МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1

по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

ТЕМА: Освоение трансляции, выполнения и отладки программ на языке **Ассемблера**

Студента гр. 9382	Иерусалимов H.
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург 2020

Цель работы.

Освоение трансляции, выполнения и отладки программ на языке Ассемблера.

Ход работы.

Файл hello1.

1. Просмотреть программу hello1.asm, которая формирует и выводит на экран приветствие пользователя с помощью функции ОС MSDOS, вызываемой через прерывание с номером

21H (команда Int 21h).

Выполняемые функцией действия и задаваемые ей параметры - следующие:

- а. обеспечивается вывод на экран строки символов, заканчивающейся знаком "\$";
- b. требуется задание в регистре ah номера функции, равного 09h, a в регистре dx смещения адреса выводимой строки;
- с. используется регистр ах и не сохраняется его содержимое.
- 2. Разобраться в структуре и реализации каждого сегмента программы. Непонятные

фрагменты прояснить у преподавателя. Строку-приветствие преобразовать в соответствии со своими личными данными.

- 3. Загрузить файл hello1.asm из каталога Задания в каталог Masm.
- 4. Протранслировать программу с помощью строки

> masm hello1.asm

с созданием объектного файла и файла диагностических сообщений (файла листинга).

Объяснить и исправить синтаксические ошибки, если они будут обнаружены транслятором.

Повторить трансляцию программы до получения объектного модуля.

- 5. Скомпоновать загрузочный модуль с помощью строки
 - a. link hello1.obj

созданием карты памяти и исполняемого файла hello1.exe.

6. Выполнить программу в автоматическом режиме путем набора строки

> hello1.exe

убедиться в корректности ее работы и зафиксировать результат выполнения в протоколе.

- 7. Запустить выполнение программы под управлением отладчика с помощью команды
 - a. afd hello1.exe

Записать начальное содержимое сегментных регистров CS, DS, ES и SS. Выполнить программу в пошаговом режиме с фиксацией используемых регистров и ячеек памяти до и после выполнения каждой команды. Обычные команды выполняются по F1 (Step), а вызовы обработчиков прерываний (Int) - по F2 (StepProc), чтобы не входить внутрь обработчика прерываний. Продвижение по сегментам экранной формы отладчика выполняется с помощью клавиш F7 – F10 (up, down, left, right). Перезапуск программы в отладчике выполняется клавишей F3 (Retrieve). Выход из отладчика - по команде Quit.

Таблица - 1

Адрес	Символьный	16-ричный	Содержимое регистров ячеек памяти	
команды	код команды	код команды	До	После
			выполнения	выполнения
	MOV AX,		AX = 0000	AX = 1A07
0010	1A07	B8AE11	IP = 0010	IP = 0013
			AX = 1A07	AX = 1A07
0013	MOVDCAV	8ED8	DS = 19F5	DS = 1A07
0013	MOV DS,AX	9ED9	IP = 0013	IP = 0015
0015	MOV DX,	BA0000	IP = 0015	IP = 0018
0013	0000	DAUUUU	DX=0000	DX=0000
			AX = 1A07	AX =0907
0018	MOV AH, 09	B409	IP = 0018	IP = 001A
001A	INT 21	CD21	IP = 001A	IP = 001C
00171	1111 21	CDZ1		
			AX = 0907	AX = 4C07
001C	MOV AH,4C	B44C	IP = 001C	IP = 001E
0015	D. VII. 0.1	CD 21	AX = 4CAE	AX = 0000
001E	INT 21	CD21	IP = 001E	IP = 0010

Файл hello2.

Выполнить пункты 1 - 7 части 1 настоящего задания применительно к программе hello2.asm, приведенной в каталоге Задания, которая выводит на экран приветствие пользователя с помощью процедуры WriteMsg, а также использует полное определение сегментов. Сравнить результаты прогона под управлением отладчика программ hello1 и hello2 и объяснить различия в размещении сегментов.

Таблица - 2

Адрес	Символьный	16-ричный	Содержимое регистров и ячеек памяти		
команды код команды	код команды	До выполнения	После выполнения		
0005	PUSH DS	1E	IP 0005 Stack +0 0000 DS=19F5 SP=0018	IP 0006 Stack +0 19F5 DS=19F5 SP=0016	
0006	SUB AX,AX	2BC0	IP = 0006 AX=0000 SP=0016	IP = 0008 AX=0000 SP=0016	
0008	PUSH AX	50	Stack +0 19F5 +2 0000 IP = 0008 AX=0000	Stack +0 0000 +0 19F5 IP = 0009 AX=0000	
0009	MOV AX, 1A07	B8071A	AX = 0000 IP=0009	AX = 1A07 IP=000C	
000C	MOV DS,AX	8ED8	DS = 19F5 $IP = 000C$	DS = 1A07 $IP = 000E$	
000E	MOV DX, 0000	BA0000	IP = 000E DX=0000	IP = 0011 DX=0000	

				T
			+0 0000	+0 0014
0011			+0 19F5	+2 0000
0011	CALL 0000	E8ECFF	+4 0000	+4 19F5
			IP = 0011	IP = 0000
			SP=0014	SP=0012
			+ 0 0014	+0 0014
			+2 0000	+2 0000
0000	MOVALIO	D 400	+4 19F5	+4 19F5
0000	MOV AH 09	B409	AX = 1A07	AX = 0907
			IP = 0000	IP = 0002
			SP=0012	SP=0012
			ID 0002	ID 0004
0002	INT 21	CD21	IP = 0002	IP = 0004
			AX = 0907	AX = 0907
			+0 0014	+0 0000
			+2 0000	+2 19F5
0004	RET	C3	+4 19F5	+4 0000
			IP = 0004	IP = 0014
			SP=0012	SP=0014
	MOV DX		+ 0 0000 +2 19F5	+ 0 0000 +2 119C
0014	0010	BA1000	DX = 0000	DX = 0010
	0010		IP = 0014	IP = 0010
			+0 0000	+0 001A
			+2 19F5	+2 0000
0017	CALL 0000	E8E6FF	+4 0000	+4 19F5
			IP = 0017	IP = 0000
			SP=0014	SP=0012
0000	MONATIO	D 400	IP = 0000	IP = 0002
0000	MOV AH 09	B409	AX=0907	AX=0907
0002	INT 21	CD 21	IP = 0002	IP = 0004
			+0 001A	+0 0000
	RET	СЗ	+2 0000	+2 19F5
0004			+4 19F5	+4 0000
			IP = 0004	IP = 001A
			SP=0012	SP=0014

001A	RET FAR	СВ	+0 0000 +2 19F5 +4 0000 SP=0014 IP = 001A	+0 0000 +2 0000 +4 0000 SP=0018 IP = 0000
0000	INT 20	CD20	IP = 0000 DS = 1A07 AX = 0907 CS = 19F5	IP = 0005 $DS = 19F5$ $AX = 0000$ $CS = 1A0B$

Выводы.

В ходе выполнения данной работы был освоен навык работы с DOSBox. Освоили трансляцию, выполнение и отладку программ на языке Ассемблера.