

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
ТЕМА: Представление и обработка целых чисел. Организация
ветвящихся процессов

Студентка гр. 9382

Герасев Г.А.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Изучить арифметические команды ассемблера, разработать программу, вычисляющую необходимые переменные и углубить свои знания, в процессе написания программы.

Задание:

3 Вариант - 1.4.3

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров a , b , i , k вычисляет: а) значения функций $i1 = f1(a,b,i)$ и $i2 = f2(a,b,i)$; б) значения результирующей функции $res = f3(i1,i2,k)$, где вид функций $f1$ и $f2$ определяется из табл. 2, а функции $f3$ - из табл.3 по цифрам шифра индивидуального задания ($n1,n2,n3$), приведенным в табл.4. Значения a , b , i , k являются исходными данными, которые должны выбираться студентом самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров a , b и k , позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные знаки параметров a и b .

$/15-2*i$, при $a>b$

$f1 = <$

$\setminus 3*i+4$, при $a\leq b$

$/(6*i - 4)$, при $a > b$

$f4 = <$

$\setminus 3*(i+2)$, при $a \leq b$

$/ |i1 + i2|$, при $k=0$

$f3 = <$

$\setminus \min(i1, i2)$, при $k \neq 0$

Ход работы:

При разработке кода не было написано процедур для $f1$ и $f2$, были выбраны $a = 4$, $b = 5$, $i = 3$, $k = 2$, но также была рассмотрена программа с другими значениями этих переменных.

В ходе выполнения работы были использованы следующие команды арифметических операций:

Add – выполняет арифметическое сложение приемника и источника и помещает сумму в приемник.

Sub – вычитает источник из приемника и помещает разность в приемник.

Cmp - сравнивает приемник и источник и устанавливает флаги.

Neg - выполняет над числом, содержащимся в приемнике, операцию дополнения до двух.

В ходе выполнения работы были использованы следующие сдвиговые команды:

Sal – выполняет арифметический сдвиг влево.

В ходе выполнения работы были использованы следующие команды передачи управления:

Jg - переход, если больше ($ZF = 0$ и $SF = OF$).

Jz - переход, если 0 ($ZF = 1$).

Jl - переход, если меньше ($SF \neq OF$).

Jmp - передает управление в другую точку программы.

Тестирование.

Вводные данные	Результат
a = 1	i1 = 7 (0007)
b = 1	i2 = 9 (0009)
i = 1	res = 7 (0007)

k = 1	
a = 5	i1 = 9 (0009)
b = 4	i2 = -4 (FFF2)
i = 3	res = 5 (0005)
k = 0	
a = -5	i1 = -5 (FFFB)
b = -4	i2 = -3 (FFFD)
i = -3	res = -5 (FFFB)
k = -1	

Выводы.

В результате выполнения лабораторной работы был разработан код для подсчитывания определенных выражений, оптимизировано умножение. Были улучшены навыки письма в ассемблере.

Приложение.

Текст файла MAIN.LST

```
0000          AStack SEGMENT STACK
0000 000C[      DW 12 DUP(?)
      ????)
      ]

0018          AStack ENDS

0000          DATA SEGMENT
0000 0001      a DW 1
0002 0001      b DW 1
0004 0001      i DW 1
0006 0001      k DW 1
0008 0000      i1 DW 0
000A 0000      i2 DW 0
000C 0000      res DW 0
000E          DATA ENDS

0000          CODE SEGMENT
      ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack

0000          Main PROC FAR
0000 1E          push DS
0001 2B C0       sub AX,AX
0003 50          push AX
0004 B8 ---- R   mov AX, DATA
0007 8E D8       mov DS, AX
0009 8B 0E 0000 R mov CX, DS:a
000D 8B 16 0002 R mov DX, DS:b
0011 3B CA       cmp CX, DX
0013 7F 03       jg aGTb
0015 EB 25 90     jmp aLEb

0018          aGTb:
0018 A1 0004 R     mov AX, DS:i
001B D1 E0       sal AX, 1
001D B9 000F     mov CX, 15
0020 2B C8       sub CX, AX
0022 89 0E 0008 R mov DS:i1, CX

0026 A1 0004 R     mov AX, DS:i
0029 8B C8       mov CX, AX
002B D1 E1       sal CX, 1
002D 03 C8       add CX, AX
002F D1 E1       sal CX, 1

0031 B8 0004     mov AX, 4
0034 2B C1       sub AX, CX

0036 A3 000A R     mov DS:i2, AX
0039 EB 22 90     jmp k_handle

003C          aLEb:
003C A1 0004 R     mov AX, DS:i
003F D1 E0       sal AX, 1
```

```
0041 03 06 0004 R      add AX, DS:i
0045 05 0004          add AX, 4
0048 A3 0008 R      mov DS:i1, AX

004B A1 0004 R      mov AX, DS:i
004E 05 0002          add AX, 2
0051 8B C8          mov CX, AX
0053 D1 E0          sal AX, 1
0055 03 C1          add AX, CX
0057 A3 000A R      mov DS:i2, AX
005A EB 01 90          jmp k_handle

005D              k_handle:
005D 83 3E 0006 R 00      cmp DS:k, 0
0062 74 03          jz kEQzero
0064 EB 15 90          jmp kNotEQzero

0067              kEQzero:
0067 A1 0008 R      mov AX, DS:i1
006A 03 06 000A R      add AX, DS:i2
006E 3D 0000          cmp AX, 0
0071 7C 03          jl neg_case
0073 EB 16 90          jmp end_case

0076              neg_case:
0076 F7 D8          neg AX
0078 EB 11 90          jmp end_case

007B              kNotEQzero:
007B A1 0008 R      mov AX, DS:i1
007E 8B 0E 000A R      mov CX, DS:i2
0082 3B C1          cmp AX, CX
0084 7C 05          jl end_case
0086 8B C8          mov CX, AX
0088 EB 01 90          jmp end_case

008B              end_case:
008B A3 000C R      mov DS:res, AX
008E CB          ret

008F              Main ENDP
008F              CODE ENDS
008F              END Main
```

Segments and Groups:

N a m e	Length	Align	Combine	Class
ASTACK	0018	PARA		STACK
CODE	008F	PARA		NONE
DATA	000E	PARA		NONE

Symbols:

N a m e	Type	Value	Attr
A	L WORD	0000	DATA
AGTB	L NEAR	0018	CODE
ALEB	L NEAR	003C	CODE
B	L WORD	0002	DATA
END_CASE	L NEAR	008B	CODE
I	L WORD	0004	DATA
I1	L WORD	0008	DATA
I2	L WORD	000A	DATA
K	L WORD	0006	DATA
KEQZERO	L NEAR	0067	CODE
KNOTEQZERO	L NEAR	007B	CODE
K_HANDLE	L NEAR	005D	CODE
MAIN	F PROC	0000	CODE Length = 008F
NEG_CASE	L NEAR	0076	CODE
RES	L WORD	000C	DATA
@CPU	TEXT	0101h	
@FILENAME	TEXT	MAIN_1	
@VERSION	TEXT	510	

94 Source Lines

94 Total Lines

23 Symbols

47952 + 461355 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

0 Severe Errors

Текст файла MAIN.ASM

```

Astack SEGMENT STACK
    DW 12 DUP(?)
Astack ENDS

```

DATA SEGMENT

a DW -5

b DW -4

i DW -3

k DW -1

i1 DW 0

i2 DW 0


```
res DW 0
DATA ENDS
```

```
CODE SEGMENT
ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
```

```
Main PROC FAR
```

```
push DS
sub AX,AX
push AX
mov AX, DATA
mov DS, AX
mov CX, DS:a
mov DX, DS:b
cmp CX, DX
jg aGTb
jmp aLEb
```

```
aGTb:
```

```
mov AX, DS:i
sal AX, 1
mov CX, 15
sub CX, AX
mov DS:i1, CX
```

```
mov AX, DS:i
mov CX, AX
sal CX, 1
add CX, AX
sal CX, 1
```

```
mov AX, 4
sub AX, CX
```

```
mov DS:i2, AX
jmp k_handle
```

```
aLEb:
```

```
mov AX, DS:i
sal AX, 1
add AX, DS:i
add AX, 4
mov DS:i1, AX
```

```
mov AX, DS:i
add AX, 2
mov CX, AX
sal AX, 1
add AX, CX
mov DS:i2, AX
jmp k_handle
```

```
k_handle:
```

```
cmp DS:k, 0
jz kEQzero
jmp kNotEQzero
```

```
kEQzero:
```

```
mov AX, DS:i1
add AX, DS:i2
cmp AX, 0
j1 neg_case
jmp end_case
```

```
neg_case:
```

```
        neg AX
        jmp end_case

kNotEQzero:
        mov AX, DS:i1
        mov CX, DS:i2
        cmp AX, CX
        jl end_case
        mov CX, AX
        jmp end_case

end_case:
        mov DS:res, AX
        ret

Main ENDP
CODE ENDS
END Main
```