# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

## ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №4

по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

**Тема:** Представление и обработка символьной информации с использованием строковых команд

Студент гр. 9382	 Кодуков А.В.
Преподаватель	 Ефремов М.А

Санкт-Петербург 2020

## Задание:

Разработать программу обработки символьной информации, реализующую функции:

- инициализация (вывод титульной таблички с указанием вида преобразования и автора программы) на ЯВУ;
- ввода строки символов, длиной не более Nmax (<=80), с клавиатуры в заданную область памяти на ЯВУ; если длина строки превышает Nmax, остальные символы следует игнорировать;
- выполнение заданного в таблице 5 преобразования исходной строки с записью результата в выходную строку на Ассемблере;
- вывода результирующей строки символов на экран и ее запись в файл на ЯВУ.

Ассемблерную часть программы включить в программу на ЯВУ по принципу встраивания (in-line).

10. Преобразование введенных во входной строке шестнадцатиричных цифр в двоичную СС, остальные символы входной строки передаются в выходную строку непосредственно.

# Выполнение работы:

Использованные команды:

lea - загрузка адреса в регистрrep, repe, repne –повторить следующую строковую операциюloop - зациклить

# Тестирование:

Ввод: А Б В Г Д Е Ё + - = , 1 2 3 4 5 6 7 8 9 А В С D Е F G H I J К L M N Вывод: А Б В Г Д Е Ё + - = , 0001 0010 0011 0100 0101 0110 0111 1000 1001 1010 1011 1100 1101 1110 1111 G H I J К L M N

### Вывод:

В ходе выполнения работы были изучены команды работы со строками, реализована программа изменения введенной на ЯВУ строки.

# ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

### main.cpp

```
#include <stdio.h>
#include <iostream>
#define N 80
using namespace std;
int main() {
  system("chcp 1251 > nul");
  char str[N + 1];
  cout << "ЛР4. Кодуков Александр 9382. \n 10. Преобразование введенных во
входной "
          "шестнадцатиричных цифр в двоичную СС, остальные символы входной
строки "
          "передаются в выходную строку непосредственно. \n";
  char str out [N * 2 + 1];
  int i = 0;
 cin.getline( str, N);
  asm {
            sub eax, eax;
                             in al code of str ending symbol
            mov al, 0;
            mov ar, U; in al mov ecx, N; ecx = N
            lea edi, _str; edi now points at start of _str repne scas; ecx now contains N - str.length
            sub ecx, N;
                             ecx = -str.length
            neg ecx;
                                  ecx = str.length
            mov edx, ecx; edx = ecx
                             edi == 0
            sub edi, edi;
            sub esi, esi; esi == 0
        traverse:
              mov edi, edx; edi = edx
                  sub edi, ecx; edi - points at last element in str, when we
subtracting ecx we pointing to currentIdx, as ecx decreasing every iteration
                  sub ax, ax
                  mov al, str[edi];
                                          al contains currentElement
                  cmp al, '0'; if symbol < 0 then its not hex number
                  jl writeSymbol
                  cmp al, 'F'; if symbol > F then its not hex number
                  jg writeSymbol
                  cmp al, '9'
                  jle digit
                  cmp al, 'A'
                  jge letter
            digit:
                  sub al, '0'
                  jmp tobin
            letter:
                  sub al, 'A'
                  add al, 10
                  jmp tobin
            tobin:
                  push ecx; save counter for global loop
                  mov ecx, 4
                  mov edi, esi; edi <- current pointer in str out
            tobin 0:
```

```
add edi, ecx
sub edi, 1; edi += ecx - 1 to inverse write
    shr al, 1
    jc tobin_1
    mov bl, \overline{0}'
    jmp tobin_2
  tobin_1:
    mov bl,'1'
         tobin 2:
    mov str_out[edi], bl
                 add edi, 1
                 sub edi, ecx; restore edi
    inc esi
    loop tobin_0
          pop ecx; restore counter
          loop traverse
         writeSymbol :
    mov str_out[esi], al
    inc esi
    loop traverse
       mov str_out[esi], 0
cout << str_out;</pre>
return 0;
```