

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МОЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №6**  
**по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»**  
**Тема: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы**  
**построения частотного распределение попаданий псевдослучайных**  
**целых чисел в заданные интервалы.**

Студент гр. 9382

\_\_\_\_\_

Рыжих Р.В.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

### **Цель работы.**

Изучить организацию связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы построения частотного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

### **Задание.**

На языке высокого уровня (Pascal или C) генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих равномерное распределение. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге Tasks\RAND\_GEN (при его отсутствии программу датчика получить у преподавателя).

Далее должен вызываться ассемблерный модуль(модули) для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных чисел могут иметь различную длину.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

### **Исходные данные.**

1. Длина массива псевдослучайных целых чисел - NumRanDat ( $\leq 16K$ ,  $K=1024$ )
2. Диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел  $[X_{min}, X_{max}]$ , значения могут быть биполярные;
3. Количество интервалов, на которые разбивается диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел - NInt ( $\leq 24$ )
4. Массив левых границ интервалов разбиения LGrInt (должны принадлежать интервалу  $[X_{min}, X_{max}]$ ).

### **Результаты:**

1. Текстовый файл, строка которого содержит:

- номер интервала,
- левую границу интервала,
- количество псевдослучайных чисел, попавших в интервал.

Количество строк равно числу интервалов разбиения.

2. График, отражающий распределение чисел по интервалам.

(необязательный результат)

В зависимости от номера бригады формирование частотного распределения должно производиться по одному из двух вариантов:

1. Для бригад с нечетным номером: подпрограмма формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы реализуется в виде одного ассемблерного модуля, сразу формирующего требуемое распределение и возвращающего его в главную программу, написанную на ЯВУ;

### **Ход работы:**

В качестве ЯВУ используется язык C++.

Пользователь вводит необходимые данные в программу: длина массива, нижняя и верхняя границы значений, количество интервалов и нижние границы интервалов. Далее генерируется массив из псевдослучайных целых чисел, который передается в ассемблерный модуль для формирования распределения количества попаданий этих чисел в заданные интервалы.

В завершении на экран выводится результат работы программы; также результат вносится в текстовый файл result.txt.

## Тестирование.

Рисунок 1 — Пример работы программы с входными данными №1

```
Введите размер массива (размер не должен превышать 2^14):
8
Введите нижний предел:
-3
Ведите верхний предел:
15
Введите количество диапазонов (количество должно быть <= 24):
3
Введите нижние пределы диапазонов в количестве 2:
3
11

Сгенерированные псевдослучайные числа:
2 14 13 1 14 7 9 -3

Номер|Диапозон|Содержание
-----
1 | -3, 3 | 3
2 | 3, 11 | 2
3 | 11, 15 | 3
```

Рисунок 2 — Пример работы программы с входными данными №2

```
Введите размер массива (размер не должен превышать 2^14):
10
Введите нижний предел:
1
Ведите верхний предел:
25
Введите количество диапазонов (количество должно быть <= 24):
3
Введите нижние пределы диапазонов в количестве 2:
5
15

Сгенерированные псевдослучайные числа:
18 12 23 5 18 5 7 7 11 9

Номер|Диапозон|Содержание
-----
1 | 1, 5 | 2
2 | 5, 15 | 5
3 | 15, 25 | 3
```

Рисунок 3 — Пример работы программы с входными данными №3

```

Введите размер массива (размер не должен превышать 2^14):
10
Введите нижний предел:
1
Введите верхний предел:
20
Введите количество диапазонов (количество должно быть <= 24):
4
Введите нижние пределы диапазонов в количестве 3:
2
7
17

Сгенерированные псевдослучайные числа:
4 19 8 15 18 12 3 4 2 12

Номер | Диапазон | Содержание
-----
1 | 1, 2 | 1
2 | 2, 7 | 3
3 | 7, 17 | 4
4 | 17, 20 | 2

```

### Выводы.

В результате выполнения лабораторной работы была изучена организация связи Ассемблера с ЯВУ и написана программа построения частотного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

Исходный код программы см. в приложении А.

# ПРИЛОЖЕНИЕ А

## ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

### Файл module.asm:

```
.686
.MODEL FLAT, C
.STACK
.DATA
.CODE

distribution PROC C capacity: dword, arr: dword, LGrInt: dword, range: dword

    mov ecx, 0 ; счетчик для прохода по массиву
    mov ebx, [arr] ; входной массив
    mov esi, [LGrInt] ; массив с левыми границами
    mov edi, [range] ; результат

f1:
    mov edx, [ebx]; берем элемент входного массива
    push ebx; сохраняем указатель на текущий элемент
    sub ebx, ebx; обнуляем указатель

f2:
    mov eax, ebx; eax содержит текущий индекс массива границ
    shl eax, 2 ; индекс умножаем на 4, так как каждый элемент по 4 байт
    cmp edx, [esi+eax] ; сравниваем текущий элемент с текущей левой границей
    jle fe
    inc ebx
    jmp f2

fe:
    add eax, edi ; после сложения указываем на элемент в результирующем массиве для ин-
крементирования
    mov edx, [eax]
    inc edx
    mov [eax], edx
    pop ebx ; забираем текущий элемент и ссылаемся на новый
    add ebx, 4
    inc ecx ; инкрементируем индекс массива
    cmp ecx, capacity
    jl f1

ret
distribution ENDP
```

### END Файл lab6.cpp:

```
#include <iostream>
#include <stdlib.h>
#include <fstream>
using namespace std;

extern "C" {
    void distribution(int capacity, int* arr, int* LGrInt, int* range);
}

int main() {
    setlocale(LC_ALL, "Russian");
```

```

int capacity = 0, Xmin = 0, Xmax = 0, NInt = 0;
cout << "Введите размер массива (размер не должен превышать 2^14):\n";
cin >> capacity;
if (capacity > 16 * 1024 || capacity <= 0) {
    cout << "Ошибка! Неверный размер массива.\n";
    exit(1);
}
cout << "Введите нижний предел:\n";
cin >> Xmin;
cout << "Введите верхний предел:\n";
cin >> Xmax;
if (Xmin > Xmax) {
    cout << "Верхний и нижний пределы поменяны местами!\n";
    swap(Xmin, Xmax);
}
cout << "Введите количество диапазонов (количество должно быть <= 24): \n";
cin >> NInt;
if (NInt > 24 || NInt < 1 || NInt > (Xmax - Xmin + 1)) {
    cout << "Ошибка! Неверное количество диапазонов.\n";
    exit(1);
}
int* LGrInt = new int[NInt]();
cout << "Введите нижние пределы диапазонов в количестве " << NInt - 1 << ":\n";
for (int i = 0; i < NInt - 1; i++) {
    cin >> LGrInt[i];
    if (LGrInt[i] < LGrInt[i - 1]) {
        cout << "Введенный предел " << LGrInt[i] << " больше предыдущего\n";
        cin >> LGrInt[i];
    }
    if (LGrInt[i] < Xmin || LGrInt[i] > Xmax) {
        cout << "Ошибка! Неверный нижний предел.\n";
        exit(1);
    }
}
LGrInt[NInt - 1] = Xmax;
int* arr = new int[capacity]();
for (int i = 0; i < capacity; i++) {
    arr[i] = Xmin + rand() % (Xmax - Xmin);
}
int* range = new int[NInt];
for (int i = 0; i < NInt; i++)
    range[i] = 0;
distribution(capacity, arr, LGrInt, range);
ofstream file("result.txt");
if (!file.is_open())
    cout << "Невозможно открыть файл!\n";
cout << "\nСгенерированные псевдослучайные числа:\n";
file << "Сгенерированные псевдослучайные числа:\n";
for (int i = 0; i < capacity; i++) {
    cout << arr[i] << " ";
    file << arr[i] << " ";
}
cout << "\n\n";
file << "\n\n";
cout << "Номер|Диапазон|Содержание\n";
file << "Номер|Диапазон|Содержание\n";
cout << "-----" << endl;
file << "-----" << endl;
int n1, n2;
for (int i = 0; i < NInt; i++) {
    if (i == 0) {
        n1 = Xmin;
        n2 = LGrInt[i];
    }
    else

```

```

        {
            n1 = LGrInt[i - 1];
            n2 = LGrInt[i];
        }
        file << " " << i + 1 << " | " << n1 << ", " << n2 << " | " << range[i] <<
"\n";
        cout << " " << i + 1 << " | " << n1 << ", " << n2 << " | " << range[i] <<
"\n";
    }
    file.close();
}

```