

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МОЭВМ

отчет
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Изучение режимов адресации

Студент гр. 9382

Герасев Г.А.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Изучить режимы адресации, указать на ошибки в программе и объяснить их.

Основные теоретические положения.

Задание:

Лабораторная работа 2 предназначена для изучения режимов адресации, использует готовую программу `lr2_comp.asm` на Ассемблере, которая в автоматическом режиме выполняться не должна, так как не имеет самостоятельного функционального назначения, а только тестирует режимы адресации. Поэтому ее выполнение должно производиться под управлением отладчика в пошаговом режиме.

В программу введен ряд ошибок, которые необходимо объяснить в отчете по работе, а соответствующие команды закомментировать для прохождения трансляции. Необходимо составить протокол выполнения программы в пошаговом режиме отладчика по типу таблицы 1 предыдущей лабораторной работы и подписать его у преподавателя.

На защите студенты должны уметь объяснить результат выполнения каждой команды с учетом используемого вида адресации. Результаты, полученные с помощью отладчика, не являются объяснением, а только должны подтверждать ваши объяснения.

Исходный код программы:

```
EOL EQU '$'
ind EQU 2
n1 EQU 500
n2 EQU -50
AStack SEGMENT STACK
    DW 12 DUP(?)
AStack ENDS
DATA SEGMENT
mem1 DW 0
mem2 DW 0
mem3 DW 0
vec1 DB 1,2,3,4,8,7,6,5
vec2 DB -10,-20,10,20,-30,-40,30,40
matr DB 1,2,3,4,-4,-3,-2,-1,5,6,7,8,-8,-7,-6,-5
DATA ENDS
CODE SEGMENT
ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
Main PROC FAR
    push DS
    sub AX,AX
    push AX
    mov AX,DATA
    mov DS,AX
; Регистровая адресация
    mov ax,n1
    mov cx,ax
    mov bl,EOL
    mov bh,n2
; Прямая адресация
    mov mem2,n2
    mov bx,OFFSET vec1
    mov mem1,ax
; Косвенная адресация
    mov al,[bx]
```

```

        mov mem3,[bx]
; Базированная адресация
        mov al,[bx]+3
        mov cx,3[bx]
; Индексная адресация
        mov di,ind
        mov al,vec2[di]
        mov cx,vec2[di]
; Адресация с базированием и индексированием
        mov bx,3
        mov al,matr[bx][di]
        mov cx,matr[bx][di]
        mov ax,matr[bx*4][di]
; ПРОВЕРКА РЕЖИМОВ АДРЕСАЦИИ С УЧЕТОМ СЕГМЕНТОВ
; Переопределение сегмента
; ----- вариант 1
        mov ax, SEG vec2
        mov es, ax
        mov ax, es:[bx]
        mov ax, 0
; ----- вариант 2
        mov es, ax
        push ds
        pop es
        mov cx, es:[bx-1]
        xchg cx,ax
; ----- вариант 3
        mov di,ind
        mov es:[bx+di],ax
; ----- вариант 4
        mov bp,sp
        mov ax,matr[bp+bx]
        mov ax,matr[bp+di+si]
; Использование сегмента стека
        push mem1

```

```

        push mem2
        mov bp,sp
        mov dx,[bp]+2
        ret 2
Main ENDP
CODE ENDS
END Main

```

Экспериментальные результаты.

Листинг успешной трансляции программы:

```

= 0024          EOL EQU '$'
= 0002          ind EQU 2
= 01F4          n1 EQU 500
=-0032          n2 EQU -50

0000          AStack      SEGMENT STACK
0000  000C[          DW 12 DUP(?)
          ????
          ]

0018          AStack      ENDS

0000          DATA      SEGMENT

0000  0000          mem1      DW 0
0002  0000          mem2      DW 0
0004  0000          mem3      DW 0
0006  01 02 03 04 08 07 vec1      DB 1,2,3,4,8,7,6,5
          06 05
000E  F6 EC 0A 14 E2 D8 vec2      DB      -10,-20,10,20,-30,-
40,30,40
          1E 28
0016  01 02 03 04 FC FD matr      DB      1,2,3,4,-4,-3,-2,-
1,5,6,7,8,-8,-7,-6

```

```

                                ,-5
                                FE FF 05 06 07 08
                                F8 F9 FA FB
0026                                DATA            ENDS

0000                                CODE            SEGMENT
                                ASSUME            CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack

0000                                Main PROC FAR
0000 1E                                push DS
0001 2B C0                                sub AX,AX
0003 50                                push AX
0004 B8 ---- R                                mov AX,DATA
0007 8E D8                                mov DS,AX

0009 B8 01F4                                mov ax,n1
000C 8B C8                                mov cx,ax
000E B3 24                                mov bl,EOL
0010 B7 CE                                mov bh,n2

0012 C7 06 0002 R FFCE                                mov mem2,n2
0018 BB 0006 R                                mov bx,OFFSET vec1
001B A3 0000 R                                mov mem1,ax

001E 8A 07                                mov al,[bx]
                                mov mem3,[bx]
QWE.ASM(40): error A2052: Improper operand type

                                6mov al,[bx]+3
QWE.ASM(42): warning A4001: Extra characters on line
0020 8B 4F 03                                mov cx,3[bx]

0023 BF 0002                                mov di,ind
0026 8A 85 000E R                                mov al,vec2[di]
002A 8B 8D 000E R                                mov cx,vec2[di]

```

QWE.ASM(47): warning A4031: Operand types must match

```
002E  BB 0003                mov bx,3
0031  8A 81 0016 R           mov al,matr[bx][di]
0035  8B 89 0016 R           mov cx,matr[bx][di]
```

QWE.ASM(51): warning A4031: Operand types must match

```
0039  8B 85 0022 R           mov ax,matr[bx*4][di]
```

QWE.ASM(52): error A2055: Illegal register value

```
003D  B8 ---- R             mov ax, SEG vec2
0040  8E C0                   mov es, ax
0042  26: 8B 07               mov ax, es:[bx]
0045  B8 0000                   mov ax, 0
```

```
0048  8E C0                   mov es, ax
004A  1E                       push ds
004B  07                       pop es
004C  26: 8B 4F FF             mov cx, es:[bx-1]
0050  91                       xchg cx,ax
```

```
0051  BF 0002                   mov di,ind
0054  26: 89 01               mov es:[bx+di],ax
```

```
0057  8B EC                   mov bp,sp
0059  3E: 8B 86 0016 R         mov ax,matr[bp+bx]
```

QWE.ASM(69): error A2046: Multiple base registers

```
005E  3E: 8B 83 0016 R         mov ax,matr[bp+di+si]
```

QWE.ASM(70): error A2047: Multiple index registers

```
0063  FF 36 0000 R           push mem1
0067  FF 36 0002 R           push mem2
006B  8B EC                   mov bp,sp
006D  8B 56 02               mov dx,[bp]+2
0070  CA 0002                   ret 2
0073                               Main ENDP
```

```
QWE.ASM(77): error A2006: Phase error between passes
0073                                CODE ENDS
                                END Main
```

Были обнаружены и закомментированы 6 ошибок:

```
mov mem3,[bx]
6mov al,[bx]+3
mov cx,vec2[di]
mov cx,matr[bx][di]
mov ax,matr[bx*4][di]
mov ax,matr[bp+bx]
mov ax,matr[bp+di+si]
```

Обработка результатов эксперимента.

```
mov mem3,[bx]
```

Ошибка: “Improper operand type”

Нельзя прямо передавать объекты с памяти в память. Если нужно передать данные из ячейки [bx] в ячейку, на которую ссылается переменная mem3 то это следует делать через регистр AX.

```
6mov al,[bx]+3
```

Ошибка: “Extra characters on line”

Следует просто исправить опечатку.

```
mov cx,vec2[di]
```

Ошибка: “Operand types must match”

Переменная vec2 – массив, и каждая его ячейка имеет тип DB т.е. занимает ровно 1 байт. В то же время регистр CX занимает 2 байта. Место, которое занимают операнды должно быть одинаковым. Можно передать vec2[di] в CH или CL, но не в CX.


```
mov cx,matr[bx][di]
```

Ошибка: “Operand types must match”

То же самое, что и в прошлой ошибке. Ячейки двумерного массива имеют размерность 1 байт (DB), а регистр CX – 2 байта.

```
mov ax,matr[bx*4][di]
```

Ошибка: “Illegal register value”

Операцию умножение на число можно применять только к регистрам с префиксом E.

```
mov ax,matr[bp+bx]
```

Ошибка: “Multiple base registers”

Нельзя использовать более одного базового регистра. Размер элементов матрицы matr 1 байт, а AX – 2 байта .

```
mov ax, matr[bp+di+si]
```

Ошибка: “Multiple index registers”

Нельзя использовать более одного индексного регистра. Нельзя использовать более двух регистров. Размер элементов матрицы matr 1 байт, а AX – 2 байта .

Выводы.

Получены навыки в области отладки программы на языке ассемблера и нахождения ошибок в готовой программе. Усвоены знания в области регистровой адресации.

ПРОТОКОЛ

Начальные значения регистров:

CS = 30C5, DS=30B0, ES=30B0, SS=30C0

Адрес команд ы	Символический код команды	16-ричный код команды	Содержимое регистров и ячеек памяти	
			До выполнения	После выполнения
0000	PUSH DS	1E	DS= 30B0 SP=0018 STACK=+0 0000 IP=0000	DS= 30B0 SP=0016 STACK=+0 30B0 IP=0001
0001	SUB AX,AX	2BC0	AX=0000 IP=0001	AX=0000 IP=0003
0003	PUSH AX	50	AX=0000 SP=0016 STACK=+0 30B0 IP=0003	AX=0000 SP=0014 STACK=+0 0000 +2 30B0 IP=0004
0004	MOV AX,30C2	B8C230	AX=0000 IP=0004	AX=30C2 IP=0007
0007	MOV DS,AX	8ED8	AX=30C2 DS= 30B0 IP=0007	AX=30C2 DS=30C2 IP=0009
0009	MOV AX,01F4	B8F401	AX=30C2 IP=0009	AX=01F4 IP=000C
000C	MOV CX,AX	8BC8	AX=01F4 CX=00B0 IP=000C	AX=01F4 CX=01F4 IP=000E
000E	MOV BL,24	B324	BX=0000 IP=000E	BX=0024 IP=0010
0010	MOV BH,CE	B7CE	BX=0024 IP=0010	BX=CE24 IP=0012
0012	MOV [0002],FFCE	C7060200CE FF	IP=0012 DS[0002]=00 DS[0003]=00	IP=0018 DS[0002]=CE DS[0003]=FF
0018	MOV BX, 0006	BB0600	BX=CE24	BX=0006

			IP=0018	IP=001B
001B	MOV [0000],AX	A30000	AX=01F4 IP=001B DS[0000]=00 DS[0001]=00	AX=01F4 IP=001E DS[0000]=F4 DS[0001]=01
001E	MOV AL,[BX]	8A07	AX=01F4 DS[BX]= DS[0006]=01 IP=001E	AX=0101 DS[BX]= DS[0006]=01 IP=0020
0020	MOV AL,[BX+03]	8A4703	AX=0101 DS[BX+03]= DS[0009]=04 IP=0020	AX=0104 DS[BX+03]= DS[0009]=04 IP=0023
0023	MOV CX,[BX+03]	8B4F03	CX=01F4 DS[BX+03]= DS[0009]=04 DS[000A]=08 IP=0023	CX=0804 DS[BX+03]= DS[0009]=04 DS[000A]=08 IP=0026
0026	MOV DI, 0002	BF0200	DI=0000 IP=0026	DI=0002 IP=0029
0029	MOV AL,[000E+DI]	8A850E00	AX=0104 DS[000E+DI]= DS[0010]=0A IP=0029	AX=010A DS[000E+DI]= DS[0010]=0A IP=002D
002D	MOV BX,0003	BB0300	BX=0006 IP=002D	BX=0003 IP=0030
0030	MOV AL,[0016 + BX + DI]	8A811600	AX=010A DS[0016+BX+DI]= DS[001B]=FD IP=0030	AX=01FD DS[0016+BX+DI]= DS[001B]=FD IP=0034
0034	MOV AX,30C2	B8C230	AX=01FD IP=0034	AX=30C2 IP=0037
0037	MOV ES,AX	8EC0	ES=30B0 AX=30C2 IP=0037	ES=30C2 AX=30C2 IP=0039
0039	MOV AX,ES:[BX]	268B07	AX=30C2 ES=30C2	AX=00FF ES=30C2

			ES[BX]=ES[0003]=FF ES[0004]=00 IP=0039	ES[BX]=ES[0003]=FF ES[0004]=00 IP=003C
003C	MOV AX,0000	B80000	AX=00FF IP=003C	AX=0000 IP=003F
003F	MOV ES,AX	8EC0	ES=30C2 AX=0000 IP=003F	ES=0000 AX=0000 IP=0041
0041	PUSH DS	1E	DS=30C2 SP=0014 STACK=+0 0000 +2 30B0 IP=0041	DS=30C2 SP=0012 STACK=+0 30C2 +2 0000 +4 30B0 IP=0042
0042	POP ES	07	SP=0012 ES=0000 STACK=+0 30C2 +2 0000 +4 30B0 IP=0042	SP=0014 ES=30C2 STACK=+0 0000 +2 30B0 IP=0043
0043	MOV CX,ES:[BX-01]	268B4FFF	CX=0804 ES=30C2 ES[BX-01]= ES[0002]=CE ES[0003]=FF IP=0043	CX=FFCE ES=30C2 ES[BX-01]= =ES[0002]=CE ES[0003]=FF IP=0047
0047	XCHG AX,CX	91	AX = 0000 CX = FFCE IP=0047	AX=FFCE CX=0000 IP=0048
0048	MOV DI,0002	BF0200	DI=0002 IP=0048	DI=0002 IP=004B
004B	MOV ES:[BX+DI],AX	268901	ES=30C2 ES[BX+DI] = [0005]= 00 ES[0006] = 01 AX=FFCE IP=004B	ES=30C2 ES[0005] = CE ES[0006] = FF IP=004E

004E	MOV BP,SP	8BEC	BP=0000 SP=0014 IP=004E	BP=0014 SP=0014 IP=0050
0050	PUSH [0000]	FF360000	DS[0000] = F4 DS[0001] = 01 SP = 0014 STACK = +0 0000 +2 30B0 IP=0050	DS[0000] = F4 DS[0001] = 01 SP = 0012 STACK = +0 01F4 +2 0000 +4 30B0 IP=0054
0054	PUSH [0002]	FF360200	DS[0002] = CE DS[0003] = FF SP = 0012 STACK = +0 01F4 +2 0000 +4 30B0 IP=0054	DS[0002] = CE DS[0003] = FF SP = 0010 STACK = +0 FFCE +2 01F4 +4 0000 +6 30B0 IP=0058
0058	MOV BP,SP	8BEC	SP=0010 BP=0014 IP=0058	SP=0010 BP=0010 IP=005A
005A	MOV DX,[BP+02]	8B5602	DX=0000 SS[BP+02] = SS[0012]=F4 SS[0013]=01 IP=005A	DX=01F4 SS[BP+02] = SS[0012]=F4 SS[0013] = 01 IP=005D
005D	RET FAR 0002	CA0200	CS=30C5 SP=0010 IP=005D STACK = +0 FFCE +2 01F4 +4 0000 +6 30B0	CS=01F4 SP=0016 IP=FFCE STACK = +0 30B0