

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №3**  
**по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»**  
**Тема: Представление и обработка целых чисел. Организация ветвящихся процессов .**

Студент гр. 9382

\_\_\_\_\_

Павлов Р.В.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

## Цель работы.

Освоить методы обработки целых чисел, вычислить значение выражения, зависящего от них.

## Задание (вариант 14, 3.4.2).

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров  $a$ ,  $b$ ,  $i$ ,  $k$  вычисляет:

а) значения функций  $i1 = f1(a,b,i)$  и  $i2 = f2(a,b,i)$ ;

б) значения результирующей функции  $res = f3(i1,i2,k)$ ,

где вид функций  $f1$  и  $f2$  определяется из табл. 2, а функции  $f3$  - из табл.3 по цифрам шифра индивидуального задания ( $n1,n2,n3$ ), приведенным в табл.4.

Значения  $a$ ,  $b$ ,  $i$ ,  $k$  являются исходными данными, которые должны выбираться студентом самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров  $a$ ,  $b$  и  $k$ , позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные знаки параметров  $a$  и  $b$ .

$f1 :$              $/ 7 - 4*i$  , при  $a > b$

$f3 = <$   
                  $\backslash 8 - 6*i$  , при  $a \leq b$

$f2:$              $/ -(6*i - 4)$  , при  $a > b$

$f4 = <$   
                  $\backslash 3*(i+2)$  , при  $a \leq b$

---

$f3:$              $/ \max(i1,10-i2)$ , при  $k < 0$

$f2 = <$   
                  $\backslash |i1 - i2|$  , при  $k \geq 0$

## Ход работы.

1) Реализована процедура считывания строки из консоли и конвертирования её в целое число. Строка считывается с помощью функции прерывания (0ah),

затем посимвольно анализируется и заносится в регистр АХ с домножением старших разрядов на 10 (может быть указано другое значение системы счисления).

2) В главной процедуре (main) считываются параметры функций, после чего для двух первых функций (с проверкой условия) вычисляются значения. Проверяется условие положительности/отрицательности последнего параметра, затем в зависимости от условия из i1, i2 вычисляется необходимое значение и заносится в АХ.

## Тестирование

Результаты тестирования представлены в таблице 1

Таблица 1

Входные данные	Результаты вычислений
a:1 b:3 i:13 k:6	i1:-70 i2:45 res:115
a:6 b:2 i:5 k:0	i1:-13 i2:-26 res:13
a:4 b:5 i:9 k:-5	i1:-46 i2:33 res:-23
a:110 b:54 i:10 k:-14	i1:-33 i2:-56 res:66

## Выводы.

В результате выполнения лабораторной работы были изучены способы обработки целых чисел и взаимодействия с ними.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А. ИСХОДНЫЙ КОД

- имя файла : lab3.asm

```
stack segment stack
    dw 4 dup(?)
stack ends
```

```
data segment
    i1 dw 0
    i2 dw 0
    k dw 0
    buff db 4,?,4 Dup(?)
```

```
data ends
```

```
code segment
```

```
    assume cs:code ds:data ss:stack
```

```
input proc near
```

```
    mov cx, 0
    mov ah,0ah
    sub di,di
    mov dx,offset buff           ; Считывание строки и запись её в
буфер, перевод на новую строку
    int 21h
    mov dl,0ah
    mov ah,02
    int 21h

    mov si,offset buff+2
    cmp byte ptr [si], '-' ;Запоминаем знак для флага
    jnz pre
    mov di,1
    inc si
```

```

pre:
    sub ax,ax                ; Готовим регистры для записи: ax =
0 , bx = 10 - основание CC
    mov bx,10

transform:
    mov cl,[si]             ; Проверка на последний символ
    cmp cl,0dh
    jz sign

    cmp cl,'0'              ; Проверка на соответствие цифре
    jb err
    cmp cl,'9'
    ja err

    sub cl,'0'              ; Перевод из кода символа в цифру,
домножение на 10, прибавление в конец
    mul bx
    add ax,cx
    inc si
    jmp transform

err:
    mov dx, offset error    ; Ошибка (если не цифра), выход
    mov ah,09
    int 21h
    int 20h

sign:
    cmp di,1                ; Установка знака
    jnz fin
    neg ax

fin:
    ret

error db "incorrect number$"

```

```

input endp

main proc far
    push ds
    sub ax, ax                ; Подготовка сегментов
    push ax

    mov ax, seg data
    mov ds, ax                ; Привязка к сегменту данных
    sub ax, ax

    call input
    mov ds:i1, ax              ; ввод a
    call input
    mov ds:i2, ax              ; ввод b
    call input
    mov ds:k, ax               ; ввод k
    call input
    mov bx, ax                  ; ввод i

    mov cx, ds:i1              ; Заносим в регистры
    mov dx, ds:i2

    cmp cx, dx
    jg greater

    shl bx, 1
    shl bx, 1
    add bx, ax
    add bx, ax                  ; F1 если a <= b
    sub bx, 8
    neg bx
    mov ds:i1, bx

    neg bx
    sub bx, ax
    sub bx, ax                  ; F2 если a <= b
    sub bx, ax

```

```

add bx, 14
mov ds:i2, bx

jmp next

greater:
shl bx, 1
shl bx, 1                ; F1 если a > b
sub bx, 7
neg bx
mov ds:i1, bx

sub bx, ax
sub bx, ax
sub bx, 3                ; F1 если a > b
mov ds:i2, bx

next:

mov bx, ds:k              ;k
mov cx, ds:i1              ; Заносим в регистры значения, вы-
численные функциями
mov dx, ds:i2

cmp bx, 0
j1 less
sub cx, dx                ; Если k >= 0, находим разность
cmp cx, 0                  ; Если разность < 0, меняем знак,
находя модуль
jge skip
neg cx

skip:
mov ax, cx                ; Запись в ax
jmp exit

less:
sub dx, 10                ; Если k < 0, вычитаем из i2 10
neg dx                    ; Меняем знак

```

```

        cmp cx, dx
        jg greaterres
        mov ax, dx                ; Находим наибольшее, записываем
его в ax
        jmp exit

greaterres:
        mov ax, cx

exit:
        ret

main endp
code ends
end main

```



## ПРИЛОЖЕНИЕ Б. ТЕКСТ ЛИСТИНГОВ

- имя файла: lab3.lst

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

11/14/20 14:04:1

Page 1-1

```
0000                                stack segment stack
0000 0004[                            dw 4 dup(?)
    ????
    ]

0008                                stack ends

0000                                data segment
0000 0000                            i1 dw 0
0002 0000                            i2 dw 0
0004 0000                            k dw 0
0006 04 00                            buff      db 4,?,4 Dup(?)
    0004[
    ??
    ]

000C                                data ends

0000                                code segment

                                assume cs:code ds:data ss:stack
LAB3.ASM(15): warning A4001: Extra characters on line

0000                                input proc near

0000 B9 0000                            mov cx, 0
0003 B4 0A                            mov ah,0ah
0005 2B FF                            sub di,di
0007 BA 0006 R                        mov dx,offset buff
                                ; Считывание строки и
                                запись её в буфер, перевод
                                на новую строку
000A CD 21                            int 21h
000C B2 0A                            mov dl,0ah
000E B4 02                            mov ah,02
0010 CD 21                            int 21h

0012 BE 0008 R                        mov si,offset buff+2
0015 80 3C 2D                        cmp byte ptr [si], '-' ;Зап
                                оминаем знак для флага
0018 75 04                            jnz pre
001A BF 0001                        mov di,1
001D 46                            inc si

001E                                pre:
001E 2B C0                            sub ax,ax
                                ; Готовим регистр
                                ы для записи: ax = 0 , bx = 10 - ос
                                нование CC

0020 BB 000A                        mov bx,10
```

```

0023                                     transform:
0023  8A 0C                               mov cl,[si]
                                     ; Проверка на посыл
#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 11/14/20 14:04:1
                                           Page 1-2

                                     »едний СИМВОЛ

0025  80 F9 0D                           cmp cl,0dh
0028  74 1D                               jz sign

002A  80 F9 30                           cmp cl,'0'
                                     ; Проверка на соот
                                     ②ветствие цифре

002D  72 0F                               jb err
002F  80 F9 39                           cmp cl,'9'
0032  77 0A                               ja err

0034  80 E9 30                           sub cl,'0'
                                     ; Перевод из кода
                                     символа в цифру, домноженй
                                     ,е на 10, прибавление в конце
                                     ц

0037  F7 E3                               mul bx
0039  03 C1                               add ax,cx
003B  46                                   inc si
003C  EB E5                               jmp transform

003E                                     err:
003E  BA 004F R                           mov dx, offset error ; Ошй
                                     ,бка (если не цифра), выход

0041  B4 09                               mov ah,09
0043  CD 21                               int 21h
0045  CD 20                               int 20h

0047                                     sign:
0047  83 FF 01                           cmp di,1
                                     ; Установка знака
004A  75 02                               jnz fin
004C  F7 D8                               neg ax

004E                                     fin:
004E  C3                                   ret

004F  69 6E 63 6F 72 72                   error db "incorrect number$"
        65 63 74 20 6E 75
        6D 62 65 72 24

0060                                     input endp

0060                                     main proc far
0060  1E                                   push ds
0061  2B C0                               sub ax,ax
                                     ; Подготовка сегм
                                     ентов
0063  50                                   push ax

0064  B8 ---- R                           mov ax, seg data
0067  8E D8                               mov ds, ax
                                     ; Привязка к сегмй
                                     нту данных

```

```

0069  2B C0                                sub ax, ax

006B  E8 0000 R                            call input
006E  A3 0000 R                            mov ds:i1, ax
                                ;ВВОД a
0071  E8 0000 R                            call input
0074  A3 0002 R                            mov ds:i2, ax
                                ;ВВОД b
0077  E8 0000 R                            call input
007A  A3 0004 R                            mov ds:k, ax
                                ;ВВОД k
007D  E8 0000 R                            call input
0080  8B D8                                mov bx, ax
                                ;ВВОД i

0082  8B 0E 0000 R                        mov cx, ds:i1
                                ; Заносим в регистры
0086  8B 16 0002 R                        mov dx, ds:i2

008A  3B CA                                cmp cx, dx
008C  7F 23                                jg greater

008E  D1 E3                                shl bx, 1
0090  D1 E3                                shl bx, 1
0092  03 D8                                add bx, ax
0094  03 D8                                add bx, ax
                                ; F1 если a <= b
0096  83 EB 08                                sub bx, 8
0099  F7 DB                                neg bx
009B  89 1E 0000 R                        mov ds:i1, bx

009F  F7 DB                                neg bx
00A1  2B D8                                sub bx, ax
00A3  2B D8                                sub bx, ax
                                ; F2 если a <= b
00A5  2B D8                                sub bx, ax
00A7  83 C3 0E                                add bx, 14
00AA  89 1E 0002 R                        mov ds:i2, bx

00AE  EB 19 90                                jmp next

00B1                                greater:
00B1  D1 E3                                shl bx, 1
00B3  D1 E3                                shl bx, 1
                                ; F1 если a > b
00B5  83 EB 07                                sub bx, 7
00B8  F7 DB                                neg bx
00BA  89 1E 0000 R                        mov ds:i1, bx

00BE  2B D8                                sub bx, ax
00C0  2B D8                                sub bx, ax
00C2  83 EB 03                                sub bx, 3
                                ; F1 если a > b
00C5  89 1E 0002 R                        mov ds:i2, bx

```

```

00C9                                next:

00C9  8B 1E 0004 R                   mov bx, ds:k                ;k
00CD  8B 0E 0000 R                   mov cx, ds:i1
                                ; Заносим в регистры значения,
                                ; вычисленные функциями
00D1  8B 16 0002 R                   mov dx, ds:i2

00D5  83 FB 00                       cmp bx, 0
00D8  7C 0E                       jl less
00DA  2B CA                       sub cx, dx
                                ; Если k >= 0, находим разность
00DC  83 F9 00                       cmp cx, 0
                                ; Если разность < 0,
                                ; меняем знак, находя модуль
                                ;
00DF  7D 02                       jge skip
00E1  F7 D9                       neg cx

00E3                                skip:
00E3  8B C1                       mov ax, cx
                                ; Запись в ax
00E5  EB 11 90                       jmp exit

00E8                                less:
00E8  83 EA 0A                       sub dx, 10
                                ; Если k < 0, вычитаем из i2 10
00EB  F7 DA                       neg dx
                                ; Меняем знак
00ED  3B CA                       cmp cx, dx
00EF  7F 05                       jg greaterres
00F1  8B C2                       mov ax, dx
                                ; Находим наибольшее,
                                ; записываем его в ax
00F3  EB 03 90                       jmp exit

00F6                                greaterres:
00F6  8B C1                       mov ax, cx

00F8                                exit:
00F8  CB                       ret
00F9                                main endp
00F9                                code ends
                                end main

```

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

11/14/20 14:04:1  
Symbols-1

#### Segments and Groups:

	N a m e	Length	Align	Combine Class
CODE . . . . .		00F9	PARA	NONE
DATA . . . . .		000C	PARA	NONE

STACK . . . . . 0008 PARA STACK

Symbols:

N a m e	Type	Value	Attr	
BUFF . . . . .	L BYTE	0006	DATA	
ERR . . . . .	L NEAR	003E	CODE	
ERROR . . . . .	L BYTE	004F	CODE	
EXIT . . . . .	L NEAR	00F8	CODE	
FIN . . . . .	L NEAR	004E	CODE	
GREATER . . . . .	L NEAR	00B1	CODE	
GREATERRES . . . . .	L NEAR	00F6	CODE	
I1 . . . . .	L WORD	0000	DATA	
I2 . . . . .	L WORD	0002	DATA	
INPUT . . . . .	N PROC	0000	CODE	Length = 0060
K . . . . .	L WORD	0004	DATA	
LESS . . . . .	L NEAR	00E8	CODE	
MAIN . . . . .	F PROC	0060	CODE	Length = 0099
NEXT . . . . .	L NEAR	00C9	CODE	
PRE . . . . .	L NEAR	001E	CODE	
SIGN . . . . .	L NEAR	0047	CODE	
SKIP . . . . .	L NEAR	00E3	CODE	
TRANSFORM . . . . .	L NEAR	0023	CODE	
@CPU . . . . .	TEXT	0101h		
@FILENAME . . . . .	TEXT	LAB3		
@VERSION . . . . .	TEXT	510		

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

11/14/20 14:04:1  
Symbols-2

157 Source Lines  
157 Total Lines  
26 Symbols

47940 + 457270 Bytes symbol space free

1 Warning Errors  
0 Severe Errors