

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МОЭВМ**

**отчет**  
**по лабораторной работе №4**  
**по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»**  
**Тема: Представление и обработка символьной информации с**  
**использованием строковых команд**

Студент гр. 9382

\_\_\_\_\_

Рыжих Р.В.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

### **Цель работы.**

Научиться обрабатывать символьную информацию с использованием строковых команд.

### **Основные теоретические положения.**

Задание:

Разработать программу обработки символьной информации, реализующую функции:

- инициализация (вывод титульной таблички с указанием вида преобразования и автора программы) - на ЯВУ;
- ввода строки символов, длиной не более  $N_{\max}$  ( $\leq 80$ ), с клавиатуры в заданную область памяти - на ЯВУ; если длина строки превышает  $N_{\max}$ , остальные символы следует игнорировать;
- выполнение заданного в таблице 5 преобразования исходной строки с записью результата в выходную строку - на Ассемблере;
- вывода результирующей строки символов на экран и ее запись в файл - на ЯВУ.

Ассемблерную часть программы включить в программу на ЯВУ по принципу встраивания (in-line)

### **Вариант 17**

Преобразование введенных во входной строке латинских букв в русские в соответствие с правилами транслитерации, остальные символы входной строки передаются в выходную строку непосредственно.

### **Ход работы:**

Происходит инициализация массивов для ввода и вывода на языке C++, в дальнейшем идет ассемблерная вставка `_asm`.

В ассемблерной вставке мы инициализируем регистры `si` и `di` так, чтобы они отвечали за строки ввода и вывода. Далее, мы считываем символ из строки с помощью команды `lods b`, а затем проверяем, какой этот символ, и печатаем

транслитный ему символ с помощью команды stosb (при вводе некоторых строк, например: ch, zh, sch, sh, ya, yu, yo – будут выводиться в новую строку ч, ж, щ, ш, я, ю, ё)

После печати мы заново считываем символ из входной строки и повторяем все действия.

В завершении программа выводит на экран обработанную строку.

#### **Тестирование.**

<b>№</b>	<b>Входные данные</b>	<b>Выходные данные</b>
<b>1</b>	zhaba dushit golovnyak	жаба душит головняк
<b>2</b>	cherezva	черезва
<b>3</b>	ch zh sh sch ya yo yu	ч ж ш щ я ё ю
<b>4</b>	chervyachok dzhimm	червячок джимм

#### **Выводы.**

В результате выполнения лабораторной работы была изучена обработка символьной информации с использованием строковых команд.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <windows.h>
#define N 80
using namespace std;

int main() {

    system("chcp 1251 > nul");
    cout << "Лабораторная работа номер 4, вариант 17\n"
        "Преобразование введенных во входной строке латинских букв в русские в соответ-
ствие\n"
        "с правилами транслитерации, остальные символы входной строки передаются в выход-
ную\n"
        "строку непосредственно. \n";
    "Выполнил Рыжих Р.В. группа 9382\n";
    char input[N+1];
    cin.getline(input, N+1);
    char output[N+1] = "";
    _asm {
        lea si, input
        lea di, output
        cld
        replacer:
            lodsb
        replacer_1:
            cmp al, 'a'; Если < а не буква
            jl WriteSymbol;

            cmp al, 'z'; Если > z не буква
            jg WriteSymbol;

            cmp al, 'a'
            je replace_a

            cmp al, 'b'
            je replace_b

            cmp al, 'c'
            je replace_c

            cmp al, 'd'
            je replace_d

            cmp al, 'e'
            je replace_e

            cmp al, 'f'
            je replace_f

            cmp al, 'g'
            je replace_g

            cmp al, 'h'
            je replace_h

            cmp al, 'i'
```

```

        je replace_i
    cmp al, 'j'
        je replace_j

    cmp al, 'k'
        je replace_k

    cmp al, 'l'
        je replace_l

    cmp al, 'm'
        je replace_m

    cmp al, 'n'
        je replace_n

    cmp al, 'o'
        je replace_o

    cmp al, 'p'
        je replace_p

    cmp al, 'q'
        je replace_q

    cmp al, 'r'
        je replace_r

    cmp al, 's'
        je replace_s

    cmp al, 't'
        je replace_t

    cmp al, 'u'
        je replace_u

    cmp al, 'v'
        je replace_v

    cmp al, 'w'
        je replace_w

    cmp al, 'x'
        je replace_x

    cmp al, 'y'
        je replace_y

    cmp al, 'z'
        je replace_z

    jmp WriteSymbol

    replace_a:
    mov al, 'a'
    stosb
    jmp replacer

    replace_b :
    mov al, '6'
    stosb
    jmp replacer

```

```

        replace_c :
        lodsb
        cmp al, 'h'
        je replace_ch
        mov bl, al
        mov al, 'ц'
        stosb
        mov al, bl
        jmp replacer_1

        replace_ch:
mov     al, 'ч'
        stosb
        jmp replacer

        replace_d :
mov     al, 'д'
        stosb
        jmp replacer

        replace_e :
mov     al, 'е'
        stosb
        jmp replacer

        replace_f :
mov     al, 'ф'
        stosb
        jmp replacer

        replace_g :
mov     al, 'г'
        stosb
        jmp replacer

        replace_h :
mov     al, 'х'
        stosb
        jmp replacer

        replace_i :
mov     al, 'и'
        stosb
        jmp replacer

        replace_j :
mov     al, 'й'
        stosb
        jmp replacer

        replace_k :
mov     al, 'к'
        stosb
        jmp replacer

        replace_l :
mov     al, 'л'
        stosb
        jmp replacer

        replace_m :
mov     al, 'м'
        stosb
        jmp replacer

```

```

        replace_n :
mov     al, 'H'
        stosb
        jmp replacer

        replace_o :
mov     al, 'O'
        stosb
        jmp replacer

        replace_p :
mov     al, 'n'
        stosb
        jmp replacer

        replace_q :
mov     al, 'K'
        stosb
mov     al, 'y'
        stosb
        jmp replacer

        replace_r :
mov     al, 'p'
        stosb
        jmp replacer

        replace_s :
        lodsb
        cmp al, 'c'
        je replace_sc
        cmp al, 'h'
        je replace_sh
        mov bl, al
        mov al, 'c'
        stosb
        mov al, bl
        jmp replacer_1

        replace_sc:
        lodsb
        mov bl, al
        cmp al, 'h'
        je replace_sch
        mov al, 'c'
        stosb
        mov al, 'u'
        stosb
        mov al, bl
        jmp replacer_1

        replace_sch:
mov     al, 'u'
        stosb
        jmp replacer

        replace_sh:
mov     al, 'ш'
        stosb
        jmp replacer

        replace_t :
mov     al, 'T'
        stosb
        jmp replacer

```

```

        replace_u :
mov     al, 'y'
        stosb
        jmp replacer

        replace_v :
mov     al, 'B'
        stosb
        jmp replacer

        replace_w :
mov     al, 'B'
        stosb
        jmp replacer

        replace_x :
mov     al, 'x'
        stosb
        jmp replacer

        replace_y :
lods    b
        cmp al, 'a'
        je replace_ya
        cmp al, 'u'
        je replace_yu
        cmp al, 'o'
        je replace_yo
        mov bl, al
        mov al, 'и'
        stosb
        mov al, bl
        jmp replacer_1

        replace_ya:
mov     al, 'я'
        stosb
        jmp replacer

        replace_yu :
mov     al, 'ю'
        stosb
        jmp replacer

        replace_yo :
mov     al, 'ё'
        stosb
        jmp replacer

        replace_z :
lods    b
        cmp al, 'h'
        je replace_zh
        mov bl, al
        mov al, 'з'
        stosb
        mov al, bl
        jmp replacer_1

        replace_zh:
mov     al, 'ж'
        stosb
        jmp replacer

```



```
        WriteSymbol:
            stosb
            dec ecx
            jns replacer

        mov al, 0
    }
    cout << output;
    return 0;
}
```