МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

ТЕМА: Представление и обработка символьной информации с использованием строковых команд

Студентка гр. 9382	 Балаева М.О.
Преподаватель	 Ефремов М.А.

Санкт-Петербург 2020

Цель работы.

Изучить команды для работы со строками ассемблера, написать программу, обрабатывающую вводимую строку определенным способом и познакомиться с принципом встраивания in-line на примере ЯВУ С++.

Задание:

5 Вариант

Разработать программу обработки символьной информации, реализующую функции:

- инициализация (вывод титульной таблички с указанием вида преобразования и автора программы) на ЯВУ;
- ввода строки символов, длиной не более Nmax (<=80), с клавиатуры в заданную область памяти на ЯВУ; если длина строки превышает Nmax, остальные символы следует игнорировать;
- выполнение заданного в таблице 5 преобразования исходной строки с записью результата в выходную строку - на Ассемблере;
- вывода результирующей строки символов на экран и ее запись в файл на ЯВУ.

Ассемблерную часть программы включить в программу на ЯВУ по принципу встраивания (in-line).

5. Исключение русских букв и цифр, введенных во входной строке, при формировании выходной строки.

Ход работы:

При разработке программы были использованы следующие команды:

LODSB - копирует один байт из памяти по адресу DS:SI в регистр AL. После выполнения команды, регистр SI увеличивается на 1, если флаг DF = 0, или уменьшается на 1, если DF = 1.

STOSB - сохраняет регистр AL в ячейке памяти по адресу ES:DI. После выполнения команды, регистр DI увеличивается на 1, если флаг DF = 0, или уменьшается на 1, если DF = 1.

CLD - очищает флаг направления (DF). Такая необходимость может возникнуть при работе с цепочечными командами.

Создаются два указателя – входная строка и выходная строка. Адреса данных строк записываются в регистры rsi и rdi. Затем проходимся по всей строке

Тестирование.

Вводные данные	Результат	
ASSembler123	ASSEMBLER876	
asd a 1 0 asd 9 hochy sdat laby	ASD A 8 9 ASD 0 HOCHY SDAT LABY	
Пожалуйста	Пожалуйста	

Выводы.

В результате выполнения лабораторной работы был разработан код для определенной обработки строк. Были улучшены навыки письма в ассемблере.

Приложение.

```
#include <iostream>
       #include <fstream>
      #define n 80
      int main() {
         system("chcp 1251 > nul");
         setlocale(LC CTYPE, "rus");
           std::cout << "Работу выполнила: студентка группы 9382 Балаева Милана" <<
std::endl:
          std::cout << "Вид преобразования: 5. Преобразование всех строчных латинских
букв входной строки в" << std::endl;
          std::cout << "заглавные, а десятичных цифр в инверсные, остальные символы
входной строки" << std::endl;
         std::cout << "передаются в выходную строку непосредственно." << std::endl;
         char str[n + 1];
         char answer[n + 1];
         std::cout << "Введите строку для обработки:\n";
         std::cin.getline(str, n + 1);
         std::cout << "Строка до обработки:\n" << str << "\n";
         asm{
              mov есх, n;длина строки в есх
              mov al, 0
              lea si, str; кладем в ds:si адрес str
              lea di, answer; кладем в es:di адрес answer
              cld; обнуление флага направления
              digit:
              lodsb; копирует один байт из памяти по адресу ds:si в регистр al
              cmp al, '0'
              il character
              cmp al, '9'
             ig character
              sub al, '9'
              neg al
              add al, '0'
              jmp print
              character:
              cmp al, 'a'
```

```
jl print
              cmp al, 'z'
              jg print
              sub al, 20h
              print:
              stosb; сохраняет регистр al в ячейке памяти по адресу es:di
              loop digit
              finish_processing:
              mov al, 0
              stosb
         }
         std::cout << "Вывод обработанной строки:\n" << answer;
         std::fstream fout("output.txt");
         fout << "Строка до обработки:\n" << str << "\nВывод обработанной строки:\n" <<
answer;
         return 0;
       }
```