МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Представление и обработка символьной информации с использованием строковых команд.

Студент гр. 9382	 Кузьмин Д. И.
Преподаватель	 Ефремов М. А

Санкт-Петербург 2020

Цель работы.

Изучить принципы работы со строками в ассемблере.

Задание.

Разработать программу обработки символьной информации, реализующую функции: - инициализация (вывод титульной таблички с указанием вида преобразования и автора программы) - на ЯВУ; - ввода строки символов, длиной не более Nmax (<=80), с клавиатуры в заданную область памяти - на ЯВУ; если длина строки превышает Nmax, остальные символы следует игнорировать; - выполнение заданного в таблице 5 преобразования исходной строки с записью результата в выходную строку - на Ассемблере; - вывода результирующей строки символов на экран и ее запись в файл - на ЯВУ. Ассемблерную часть программы включить в программу на ЯВУ по принципу встраивания (in-line).

Вариант 12

Формирование номера введенной латинской буквы по алфавиту и номера позиции его первого вхождения во входной строке и выдача их на экран.

Выполнение работы.

- 1) Первым шагом был реализован ввод строки и символа, который нужно найти.
- 2) Далее на ассемблере был реализовано нахождение номера символа в алфавите при помощи вычитания из кода введенного символа код символа 'a'.
- 3) Затем при помощи команды repne scasb был осуществлен поиск введенного символа в строке (положенного заранее в регистр al).
- 4) Если символ в строке есть, то его индекс (разность регистра edi и начала строки) заносится в переменную index2
 - 5) Если же нет, то индексом «первого вхождения» становится -1.

Выводы.

Были изучены принципы работы со строками в языке ассемблер

приложение А. ИСХОДНЫЙ КОД

Файл main.cpp

```
#include <iostream>
int main() {
     char* str = new char[80];
     char a;
     char index1;
     int index2;
     setlocale(LC ALL, "Russian");
     std::cout << "CTPOKA: ";
     fgets(str, 80, stdin);
     std::cout << "Латинская буква: ";
     a = std::getc(stdin);
     _asm {
          mov al, a
          mov index1, al
          sub index1, 'a'
          mov edi, str
          mov ecx, 80
          cld
          repne scasb
          je found
          mov index2, -1
           jmp end
           found:
                sub edi, [str]
                mov index2, edi
           end:
     }
     std::cout << "Номер символа в алфавите: " << (int)index1;
     std::cout << "\nПервое вхождение в строке: " << index2;
     return 0;
}
```