

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №6
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы
построения частотного распределения попаданий псевдослучайных
целых чисел в заданные интервалы

Студент гр. 9382

Субботин М.О.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Научиться организации связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы построения частотного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

Основные теоретические положения.

На языке высокого уровня (Pascal или C) генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих равномерное распределение. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге Tasks\RAND_GEN (при его отсутствии программу датчика получить у преподавателя).

Далее должен вызываться ассемблерный модуль(модули) для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных чисел могут иметь различную длину.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

Ход выполнения:

В С++ вводятся и подготавливаются данные. Основную работу выполняет метод, написанный на языке Ассемблера.

В Ассемблере реализуется метод, который проходится по всему массиву чисел и определяет их в нужный интервал и увеличивает количество элементов в интервале на единицу.

Результаты работы программы выводятся в файл.

Исходный код программы:

Сpp-файл:

```
#include <iostream>
```

```
#include <fstream>
```

```
#include <ctime>
```

```

using namespace std;

int getRandomNumber(int min, int max)
{
    static const double fraction = 1.0 / (static_cast<double>(RAND_MAX) +
1.0);

    // Равномерно распределяем рандомное число в нашем диапазоне
    return static_cast<int>(rand() * fraction * (max - min + 1) + min);
}

extern "C"
{
    void MAS_INTERVAL(int array_size, int* arr, int* left_boarders, int*
res_arr);
}

int main()
{
    srand(static_cast<unsigned int>(time(0)));
    system("chcp 1251 > nul");
    int array_size = 0;
    cout << "Введите длину массива: ";
    cin >> array_size;
    if (array_size > 16 * 1024) {
        cout << "Слишком много элементов!";
        return 0;
    }

    int x_min = 0;
    cout << "Введите нижний диапазон: ";
    cin >> x_min;

```

```

int x_max = 0;
cout << "Введите верхний диапазон: ";
cin >> x_max;

int intervals_number = 0;
cout << "Введите количество диапазонов(<=24): ";
cin >> intervals_number;
if (intervals_number > 24) {
    cout << "Диапазон слишком много!";
    return 0;
}

int *left_boarders = new int[intervals_number];
cout << "Введите " << intervals_number - 1 << " нижних границ
интервалов ";
for (int i = 0; i < intervals_number - 1; i++) {
    cin >> left_boarders[i];
    if (left_boarders[i] > x_max || left_boarders[i] < x_min) {
        cout << "Введеное граница не входит в заданные промежутки!";
        return 0;
    }
}
left_boarders[intervals_number - 1] = x_max;

int *arr = new int[array_size];
for (int i = 0; i < array_size; i++) {
    arr[i] = getRandomNumber(x_min, x_max);
}

```

```

int *res_arr = new int[intervals_number];
for (int i = 0; i < intervals_number; i++) {
    res_arr[i] = 0;
}

MAS_INTERVAL(array_size, arr, left_boarders, res_arr);

ofstream myfile("out.txt", std::ios::out);
for (int i = 0; i < array_size; i++) {
    cout << arr[i] << " ";
    myfile << arr[i] << " ";
}
myfile << endl;

if (myfile) {
    myfile << "N_interval\tL_borders\tN_number\n";
    for (int i = 0; i < intervals_number; i++) {
        int res = i != 0 ? left_boarders[i - 1] : x_min;
        myfile << "    " << i+1 << "\t\t    " << res << "\t\t    " << res_arr[i] <<
endl;
    }
}
}

```

Asm-файл:

.686

.MODEL FLAT, C

.STACK

.DATA

.CODE

```

MAS_INTERVAL PROC C array_size:dword, arr:dword,
left_boarders:dword, res_arr:dword

mov ecx, 0; счетчик для прохода по массиву чисел
mov ebx, arr ; ebx указывает на начало массива чисел
mov edi,left_boarders; edi указывает на начало массива левых граней
traverse_numbers:
    mov eax,[ebx]; в eax лежит текущий элемент
    push ebx; сохраняем указатель на текущий элемент
    mov ebx,0; обнуляем указатель

traverse_borders: ;здесь ebx - счетчик границ
    mov edx,ebx; в edx лежит текущий индекс массива границ
    shl edx,2; этот индекс умножаем на 4, т.е. каждый элемент по 4
байта
    cmp eax,[edi+edx]; сравниваем текущий элемент с текущей левой
границей (left_boarders + 4*i), i -номер элемента
    jle matched_interval; если число меньше либо равно левой границе,
то идем в matched_interval

    inc ebx; инкрементируем указатель
    jmp traverse_borders; т.к. наше число больше левой

matched_interval:
    add edx,res_arr; edx - сдвиг для left_boarders, после сложения edx
указывает на элемент в res_arr который нужно инкрементировать

    mov eax,[edx];достаем количество подходящей левой границы
    inc eax;прибавляем к ней единицу
    mov [edx],eax;вставляем ее обратно

```

pop ebx;достаем текущий сдвиг для массива чисел

add ebx,4; перемещаем указатель на следующий элемент массива чисел

inc ecx; инкрементируем количество разобранных элементов

cmp ecx,array_size; смотрим, рассмотрели ли мы все элементы

jl traverse_numbers; если еще не все, то продолжаем

ret

MAS_INTERVAL ENDP

END

Тестирование.

№	Входные данные	Выходные данные																		
1	92 -77 -43 -16 90 -23 -96 56 13 -64	<table><tr><td>N_interval</td><td>L_borders</td><td>N_number</td></tr><tr><td>1</td><td>-100</td><td>3</td></tr><tr><td>2</td><td>-50</td><td>4</td></tr><tr><td>3</td><td>50</td><td>3</td></tr></table>	N_interval	L_borders	N_number	1	-100	3	2	-50	4	3	50	3						
N_interval	L_borders	N_number																		
1	-100	3																		
2	-50	4																		
3	50	3																		
2	97 56 64 53 86 29 92 11 22 48 17 61 63 56 42 64 70 47 59 46	<table><tr><td>N_interval</td><td>L_borders</td><td>N_number</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>2</td><td>10</td><td>8</td></tr><tr><td>3</td><td>50</td><td>12</td></tr></table>	N_interval	L_borders	N_number	1	0	0	2	10	8	3	50	12						
N_interval	L_borders	N_number																		
1	0	0																		
2	10	8																		
3	50	12																		
3	936 199 238 830 -665 768 -729 -590 880 -671	<table><tr><td>N_interval</td><td>L_borders</td><td>N_number</td></tr><tr><td>1</td><td>-1000</td><td>0</td></tr><tr><td>2</td><td>-750</td><td>4</td></tr><tr><td>3</td><td>-500</td><td>2</td></tr><tr><td>4</td><td>500</td><td>0</td></tr><tr><td>5</td><td>750</td><td>4</td></tr></table>	N_interval	L_borders	N_number	1	-1000	0	2	-750	4	3	-500	2	4	500	0	5	750	4
N_interval	L_borders	N_number																		
1	-1000	0																		
2	-750	4																		
3	-500	2																		
4	500	0																		
5	750	4																		

Выводы.

Была изучена организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы построения частотного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.