

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МОЭВМ**

**отчет**  
**по лабораторной работе №3**  
**по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»**  
**Тема: Представление и обработка целых чисел. Организация**  
**ветвящихся процессов**

Студент гр. 9382

\_\_\_\_\_

Рыжих Р.В.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

### **Цель работы.**

Научиться представлять и обрабатывать целые числа, а также организовывать ветвящиеся процессы.

### **Основные теоретические положения.**

Задание:

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров  $a, b, i, k$  вычисляет:

А) значения функций  $i1 = f1(a, b, i)$  и  $i2 = f2(a, b, i)$

Б) значения результирующей функции  $res = f3(i1, i2, k)$ , где вид функций  $f1$  и  $f2$  определяется из табл.2, а функция  $f3$  – из табл.3 по цифрам шифра индивидуального задания ( $n1, n2, n3$ ) приведенным в таблице 4.

Значения  $a, b, i, k$  являются исходными данными, которые должны выбираться студентами самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров  $a, b$  и  $k$ , позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные знаки параметров  $a$  и  $b$

### **Вариант 17**

$$f3 = \begin{cases} / 7 - 4*i, & \text{при } a > b \\ \backslash 8 - 6*i, & \text{при } a \leq b \end{cases}$$
$$f7 = \begin{cases} / -(4*i - 5), & \text{при } a > b \\ \backslash 10 - 3*i, & \text{при } a \leq b \end{cases}$$
$$f5 = \begin{cases} / \min(|i1|, 6), & \text{при } k = 0 \\ \backslash |i1| + |i2|, & \text{при } k \neq 0 \end{cases}$$

### **Ход работы:**

В сегменте данных объявлены переменные a, b, i, k, i1, i2, res. Функции и ветвления реализованы через метки. Возвращаемые значения записываются в сегменте данных под соответствующей переменной или записываются в регистры. Для реализации ветвления использовалась команда CMP, она сравнивает два числа. В зависимости от результата сравнения, выполняется переход на ту или иную метку.

### **Исходный код программы.**

```
AStack SEGMENT STACK
```

```
    DW    12 DUP(?)
```

```
AStackENDS
```

```
DATA SEGMENT
```

```
;SEG DATA
```

```
    a      DW 4
```

```
    b      DW 3
```

```
    i      DW 2
```

```
    k      DW 1
```

```
    i1     DW ?
```

```
    i2     DW ?
```

```
    res    DW ?
```

```
DATA ENDS
```

```
;ENDS DATA
```

```
CODE    SEGMENT
```

```
;SEG CODE
```

```
ASSUME DS:DATA, CS:CODE, SS:AStack
```

```
Main    PROC FAR
```

```
    push ds
```

```
    sub ax, ax
```

```
    push ax
```

```
    mov ax, DATA
```

```
    mov ds, ax
```

```
    mov ax, a
```

```
    cmp ax, b
```

```
    jle f3
```

```

        mov ax, i ; f3_2
        shl ax, 1 ; i*4
        shl ax, 1 ; i*4
        neg ax
        add ax, 7
        mov i1, ax
        jmp f7_1

```

f3:

```

        mov ax, i ; f3_1
        shl ax, 1 ; i*4
        shl ax, 1 ;
        mov cx, i ;
        shl cx, 1 ; i*2
        add ax, cx; i*6
        neg ax
        add ax, 8 ;
        mov i1, ax;
        jmp f7_2

```

f7\_1:

```

        mov ax, i ;
        shl ax, 1 ; i*4
        shl ax, 1 ;
        sub ax, 5 ;
        neg ax
        mov i2, ax
        jmp f5

```

f7\_2:

```

        mov ax, i ;
        shl ax, 1 ; i*2
        add ax, i ; i*3
        neg ax ; -i*3
        add ax, 10;
        mov i2, ax
        jmp f5

```

f5:

```

        mov ax, k
        cmp k, 0
jne f5_2      ; if k<=0
        mov ax, i1
        cmp ax, 6
jle i1_6
        mov res, 6
        jmp f_end
i1_6:
        mov ax, i1
        mov res, ax
        jmp f_end
f5_2:
        mov ax, i1
        cmp i1, 0
jl i1_neg ; i1<0
f_5_2_2:
        mov ax, i2
        cmp i2, 0
jl i2_neg ; i2<0
        jmp f_res
i1_neg:
        neg i1
        jmp f_5_2_2
i2_neg:
        neg i2
f_res:
        mov ax, i1
        add res, ax
        mov ax, i2
        add res, ax
f_end:
        mov ah, 4ch
        int 21h

```

```

Main    ENDP
CODE    ENDS
END Main                                ;ENDS CODE

```

### Листинг программы.

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 11/25/20 05:03:2

Page 1-1

```

0000                                AStack SEGMENT STACK
0000 000C[                            DW    12 DUP(?)
                                ???
                                ]

0018                                AStack ENDS

0000                                DATA SEGMENT                                ;SEG DA
                                TA
0000 0004                            a      DW 4
0002 0003                            b      DW 3
0004 0002                            i      DW 2
0006 0001                            k      DW 1
0008 0000                            i1     DW ?
000A 0000                            i2     DW ?
000C 0000                            res     DW ?
000E                                DATA ENDS

                                ;ENDS DATA

0000                                CODE    SEGMENT
                                ;SEG CODE
                                ASSUME DS:DATA, CS:CODE, SS:AStack

0000                                Main  PROC FAR
0000 1E                                push ds
0001 2B C0                            sub ax, ax
0003 50                                push ax

```

0004 B8 ---- R		mov ax, DATA
0007 8E D8		mov ds, ax
0009 A1 0000 R		mov ax, a
000C 3B 06 0002 R		cmp ax, b
0010 7E 12	jle f3	
0012 A1 0004 R		mov ax, i ; f3_2
0015 D1 E0		shl ax, 1 ; i*4
0017 D1 E0		shl ax, 1 ; i*4
0019 F7 D8		neg ax
001B 05 0007		add ax, 7
001E A3 0008 R		mov i1, ax
0021 EB 1B 90		jmp f7_1
0024	f3:	
0024 A1 0004 R		mov ax, i ; f3_1
0027 D1 E0		shl ax, 1 ; i*4
0029 D1 E0		shl ax, 1 ;
002B 8B 0E 0004 R		mov cx, i ;
002F D1 E1		shl cx, 1 ; i*2
0031 03 C1		add ax, cx; i*6
0033 F7 D8		neg ax
0035 05 0008		add ax, 8 ;
0038 A3 0008 R		mov i1, ax;
003B EB 13 90		jmp f7_2
003E	f7_1:	
003E A1 0004 R		mov ax, i ;
0041 D1 E0		shl ax, 1 ; i*4
0043 D1 E0		shl ax, 1 ;
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 11/25/20 05:03:2		
Page 1-2		
0045 2D 0005		sub ax, 5 ;
0048 F7 D8		neg ax
004A A3 000A R		mov i2, ax
004D EB 15 90		jmp f5

0050	f7_2:	
0050 A1 0004 R		mov ax, i ;
0053 D1 E0		shl ax, 1 ; i*2
0055 03 06 0004 R		add ax, i ; i*3
0059 F7 D8		neg ax ; -i*3
005B 05 000A		add ax, 10;
005E A3 000A R		mov i2, ax
0061 EB 01 90		jmp f5
0064	f5:	
0064 A1 0006 R		mov ax, k
0067 83 3E 0006 R 00		cmp k, 0
006C 75 1A	jne f5_2	; if k<>0
006E A1 0008 R		mov ax, i1
0071 3D 0006		cmp ax, 6
0074 7E 09	jle i1_6	
0076 C7 06 000C R 0006		mov res, 6
007C EB 39 90		jmp f_end
007F	i1_6:	
007F A1 0008 R		mov ax, i1
0082 A3 000C R		mov res, ax
0085 EB 30 90		jmp f_end
0088	f5_2:	
0088 A1 0008 R		mov ax, i1
008B 83 3E 0008 R 00		cmp i1, 0
0090 7C 0D	jl i1_neg ; i1<0	
0092	f_5_2_2:	
0092 A1 000A R		mov ax, i2
0095 83 3E 000A R 00		cmp i2, 0
009A 7C 09	jl i2_neg ; i2<0	
009C EB 0B 90		jmp f_res
009F	i1_neg:	
009F F7 1E 0008 R		neg i1
00A3 EB ED		jmp f_5_2_2
00A5	i2_neg:	
00A5 F7 1E 000A R		neg i2



```

00A9                                f_res:
00A9 A1 0008 R                      mov ax, i1
00AC 01 06 000C R                  add res, ax
00B0 A1 000A R                      mov ax, i2
00B3 01 06 000C R                  add res, ax
00B7                                f_end:
00B7 B4 4C                          mov ah, 4ch
00B9 CD 21                          int 21h

00BB                                Main    ENDP
00BB                                CODE    ENDS

                                END Main          ;ENDS
                                CODE

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10          11/25/20 05:03:2
                                Symbols-1

```

#### Segments and Groups:

N a m e	Length	Align	Combine	Class
ASTACK .....	0018	PARA	STACK	
CODE .....	00BB	PARA	NONE	
DATA .....	000E	PARA	NONE	

#### Symbols:

N a m e	Type	Value	Attr
A .....	L WORD	0000	DATA
B .....	L WORD	0002	DATA
F3 .....	L NEAR	0024	CODE
F5 .....	L NEAR	0064	CODE

F5_2 .....	L NEAR	0088	CODE
F7_1 .....	L NEAR	003E	CODE
F7_2 .....	L NEAR	0050	CODE
F_5_2_2 .....	L NEAR	0092	CODE
F_END .....	L NEAR	00B7	CODE
F_RES .....	L NEAR	00A9	CODE

I .....	L WORD	0004	DATA
I1 .....	L WORD	0008	DATA
I1_6 .....	L NEAR	007F	CODE
I1_NEG .....	L NEAR	009F	CODE
I2 .....	L WORD	000A	DATA
I2_NEG .....	L NEAR	00A5	CODE

K .....	L WORD	0006	DATA
---------	--------	------	------

MAIN .....	F PROC	0000	CODE Length = 00BB
------------	--------	------	--------------------

RES .....	L WORD	000C	DATA
-----------	--------	------	------

@CPU .....	TEXT 0101h
@FILENAME .....	TEXT LAB3
@VERSION .....	TEXT 510

99 Source Lines

99 Total Lines

27 Symbols

48040 + 461267 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

0 Severe Errors

### Тестирование.

№	Входные данные	Выходные данные	Правильный результат
1	a=1, b=1, i=1, k=1	i1=2, i2=7, res=9	i1=2, i2=7, res=9
2	a=1, b=2, i=3, k=-4	i1=-10, i2=1 res=11	i1=-10, i2=1 res=11
3	a=4, b=3, i=2, k=1	i1=-1, i2=-3, res=4	i1=-1, i2=-3, res=4
4	a=2, b=1, i=1, k=0	i1=-1, i2=-3, res=-1	i1=-1, i2=-3, res=-1
5	a=1, b=1, i=1, k=0	i1=2, i2=7, res=2	i1=2, i2=7, res=2
6	a=1, b=1, i=0, k=0	i1=8, i2=10, res=6	i1=8, i2=10, res=6

### Выводы.

Были изучены режимы адресации, определены ошибки в программе, и было дано объяснение ошибкам.