

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №1**  
**по дисциплине «Организация ЭВМ»**  
**Тема: Трансляции, отладка и выполнение программ на языке Ассемблера.**

Студент гр. 9382

\_\_\_\_\_

Дерюгин Д.А.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

## **Цель работы.**

Научится понимать программы на языке Ассамблера.

## **Задание.**

### Часть 1

1. Просмотреть программу `hello1.asm`, которая формирует и выводит на экран приветствие пользователя с помощью функции ОС MSDOS, вызываемой через прерывание с номером `21h` (команда `Int 21h`).

Выполняемые функцией действия и задаваемые ей параметры - следующие:

- обеспечивается вывод на экран строки символов, заканчивающейся знаком `"$"`; - требуется задание в регистре `ah` номера функции, равного `09h`, а в регистре `dx` - смещения адреса выводимой строки;

- используется регистр `ax` и не сохраняется его содержимое.

2. Разобраться в структуре и реализации каждого сегмента программы. Непонятные фрагменты прояснить у преподавателя. Строку-приветствие преобразовать в соответствии со своими личными данными.

3. Загрузить файл `hello1.asm` из каталога Задания в каталог `Masm`.

4. Протранслировать программу с помощью строки

```
> masm hello1.asm
```

с созданием объектного файла и файла диагностических сообщений (файла листинга). Объяснить и исправить синтаксические ошибки, если они будут обнаружены транслятором. Повторить трансляцию программы до получения объектного модуля.

5. Скомпоновать загрузочный модуль с помощью строки

```
> link hello1.obj
```

с созданием карты памяти и исполняемого файла `hello1.exe`.

6. Выполнить программу в автоматическом режиме путем набора строки

```
> hello1.exe
```

убедиться в корректности ее работы и зафиксировать результат выполнения в протоколе.

7. Запустить выполнение программы под управлением отладчика с помощью команды

> afd hello1.exe

Записать начальное содержимое сегментных регистров CS, DS, ES и SS. Выполнить программу в пошаговом режиме с фиксацией используемых регистров и ячеек памяти до и после выполнения каждой команды. Обычные команды выполняются по F1 (Step), а вызовы обработчиков прерываний (Int) - по F2 (StepProc), чтобы не входить внутрь обработчика прерываний. Продвижение по сегментам экранной формы отладчика выполняется с помощью клавиш F7 – F10 (up, down, left, right). Перезапуск программы в отладчике выполняется клавишей F3 (Retrieve). Выход из отладчика - по команде Quit. Результаты прогона программы под управлением отладчика должны быть представлены в виде, показанном на примере одной команды в табл.1, и подписаны преподавателем.

## Часть 2

Выполнить пункты 1 - 7 части 1 настоящего задания применительно к программе hello2.asm, приведенной в каталоге Задания, которая выводит на экран приветствие пользователя с помощью процедуры WriteMsg, а также использует полное определение сегментов. Сравнить результаты прогона под управлением отладчика программ hello1 и hello2 и объяснить различия в размещении сегментов

### **Ход работы.**

#### **Часть 1.**

1. Просмотрена программа HELLO1.ASM
2. Разобраны сегменты упрощённой записи, строка изменена на «Вас приветствует ст.гр. 9382 -Дерюгин Д.А.\$»
3. Выполнена трансляция с помощью команды

> masm hello1.asm

4. Скомпонован загрузочный модуль из hello1.obj командой

> link hello1.obj

5. Программа выполнена в автоматическом режиме путем команды

> hello1.exe

6. Запущен окладчик afdpro с помощью команды

> afdpro hello1.exe

### Таблицы результатов.

**Табл. 1.** (начальное содержание регистров)

CS	DS	ES	SS
1A05	19F5	19F5	19F5

### Изменение регистров в ходе работы

**Табл. 2.**

Адрес команды	Символический код команды	16-ричный код команды	Содержимое регистров и ячеек памяти	
			До выполнения	После выполнения
0013	Mov DS, AX	8ED8	(DS) = 1A07 (AX) = 1A07 (IP) = 0013	(DS) = 1A07 (AX) = 1A07 (IP) = 0015
0015	MOV DX, 0000	BA0000	(DX) = 0000 (IP) = 0015	(DX) = 0000 (IP) = 0018
0018	MOV AH, 09	B409	(AX) = 1A07 (IP) = 18	(AX) = 0907 (IP) = 001A
001A	INT 21	CD21	(IP) = 001A	(IP) = 001C
001C	MOV AH, 4C	B44C	(AX) = 0907 (IP) = 001C	(AX) = 4C07 (IP) = 001E
001E	INT 21	CD21	(IP) = 001E	(IP) = 0020

### Часть 2

Выполнил пункты 1 - 7 части 1 задания применительно к программе hello2.asm.

**Табл. 3** (Начальное положение регистров)

CS	DS	ES	SS
----	----	----	----

1A0A	19F5	19F5	1A05
------	------	------	------

### Изменение регистров в ходе работы

**Табл. 4**

Адрес команды	Символический код команд	16-ричный код команды	Содержимое регистров и ячеек памяти	
			До выполнения	После выполнения
0005	PUSH DS	1E	(SP) = 0018 (IP) = 0005 (DS) = 19F5	(SP) = 0016 (IP) = 0006 (DS) = 19F5
0006	SUB AX, AX	2BC0	(AX) = 0000 (IP) = 0006	(AX) = 0000 (IP) = 0008
0008	PUSH AX	50	(AX) = 0000 (IP) = 0008 (SP) = 0016	(AX) = 0000 (IP) = 0009 (SP) = 0014
0009	MOV AX, 1A07	B8071A	(AX) = 0000 (IP) = 0009	(AX) = 1A07 (IP) = 000C
000C	MOV DS, AX	8ED8	(DS) = 19F5 (AX) = 1A07 (IP) = 000C	(DS) = 1A07 (AX) = 1A07 (IP) = 000E
000E	MOV DX, 0000	BA0000	(DX) = 0000 (IP) = 000E	(DX) = 0000 (IP) = 0011
0011	CALL 0000	E8ECFF	(IP) = 0011 (SP) = 0014	(IP) = 0000 (SP) = 0012
0000	MOV AH, 09	B409	(AX) = 1A07 (IP) = 0000	(AX) = 0907 (IP) = 0002
0002	INT 21	CD21	(IP) = 0002	(IP) = 0004
0004	RET	C3	(SP) = 0012 (IP) = 0004	(SP) = 0014 (IP) = 0014
0014	MOV DX, 0010	BA1000	(DX) = 0000 (IP) = 0014	(DX) = 0010 (IP) = 0017
0017	CALL 0000	E8E6FF	(IP) = 0017 (SP) = 0014	(IP) = 0000 (SP) = 0012
0000	MOV AH, 09	B409	(AX) = 0907 (IP) = 0000	(AX) = 0907 (IP) = 0002
0002	INT 21	CD21	(IP) = 0002	(IP) = 0004

0004	RET	C3	(SP) = 0012 (IP) = 0004	(SP) = 0014 (IP) = 001A
001A	RET Far	CB	(SP) = 0014 (IP) = 001A	(SP) = 0018 (IP) = 0000

### **Выводы.**

В данной лабораторной работы мы научились работать с окладчиком AFDPRO, читать код на языке Ассамблера и работать с регистрами.

## Тексты исходных файлов.

### Файл HELLO1.ASM

; HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной программы лаб.раб. N1  
;  
; по дисциплине "Архитектура компьютера"  
;

\*\*\*\*\*

; Назначение: Программа формирует и выводит на экран приветствие  
;  
; пользователя с помощью функции ДОС "Вывод строки"  
;  
; (номер 09 прерывание 21h), которая:  
;  
; - обеспечивает вывод на экран строки символов,  
;  
; заканчивающейся знаком "\$";  
;  
; - требует задания в регистре ah номера функции=09h,  
;  
; а в регистре dx - смещения адреса выводимой  
;  
; строки;  
;  
; - использует регистр ax и не сохраняет его  
;  
; содержимое.  
;

\*\*\*\*\*

DOSSEG ; Задание сегментов под ДОС  
.MODEL SMALL ; Модель памяти-SMALL(Малая)  
.STACK 100h ; Отвести под Стек 256 байт  
.DATA ; Начало сегмента данных  
Greeting LABEL BYTE ; Текст приветствия  
DB 'Greetings from st. gr. 9389 Deruygin D.A.',13,10,'\$'  
.CODE ; Начало сегмента кода  
mov ax, @data ; Загрузка в DS адреса начала  
mov ds, ax ; сегмента данных  
mov dx, OFFSET Greeting ; Загрузка в dx смещения  
; адреса текста приветствия

DisplayGreeting:

```
mov ah, 9                ; # функции ДОС печати строки
int 21h                  ; вывод на экран приветствия
mov ah, 4ch              ; # функции ДОС завершения программы
int 21h                  ; завершение программы и выход в ДОС
END
```

### **Файл HELLO2.ASM**

; HELLO2 - Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по дисциплине "Архитектура компьютера"

; Программа использует процедуру для печати строки

;

; ТЕКСТ ПРОГРАММЫ

```
EOFLine EQU '$'          ; Определение символьной константы
                        ; "Конец строки"
```

; Стек программы

```
AStack SEGMENT STACK
```

```
    DW 12 DUP(?) ; Отводится 12 слов памяти
```

```
AStack ENDS
```

; Данные программы

```
DATA SEGMENT
```

; Директивы описания данных

```
HELLO DB 'Hello Worlds!', 0AH, 0DH,EOFLine
```

```
GREETING DB 'Вас приветствует ст.гр. 9382 - Дерюгин Д.А.$'
```



DATA    ENDS

; Код программы

CODE    SEGMENT

    ASSUME CS:Code DS:DATA SS:AStack

; Процедура печати строки

WriteMsg PROC NEAR

    mov  AH,9

    int  21h ; Вызов функции DOS по прерыванию

    ret

WriteMsg ENDP

; Головная процедура

Main    PROC FAR

    push DS     ; \ Сохранение адреса начала PSP в стеке

    sub  AX,AX   ; > для последующего восстановления по

    push AX     ;/ команде ret, завершающей процедуру.

    mov  AX,DATA       ; Загрузка сегментного

    mov  DS,AX        ; регистра данных.

    mov  DX, OFFSET HELLO   ; Вывод на экран первой

    call WriteMsg       ; строки приветствия.

    mov  DX, OFFSET GREETING ; Вывод на экран второй

    call WriteMsg       ; строки приветствия.

    ret                ; Выход в DOS по команде,

                      ; находящейся в 1-ом слове PSP.

Main    ENDP

CODE    ENDS

    END Main

**Файл HELLO1.LST**

```
; HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной прог  
аммы лаб.раб. N1  
;  
; по дисциплине "Архитектура комп  
ьютера"  
;  
; *****  
; *****  
;  
; Назначение: Программа формирует и выводит на  
экран приветствие  
;  
; пользователя с помощью функции ДО  
С "Вывод строки"  
;  
; (номер 09 прерывание 21h), котора  
я:  
;  
; - обеспечивает вывод на экран ст  
роки символов,  
;  
; заканчивающейся знаком "$";  
;  
; - требует задания в регистре ah  
номера функции=09h,  
;  
; а в регистре dx - смещения а  
дреса выводимой  
;  
; строки;  
;  
; - использует регистр ax и не  
сохраняет его  
;  
; содержимое.  
;  
; *****  
; *****
```

```

                                DOSSEG
                                ; Задание сегментов под ДОС
                                .MODEL SMALL
                                ; Модель памяти-SMALL(Малая)
                                .STACK 100h
                                ; Отвести под Стек 256 байт
                                .DATA
                                ; Начало сегмента данных
0000      Greeting LABEL BYTE
                                ; Текст приветствия
0000 82 A0 E1 20 AF E0      DB 'Вас приветствует ст.гр.7303 - Иванов И.И
                                ;',13,10','$'

                                A8 A2 A5 E2 E1 E2
                                A2 E3 A5 E2 20 E1
                                E2 2E A3 E0 2E 37
                                33 30 33 20 2D 20
                                88 A2 A0 AD AE A2
                                20 88 2E 88 2E 0D
                                0A 24

                                .CODE                                ; Начал
                                о сегмента кода
0000 B8 ---- R      mov ax, @data                                ; Загр
                                узка в DS адреса начала
0003 8E D8      mov ds, ax                                ; сегм
                                ента данных
0005 BA 0000 R      mov dx, OFFSET Greeting                                ; Загр
                                узка в dx смещения

```

```

; адрес
а текста приветствия
0008      DisplayGreeting:
0008 B4 09      mov ah, 9      ; # фу
          нкции ДОС печати строки
000A CD 21      int 21h      ; вывод
          на экран приветствия
000C B4 4C      mov ah, 4ch      ; # фу
          нкции ДОС завершения программы
000E CD 21      int 21h      ; завер
          шение программы и выход в ДОС
          END

```

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/22/20 12:53:02

Symbols-1

#### Segments and Groups:

N a m e	Length	Align	Combine	Class
DGROUP .....	GROUP			
_DATA .....	002C	WORD	PUBLIC	'DATA'
STACK .....	0100	PARA	STACK	'STACK'
_TEXT .....	0010	WORD	PUBLIC	'CODE'

#### Symbols:

N a m e	Type	Value	Attr
---------	------	-------	------

DISPLAYGREETING ..... L NEAR 0008 \_TEXT

GREETING ..... L BYTE 0000 \_DATA

@CODE ..... TEXT \_TEXT

@CODESIZE ..... TEXT 0

@CPU ..... TEXT 0101h

@DATASIZE ..... TEXT 0

@FILENAME ..... TEXT hello1

@VERSION ..... TEXT 510

33 Source Lines

33 Total Lines

19 Symbols

47994 + 461313 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

0 Severe Errors

### **Файл HELLO2.LST**

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

9/22/20 12:37:40

Page 1-1

; HELLO2 - Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по  
дисциплине "Архитектура компьютера"

; Программа использует процедуру для п  
ечати строки

```

;
;  ТЕКСТ ПРОГРАММЫ

= 0024      EOFLine EQU '$'      ; Определение символъ
          ной константы
          ;  "Конец строки"

; Стек программы

0000      AStack  SEGMENT STACK
0000 000C[      DW 12 DUP(?)  ; Отводится 12 слов п
          амяти
          ???
          ]

0018      AStack  ENDS

; Данные программы

0000      DATA   SEGMENT

; Директивы описания данных

0000 48 65 6C 6C 6F 20      HELLO   DB 'Hello Worlds!', 0AH, 0DH, EOFLine
          57 6F 72 6C 64 73
          21 0A 0D 24
0010 53 74 75 64 65 6E GREETING DB 'Student from 4350 - $'
          74 20 66 72 6F 6D
          20 34 33 35 30 20
          2D 20 24

```

0025 DATA ENDS

; Код программы

0000 CODE SEGMENT

ASSUME CS:Code DS:DATA SS:AStack

HELLO2.ASM(28): warning A4001: Extra characters on line

; Процедура печати строки

0000 WriteMsg PROC NEAR

0000 B4 09 mov AH,9

0002 CD 21 int 21h ; Вызов функции DOS по прерыванию

0004 C3 ret

0005 WriteMsg ENDP

; Головная процедура

0005 Main PROC FAR

0005 1E push DS ;\ Сохранение адреса начала PSP в стеке

0006 2B C0 sub AX,AX ; > для последующего в  
остановления по

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

9/22/20 12:37:40

Page 1-2

0008 50 push AX ;/ команде ret, завершающей процедуру.

0009 B8 ---- R mov AX,DATA ; Загрузка  
сегментного

000C 8E D8 mov DS,AX ; регистра

данных.

```
000E BA 0000 R      mov  DX, OFFSET HELLO  ; Вывод на
                    экран первой
0011 E8 0000 R      call WriteMsg      ; строки пр
                    иветствия.
0014 BA 0010 R      mov  DX, OFFSET GREETING ; Вывод на
                    экран второй
0017 E8 0000 R      call WriteMsg      ; строки пр
                    иветствия.
001A CB            ret                  ; Выход в D
                    OS по команде,
                                ; находящей
                                ся в 1-ом слове PSP.
001B               Main  ENDP
001B               CODE   ENDS
                        END Main
```

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/22/20 12:37:40  
Symbols-1

#### Segments and Groups:

N a m e	Length	AlignCombine	Class
ASTACK .....	0018	PARA	STACK
CODE .....	001B	PARA	NONE
DATA .....	0025	PARA	NONE

#### Symbols:



N a m e	Type	Value	Attr	
EOFLINE .....	NUMBER	0024		
GREETING .....	L BYTE	0010	DATA	
HELLO .....	L BYTE	0000	DATA	
MAIN .....	F PROC	0005	CODE	Length = 0016
WRITEMSG .....	N PROC	0000	CODE	Length = 0005
@CPU .....	TEXT	0101h		
@FILENAME .....	TEXT	HELLO2		
@VERSION .....	TEXT	510		

51 Source Lines

51 Total Lines

13 Symbols

48002 + 461305 Bytes symbol space free

1 Warning Errors

0 Severe Errors