# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №6 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы построения частотного распределение попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы

Студент гр. 9382	 Сорокумов С. В
Преподаватель	Ефремов М. А.

Санкт-Петербург

## Цель работы.

Научиться связывать язык Ассемблера и язык высокого уровня C++ так, чтобы функции ассемблерного модуля вызывались из программы на C++.

### Задание.

Реализовать программу формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы реализуется в виде одного ассемблерного модуля (процедуры), сразу получающего требуемое распределение и возвращающего его в головную программу, написанную на ЯВУ.

### Ход работы.

На языке высокого уровня программируется ввод с клавиатуры и контроль исходных данных, а также генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих равномерное распределение.

Далее должны вызываться ассемблерная процедура для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

Исходные данные:

- 1. Длина массива псевдослучайных целых чисел NumRanDat (<= 16K)
- 2. Диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел [Xmin, Xmax] (м.б. биполярный, например, [-100, 100])
- 3. Массив псевдослучайных целых чисел.

- 4. Количество интервалов, на которые разбивается диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел NInt ( <=24 )
- 5. Массив левых границ интервалов разбиения LGrInt (должны принадлежать интервалу [Xmin,Xmax])

В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных чисел могут иметь различную длину.

# Тестирование.

Размер	Диапазон	Массив	Левые	Количество
массива	[X_min, X_max]	Массив	границы	значений
15	[2; 20]	3 19 8 17 7 3 9	1) 2	1. 2
		19 17 12 14 16	2) 5	2. 1 3. 2
		13 14 14	3) 8 4)12	4. 10
10	[-8, 2]	-7 -5 -6 1 -5 -1	1) -8	1. 4
		-8 0 -6 1	2) -5	2. 2
			3) -2	3. 4
5	[3, 15]	5 10 13 13 10	1) 3	1. 0
			2) 5	2. 5
8	[-9, 20]	0 -8 10 12 -1	1) -9	1. 2
		11 -2 11	2) -1	2. 2
			3) 6	3. 3
			4) 12	4. 1

### Вывод.

В ходе выполнения данной лабораторной работы была написана программа на языке Ассемблера, которая строит частотное распределение попаданий псевдослучайных чисел в заданные интервалы.

### ПРИЛОЖЕНИЕ А

# Исходный код программы source.cpp

```
#include<cstdlib>
#include<iostream>
#include"windows.h"
#include"fstream"
#include<ctime>
#include<iomanip>
using namespace std;
void generation(int *, int, int, int);
int compare(const void *, const void *);
extern"C"
{
    void poisk(int NumRanDat, int *arr, int *LG, int *kol, int NInt);
void out1(ofstream&out)
{
    cout << "Результат работы программы:" <<
endl;;
    out << "Результат работы программ:" << endl;
    cout << setw(15) << "Номер интервала ";
    cout << setw(20) << "Границы ";
    cout << setw(35) << "Количество чисел в
интервале" << endl;
    out << setw(15) << "Номер интервала ";
    out << setw(20) << "Границы ";
    out << setw(35) << "Количество чисел в
интервал" << endl;
}
int main()
{
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);
    ofstream fout("output.txt");
    int NumRanDat, Xmin, Xmax, NInt, i, j;
                       //массив для подсчета
количества повторений на интервале
    int *arr;
                       //массив псевдослучайных
чисел
```

```
int *RG;
                   //массив правых границ
    int *LG;
                   //массив левых границ
    cout << "Введите длину массива
псевдослучайных чисел (<16000)" << endl;
   cin >> NumRanDat;
   while ((NumRanDat >= 16000) || (NumRanDat <= 0)) {</pre>
//проверка корректности
            cout << "Неверная длина массива.
Повторите ввод" << endl;
        cin >> NumRanDat;
                               //считывание
количества чисел
    }
    arr = new int[NumRanDat]; //выделение памяти
под массив псевдослучайных чисел
    cout << "Введите начало диапазона
изменений Xmin" << endl;
    cin >> Xmin;
                       //считывание
минимального значения диапазона
    cout << "Введите конец диапазона
изменений Xmax" << endl;
    cin >> Xmax;
                        //считывание
максимального значения диапазона
    while (Xmin > Xmax) { //проверка соотношения
между максимумом и минимумом
        cout << "Неверное соотношение между
максимумом и минимумом диапазона" << endl;
        cin >> Xmin;
        cin >> Xmax;
    }
    generation(arr, NumRanDat, Xmin, Xmax); //вызов
функции для генерации массива
        cout << "Массив пссевдослучайных
чисел:" << endl;
    fout << "Массив пссевдослучайных чисел:" <<
end1;
    for (i = 0; i < NumRanDat; i++) {</pre>
        cout << arr[i] << " ";</pre>
        fout << arr[i] << " ";
    }
    cout << endl;</pre>
    cout << "Введите количество интервалов
(<24)" << endl;
```

```
cin >> NInt;
                       //считывание
количества интервалов
   while ((NInt < 0) || (NInt > 24) || (NInt >= (Xmax - Xmin)))
   //проверка
        cout << "Неверное значение. Повторите
ввод" << endl;
        cin >> NInt;
    }
    kol = new int[NInt];
                           //выделение памяти
под массив повторений
    RG = new int[NInt];
                           //выделение памяти
под массив правых границ
    LG = new int[NInt];
                           //выделение памяти
под массив левых границ
    cout << "Введите левые границы
интервалов" << endl;
   if (NInt != 0)
    {
        LG[0] = Xmin; //крайняя левая
граница-минимальное значение
псевдослучайных чисел
        i = 0, j = 1;
       for (; i < NInt - 1; i++, j++)
           cin >> LG[j];
                         //считывание
левых границ
           while ((LG[j] < Xmin) || (LG[j] > Xmax))
//проверка корректности вве-денных
           {
               cout << "Неверное значение.
Введите другое значение " << endl;
               cin >> LG[j];
            }
            RG[i] = LG[j] - 1;
                             //заполняем
массив правых границ
        }
        RG[NInt - 1] = Xmax; //крайняя правая
граница-максимальное значение
           qsort(LG, NInt, sizeof(int), compare);
//сортировка массива левых границ по
```

```
qsort(RG, NInt, sizeof(int), compare);
//сортировка массива правых границ по
               for (int i = 0; i < NInt; i++)</pre>
               {
                    kol[i] = 0;
                                             //обнуление
массива частот
               }
          poisk(NumRanDat, arr, RG, kol, NInt);//вызов
функции для заполнения массива
          out1(fout); //вызов функции для вывод
сообщений на экран и записи их в файл
          for (int i = 0; i < NInt; i++)</pre>
               cout << setw(10) << i + 1 << setw(18) << "[" << LG[i]</pre>
<< "," << RG[i] << "]" << setw(25) << kol[i] << endl;</pre>
               fout << setw(10) << i + 1 << setw(18) << "[" << LG[i]
<< "," << RG[i] << "]" << setw(25) << kol[i] << endl;</pre>
          }
     }
     else
     {
          out1(fout);
          cout << setw(10) << 1 << setw(18) << "[" << Xmin << "," <<</pre>
Xmax << "]" << setw(25) << NumRanDat << endl;</pre>
          fout << setw(10) << 1 << setw(18) << "[" << Xmin << "," <<
Xmax << "]" << setw(25) << NumRanDat << endl;</pre>
     }
}
void generation(int *array, int size, int min, int max)
{//функция для генерации массива
          int i = 0;
     srand(time(0));
     for (i = 0; i < size; i++) {</pre>
          array[i] = rand() \% (max - min + 1) + min;
     }
}
```

```
int compare(const void *x1, const void *x2) {//функция для
сравнения двух чисел, необходимая
       return(*(int*)x1 - *(int*)x2);
}
                 ПРИЛОЖЕНИЕ Б
                     Код lab6.asm
.386
.model flat, C
.code
poisk proc public, NumRanDat:dword, arr:ptr dword, RG:ptr dword,
kol:ptr dword, NInt:dword
   mov ecx, NumRanDat
                           ;помещение в
регистр есх значения количества
псевдослучайных чисел в массиве
                   ;помещение в регистр esi
значение 0, данный регистр бу-дет
использоваться в качестве счетчика
Chislo:
               ;метка для получения числа из
массива псевдослучайных чисел
                       ;помещение в регистр еах
    mov eax,arr
начала массва псевдослучайных чисел
    mov eax,[eax+esi*4]
                           ;обращение к ячейке
массива псевдослучайных чи-сел, с
использованием счетчика esi
   mov edx,-1
                   ;помещение в регистр edx
знаяение -1
Interval:
    inc edx
                   ;увеличение на 1 значения
```

регистра, обнуление регистра edx

```
mov ebx,RG ;помещение в регистр ebx
начала массива границ
   mov ebx,[ebx+edx*4]
                      ;обращение к ячейке
массива границ с индексом edx
   cmp eax,ebx
                    ;сравнение
псевдослучайного числа с границей
                     ;переход если число
   jg Interval
больше
   mov ebx,kol
                     ;помещение в регистр ebx
начала массива повторений
   mov eax,[ebx+edx*4]
                        ;помещение в
регистр значения ячейки с индексом edx
   inc eax
              ;увеличение на 1 значения
   mov [ebx+edx*4],eax
                        ;помещние значения
в ячейку с индексом edx
   inc esi
                 ;увеличение счетчика
   Loop Chislo
   ret
poisk endp
end
```