# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

# ОТЧЕТ

по лабораторной работе №5 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем» Тема: Разработка собственного прерывания.

Студент гр. 9382	Юрьев С.Ю.
Преподаватель	Ефремов М.А

Санкт-Петербург 2020

# Цель работы.

Познакомиться с прерываниями, изучить их работу, разработать собственное прерывание.

### Задание:

Вариант 4А:

4: Номер и назначение заменяемого вектора прерывания - 08h - прерывание от системного таймера - генерируется автоматически операционной системой 18 раз в сек.

А: Действие, реализуемое программой обработки прерывания — печать сообщения на экране

# Выполнение работы:

В ходе работы была реализована программа на языке Ассемблер, которая сохраняет старый вектор прерывания, устанавливает новый, вызывает его обработку и восстанавливает старый вектор прерывания.

В программе реализована отдельная процедура MY\_INT, которая является программой обработки прерывания. В ней, в соответствии с вариантом реализуется вывод строки «Hello world!» на экран.

Также используются следующие инструкции:

- OUT выводит данные из регистра AL или AX (ИСТОЧНИК) в порт вводавывода..
- IRET interrupt return возврат после обработки прерывания.

В процедуре MAIN происходит сохранение старого, установка нового и восстановление старого векторов прерывания. Используемые функции и инструкции:

• 35h - возвращает текущее значение вектора прерывания, помещая значение сегмента в ES, а смещение в BX. 3

- 25h помещает заданные адреса сегмента и смещения обработчика в вектор прерывания с заданным номером.
- CLI сбрасывает флаг прерывания (флаг IF). Выполнение этой команды отключает аппаратные прерывания.
- STI устанавливает флаг разрешения прерываний IF в регистре флагов, разрешая все аппаратные прерывания.

Исходный код см. в приложении А.

# Выводы.

Было произведено знакомство с прерываниями, была изучена их работа, было разработано собственное прерывание.

## Приложение А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
AStack SEGMENT STACK
    DB 1024 DUP(?)
AStack ENDS
DATA SEGMENT
    KEEP CS DW 0
    KEEP IP DW 0
        ENDS
DATA
CODE
        SEGMENT
    ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
MY INT PROC FAR
JMP BEGIN
TEXT DB 'Hello world!$'
KEEP SS DW 0
KEEP SP DW 0
KEEP AX DW 0
INTSTACK DW 16 DUP(?)
BEGIN:
MOV KEEP SP, SP
MOV KEEP AX, AX
MOV AX, SS
MOV KEEP SS, AX
MOV AX, KEEP_AX
MOV SP, OFFSET BEGIN
MOV AX, SEG INTSTACK
MOV SS, AX
PUSH AX
PUSH DX
PUSH DS
MOV AX, SEG MY_INT
MOV DS, AX
MOV AH,9H
MOV DX, OFFSET TEXT
INT 21H
POP DS
POP DX
POP AX
MOV KEEP AX, AX
MOV SP, KEEP SP
MOV AX, KEEP SS
MOV SS, AX
MOV AX, KEEP AX
MOV AL, 20H
OUT 20H, AL
IRET
MY INT ENDP
```

MAIN PROC FAR

MOV AX, DATA

MOV DS, AX

MOV AH, 35H

MOV AL, 08H

INT 21H

MOV KEEP\_IP, BX

MOV KEEP\_CS, ES

PUSH DS

MOV DX, OFFSET MY INT

MOV AX, SEG MY\_INT

MOV DS, AX

MOV AH, 25H

MOV AL, 08H

INT 21H

POP DS

MY LOOP:

MOV AH, 01H

INT 21H

CMP AL, 13

JE MY END

JMP MY LOOP

MY END:

CLI

**PUSH DS** 

MOV DX, KEEP IP

MOV AX, KEEP CS

MOV DS, AX

MOV AH, 25H

MOV AL, 08H

INT 21H

POP DS

STI

MOV AH, 4CH

INT 21H

MAIN ENDP

CODE ENDS

**END MAIN**