# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

#### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №6 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

ТЕМА: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы построения частотного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

Студент гр. 9382	 Бочаров Г.С.
Преподаватель	 Ефремов М.А

Санкт-Петербург 2020

# Цель работы.

Изучить работу программы на ЯВУ с ассеблером, написать ассемблерный модуль.

### Задание:

На языке высокого уровня (Pascal или C) генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих равномерное распределение. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге Tasks\RAND\_GEN (при его отсутствии программу датчика получить у преподавателя).

Далее должен вызываться ассемблерный модуль(модули) для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных чисел могут иметь различную длину.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

#### Исходные данные.

- 1. Длина массива псевдослучайных целых чисел NumRanDat (<= 16K, K=1024)
- 2. Диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел [Xmin, Xmax], значения могут быть биполярные;

- 3. Количество интервалов, на которые разбивается диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел NInt ( <=24 )
- 4. Массив левых границ интервалов разбиения LGrInt (должны принадлежать интервалу [Xmin, Xmax]).

Результаты:

- 1. Текстовый файл, строка которого содержит:
  - номер интервала,
  - левую границу интервала,
  - количество псевдослучайных чисел, попавших в интервал.

Количество строк равно числу интервалов разбиения.

2. График, отражающий распределение чисел по интервалам. (необязательный результат)

В зависимости от номера бригады формирование частотного распределения должно производиться по одному из двух вариантов:

1. Для бригад с нечетным номером: подпрограмма формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы реализуется в виде одного ассемблерного модуля, сразу формирующего требуемое

распределение и возвращающего его в головную программу, написанную на ЯВУ;

# Ход работы:

В качестве ЯВУ используется С++. Считываются необходимые данные: верхний и нижний порог распределения, кол-во разделителей и массив разделителей. Генерируется массив случайных чисел. После чего вызывается функция, описанная в ассемблерном модуле, котороя пробегает по массиву чисел и определляет к какому промежутку пренадлежит каждое число, формируя массив кол-ва попаданий чисел в заданные промежутки.

## Тестирование.

Ввод данных	Вывод данных
Введите размер массива	Результат :
5	Промежуток : [1,3)> Попаданий : 2
Введите нижний предел	Промежуток : [3,7)>
1	Попаданий : 3
Введите верхний предел	
7	
Сгенерированный массив: 25426	

Введите кол-во разделителей				
1				
Введите массив разделителей				
3				
Введите размер массива	Результат :			
10	Промежуток Попаданий : 4	:	[-5,3)	>
Введите нижний предел	Промежуток	•	[3.8)	>
-5	Попаданий: 2		Ε,,,	
Введите верхний предел	Промежуток Попаданий : 4	:	[8,14)	>
15	Промежуток Попаданий : 0	:	[14,15)	>
Сгенерированный массив : -2 1 12 10 8 10 1 7 4 -4				
Введите кол-во разделителей				
3				
Введите массив разделителей				
3				

8	
14	

#### Выводы.

В результате выполнения лабораторной работы был разработан код, состоящий из ассемблерного модуля и остальной части на ЯВУ С++, который выводит частоту попадания псевдо-рандомных чисел в определенные диапозоны.

#### Приложение.

# Текст файла таіп.срр

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <ctime>
#include <random>
int64_t getRandomNum(int64_t min, int64_t max) {
    return min + rand() % (max - min + 1);
}
void fillArray(int64_t size, int64_t *arr, int64_t min, int64_t max) {
    for (int64_t i = 0; i < size; i++)
        arr[i] = getRandomNum(min, max);
}
void initArray(int64_t size, int64_t *arr) {
    for (int64_t i = 0; i < size; i++)
        arr[i] = 0;
}
void readArray(int64_t size, int64_t *arr) {
    for (int i = 1; i < size; i++) {
        std::cin >> arr[i];
        if (arr[i] <= arr[i - 1]) {
            std::cout << "Неверный промежуток --> [" << arr[i - 1] << "," <<
arr[i] << ")" << std::endl;
            std::cout << "Введите заново" << std::endl;
        }
        if (arr[i] >= arr[size]) {
            std::cout << "Левая граница больше максимума" << std::endl;
            std::cout << "Введите заново" << std::endl;
            i--;
        }
    }
}
```

```
void printArray(int64_t size, int64_t *arr) {
    for (int64_t i = 0; i < size; i++)
std::cout << arr[i] << " ";
    std::cout << std::endl;</pre>
}
void printBordersAndCounts(int64_t size, int64_t *arr, int64_t *res) {
    int64_t i = 0;
    for (i = 0; i < size - 1; i++) {
        std::cout << "Промежуток : [" << arr[i] << "," << arr[i + 1] << ") --
> Попаданий : " << res[i];</p>
        std::cout << std::endl;</pre>
    std::cout << "Промежуток : [" << arr[i] << "," << arr[i + 1] - 1 << "] --
> Попаданий : " << res[i];
    std::cout << std::endl;</pre>
}
void printToFile(int64_t size, int64_t *arr, int64_t *res) {
    std::ofstream res_file("res.txt");
    for (int64_t i = 0; i < size; i++) {
        res_file << "Промежуток : [" << arr[i] << "," << arr[i + 1] << ") -->
Попаданий : " << res[i];
        res_file << std::endl;
    }
}
extern "C" void count_int(int64_t *array, int64_t array_size, int64_t *bor-
ders, int64_t borders_size, int64_t *res);
int main() {
    int64_t arr_size = 0;
    int64_t borders_size = 0;
    int64_t Left_lim = 0;
    int64_t Rihgt_lim = 0;
    std::cout << "Введите размер массива" << std::endl;
    std::cin >> arr_size;
    std::cout << "Введите нижний предел" << std::endl;
    std::cin >> Left_lim;
    std::cout << "Введите верхний предел" << std::endl;
    std::cin >> Rihgt_lim;
    int64_t array[arr_size];
    fillArray(arr_size, array, Left_lim, Rihgt_lim);
    std::cout << "Сгенерированный массив : ";
    printArray(arr_size, array);
    std::cout << "Введите кол-во разделителей" << std::endl;
    std::cout << "Максимальное число разделителей для промежутка [" <<
Left_lim << "," << Rihgt_lim << "]" << ":->"
              << Rihgt_lim - Left_lim << std::endl;
```

```
int k = Rihgt_lim - Left_lim;
    borders_size = k+1;
   while (borders_size > k) {
        std::cin >> borders_size;
        if(borders_size>k)
            std::cout<<"Кол-во прмежутков польше максимального"<<std::endl;
    }
    borders_size++;
    int64_t borders[borders_size + 1];
    initArray(borders_size, borders);
    std::cout << "Введите массив разделителей" << std::endl;
    borders[0] = Left_lim;
    //borders[0] = Left_lim-1;
    borders[borders_size] = Rihgt_lim + 1;
    readArray(borders_size, borders);
    //borders[borders_size-1]++;
    int64_t res[borders_size];
    initArray(borders_size, res);
    //std::cout << "size=" << sizeof(int64_t) << std::endl;</pre>
    count_int(array, arr_size, borders, borders_size, res);
    std::cout << "Результат : " << std::endl;
    printBordersAndCounts(borders_size, borders, res);
    printToFile(borders_size, borders, res);
}
      Текст файла 1.s
.intel_syntax noprefix
.global count_int
.text
# The first six integer or pointer arguments are passed in registers RDI,
RSI, RDX, RCX, R8, R9
```

# счетчик для пробега по array

# rdi -> array
# rsi -> array\_size
# rdx -> borders
# rcx -> borders\_size

sub rax, rax

# r8 -> res
count\_int:

```
sub rbx, rbx
                     # счетчик для borders
       sub r9, r9
   get_num:
       mov r9,[rdi]
                            # получаем число из array
   check_right:
       cmp r9,[rdx+rbx+8] # проверяем левее ли число от текущей границы
       jl end
                             # если число меньше текущей границы переходим
в конец
       add rbx, 8
                             # если нет, берем следующую границу
       jmp check_right
   end:
       mov r9, [r8+rbx]
       inc r9
       mov [r8+rbx], r9
                       # увеличиваем кол-во чисел попавших в промежуток
       add rdi, 8
                    # берем адрес следующего элемента из array
       inc rax
       sub rbx, rbx
       cmp rax , rsi # проверка на конец array
       jl get_num
ret
```