= b
00B4  83 EB 08            sub bx, 8
00B7  F7 DB                neg bx
00B9  89 1E 0000 R        mov ds:i1, bx
00BD  EB 0E 90            jmp next1

00C0                greater1:
00C0  D1 E3                shl bx, 1
00C2  D1 E3                shl bx, 1
; F1 если a > b
00C4  83 EB 07            sub bx, 7
00C7  F7 DB                neg bx
00C9  89 1E 0000 R        mov ds:i1, bx

00CD                next1:
00CD  8B D8                mov bx, ax

00CF  3B CA                cmp cx, dx
00D1  7F 0E                jg greater2

00D3  D1 E3                shl bx, 1
00D5  03 D8                add bx, ax
00D7  83 C3 06            add bx, 6
; F2 если a <= b
00DA  89 1E 0002 R        mov ds:i2, bx
00DE  EB 12 90            jmp next2

00E1                greater2:
00E1  D1 E3                shl bx, 1
00E3  D1 E3                shl bx, 1
00E5  03 D8                add bx, ax
; F2 если a > b
00E7  03 D8                add bx, ax
00E9  83 EB 04            sub bx, 4
00EC  F7 DB                neg bx
00EE  89 1E 0002 R        mov ds:i2, bx

00F2                next2:

00F2  E8 0000 R            call input
00F5  8B D8                mov bx, ax ;k
00F7  8B 0E 0000 R        mov cx, ds:i1
; Заносим в регистры з
начения, вычисленные функ
циями
00FB  8B 16 0002 R        mov dx, ds:i2

```

```

00FF  E8 0060 R                call result
                                ; Вызов процедуры
                                нахождения значения F3 (RES)

```

```

0102  CB                      ret
0103                                main endp
0103                                code ends
                                end main

```

Segments and Groups:

N a m e	Length	Align	Combine Class
CODE	0103	PARA	NONE
DATA	000A	PARA	NONE
STACK	0008	PARA	STACK

Symbols:

N a m e	Type	Value	Attr
BUFF	L BYTE	0004	DATA
ERR	L NEAR	003E	CODE
ERROR	L BYTE	004F	CODE
EXIT	L NEAR	0083	CODE
FIN	L NEAR	004E	CODE
GREATER	L NEAR	0081	CODE
GREATER1	L NEAR	00C0	CODE
GREATER2	L NEAR	00E1	CODE
I1	L WORD	0000	DATA
I2	L WORD	0002	DATA
INPUT	N PROC	0000	CODE Length = 0060
LESS	L NEAR	0073	CODE
MAIN	F PROC	0084	CODE Length = 007F
NEXT1	L NEAR	00CD	CODE
NEXT2	L NEAR	00F2	CODE
PRE	L NEAR	001E	CODE
RESULT	N PROC	0060	CODE Length = 0024
SIGN	L NEAR	0047	CODE
SKIP	L NEAR	006E	CODE
TRANSFORM	L NEAR	0023	CODE

```
@CPU . . . . . TEXT 0101h
@FILENAME . . . . . TEXT lab3
@VERSION . . . . . TEXT 510
```

```
#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
```

```
10/29/20 01:32:4
Symbols-2
```

```
171 Source Lines
171 Total Lines
28 Symbols
```

```
47940 + 455223 Bytes symbol space free
```

```
1 Warning Errors
0 Severe Errors
```