

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №6
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы
построения частотного распределения попаданий псевдослучайных
целых чисел в заданные интервалы

Студент гр. 9382

Русинов Д.А.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Научиться организации связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы построения частотного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы

Основные теоретические положения.

На языке высокого уровня (Pascal или C) генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих равномерное распределение. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге Tasks\RAND_GEN (при его отсутствии программу датчика получить у преподавателя).

Далее должен вызываться ассемблерный модуль(модули) для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных чисел могут иметь различную длину.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

Задание.

Подпрограмма формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы реализуется в виде одного ассемблерного модуля, сразу формирующего требуемое распределение и возвращающего его в головную программу, написанную на ЯВУ;

Ход работы.

В C++ происходит считывание исходных данных. Основную работу выполняет метод, написанный на языке Ассемблера.

В Ассемблере реализуется метод, который проходит по всему массиву чисел и определяет их в нужный интервал и увеличивает количество элементов в интервале на единицу.

Результаты работы программы выводятся в файл.

Тестирование.

Номер	Входные данные	Выходные данные		
1	10 5 5 5	N_I	L_B	N_N
	27 39 28 43 45 22 29 13 13	1	5	0
	24	2	10	2
		3	15	0
		4	20	2
		5	25	6
2	5 -10 10 5	N_I	L_B	N_N
	-3 -1 3 8 0	1	-10	0
		2	-8	0
		3	-6	0
		4	-4	1
		5	-2	4
3	1 5 10 1	N_I	L_B	N_N
	7	1	5	1

Выводы.

Была изучена организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы построения частотного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.cpp

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <ctime>

int64_t getRandomNumber(int64_t min, int64_t max)
{
    return min + rand() % (max - min);
}

extern "C" void MODULE_INTERVAL(int64_t* left_boarders, int64_t* res_array, int64_t* array, int64_t size);

int main()
{
    int64_t size = 0;
    std::cout << "Введите длину массива: ";
    std::cin >> size;
    while (size <= 0 || size > 16 * 1024) {
        if (size > 16 * 1024) std::cout << "Слишком много элементов! Введите длину, которая меньше или равно 16*1024\n";
        else std::cout << "Кол-во элементов должно быть > 0! Введите заново: ";
        std::cin>>size;
    }

    int64_t Xmin = 0;
    std::cout << "Введите нижний диапазон: ";
    std::cin >> Xmin;

    int64_t Xmax = 0;
    std::cout << "Введите верхний диапазон: ";
    std::cin >> Xmax;

    int64_t countIntervals = 0;
    std::cout << "Введите количество диапазонов(<=24): ";
    std::cin >> countIntervals;
    while (countIntervals > 24) {
        std::cout << "Диапазонов слишком много! Введите количество интервалов, которое меньше или равно 24\n";
        std::cin >> countIntervals;
    }

    auto *leftBorders = new int64_t[countIntervals];
    std::cout << "Введите " << countIntervals - 1 << " нижних границ интервалов: ";
    for (int64_t i = 0; i < countIntervals - 1; i++) {
        std::cin >> leftBorders[i];
        while (leftBorders[i] > Xmax || leftBorders[i] < Xmin) {
```

```

        std::cout << "Введеная граница " << leftBorders[i] << " не
входит в заданные промежутки! Введите снова: ";
        std::cin >> leftBorders[i];
    }
    while (i != 0 && leftBorders[i-1] >= leftBorders[i]) {
        std::cout << "Введеная граница " << leftBorders[i] << " <=
предыдущей границе! Введите снова: ";
        std::cin >> leftBorders[i];
    }
}
leftBorders[countIntervals - 1] = Xmax;

auto *numberArray = new int64_t[size];
for (int64_t i = 0; i < size; i++) {
    numberArray[i] = getRandomNumber(Xmin, Xmax);
}

auto *resultArray = new int64_t[countIntervals];
for (int64_t i = 0; i < countIntervals; i++) {
    resultArray[i] = 0;
}

MODULE_INTERVAL(leftBorders, resultArray, numberArray, size);

std::ofstream file("result.txt");
std::cout<<"Сгенерированные псевдослучайные числа: ";
file << "Сгенерированные псевдослучайные числа: ";
for (int64_t i = 0; i < size; i++) {
    std::cout << numberArray[i] << " ";
    file << numberArray[i] << " ";
}
file << "\n";
std::cout<<"\n";
std::cout << "\nNumer_interval\tLeft_borders\tCount_number\n";
file << "\nNumer_interval\tLeft_borders\tN_number\n";
for (int64_t i = 0; i < countIntervals; i++) {
    int64_t res = i != 0 ? leftBorders[i - 1] : Xmin;
    file << "      " << i + 1 << "\t\t      " << res << "\t\t      " << re-
sultArray[i] << "\n";
    std::cout << "      " << i+1 << "\t\t      " << res << "\t\t      " <<
resultArray[i] << "\n";
}
}
}

```

Название файла: module.s

```

.intel_syntax noprefix
.global _MODULE_INTERVAL
.text

```

```

# 64-bit System V calling convention
# rdi
# rsi
# rdx
# rcx
# r8
# r9

```

```

# rdi -> leftBorders
# rsi -> resultArray
# rdx -> numberArray
# rcx -> size

_MODULE_INTERVAL:
    SUB rax, rax                # кол-во обработанных элементов из numberAr-
ray
    SUB rbx, rbx                # счетчик обработанных границ

CHECK_BORDERS:
    MOV r8, [rdx]
    CMP r8, [rdi+rbx]
    JLE MATCHED_BORDER

    ADD rbx, 8
    JMP CHECK_BORDERS

MATCHED_BORDER:
    MOV r8, [rsi+rbx]
    INC r8
    MOV [rsi+rbx], r8

    ADD rdx, 8
    INC rax

    SUB rbx, rbx
    CMP rax, rcx
    JL CHECK_BORDERS

RET

```