# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

#### ОТЧЕТ

## по лабораторной работе №1 по дисциплине «Организация ЭВМ»

Тема: Трансляции, отладка и выполнение программ на языке Ассемблера.

Студент гр. 9382	 Дерюгин Д.А.
Преподаватель	 Ефремов М.А.

Санкт-Петербург 2020

#### Цель работы.

Научится понимать программы на языке Ассамблера.

#### Задание.

#### Часть 1

- 1. Просмотрел программу hello1.asm, которая формирует и выводит на экран приветствие пользователя с помощью функции ОС MSDOS, вызываемой через прерывание с номером 21H (команда Int 21h). Выполняемые функцией действия и задаваемые ей параметры следующие:
  - обеспечивается вывод на экран строки символов, заканчивающейся знаком "\$";
- требуется задание в регистре ah номера функции, равного 09h, а в регистре dx смещения адреса выводимой строки;
  - используется регистр ах и не сохраняется его содержимое.
- 2. Разобрался в структуре и реализации каждого сегмента программы. Непонятные фрагменты прояснить у преподавателя. Строку-приветствие преобразовать в соответствии со своими личными данными.
- 3. Загрузил файл hello1.asm из каталога Задания в каталог Masm.
- 4. Протранслировал программу с помощью строки

#### > masm hello1.asm

с созданием объектного файла и файла диагностических сообщений (файла листинга). Объяснить и исправить синтаксические ошибки, если они будут обнаружены транслятором. Повторить трансляцию программы до получения объектного модуля.

5. Скомпоновал загрузочный модуль с помощью строки

#### > link hello1.obj

с созданием карты памяти и исполняемого файла hello1.exe.

6. Выполнил программу в автоматическом режиме путем набора строки

#### > hello1.exe

убедился в корректности ее работы и зафиксировать результат выполнения в протоколе.

# 7. Запустил выполнение программы под управлением отладчика с помощью команды

#### > afd hello1.exe

Записал начальное содержимое сегментных регистров CS, DS, ES и SS(Табл. 1 и табл 4). Выполнил программу в пошаговом режиме с фиксацией используемых регистров и ячеек памяти до и после выполнения каждой команды. Обычные команды выполняются по F1 (Step), а вызовы обработчиков прерываний (Int) - по F2 (StepProc), чтобы не входить внутрь обработчика прерываний. Продвижение по сегментам экранной формы отладчика выполняется с помощью клавиш F7 – F10 (up, down, left, right). Перезапуск программы в отладчике выполняется клавишей F3 (Retrieve). Выход из отладчика - по команде Quit.

#### Таблицы результатов.

Табл. 1. (начальное содержание регистров)

CS	DS	ES	SS
1A05	19F5	19F5	19F5

**Табл. 2.** (HELLO1.EXE)

			Содержимое регистров и ячеек	
Адрес	Символически	16-ричный	памяти	
команды	й код команды	код команды	До	После
			выполнения	выполнения
0013	Mov DS, AX	8ED8	(DS) = 1A07	(DS) = 1A07
			(AX) = 1A07	(AX) = 1A07
			(IP) = 0013	(IP) = 0015
0015	MOV DX, 0000	BA0000	(DX) = 0000	(DX) = 0000
			(IP) = 0015	(IP) = 0018
0018	MOV AH, 09	B409	(AX) = 1A07	(AX) = 0907
			(IP) = 18	(IP) = 001A
001A	INT 21	CD21	(IP) = 001A	(IP) = 001C

001C	MOV AH, 4C	B44C	(AX) = 0907	(AX) = 4C07
			(IP) = 001C	(IP) = 001E
001E	INT 21	CD21	(IP) = 001E	(IP) = 0020

#### Часть 2

Выполнил пункты 1 - 7 части 1 задания применительно к программе hello2.asm, приведенной в каталоге Задания, которая выводит на экран приветствие пользователя с помощью процедуры WriteMsg, а также использует полное определение сегментов.

Табл. 3 (Начальное положение регистров)

CS	DS	ES	SS
1A0A	19F5	19F5	1A05

Табл. 4 (HELLO2.EXE)

			Содержимое регистров и ячеек	
Адрес	Символически	16-ричный	памяти	
команды	й код команд	код команды	До	После
			выполнения	выполнения
0005	PUSH DS	1E	(SP) = 0018	(SP) = 0016
			(IP) = 0005	(IP) = 0006
			(DS) = 19F5	(DS) = 19F5
0006	SUB AX, AX	2BC0	(AX) = 0000	(AX) = 0000
			(IP) = 0006	(IP) = 0008
0008	PUSH AX	50	(AX) = 0000	(AX) = 0000
			(IP) = 0008	(IP) = 0009
			(SP) = 0016	(SP) = 0014
0009	MOV AX, 1A07	B8071A	(AX) = 0000	(AX) = 1A07
			(IP) = 0009	(IP) = 000C
000C	MOV DS, AX	8ED8	(DS) = 19F5	(DS) = 1A07
			(AX) = 1A07	(AX) = 1A07
			(IP) = 000C	(IP) = 000E
000E	MOV DX, 0000	BA0000	(DX) = 0000	(DX) = 0000
			(IP) = 000E	(IP) = 0011

0011	CALL 0000	E8ECFF	(IP) = 0011	(IP) = 0000
			(SP) = 0014	(SP) = 0012
0000	MOV AH, O9	B409	(AX) = 1A07	(AX) = 0907
			(IP) = 0000	(IP) = 0002
0002	INT 21	CD21	(IP) = 0002	(IP) = 0004
0004	RET	C3	(SP) = 0012	(SP) = 0014
			(IP) = 0004	(IP) = 0014
0014	MOV DX, 0010	BA1000	(DX) = 0000	(DX) = 0010
			(IP) = 0014	(IP) = 0017
0017	CALL 0000	E8E6FF	(IP) = 0017	(IP) = 0000
			(SP) = 0014	(SP) = 0012
0000	MOV AH, 09	B409	(AX) = 0907	(AX) = 0907
			(IP) = 0000	(IP) = 0002
0002	INT 21	CD21	(IP) = 0002	(IP) = 0004
0004	RET	C3	(SP) = 0012	(SP) = 0014
			(IP) = 0004	(IP) = 001A
001A	RET Far	СВ	(SP) = 0014	(SP) = 0018
			(IP) = 001A	(IP) = 0000

#### Выводы.

В данной лабораторной работы мы научились работать с окладчиком AFDPRO, читать код на языке Ассамблера и работать с регистрами.

Тексты исходных файлов.

Файл HELLO1.ASM

```
; HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной программы лаб.раб. N1
            по дисциплине "Архитектура компьютера"
*************************
    ; Назначение: Программа формирует и выводит на экран приветствие
           пользователя с помощью функции ДОС "Вывод строки"
           (номер 09 прерывание 21h), которая:
            - обеспечивает вывод на экран строки символов,
             заканчивающейся знаком "$";
            - требует задания в регистре ah номера функции=09h,
             а в регистре dx - смещения адреса выводимой
             строки;
            - использует регистр ах и не сохраняет его
             содержимое.
*************************
      DOSSEG
                                 ; Задание сегментов под ДОС
      MODEL SMALL
                                     ; Модель памяти-SMALL(Малая)
      .STACK 100h
                                  ; Отвести под Стек 256 байт
      .DATA
                               ; Начало сегмента данных
    Greeting LABEL BYTE
                                      ; Текст приветствия
      DB 'Greetings from st. gr. 9389 Deruygin D.A.',13,10,'$'
      .CODE
                            ; Начало сегмента кода
      mov ax, @data
                              ; Загрузка в DS адреса начала
      mov ds, ax
                             ; сегмента данных
      mov dx, OFFSET Greeting
                                   ; Загрузка в dx смещения
                        ; адреса текста приветствия
    DisplayGreeting:
      mov ah, 9
                            ; # функции ДОС печати строки
```

int 21h ; вывод на экран приветствия

mov ah, 4ch ; # функции ДОС завершения программы

int 21h ; завершение программы и выход в ДОС

**END** 

#### Файл HELLO2.ASM

; HELLO2 - Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по дисциплине "Архитектура компьютера"

; Программа использует процедуру для печати строки

;

; ТЕКСТ ПРОГРАММЫ

EOFLine EQU '\$' ; Определение символьной константы

; "Конец строки"

; Стек программы

AStack SEGMENT STACK

DW 12 DUP(?) ; Отводится 12 слов памяти

AStack ENDS

; Данные программы

DATA SEGMENT

; Директивы описания данных

HELLO DB 'Hello Worlds!', 0AH, 0DH,EOFLine

GREETING DB 'Student from 4350 - \$'

DATA ENDS

### CODE **SEGMENT** ASSUME CS:Code DS:DATA SS:AStack ; Процедура печати строки WriteMsg PROC NEAR mov AH,9 int 21h; Вызов функции DOS по прерыванию ret WriteMsg ENDP ; Головная процедура Main PROC FAR push DS ;\ Сохранение адреса начала PSP в стеке sub AX,AX ; > для последующего восстановления по push AX ;/ команде ret, завершающей процедуру. mov AX,DATA ; Загрузка сегментного mov DS,AX ; регистра данных. mov DX, OFFSET HELLO ; Вывод на экран первой call WriteMsg ; строки приветствия. mov DX, OFFSET GREETING; Вывод на экран второй call WriteMsg ; строки приветствия. ret ; Выход в DOS по команде, ; находящейся в 1-ом слове PSP. Main **ENDP** CODE **ENDS END Main**

; Код программы

#### Файл HELLO1.LST

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

9/22/20 12:53:02

Page 1-1

```
; HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной прогр
аммы лаб.раб. N1
      по дисциплине "Архитектура комп
ьютера"
*******
; Назначение: Программа формирует и выводит на
экран приветствие
      пользователя с помощью функции ДО
С "Вывод строки"
      (номер 09 прерывание 21h), котора
я:
      - обеспечивает вывод на экран ст
роки символов,
       заканчивающейся знаком "$";
      - требует задания в регистре ah
номера функции=09h,
       а в регистре dx - смещения а
дреса выводимой
       строки;
      - использует регистр ах и не
сохраняет его
       содержимое.
```

\*\*\*\*\*\*\*

; Задание сегментов под ДОС .MODEL SMALL ; Модель памяти-SMALL(Малая) .STACK 100h ; Отвести под Стек 256 байт .DATA ; Начало сегмента данных 0000 Greeting LABEL BYTE ; Текст приветствия DB 'Вас приветствует ст.гр.7303 - Иванов И.И 0000 82 A0 E1 20 AF E0 .',13,10,'\$' A8 A2 A5 E2 E1 E2 A2 E3 A5 E2 20 E1 E2 2E A3 E0 2E 37 33 30 33 20 2D 20 88 A2 A0 AD AE A2 20 88 2E 88 2E 0D 0A 24 .CODE ; Начал о сегмента кода 0000 B8 ---- R mov ax, @data ; Загр узка в DS адреса начала 0003 8E D8 mov ds, ax ; сегм ента данных 0005 BA 0000 R mov dx, OFFSET Greeting ; Загр узка в dx смещения

1-2

Page

9/22/20 12:53:02

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

; адрес

а текста приветствия

0008 DisplayGreeting:

0008 B4 09 mov ah, 9 ;# φy

нкции ДОС печати строки

000A CD 21 int 21h ; вывод

на экран приветствия

000C B4 4C mov ah, 4ch ; # φy

нкции ДОС завершения программы

000E CD 21 int 21h ; завер

шение программы и выход в ДОС

**END** 

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/22/20 12:53:02

Symbols-1

Segments and Groups:

N a m e Length AlignCombine Class

DGROUP ..... GROUP

\_DATA ..... 002C WORD PUBLIC 'DATA'

STACK ...... 0100 PARA STACK 'STACK'

\_TEXT ..... 0010 WORD PUBLIC 'CODE'

Symbols:

Name Type Value Attr

DISPLAYGREETING ...... L NEAR 0008 TEXT

GREETING..... L BYTE 0000 DATA

@CODE ..... TEXT TEXT

@CODESIZE ..... TEXT 0

@CPU ..... TEXT 0101h

@DATASIZE ..... TEXT 0

@FILENAME ..... TEXT hello1

@VERSION . . . . TEXT 510

- 33 Source Lines
- 33 Total Lines
- 19 Symbols

47994 + 461313 Bytes symbol space free

- 0 Warning Errors
- 0 Severe Errors

#### Файл HELLO2.LST

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

9/22/20 12:37:40

Page 1-1

; HELLO2 - Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по дисциплине "Архитектура компьютера"

; Программа использует процедуру для п ечати строки

•

ТЕКСТ ПРОГРАММЫ

= 0024 EOFLine EQU '\$' ; Определение символь

ной константы

"Конец строки"

; Стек программы

0000 AStack SEGMENT STACK

0000 000C[ DW 12 DUP(?) ; Отводится 12 слов п

амяти

????

]

0018 AStack ENDS

; Данные программы

0000 DATA SEGMENT

; Директивы описания данных

0000 48 65 6C 6C 6F 20 HELLO DB 'Hello Worlds!', 0AH, 0DH,EOFLine

57 6F 72 6C 64 73

21 0A 0D 24

0010 53 74 75 64 65 6EGREETING DB 'Student from 4350 - \$'

74 20 66 72 6F 6D

20 34 33 35 30 20

2D 20 24

0025 DATA ENDS

#### ; Код программы

0000 CODE SEGMENT

ASSUME CS:Code DS:DATA SS:AStack

HELLO2.ASM(28): warning A4001: Extra characters on line

; Процедура печати строки

0000 WriteMsg PROC NEAR

0000 B4 09 mov AH,9

0002 CD 21 int 21h; Вызов функции DOS по пре

рыванию

0004 C3 ret

0005 WriteMsg ENDP

; Головная процедура

0005 Main PROC FAR

0005 1E push DS ;\ Сохранение адреса

начала PSP в стеке

 $0006\ 2B\ C0$  sub AX,AX ; > для последующего в

осстановления по

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/22/20 12:37:40

Page 1-2

0008 50 push AX ;/ команде ret, завер

шающей процедуру.

0009 B8 ---- R mov AX,DATA ; Загрузка

сегментного

000С 8E D8 mov DS,AX ; регистра

данных.

000E BA 0000 R mov DX, OFFSET HELLO ; Вывод на

экран первой

0011 E8 0000 R call WriteMsg ; строки пр

иветствия.

0014 BA 0010 R mov DX, OFFSET GREETING; Вывод на

экран второй

0017 E8 0000 R call WriteMsg ; строки пр

иветствия.

001A CB ret ; Выход в D

OS по команде,

; находящей

ся в 1-ом слове PSP.

001B Main ENDP

001B CODE ENDS

**END Main** 

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/22/20 12:37:40

Symbols-1

Segments and Groups:

N a m e Length AlignCombine Class

ASTACK ...... 0018 PARA STACK

DATA..... 0025 PARA NONE

Symbols:

Name Type Value Attr

EOFLINE ..... NUMBER 0024

GREETING . . . . L BYTE 0010 DATA

HELLO ..... L BYTE 0000 DATA

MAIN . . . . . . F PROC 0005 CODE Length = 0016

WRITEMSG...... N PROC 0000 CODE Length = 0005

@CPU ..... TEXT 0101h

@FILENAME ..... TEXT HELLO2

@VERSION . . . . TEXT 510

51 Source Lines

51 Total Lines

13 Symbols

48002 + 461305 Bytes symbol space free

1 Warning Errors

0 Severe Errors