

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**

**по лабораторной работе №6**

**по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»**

**ТЕМА: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы построения частотного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.**

Студент гр. 9382

\_\_\_\_\_

Герасев Г.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

### **Цель работы.**

Изучить работу программы на ЯВУ с ассемблером, написать ассемблерный модуль.

### **Задание:**

#### **15 Вариант – нечетный**

На языке высокого уровня (Pascal или C) генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих равномерное распределение. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге Tasks\RAND\_GEN (при его отсутствии программу датчика получить у преподавателя).

Далее должен вызываться ассемблерный модуль(модули) для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных чисел могут иметь различную длину.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

### **Исходные данные.**

1. Длина массива псевдослучайных целых чисел - NumRandat ( $\leq 16K$ ,  $K=1024$ )

2. Диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел  $[X_{\min}, X_{\max}]$ , значения могут быть биполярные;

3. Количество интервалов, на которые разбивается диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел -  $N_{\text{Int}}$  ( $\leq 24$ )

4. Массив левых границ интервалов разбиения  $L_{\text{GrInt}}$  (должны принадлежать интервалу  $[X_{\min}, X_{\max}]$ ).

Результаты:

1. Текстовый файл, строка которого содержит:

- номер интервала,
- левую границу интервала,
- количество псевдослучайных чисел, попавших в интервал.

Количество строк равно числу интервалов разбиения.

2. График, отражающий распределение чисел по интервалам. (необязательный результат)

В зависимости от номера бригады формирование частотного распределения должно производиться по одному из двух вариантов:

1. Для бригад с нечетным номером: подпрограмма формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы реализуется в виде одного ассемблерного модуля, сразу формирующего требуемое распределение и возвращающего его в главную программу, написанную на ЯВУ;

### **Ход работы:**

В качестве ЯВУ используется C++. Производится ввод необходимых данных, затем вызывается функция ассемблерная. В ней происходит обработка массива и выполняются необходимые действия для получения массива-ответа. В массиве-ответе хранится количество чисел, попавших в различные заданные диапазоны. Далее происходит вывод значений-ответов на экран и в файл.

### **Тестирование.**

Ввод данных	Вывод данных
Enter length of array:	
5	
Enter low range:	n_of_interval   l_brs   cnt_of_p- rm_n
10	1          10          0
Enter high range:	2          15          0

100	3	20	1
Enter number of ranges(<= 24): 5	4	30	0
Enter 4 lower bounds of intervals:	5	40	4
5			
Entered bound 5 are not included in the specified intervals! Enter again			
15			
14			
Entered bound 14 are lower than previous! Enter again			
20			
30			
40			
Generated pseudo-random numbers:			
51 27 44 50 99			

### **Выводы.**

В результате выполнения лабораторной работы был разработан код, состоящий из ассемблерного модуля и остальной части на ЯВУ C++, который выводит частоту попадания псевдо-рандомных чисел в определенные диапазоны.

## Приложение.

### Текст файла main.cpp

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdlib.h>
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <ctime>
#include <random>

extern "C" // C functions usage
{
    void _form_array(int NumRanDat, int* arr, int* LGrInt, int* res_arr);
}

int main()
{
    srand(time(0));

    int NumRanDat = 0;
    std::cout << "Enter length of array:\n";
    std::cin >> NumRanDat;
    if (NumRanDat > 16 * 1024) {
        std::cout << "Array is too long! It must not exceed" << 16*1024 << "\n";
        return 0;
    }
    int Xmin = 0, Xmax = 0, NInt = 0;
    std::cout << "Enter low range:\n";
    std::cin >> Xmin;
    std::cout << "Enter high range:\n";
    std::cin >> Xmax;
    std::cout << "Enter number of ranges(<= 24): ";
    std::cin >> NInt;
    if (NInt > 24) {
        std::cout << "There are too many ranges! It must be less than or equal to 24\n";
        return 0;
    }
    int* LGrInt = new int[NInt]();
    std::cout << "Enter " << NInt - 1 << " lower bounds of intervals:\n";
    for (int i = 0; i < NInt - 1; i++)
    {
        std::cin >> LGrInt[i];
        while (LGrInt[i] < LGrInt[i - 1])
        {
            std::cout << "Entered bound " << LGrInt[i] << " are bigger than previous! Enter again\n";
            std::cin >> LGrInt[i];
        }
        while (LGrInt[i] < Xmin || LGrInt[i] > Xmax)
        {
            std::cout << "Entered bound " << LGrInt[i] << " are not included in the specified intervals! Enter again\n";
            std::cin >> LGrInt[i];
        }
    }

    // End of input

    LGrInt[NInt - 1] = Xmax;
    int* arr = new int[NumRanDat]();
    for (int i = 0; i < NumRanDat; i++)
    {
        int r = rand();
        arr[i] = Xmin + r % (Xmax - Xmin); // The rand usage
    }
}
```

```

        srand(r);
    }
    int* res_arr = new int[NInt];
    for (int i = 0; i < NInt; i++)
        res_arr[i] = 0;
    _form_array(NumRanDat, arr, LGrInt, res_arr); // Assembler handle

    // Output
    std::ofstream file("res.txt");
    std::cout << "Generated pseudo-random numbers:\n";
    file << "Generated pseudo-random numbers:\n";
    for (int i = 0; i < NumRanDat; i++)
    {
        std::cout << arr[i] << " ";
        file << arr[i] << " ";
    }
    std::cout << "\n";
    file << "\n";
    std::cout << "\nn_of_interval\tl_brs\tcnt_of_p-rm_n\n";
    file << "\nn_of_interval\tleft_brs\tcnt_of_p-rm_n\n";
    for (int i = 0; i < NInt; i++) {
        int res = i != 0 ? LGrInt[i - 1] : Xmin;
        file << "          " << i + 1 << "\t\t" << res << "\t\t" << res_arr[i]
    }
    std::cout << "          " << i + 1 << "\t\t" << res << "\t\t" <<
    res_arr[i] << "\n";
    }
}

```

### ***Текст файла text.asm***

```

.686
.MODEL FLAT, C
.STACK
.DATA
.CODE
_form_array PROC C NumRanDat:dword, arr:dword, LGrInt:dword, res_arr:dword ; По-
лучаем данные из программы высокого уровня

mov ecx,0 ;счетчик для прохода по массиву
mov ebx,[arr] ;входной массив
mov esi,[LGrInt] ;массив с левыми границами
mov edi,[res_arr] ;массив-результат

fst_case:
    mov eax,[ebx] ;берем элемент входного массива
    push ebx ; сохраняем указатель на текущий элемент
    mov ebx,0 ; обнуляем указатель

snd_case:
    mov edx,ebx ; edx содержит текущий индекс массива границ
    shl edx,2 ; индекс умножаем на 4, так как каждый элемент по 4 байт
    cmp eax,[esi+edx] ; сравниваем текущий элемент с текущей левой границей

jg searching_case
jmp exepting_case

searching_case:
    inc ebx; инкрементируем, пока не найдем нужный интервал
jmp snd_case

exepting_case:
    add edx,edi ; в массиве-ответе инкрементируем счетчик
    mov eax,[edx]
    inc eax

```

```
        mov [edx],eax;
        pop ebx ;забираем текущий элемент и ссылаемся на новый
        add ebx,4
        inc ecx ;инкрементируем индекс массива
        cmp ecx, NumRanDat
jl fst_case

ret
_form_array ENDP

END
```