МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Санкт-Петербургский государственный электротехнический университет «ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Трансляции, отладка и выполнение программ на языке **Ассемблера.**

Студент гр. 9382	Герасев Г.А	,
Преподаватель	Ефремов М.	A.

Санкт-Петербург 2020

Цель работы.

Изучить основные принципы трансляции, отладки и выполнения программ на языке Ассемблера.

Ход работы.

Часть 1.

- 1. Загрузил файлы AFDPRO.EXE, HELLO1.ASM, HELLO2.ASM, LINK.EXE, MASM.EXE в каталог ~/Assembler/comp_arch/labs/tools.
- 2. Запустил программу DOSBox, смонтировал виртуальный диск C: в каталоге MASM при помощи mount C

- ~/Assembler/comp_arch/labs/tools.
- 3. Просмотрел программу в текстовом редакторе, изучил структуру и реализации каждого сегмента программы. Преобразовал строку-приветствие.
- 4. В DOS перешёл на виртуальный диск при помощи команды C:
- 5. Выполнил трансляцию программы с помощью ввода команды:

> MASM HELLO1.ASM

- В результате трансялции был создан объектный файл HELLO1.OBJ. Трансляций прошла без ошибок и предупреждений.
- 6. Слинковал загрузочный модуль HELLO1.exe с помощью строки:

> LINK HELLO1.OBJ

В результате работы линковщика создался загрузочный модуль HELLO1.exe.

7. Загрузил русскую кодовую таблицу символов путём набора строки:

> keyb ru 866

8. Запустил программу в автоматическом режиме путем набора строки:

> HELLO1.EXE

- 9. Вывод программы:
 - > Вас приветствует ст.гр. 9382 Герасев Георгий.

10. Используя отладчик, выполнил запуск программы HELLO1.exe. В ходе выполнения программы записывались используемые регистры и ячейки памяти до и после выполнения команд. Отладчик был запущен при помощи команды:

> AFDPRO HELLO1.EXE.

Продвижение по сегментам экранной формы отладчика выполняется с помощью клавиш F7 – F10 (up, down, left, right). Перезапуск программы в отладчике выполняется клавишей F3 (Retrieve). Выход из отладчика - по команде Quit.

Содержимое сегментных регистров до старта программы: CS:1A05, DS:19F5, ES:19F5, SS:1A0A, HS:19F5, FS:19F5

		16-	Содержимое	регистров и
Адрес	Символический	ричный	ячеек памяти	
Команды	код команды	код	до	После
		команды	выполнения	выполнения
0010	MOV AX,	B8071A	(AX) = 0000	(AX) = 1A07
0010	1A07	D00/1A	(IP) = 0010	(IP) = 0013
			(AX) = 1A07	(AX) = 1A07
0013	MOV DS, AX	8ED8	(DS) = 19F5	(DS) = 1A07
			(IP) = 0013	(IP) = 0015
0015	MOV DX, 0000	BA0000	(DX) = 0000	(DX) = 0000
0013	WIO V DA, 0000	DAUUUU	(IP) = 0015	(IP) = 0018
0018	MOV AH,09	B409	(AX) = 1A07	(AX) = 0907
0018	MOVAII,09	D409	(IP) = 0018	(IP) = 001A
001A	INT 21	CD21	(IP) = 001A	(IP) = 001C
001C	MOV AH,4C	B44C	(AX) = 0907	(AX) = 4C07
0010	MOV AII,4C	D44C	(IP) = 001C	(IP) = 001E
			(AX) = 4C07	(AX) = 0000
001E	INT 21	CD21	(DS) = 1A07	(DS) = 19F5
			(IP) = 001E	(IP) = 0010

Часть 2.

- 1. Просмотрел программу HELLO2.ASM в текстовом редакторе, изучил структуру и реализации каждого сегмента программы. Преобразовал строку-приветствие.
 - 2. Выполнил трансляцию программы HELLO2.ASM с помощью транслятора MASM и команды:

>MASM HELLO2.ASM

- В результате трансляции был создан объектный файл HELLO2.OBJ. Трансляций прошла без ошибок, но с одним предупреждением.
 - 2. Используя линковщик LINK, создал загрузочный модуль HELLO2.EXE. Использованная команда:

>LINK HELLO2.EXE

2. Запустил программу HELLO2.EXE и проверил корректность ее работы:

> Привет!

> Студент Герасев Георгий из группы 9382.

2. Запустил программу с помощью отладчика AFDPRO.EXE и пошагово исполнил с записью используемых регистров и ячеек команд.

Содержимое сегментных регистров до старта программы: CS:1A0B, DS:19F5, ES:19F5, SS:1A05, HS:19F5, FS:19F5

Табл.2.

		16-	Содержимое	регистров и
Адрес	Символический	ричный	ячеек памяти	
Команды	код команды	код	До	После
		команды	выполнения	выполнения
0005	PUSH DS	1E	(DS) = 19F5	(DS) = 19F5
			(SP) = 0018	(SP)=0016
			(IP) = 0005	(IP) = 0006

H4 0000				Stack +0 0000	Stack +0 19F5
0006 SUB AX, AX 2BCO (AX) = 0000 (IP) = 0008 (IP) = 0000 (SP) = 0014 (IP) = 0009 (IP) = 0009 (IP) = 0009 (IP) = 0000 (IP) = 0001 (IP) = 0000 (IP) = 0001 (IP) = 0011 (IP) = 0001 (IP) = 0000 (IP) = 0001 (IP) = 0000 (IP) = 0001 (IP) = 0000 (+2 0000	+2 0000
O006 SUB AX, AX 2BCO (IP) = 0006 (IP) = 0008		<u> </u>	<u> </u>		
(IP) = 0006	0006	SUB AX AX	2BCO	` /	` /
O008	0000	5057111,7111	2500	\ /	` /
O008				\ /	` /
0008 PUSH AX 50 Stack +0 19F5 19F5 19F5 19F5 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 14000000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 14000000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 1400000 14000000 14000000 14000000 14000000 14000000 14000000 14000000 14000000 140000000 140000000 140000000 140000000 140000000 1400000000 1400000000 14000000000 1400000000 14000000000 14000000000 140000000000				` /	` ′
$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$				` ′	` ′
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	0008	PUSH AX	50		
Heat					
0009 MOV AX, 1A07 B8071A (AX) = 0000 (IP) = 0000 (IP) = 000C (AX) = 1A07 (IP) = 000C 000C MOV DS, AX 8ED8 (DS) = 19F5 (IP) = 000C (IP) = 000E (DS) = 1A07 (IP) = 000E 000E MOV DX, 0000 BA0000 (DX) = 0000 (IP) = 000E (IP) = 0011 (SP) = 0014 (IP) = 0011 0011 CALL 0000 E8ECFF Stack +0 000 (IP) = 0000 (IP) = 0000 Stack +0 0014 (IP) = 0000 0000 MOV AH,09 B409 (AX) = 1A07 (AX) = 0907 (IP) = 0002 (AX) = 0907 (IP) = 0002 0002 INT 21 CD21 (IP) = 0002 (IP) = 0004 (IP) = 0014 (IP) = 0014 0004 RET C3 Stack +0 0014 (IP) = 0014 (IP) = 0014 (IP) = 0014 0004 P2 0000 (DX) = 0000 P2 119C (DX) = 0000					
0009 1A07 B8071A (IP) = 0009 (IP) = 000C 000C MOV DS, AX 8ED8 (DS) = 19F5 (DS) = 1A07 (IP) = 000E 000E MOV DX, 0000 BA0000 (DX) = 0000 (IP) = 000E (IP) = 0011 0011 CALL 0000 E8ECFF (SP) = 0014 (IP) = 0011 (IP) = 0001 0000 MOV AH,09 B409 (AX) = 1A07 (AX) = 0907 (IP) = 0002 0002 INT 21 CD21 (IP) = 0002 (IP) = 0004 0004 RET C3 Stack +0 (D14 (D2) = 0000 (D2) = 0000 (DX) = 0000 (DX) = 0000 (DX) = 0000					
000C MOV DS, AX 8ED8 (AX) = 1A07 (AX) = 1A07 (DS) = 19F5 (DS) = 1A07 (IP) = 000C (IP) = 000E (IP) = 0011 (IP) = 0001 (IP) = 0011 (IP) = 0011 (IP) = 0011 (IP) = 0000 (IP) = 0012 (IP) = 0011 (IP) = 0000 (IP) = 0001 (IP) = 00	0009	· ·	B8071A	\ /	` /
000C MOV DS, AX 8ED8 (DS) = 19F5 (IP) = 000C (IP) = 000E (DS) = 1A07 (IP) = 000E 000E MOV DX, 0000 BA0000 (IP) = 0000 (IP) = 0000 (IP) = 0011 (DX) = 0000 (IP) = 0011 (DX) = 0000 (IP) = 0011 0011 CALL 0000 E8ECFF (SP) = 0014 (IP) = 0001 (IP) = 0000 (SP) = 0012 (IP) = 0000 (IP) = 0000 (IP) = 0000 0000 MOV AH,09 B409 (AX) = 1A07 (AX) = 0907 (IP) = 0002 (AX) = 0907 (IP) = 0002 0002 INT 21 CD21 (IP) = 0002 (IP) = 0004 (SP) = 0014 (IP) = 0004 0004 RET C3 Stack +0 0014 (IP) = 0014 (IP) = 0014 Stack +0 0000 (IP) = 0004 0004 CDX) = 0000 (DX) = 0000 (DX) = 0000	0009	1A07	B007171	` '	_ ` ′
O00E MOV DX, 0000 BA0000 (IP) = 000C (IP) = 000E				` /	` /
$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	000C	MOV DS, AX	8ED8	` ′	` /
000E MOV DX, 0000 BA0000 (IP) = 000E (IP) = 0011 (SP) = 0014 (SP) = 0012 (IP) = 0000 (IP) = 0011 (IP) = 0011 (IP) = 0000 Stack +0 0000 (IP) = 0000 HOV AH,09 B409 (AX) = 1A07 (AX) = 0907 (IP) = 0002 0002 INT 21 CD21 (IP) = 0002 (IP) = 0004 (SP) = 0012 (SP) = 0014 (IP) = 0014 (SP) = 0012 (SP) = 0014 (IP) = 0014 Stack +0 0014 (IP) = 0014 Stack +0 0000 (SP) = 0014 (CPX) = 0000 (DX) = 0004				` '	, ,
$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	000F	MOV DX 0000	BA0000	` ′	` /
O011 CALL 0000 E8ECFF Stack +0 0000 Stack +0 0014 +2 19F5 +2 0000 +4 19F5 O000 MOV AH,09 B409 (AX) = 1A07 (AX) = 0907 (IP) = 0002 O002 INT 21 CD21 (IP) = 0002 (IP) = 0004 (SP) = 0012 (SP) = 0014 (IP) = 0014 (IP) = 0000 (SP) = 0014 (SP) = 0012 (SP) = 0014 (SP) = 0014 (SP) = 0014 (SP) = 0000 (SP) = 0014 (SP) = 0000 (SP) = 0000 (SP) = 0000	OOOL	1V1O V 1521, 0000	D/ 10000	(IP) = 000E	` ′
O011 CALL 0000 E8ECFF Stack +0 0000 0014				` /	` ′
0011 CALL 0000 ESECFF 0000 0014			E8ECFF	(IP) = 0011	(IP) = 0000
$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	0011	CALL 0000		Stack +0	Stack +0
$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	0011	CIEL 0000		0000	0014
$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$					
$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$				+4 0000	+4 19F5
$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	0000	MOV AH 09	B409		` /
(SP) = 0012 (IP) = 0004 (IP) = 0014 (IP) = 0014 Stack +0 Stack +0 0014 +2 0000 +2 119C +4 19F5 +4 0000 (DX) = 0000 (DX) = 0000		,		` '	` /
0004 RET C3 $ (IP) = 0004 (IP) = 0014 $ $ Stack +0 0014 (IP) = 0014 $ $ Stack +0 0000 (IP) = 0000 $ $ +2 0000 (IPX) = 0000 $ $ (DX) = 0000 (IPX) = 0000 $	0002	INT 21	CD21	(IP) = 0002	(IP) = 0004
0004 RET C3 Stack +0 0000 Stack +0 0000 +2 119C +4 19F5 +4 0000 000				` /	` /
0004 RE1 03 0014 0000 +2 119C +4 19F5 +4 0000 (DX) = 0004	0004	RET	C3	(IP) = 0004	` ′
$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$					
+4.19F5 $+4.0000$ $(DX) = 0000$ $(DX) = 0000$				0014	0000
(DX) = 0000 $(DX) = 000$				+2 0000	+2 119C
MOV DX 000A BA0A00 (DX) = 0000 (DX) = 000A				+4 19F5	+4 0000
\N\ \+ V \ \V \A\\\\\ \A\\\\\	0014	MOV DX,000A	BA0A00	` ′	` /
(1P) = 0014 $(1P) = 0017$				` '	_ ` ′
0017 CALL 0000 E8E6FF $(SP) = 0014$ $(SP) = 0012$	0017	CALL 0000	E8E6FF	(SP) = 0014	(SP) = 0012

			(IP) = 0017 Stack +0 0000 +2 19F5 +4 0000	` /
0000	MOV AH,09	B409	(AX) = 0907 (IP) = 0000	(AX) = 0907 (IP) = 0002
0002	INT 21	CD21	(IP) = 0002	(IP) = 0004
0004	RET	СЗ	(SP) = 0012 (IP) = 0004 Stack +0 001A +2 0000 +4 19F5	(SP) = 0014 (IP) = 001A Stack +0 0000 +2 19F5 +4 0000
001A	RET Far	СВ	(SP) = 0014 (IP) = 001A (CS) = 1A0B Stack +0 0000 +2 19F5 +4 0000	(SP) = 0018 (IP) = 0000 (CS) = 19F5 Stack +0 0000 +2 0000 +4 0000
0000	INT 20	CD20	(AX) = 0907 (DS) = 1A07 (IP) = 0000	(AX) = 0000 (DS) = 19F5 (IP) = 0005

Выводы.

В результате выполнения лабораторной работы был освоен этап трансляции, а также выполнение и пошаговое исполнение программы при помощи отладчика на языке Ассемблера.

Приложение А

Текст файла HELLO1.ASM DOSSEG ; Задание сегментов под ДОС .MODEL SMALL ; Модель памяти-SMALL (Малая) .STACK 100h ; Отвести под Стек 256 байт .DATA ; Начало сегмента данных Greeting LABEL BYTE ; Текст приветствия DB 'Вас приветствует ст.гр.9382 Герасев Георгий',13,10,'\$' .CODE ; Начало сегмента кода mov ax, @data ; Загрузка в DS адреса начала mov ds, ax ; сегмента данных mov dx, OFFSET Greeting ; Загрузка в dx смещения ; адреса текста приветствия DisplayGreeting: mov ah, 9 ; # функции ДОС печати строки int 21h ; вывод на экран приветствия mov ah, 4ch ; # функции ДОС завершения программы int 21h ; завершение программы и

Текст файла HELLO1.LST

выход в ДОС

END

```
1
            2; HELLO1.ASM - ã à®é¥ ï ¢¥àášï ãç¥;
®© a®£à ¬ë «¡.à¡. N1
                                              _® €šáæš_«š¥ "(àåšâ¥ªâ
            3;
ãà a®¬lîâ¥à"
            4 : *************
*********
            5;} § 祚¥: ⊞ணà ¬¬ ä®à¬šàã¥â š ¢ë¢
®€šâ íªà ¯àš¢¥âá⢚¥
                                _®«ì§®¢ ⥫ï á _®¬®éìî äã
            6;
<sup>a</sup>æšš ( ⊜ š "(뢮€ áâà®<sup>a</sup>š"
                                 (\mathbb{R} \neg \forall \hat{a} \ 09 \ \hat{a} \forall \hat{a} \in \hat{c} \ \hat{s} \forall 21h)
, <sup>a</sup>®â®à ï:
                           - ®¡¥á¯¥ç𢠥⠢뢮€
            8;
í<sup>a</sup>à áâà®<sup>a</sup>š ᚬ¢®«®¢,
                                  § a 皢 î饩áï § a®¬
"$";
                         - âॡã¥â § € šï ¢ ॣš
           10;
áâॠah ®¬¥à äãaašš=09h,
           11;
                                                       ¢ ॣšáâॠdx - ᬥ
饚ï €à¥á ¢ë¢®€š¬®©
           12;
                                                  áâà®aš:
           š ¥ á®åà ï¥â ¥£®
                                                  ᮀ¥àŠš¬®¥.
           15 - *************
**********
           16
           17 DOSSEG
              ; > € š¥ ᥣ¬¥â®¢ ¯®€ ( ⇒ 6
           18 .MODEL SMALL
              ; {®€¥«ì ¯¬ïâš-SMALL({ « ï)
           19 .STACK 100h
              ; \(\approx\hat{a}\phi\forall^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\sepsilon^{\approx}\dagger\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}\hat{a}
           20 .DATA
              ; } ç «® ᥣ¬¥â € ëå
```

```
21 0000 Greeting LABEL BYTE
```

; ¥ªáâ ¯àš¢¥âá⢚ï

22 0000 82 A0 E1 20 AF E0 DB '(á ¯àš¢¥âáâ¢ã¥â áâ.£à.7303 - (¢

- ®¢ **【.【**.',13,10,'\$'
 - 23 A8 A2 A5 E2 E1 E2
 - 24 A2 E3 A5 E2 20 E1
 - 25 E2 2E A3 E0 2E 37
 - 26 33 30 33 20 2D 20
 - 27 88 A2 A0 AD AE A2
 - 28 20 88 2E 88 2E 0D
 - 29 0A 24
 - 30 .CODE
- ; } ¢ «® ᥣ¬¥â ª®€
 - 31 0000 B8 ---- R mov ax, @data
 - ; **>** £àã§^a ¢ DS €à¥á ç «
 - 32 0003 8E D8 mov ds, ax
 - ; ᥣ¬¥â € ëå
 - 33 0005 BA 0000 R mov dx, OFFSET Greeting

Page 1-2

```
; > £àã§a ¢ dx ᬥ饚ï
34
; ۈ¥á â¥aáâ ¯àš¢¥âá⢚ï
35 0008 DisplayGreeting:
36 0008 B4 09 mov ah, 9
; # ããaæšš ( a 𠝥ç âš áâà®aš
37 000A CD 21 int 21h
; ¢ë¢®€ íaà ¯àš¢¥âá⢚ï
38 000C B4 4C mov ah, 4ch
; # ããaæšš ( a š § ¢¥à襚ï ¯à®£à ¬ë
39 000E CD 21 int 21h
; § ¢¥à襚¥ ¯à®£à ¬ë š ¢ë宀 ¢ ( a š
40 END
```

Symbols-1

Segments and Groups:

- 33 Source Lines
- 33 Total Lines
- 19 Symbols

47460 + 461847 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

0 Severe Errors

Текст файла HELLO2.ASM

EOFLine EQU '\$'

AStack SEGMENT STACK

DW 12 DUP(?)

AStack ENDS

DATA SEGMENT

HELLO DB 'Привет!', 0AH, 0DH,EOFLine

GREETING DB 'Студент Герасев Георгий из группы 9382 - \$'

DATA ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME CS:Code DS:DATA SS:AStack

WriteMsg PROC NEAR

mov AH,9

int 21h

ret

WriteMsg ENDP

Main PROC FAR

push DS

sub AX,AX

push AX

mov AX,DATA

mov DS,AX

mov DX, OFFSET HELLO

call WriteMsg

mov DX, OFFSET GREETING

call WriteMsg

ret

Main ENDP

CODE ENDS

END Main

Текст файла HELLO2.LST

Page 1-1

```
; šâ¥ª ~ணà ~~ë
0000 AStack SEGMENT STACK
                DW 12 DUP(?) ; \(\Rightarrow\)⢮€šâáï 12 á«®¢ ¯
0000 000C[
•âš
 ????
1
0018 AStack ENDS
; (ë¥ a®£à ¬ë
0000 DATA
             SEGMENT
; (šà¥a⚢ë ® šá šï € ëå
0000 48 65 6C 6C 6F 20 HELLO DB 'Hello Worlds!', 0AH,
0DH,EOFLine
   57 6F 72 6C 64 73
   21 0A 0D 24
0010 53 74 75 64 65 6E GREETING DB 'Student from 4350 - $'
   74 20 66 72 6F 6D
   20 34 33 35 30 20
   2D 20 24
0025 DATA
           ENDS
; (®€¯à®£à¬¬ë
0000 CODE
             SEGMENT
     ASSUME CS:Code DS:DATA SS:AStack
HELLO2.ASM(28): warning A4001: Extra characters on line
; ⊠à®æ¥€ãà ¯¥ç âš áâபš
0000 WriteMsg PROC NEAR
0000 B4 09
               mov AH,9
                int 21h; (e) ®¢ äãa ešš DOS ® à¥
0002 CD 21
àë¢ šî
```

0004 C3 ret 0005 WriteMsg ENDP

;)\(\mathbb{R} \langle \mathbb{R} \cdot \mathbb{T} \mathbb{A} \mathbb{R} \langle \mathbb{E} \mathbb{A} \mathbb{R} \mathbb{R} \mathbb{E} \mathbb{A} \mathbb{R} \mathbb{E} \mathbb{A} \mathbb{E} \mathbb{E} \mathbb{A} \mathbb{E} \mathbb{E} \mathbb{A} \mathbb{E} \mathbb{E} \mathbb{E} \mathbb{A} \mathbb{E} \mat

10/15/20

Page 1-2

0008 50 push AX ;/ ${}^{a}\mathbb{R}^{\neg} \in \mathbb{Y}$ ret, $\emptyset \notin \mathbb{A}$

è î饩 ¯à®æ¥€ãàã.

0009 B8 ---- R mov AX,DATA ; $\lambda \hat{s}^a$

ᥣ¬¥â®£®

000C 8E D8 mov DS,AX ; à\$£šáâà

€ ëå.

000E BA 0000 R mov DX, OFFSET HELLO ; (뢮€

íaà ¥à¢®©

0011 E8 0000 R call WriteMsg ; áâà®aš a

š¢¥âá⢚ï.

0014 BA 0010 R mov DX, OFFSET GREETING; (뢮€

íaà ¢â®à®©

0017 E8 0000 R call WriteMsg ; áâà®aš ¯à

š¢¥âá⢚ï.

001A CB ret ; (ë宀 ¢ D

OS ® a®¬€¥,

; 宀ï饩

áï ¢ 1-®¬ á«®¢¥ PSP.

001B Main ENDP

001B CODE ENDS

END Main

Symbols-1

Segments and Groups:

N a m e Length Align Combine Class

DATA 0025 PARA NONE

Symbols:

N a m e Type Value Attr

EOFLINE NUMBER 0024

GREETING L BYTE 0010 DATA

HELLO L BYTE 0000 DATA

MAIN F PROC 0005 CODE Length = 0016

WRITEMSG N PROC 0000 CODE Length = 0005

@CPU TEXT 0101h

@FILENAME TEXT HELLO2

@VERSION TEXT 510

51 Source Lines

51 Total Lines

13 Symbols

48002 + 461305 Bytes symbol space free

- 1 Warning Errors
- 0 Severe Errors