

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Изучение режимов адресации и формирования исполнительного
адреса.

Студент гр. 9382

Кузьмин Д. И.

Преподаватель

Ефремов М. А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Изучить режимы адресации в языке ассемблер.

Основные теоретические положения.

Выполнение работы производилось при помощи эмулятора операционной системы MS-DOS, DosBox. Для отладки программы использовался инструмент afdpro.

Задание.

Лабораторная работа 2 предназначена для изучения режимов адресации, использует готовую программу `lr2_comp.asm` на Ассемблере, которая в автоматическом режиме выполняться не должна, так как не имеет самостоятельного функционального назначения, а только тестирует режимы адресации. Поэтому ее выполнение должно производиться под управлением отладчика в пошаговом режиме. В программу введен ряд ошибок, которые необходимо объяснить в отчете по работе, а соответствующие команды закомментировать для прохождения трансляции. Необходимо составить протокол выполнения программы в пошаговом режиме отладчика по типу таблицы 1 предыдущей лабораторной работы и подписать его у преподавателя. На защите студенты должны уметь объяснить результат выполнения каждой команды с учетом используемого вида адресации. Результаты, полученные с помощью отладчика, не являются объяснением, а только должны подтверждать ваши объяснения.

Выполнение работы.

1) Описание ошибок:

`mov mem3, [bx]` – некорректно, потому что операндами инструкции `mov` не могут быть два участка памяти.

`mov cx,vec2[di]` - Размер элементов массива 'vec2' 1 байт, а 'cx' - 2 байта

`mov cx,matr[bx][di]` - Размер элементов матрицы 'matr' 1 байт, а 'cx' - 2 байта

`mov ax,matr[bx*4][di]` —некорректно, потому что в режиме индексной адресации с масштабированием нельзя использовать регистр `bx`

`mov ax,matr[bp+bx]` — некорректно, потому что база не может определяться двумя регистрами

`mov ax,matr[bp+di+si]` — некорректно, потому что индекс не может определяться тремя регистрами

`push mem1, push mem2` – программа не завершится, если в вершине стека не содержится соответствующая команда(int 20) (в данном случае там содержится `mem2`, поэтому после выполнения `ret 2` программа не завершится)

- 2) Операторы, содержащие ошибки, были закомментированы.
- 3) Затем программа была протранслирована с созданием файла листинга.
- 4) Далее был скомпилирован загрузочный модуль
- 5) Затем с помощью отладчика `afddpro` было реализовано выполнение программы по шагам. Каждый шаг указан в табл.1

Исходный код файлов `main.asm` и `main.lst` представлен в приложении А.

Результат отладки `main.exe` показаны в табл. 1

Табл. 1 отладка файла `main.exe`

Начальное содержимое сегментных регистров

(CS) = 1A05, (ES) = 19F5, (DS) = 19F5, (SS) = 1A05

Адрес команды	Символический код команды	16-ричный код команды	Содержимое регистров и ячеек памяти	
			До выполнения	После выполнения
0000	PUSH DS	1E	(SP) = 0018 (IP) = 0000	(SP) = 0016 (IP) = 0001
0001	SUB AX, AX	2BC0	(IP) = 0001	(IP) = 0003
0003	PUSH AX	50	(SP) = 0016 (IP) = 0003	(SP) = 0014 (IP) = 0004
0004	MOV AX, 1A07	B8071A	(AX) = 0000 (IP) = 0004	(AX) = 1A07 (IP) = 0007

0007	MOV DS, AX	8ED8	(DS) = 19F5 (IP) = 0007	(DS) = 1A07 (IP) = 0009
0009	MOV AX, 01F4	B8F401	(AX) = 1A07 (IP) = 0009	(AX) = 01F4 (IP) = 000C
000C	MOV CX, AX	8BC8	(CX) = 00B8 (IP) = 000C	(CX) = 01F4 (IP) = 000E
000E	MOV BL, 24	B324	(BL) = 00 (IP) = 000E	(BL) = 24 (IP) = 0010
0010	MOV BH, CE	B7CE	(BH) = 00 (IP) = 0010	(BH) = CE (IP) = 0012
0012	MOV [0002], FFCE	C7060200CEF F	(IP) = 0012	(IP) = 0018
0018	MOV BX, 0006	BB0600	(BX) = CE24 (IP) = 0018	(BX) = 0006 (IP) = 001B
001B	MOV [0000], AX	A30000	(IP) = 001B	(IP) = 001E
001E	MOV AL, [BX]	8A07	(AL) = F4 (IP) = 001B	(AL) = 05 (IP) = 0020
0020	MOV AL, [BX + 03]	8A4703	(AL) = 05 (IP) = 0020	(AL) = 08 (IP) = 0023
0023	MOV CX, [BX + 03]	8B4F03	(CX) = 01F4 (IP) = 0023	(CX) = 0C08 (IP) = 0026
0026	MOV DI, 0002	BF0200	(DI) = 0000 (IP) = 0026	(DI) = 0002 (IP) = 0029
0029	MOV AL, [000E + DI]	8A850E00	(AL) = 08 (IP) = 0029	(AL) = 14 (IP) = 002D
002D	MOV BX, 0003	BB0300	(BX) = 0006 (IP) = 002D	(BX) = 0003 (IP) = 0030
0030	MOV AL, [0016 + BX + DI]	8A811600	(AL) = 14 (IP) = 0030	(AL) = 03 (IP) = 0034
0034	MOV AX, 1A07	B8071A	(AX) = 0103 (IP) = 0034	(AX) = 1A07 (IP) = 0037
0037	MOV ES, AX	8EC0	(ES) = 19F5 (IP) = 0037	(ES) = 1A07 (IP) = 0029
0039	MOV AX, ES: [BX]	268B07	(AX) = 1A07 (IP) = 0039	(AX) = 00FF (IP) = 003C
003C	MOV AX, 0000	B80000	(AX) = 1A07 (IP) = 003C	(AX) = 0000 (IP) = 003F
003F	MOV ES, AX	8EC0	(ES) = 1A07 (IP) = 003F	(ES) = 0000 (IP) = 0041
0041	PUSH DS	1E	(SP) = 0014 (IP) = 0041	(SP) = 0012 (IP) = 0042

0042	POP ES	07	(SP) = 0012 (IP) = 0042	(SP) = 0014 (IP) = 0043
0043	MOV CX, ES: [BX – 01]	268B4FFF	(CX) = 0203 (IP) = 0043	(CX) = FFCE (IP) = 0047
0047	XCHG AX, CX	91	(AX) = 0000 (CX) = FFCE (IP) = 0047	(AX) = FFCE (CX) = 0000 (IP) = 0048
0048	MOV DI, 0002	BF0200	(DI) = 0002 (IP) = 0048	(DI) = 0002 (IP) = 004B
004B	MOV ES:[BX + DI], AX	268901	(ES) = 1A07 (IP) = 004B	(ES) = 1A07 (IP) = 0056
004E	MOV BP, SP	8BEC	(BP) = 0000 (IP) = 004E	(BP) = 0014 (IP) = 0050
0050	MOV BP, SP	8BEC	(BP) = 0000 (IP) = 0050	(BP) = 0014 (IP) = 0052
0052	MOV DX, [BP + 02]	8B5602	(DX) = 0000 (IP) = 0052	(DX) = 19F5 (IP) = 0055
0055	RET FAR 0002	CA0200	(SP) = 0010	(SP) = 0016
0000	CD20	INT 20		

Выводы.

Были изучены различные режимы адресации языка ассемблер.

ПРИЛОЖЕНИЕ А. ИСХОДНЫЙ КОД

Файл main.asm

```
; Программа изучения режимов адресации процессора IntelX86
EOL EQU '$'
ind EQU 2
n1 EQU 500
n2 EQU -50
; Стек программы
AStack SEGMENT STACK
    DW 12 DUP(?)
AStack ENDS
; Данные программы
DATA SEGMENT
; Директивы описания данных
mem1 DW 0
mem2 DW 0
mem3 DW 0
vec1 DB 5,6,7,8,12,11,10,9
vec2 DB -20,-30,20,30,-40,-50,40,50
matr DB -5,-6,-7,-8,4,3,2,1,-1,-2,-3,-4,8,7,6,5
DATA ENDS
; Код программы
CODE SEGMENT
    ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
; Головная процедура
Main PROC FAR
    push DS
    sub AX,AX
    push AX
    mov AX,DATA
    mov DS,AX
; ПРОВЕРКА РЕЖИМОВ АДРЕСАЦИИ НА УРОВНЕ СМЕЩЕНИЙ
; Регистровая адресация
    mov ax,n1
    mov cx,ax
    mov bl,EOL
    mov bh,n2
; Прямая адресация
    mov mem2,n2
    mov bx,OFFSET vec1
    mov mem1,ax
; Косвенная адресация
    mov al,[bx]
    ;mov mem3,[bx]
; Базированная адресация
    mov al,[bx]+3
    mov cx,3[bx]
; Индексная адресация
    mov di,ind
    mov al,vec2[di]
    ;mov cx,vec2[di]
; Адресация с базированием и индексированием
    mov bx,3
    mov al,matr[bx][di]
;mov cx,matr[bx][di]
```

```

;mov ax,matr[bx*4][di]
; ПРОВЕРКА РЕЖИМОВ АДРЕСАЦИИ С УЧЕТОМ СЕГМЕНТОВ
; Переопределение сегмента
; ----- вариант 1
mov ax, SEG vec2
mov es, ax
mov ax, es:[bx]
mov ax, 0
; ----- вариант 2
mov es, ax
push ds
pop es
mov cx, es:[bx-1]
xchg cx,ax
; ----- вариант 3
mov di,ind
mov es:[bx+di],ax
; ----- вариант 4
mov bp,sp
;mov ax,matr[bp + bx]
;mov ax,matr[bp+di+si]
; Использование сегмента стека
;push mem1
;push mem2
mov bp,sp
mov dx,[bp]+2
ret 2
Main ENDP
CODE ENDS
END Main

```

Файл main.lst

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
07:45:5

10/22/20

Page 1-1

```

; Программа изучения режи?
; ов адресации процессора I
ntelX86
= 0024          EOL EQU '$'
= 0002          ind EQU 2
= 01F4          n1 EQU 500
=-0032         n2 EQU -50
; Стек программы
0000          AStack SEGMENT STACK
0000 000C[      DW 12 DUP(?)
      ????)
      ]

0018          AStack ENDS
; Данные программы
0000          DATA SEGMENT
; Директивы описания данн?
?x

0000 0000          mem1 DW 0
0002 0000          mem2 DW 0
0004 0000          mem3 DW 0
0006 05 06 07 08 0C 0B vec1 DB 5,6,7,8,12,11,10,9
      0A 09
000E EC E2 14 1E D8 CE vec2 DB -20,-30,20,30,-40,-50,40,50
      28 32
0016 FB FA F9 F8 04 03 matr DB -5,-6,-7,-8,4,3,2,1,-1,-2,-3,-
4,8,7,6,5
      02 01 FF FE FD FC
      08 07 06 05
0026          DATA ENDS
; Код программы
0000          CODE SEGMENT
      ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
; Головная процедура
0000          Main PROC FAR
0000 1E          push DS
0001 2B C0          sub AX,AX
0003 50          push AX
0004 B8 ---- R      mov AX,DATA
0007 8E D8          mov DS,AX
; ПРОВЕРКА РЕЖИМОВ АДРЕСА?
; ИИ НА УРОВНЕ СМЕЩЕНИЙ
; Регистровая адресация
0009 B8 01F4        mov ax,n1
000C 8B C8          mov cx,ax
000E B3 24          mov bl,EOL
0010 B7 CE          mov bh,n2
; Прямая адресация
```



```

0012  C7 06 0002 R FFCE      mov mem2,n2
0018  BB 0006 R           mov bx,OFFSET vec1
001B  A3 0000 R           mov mem1,ax
                        ; Косвенная адресация
001E  8A 07              mov al,[bx]
                        ;mov mem3,[bx]
                        ; Базированная адресация

```

```

0020 8A 47 03          mov al,[bx]+3
0023 8B 4F 03          mov cx,3[bx]
; Индексная адресация
0026 BF 0002          mov di,ind
0029 8A 85 000E R      mov al,vec2[di]
;mov cx,vec2[di]
; Адресация с базирование?
? и индексированием
002D BB 0003          mov bx,3
0030 8A 81 0016 R      mov al,matr[bx][di]
;mov cx,matr[bx][di]
;mov ax,matr[bx*4][di]
; ПРОВЕРКА РЕЖИМОВ АДРЕСА?
?ИИ С УЧЕТОМ СЕГМЕНТОВ
; Переопределение сегмент
a
; ----- вариант 1
0034 B8 ---- R      mov ax, SEG vec2
0037 8E C0          mov es, ax
0039 26: 8B 07      mov ax, es:[bx]
003C B8 0000          mov ax, 0
; ----- вариант 2
003F 8E C0          mov es, ax
0041 1E            push ds
0042 07            pop es
0043 26: 8B 4F FF      mov cx, es:[bx-1]
0047 91            xchg cx,ax
; ----- вариант 3
0048 BF 0002          mov di,ind
004B 26: 89 01      mov es:[bx+di],ax
; ----- вариант 4
004E 8B EC          mov bp,sp
;mov ax,matr[bp + bx]
;mov ax,matr[bp+di+si]
; Использование сегмента ?
?тека
;push mem1
;push mem2
0050 8B EC          mov bp,sp
0052 8B 56 02          mov dx,[bp]+2
0055 CA 0002          ret 2
0058                Main ENDP
0058                CODE ENDS
                END Main

```

Segments and Groups:

N a m e	Length	Align	Combine Class
ASTACK	0018	PARA	STACK
CODE	0058	PARA	NONE
DATA	0026	PARA	NONE

Symbols:

N a m e	Type	Value	Attr
EOL	NUMBER	0024	
IND	NUMBER	0002	
MAIN	F PROC	0000	CODE Length = 0058
MATR	L BYTE	0016	DATA
MEM1	L WORD	0000	DATA
MEM2	L WORD	0002	DATA
MEM3	L WORD	0004	DATA
N1	NUMBER	01F4	
N2	NUMBER	-0032	
VEC1	L BYTE	0006	DATA
VEC2	L BYTE	000E	DATA
@CPU	TEXT	0101h	
@FILENAME	TEXT	main	
@VERSION	TEXT	510	

83 Source Lines
83 Total Lines
19 Symbols

47828 + 459432 Bytes symbol space free

0 Warning Errors
0 Severe Errors