

Dokumentacja projektu - Programowanie w C 2

Politechnika Świętokrzyska w Kielcach

Grzegorz Bujak

Jędrzej Cieślikiewicz

Paweł Cieszkowski

Spis treści

Opis projektu	2
Interfejs graficzny	3
Implementacja	3
Klasa aplikacji (wxApp)	3
Protopyp klasy aplikacji (plik include/app.hpp):	3
Implementacja (plik src/app.cpp):	4

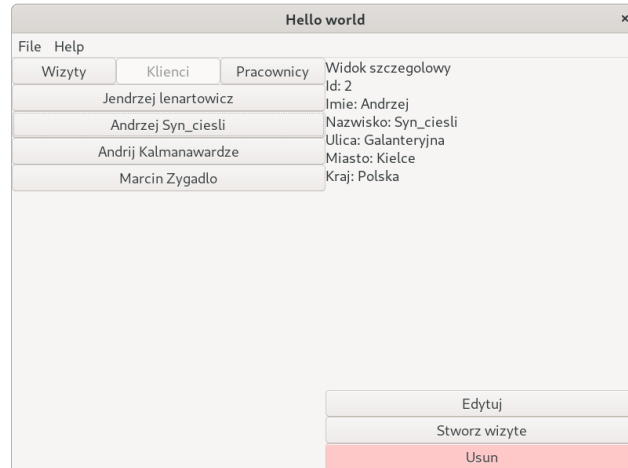
Opis projektu

Przygotowaliśmy projekt o temacie “e-warsztat”. Przygotowany program ma ułatwiać organizację pracy w serwisie samochodowym. Wykonaliśmy to zadanie przygotowując program graficzny spełniający następujące funkcje:

- Baza klientów (lista klientów i danych o klientach)
- Baza pracowników
- Zapisywanie klientów na wizytę u konkretnego pracownika

Program został przygotowany przy użyciu biblioteki wxWidgets. Ta biblioteka umożliwia przygotowanie aplikacji graficznych działających na systemach operacyjnych Windows, MacOS oraz GNU/Linux.

Interfejs graficzny



Rysunek 1: interfejs graficzny

Interfejs graficzny aplikacji przedstawiony na zdjęciu nr. 1 jest podzielony na dwie połowy. Lewa połowa przedstawia graficzną reprezentację bazy danych aplikacji.

Na szczycie lewego panelu znajdują się zakładki dla każdego typu danych przechowywanych w aplikacji. Poniżej paska z zakładkami dla każdej jednostki wybranego typu danych renderowany jest przycisk, którego naciśnięcie sprawia wyświetlenie szczegółowych danych o tej jednostce w prawym panelu.

Prawy panel zawiera duże pole tekstowe, w którym wyświetlane są szczegółowe informacje o przechowywanych danych. Ponadto, na spodzie prawego panelu znajdują się trzy przyciski służące do:

- edycji danych, których szczegóły wyświetlane są powyżej
- umówienie klienta na wizytę (przycisk aktywny tylko, gdy wybrane dane są typu klient)
- usunięcia wybranych danych z aplikacji

Implementacja

Klasa aplikacji (wxApp)

Prototyp klasy aplikacji (plik include/app.hpp):

```
#pragma once

#include <wx/wx.h>
#include "frame.hpp"

class MyApp : public wxApp {
public:
```

```
MyFrame* main_frame;  
virtual bool OnInit();  
};
```

Implementacja (plik src/app.cpp):

```
#include <wx/wx.h>  
#include "../include/app.hpp"  
#include "../include/frame.hpp"  
  
wxIMPLEMENT_APP(MyApp);  
  
bool MyApp::OnInit() {  
    main_frame = new MyFrame(  
        "Hello world", {50, 50}, {800, 600});  
    main_frame->Show(true);  
    return true;  
}
```