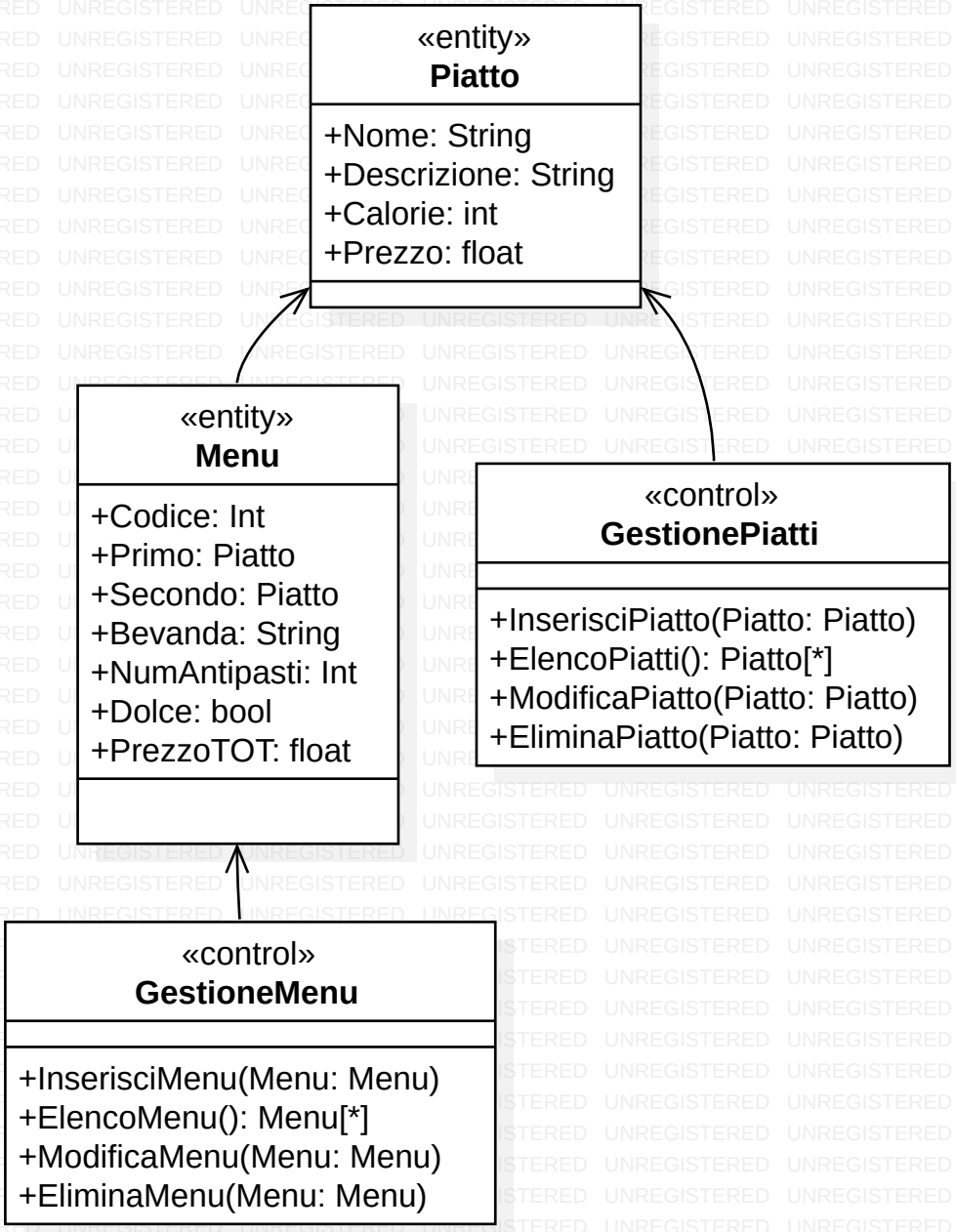
Model::Main


«entity»
Piatto
+Nome: String
+Descrizione: String
+Calorie: int
+Prezzo: float
«entity»
Menu
+Codice: Int
+Primo: Piatto
+Secondo: Piatto
+Bevanda: String
+NumAntipasti: Int
+Dolce: bool
+PrezzoTOT: float
«control»
GestionePiatti
+InserisciPiatto(Piatto: Piatto)
+ElencoPiatti(): Piatto[*]
+ModificaPiatto(Piatto: Piatto)
+EliminaPiatto(Piatto: Piatto)
«control»
GestioneMenu
+InserisciMenu(Menu: Menu)
+ElencoMenu(): Menu[*]
+ModificaMenu(Menu: Menu)
+EliminaMenu(Menu: Menu)