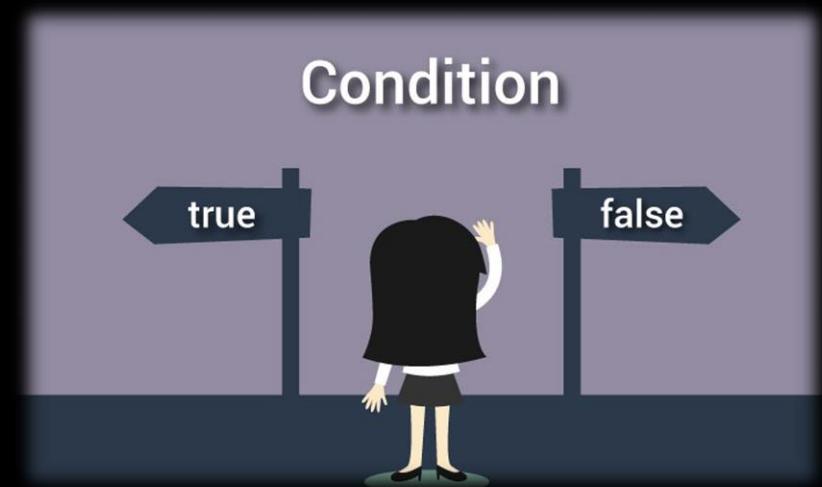


Прости проверки

Логически изрази и проверки
Условна конструкция if-else



Софтуни
трейнърски екип
Софтуерен университет
<http://softuni.bg>



Have a Question?



sli.do

#TODO

1. Логически изрази и проверки
 - Оператори за сравнение: <, >, ==, !=, ...
2. Конструкции **if** и **if/else**
3. Живот на променлива
4. Серия от проверки **if/else-if/else...**
5. Дебъгване





Логически изрази и проверки

Оператори за сравнение

Сравняване на стойности

- В програмирането можем да сравняваме стойности:

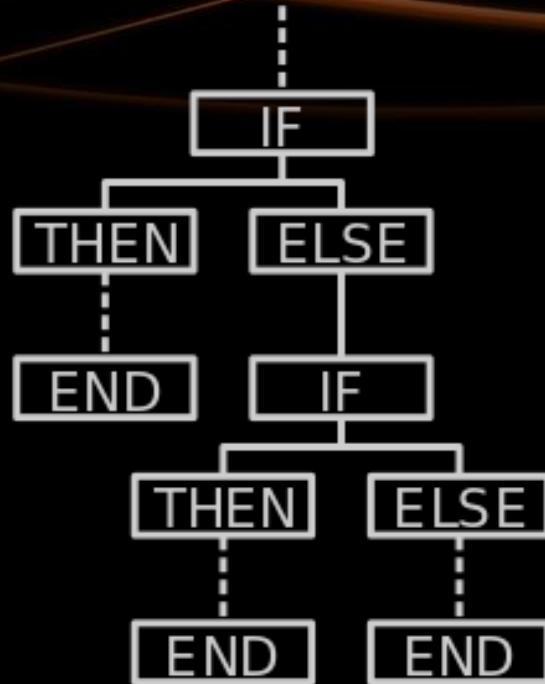
```
var a = 5;  
var b = 10;  
Console.WriteLine(a < b);          // True  
Console.WriteLine(a > 0);          // True  
Console.WriteLine(a > 100);         // False  
Console.WriteLine(a < a);          // False  
Console.WriteLine(a <= 5);          // True  
Console.WriteLine(b == 2 * a);       // True
```

Оператори за сравнение

Оператор	Означение	Работи за
Проверка за равенство	<code>==</code>	числа, стрингове, дати
Проверка за различно	<code>!=</code>	
По-голямо	<code>></code>	
По-голямо или равно	<code>>=</code>	числа, дати, други сравними типове
По-малко	<code><</code>	
По-малко или равно	<code><=</code>	

- Пример:

```
var result = 5 != 6;  
Console.WriteLine(result); // True
```



Прости проверки
Условни конструкции

- В програмирането често проверяваме условия и извършваме различни действия според резултата от проверката
 - Пример: въвеждаме оценка и проверяваме дали е отлична (≥ 5.50)

```
var grade = double.Parse(Console.ReadLine());  
if (grade >= 5.50)  
{  
    Console.WriteLine("Excellent!");  
}
```

Тестване на решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#0>

Проверки с if/else конструкция

- Въвеждаме оценка, проверяваме дали е отлична или не:

```
var grade = double.Parse(Console.ReadLine());
if (grade >= 5.50)
{
    Console.WriteLine("Excellent!");
}
else
{
    Console.WriteLine("Not excellent.");
}
```

Тестване на решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#1>

- Къдравите скоби { } въвеждат блок от код (група команди)
- Без скобите след **if** се изпълнява само следващият ред

```
var color = "red";
if (color == "red")
    Console.WriteLine("Red");
else
    Console.WriteLine("Yellow");
    Console.WriteLine("bye");
```

Изпълнява се винаги – не е
част от **if/else** конструкцията

```
var color = "red";
if (color == "red")      Red
{
    Console.WriteLine("Red");
}
else
{
    Console.WriteLine("Yellow");
    Console.WriteLine("bye");
}
```

Четно или нечетно – пример

- Напишете програма, която проверява дали едно число е **четно** или **нечетно**:
 - Ако е четно принтира "**even**"
 - Ако е нечетно принтира "**odd**"
- Примерен вход и изход:

44 → even

3 → odd

Тестване на решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#2>

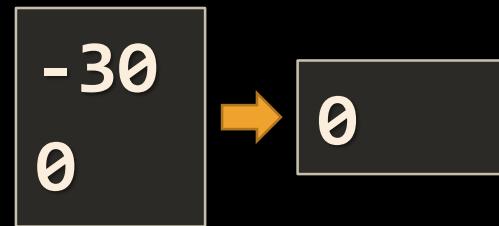
Четно или нечетно – решение

```
var num = int.Parse(Console.ReadLine());  
  
if (num % 2 == 0)  
{  
    Console.WriteLine("even");  
}  
  
else  
{  
    Console.WriteLine("odd");  
}
```

Тестване на решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#2>

По-голямото число – задача

- Напишете програма, която:
 - чете две цели числа
 - извежда по-голямото от тях
- Примерен вход и изход:



Тестване на решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#3>

По-голямото число – решение

```
var num1 = int.Parse(Console.ReadLine());  
  
var num2 = int.Parse(Console.ReadLine());  
  
if (num1 > num2)  
{ Console.WriteLine("Greater number: " + num1); }  
  
else  
{ Console.WriteLine("Greater number: " + num2); }
```

Тестване на решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#3>



Живот на променлива

Диапазон на използване на променлива

- Обхват, в който дадена променлива може да бъде използвана

```
var currentDay = "31.12.2016";
double myMoney = 0;
if (currentDay == "31.12.2016")
{
    var salary = double.Parse(Console.ReadLine());
    myMoney = myMoney + salary;
}

Console.WriteLine(myMoney);
Console.WriteLine(salary); // Error!
```

```
if      (income <      0) rate = 0.00;  
else if (income <  8925) rate = 0.10;  
else if (income < 36250) rate = 0.15;  
else if (income < 87850) rate = 0.23;  
else if (income < 183250) rate = 0.28;  
else if (income < 398350) rate = 0.33;  
else if (income < 400000) rate = 0.35;  
else                                rate = 0.396;
```

Серии от проверки

- Конструкцията **if/else-if/else...** може да е в серия
 - Пример: Да се провери дали въведеното число е по – голямо от 4 или от 6

```
var num = 7;  
if (num > 4)  
{ Console.WriteLine(num + " is bigger than 4"); }  
if (num > 6)  
{ Console.WriteLine(num " is bigger than 6"); }
```

Изход: 7 is bigger than 4
7 is bigger than 6

Серии от проверки (2)

```
var num = 7
if (num > 4)
{
    Console.WriteLine(num + " is bigger than 4");
}
else if (num > 6)
{
    Console.WriteLine(num " is bigger than 6");
}
```

Изход: 7 is bigger than 4

Изписване на число до 10 с думи – задача

- Да се изпише с английски текст дадено число (от 0 до 10)
- Примерен вход и изход:
 - 2 → two
 - 7 → seven

```
var num = int.Parse(Console.ReadLine());
if (num == 1)
{ Console.WriteLine("one"); }
else if (num == 2)
{ Console.WriteLine("two"); }
else if (num == 3)
{ Console.WriteLine("three"); }
// TODO Write more logic here...
```

Тестване на решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#4>

Бонус точки – задача

- Дадено е цяло число – брой точки
 - Ако числото е до 100 включително, бонус точките са 5
 - Ако числото е по-голямо от 100, бонус точките са 20%
 - Ако числото е по-голямо от 1000, бонус точките са 10%
 - Допълнителни бонус точки:
 - За четно число → 1 т.
 - За число, което завършва на 5 → 2 т.
- Да се напише програма, която пресмята бонус точките и общия брой точки след прилагане на бонусите

Бонус точки – решение

```
Console.WriteLine("Enter score: ");
var num = int.Parse(Console.ReadLine());
var bonusScore = 0.0;
if (num > 1000)
{ bonusScore = num * 0.10; }
else // TODO: write more logic here ...
if (num % 10 == 5)
{ bonusScore += 2; }
else // TODO: write more logic here ...
```

20

6
26

175

37
212

2703

270.3
2973.3

Тестване на решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#5>

Сумиране на секунди – задача

- Трима спортни състезатели финишират за някакъв брой секунди (между 1 и 50). Да се пресметне сумарното им време във формат "минути:секунди". Секундите да се изведат с водеща нула (2 → "02", 7 → "07", 35 → "35").
- Примерен вход и изход:

35	→	2:04
45		
44		

22	→	1:03
7		
34		

50	→	2:29
50		
49		

14	→	0:36
12		
10		

Сумиране на секунди – решение

```
var sec1 = int.Parse(Console.ReadLine());  
// TODO: Read also sec2 and sec3 ...  
  
var secs = sec1 + sec2 + sec3;  
var mins = 0;  
if (secs > 59)    // TODO: Repeat this 2 times ...  
{ mins++; secs = sec - 60; }  
if (secs < 10)  
{ Console.WriteLine(mins + ":" + "0" + secs); }  
else  
{ Console.WriteLine(mins + ":" + secs); }
```

Тестване на решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#6>

Конвертор за мерни единици – задача

- Да се напише програма, която преобразува разстояние между посочените в таблицата мерни единици:

- Вход: число +

входна мерна единица +
изходна мерна единица

- Примерен вход и изход:

12	39370.0788 ft
km	→
ft	

входна единица	изходна единица
1 meter (m)	1000 millimeters (mm)
1 meter (m)	100 centimeters (cm)
1 meter (m)	0.000621371192 miles (mi)
1 meter (m)	39.3700787 inches (in)
1 meter (m)	0.001 kilometers (km)
1 meter (m)	3.2808399 feet (ft)
1 meter (m)	1.0936133 yards (yd)

Тестване на решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#7>

Конвертор за мерни единици – решение

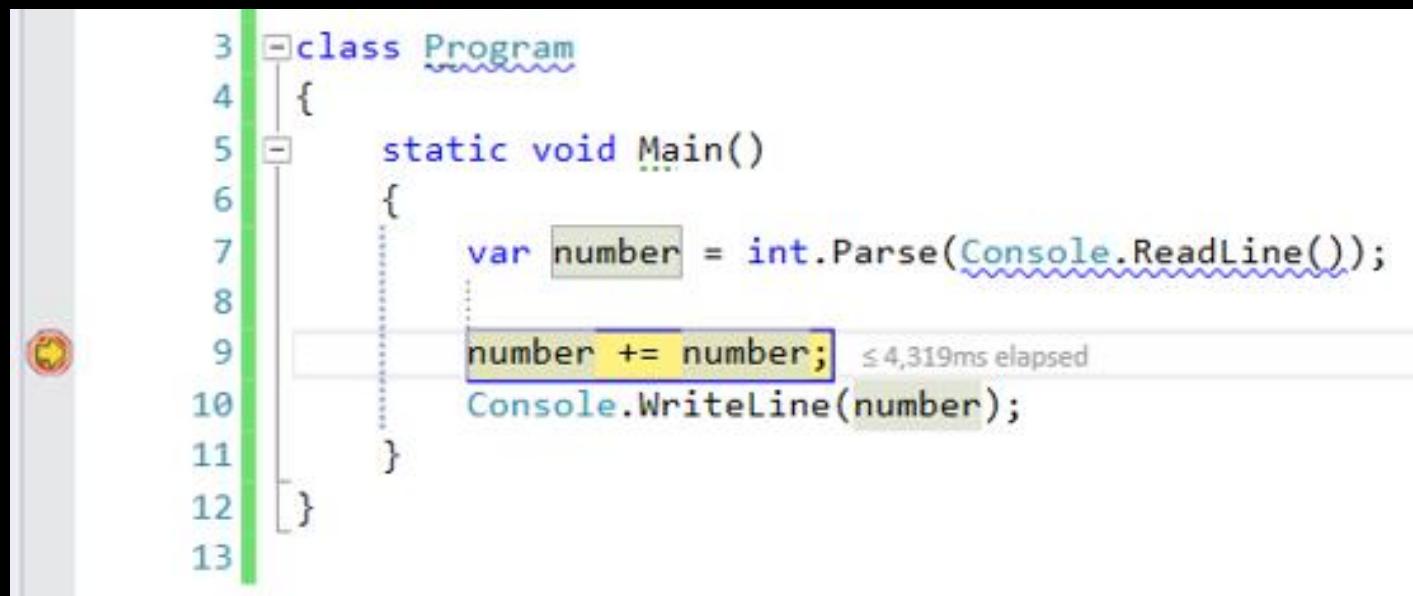
```
var size = double.Parse(Console.ReadLine());
var sourceMetric = Console.ReadLine().ToLower();
var destMetric = Console.ReadLine().ToLower();
if (sourceMetric == "km")
    { size = size / 0.001; }
// Check the other metrics: mm, cm, ft, yd, ...
if (destMetric == "ft")
    { size = size * 3.2808399; }
// Check the other metrics: mm, cm, ft, yd, ...
if (destMetric == "ft")
    { size = size * 3.2808399; }
// Check the other metrics: mm, cm, ft, yd, ...
```



Дебъгване

Прости операции с дебъгер

- Процес на „закачане“ към изпълнението на програмата, което ни позволява да проследи процеса на изпълнение
- Това ни позволява да откриваме грешки (бъгове)



The screenshot shows a debugger interface with a C# code editor. The code is as follows:

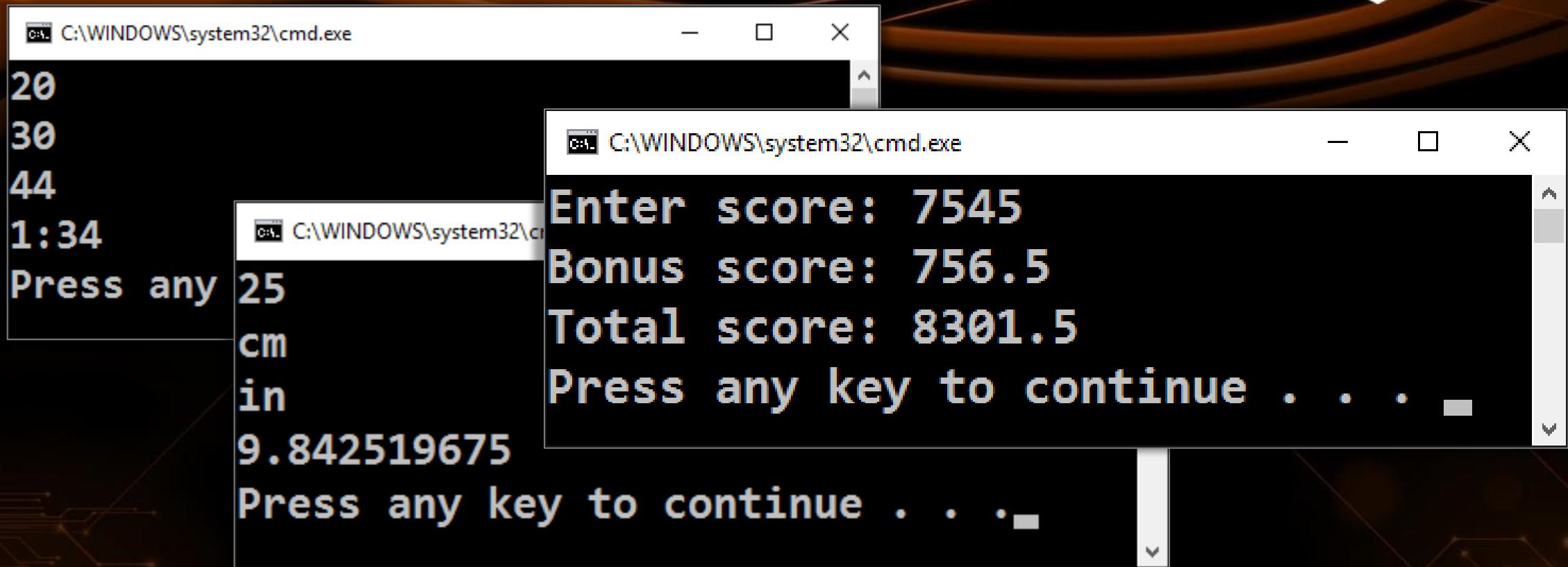
```
3 class Program
4 {
5     static void Main()
6     {
7         var number = int.Parse(Console.ReadLine());
8
9         number += number; // This line is highlighted in yellow
10        Console.WriteLine(number);
11    }
12 }
13
```

A red circular icon with a yellow question mark is visible on the left margin, indicating a breakpoint. The line `number += number;` is highlighted in yellow, and a tooltip below it says `≤ 4,319ms elapsed`. The background of the slide features abstract orange and black lines.

Дебъгване във Visual Studio



- Натискане на [F10] ще стартира програмата в debug режим.
- Можем да преминем към следващата стъпка отново [F10]
- Можем да създаваме [F9] стопери – breakpoints
 - До тях можем директно да стигнем използвайки [F5]



The image shows two overlapping command-line windows from a Windows operating system. The window in the foreground displays the following text:

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Enter score: 7545
Bonus score: 756.5
Total score: 8301.5
Press any key to continue . . .
```

The window behind it displays the following text:

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
20
30
44
1:34
Press any key to continue . . .
```

The text "Press any" is highlighted in red in both windows.

Задачи с прости проверки

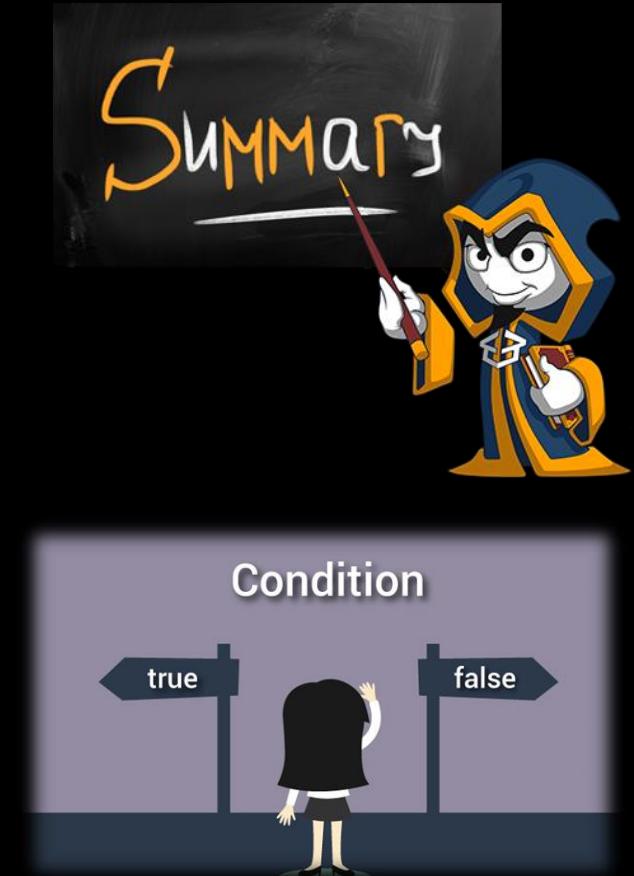
Работа на живо в клас (лаб)

Какво научихме днес?

- Конструкции за проверка на условие **if** и **if-else**:

```
if (условие)
{
    группа команди;
}
else if (условие2)
{
    группа команди;
}
else
{
    группа команди;
}
```

```
if (условие)
    единична_команда;
else if (условие2)
    единична_команда;
else if (условие3)
    единична_команда;
else if (условие4)
    единична_команда;
else if (условие5)
    единична_команда;
else
    единична_команда;
```



Прости проверки



Въпроси?

SUPERHOSTING.BG

INDEAVR
Serving the high achievers



- Настоящият курс (слайдове, примери, видео, задачи и др.) се разпространяват под свободен лиценз "Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International"



- Благодарности: настоящият материал може да съдържа части от следните източници
 - Книга "Основи на програмирането със C#" от Светлин Наков и колектив с лиценз CC-BY-SA

Бесплатни обучения в СофтУни



- Фондация "Софтуерен университет" – softuni.org
- Софтуерен университет – качествено образование, професия и работа за софтуерни инженери
 - softuni.bg
- СофтУни @ Facebook
 - facebook.com/SoftwareUniversity
- СофтУни форуми – forum.softuni.bg

