Classe 4IA - Attività Estive Informatica - A.S. 2023/2024

Svolgi le attività proposte tenendo un diario giornaliero del tempo dedicato e delle attività effettivamente svolte.

Utilizza per le consegne il compito presente in Google Classroom https://classroom.google.com/c/NTg5NjI2MTM2MDUx

PARTE A: per studenti con sospensione del giudizio o voto pari a 6

Ripassa tutti esercizi svolti durante l'anno, con particolare riferimento al tema della programmazione OOP C# e delle strutture dati dinamiche. Prima di implementare le applicazioni richieste progetta in formato UML o equivalente le classi relative. Consegna quanto svolto tramite Google Classroom entro il 31.08.2024

ESERCIZIO 1

Realizza un'applicazione per la gestione delle informazioni relative ai piatti ed ai menù giornalieri offerti da un Fast Food. Si vogliono archiviare i dati di tutti i "piatti" che il Fast Food è in grado di preparare

Ogni **piatto** offerto dal Fast Food è identificato da nome, descrizione, quantità di calorie ed prezzo.

Il Fast Food ogni giorno della settimana offre un **menù** differente caratterizzato da un codice (unico, sempre diverso), un primo ed un secondo **piatto** (scelti tra tutti i piatti del Fast Food e diversi tra loro) , il nome di una bevanda di

accompagnamento, il numero di antipasti serviti (tra 0 e 3), se sia o meno incluso un dolce, un prezzo complessivo (che dovrà essere maggiore del prezzo dei singoli piatti).

Il software dovrà consentire all'utente di immettere tutte le informazioni necessarie per archiviare i dati dei piatti e dei menù ma anche, tramite un'apposita opzione, di modificare le informazioni per i piatti già registrati (previo inserimento del nome).

L'utente del programma dovrà anche disporre di opportune opzioni per:

- visualizzare l'elenco dei menù in ordine decrescente di prezzo,
- eliminare tutti i menù che includono un dolce,
- data dall'utente in nome di un piatto, visualizzare il nome del menù meno costoso contenente il piatto indicato.

Funzionalità avanzate: Il programma gestisce il salvataggio su disco dei dati dei piatti e dei menù e il loro caricamento.

ESERCIZIO 2

Un ditta che produce piccoli elettrodomestici per cucina (frullatori, macchine per il pane, ...) intende realizzare un'applicazione per archiviare e consultare ricette da utilizzare con i propri elettrodomestici. Ogni elettrodomestico per cucina venduto dalla ditta è identificato da codice (univoco), nome modello, descrizione e prezzo. Ogni ricetta deve essere identificata da un nome (univoco), una descrizione (cioè un testo descrittivo con ingredienti e modalità di lavorazione), tempi di cottura, calorie, costo totale ingredienti (in euro) ed elettrodomestico con il quale realizzare la ricetta (uno solo). E' possibile, oltre alle ricette base, archiviare informazioni su ricette speciali che per essere realizzate necessitano dell'utilizzo di un secondo elettrodomestico della ditta e richiedono eventualmente l'abbinamento di un particolare vino. Ogni ricetta speciale quindi oltre alle informazioni sulla ricetta base aggiunge l'indicazione del secondo oggetto di classe elettrodomestico, del nome del vino abbinato e del costo di tale vino. Sia le ricette base che le ricette speciali comprendono un metodo per calcolare il costo per l'acquisto degli elettrodomestici e degli ingredienti necessari per le ricette. Nel caso di una ricetta base è pari alla somma del costo dell'elettrodomestico base più il costo degli ingredienti mentre nel caso di una ricetta speciale è pari alla somma del costo di entrambi gli elettrodomestici, degli ingredienti e del vino.

Sarebbe utile disporre all'interno del programma di opportune opzioni per selezionare le ricette sulla base di vari criteri come ad esempio l'utilizzo di un particolare elettrodomestico, i tempi di cottura, la quantità di calorie per porzione, il costo per la realizzazione della ricetta.

Il programma dovrà consentire di:

- gestire (CRUD) tutte le informazioni (elettrodomestici, ricette base e ricette speciali);
- dato dall'utente un intervallo di tempi di cottura (es. tra 40 e 60 minuti), visualizzare tutte le ricette speciali con tempi di cottura compresi nell'intervallo scelto, mostrando all'interno dell'elenco (in ordine decrescente di nome, oppure, a discrezione dell'utente, di costo complessivo della ricetta) i seguenti campi: nome ricetta, descrizione ricetta, costo complessivo e nome di entrambi gli elettrodomestici abbinati;
- cancellare dall'archivio tutte le ricette che abbiano una quantità di calorie maggiore di un valore scelto dall'utente
- calcolare il costo medio delle ricette che prevedano l'utilizzo di un vino scelto dall'utente.

Funzionalità avanzate: gestire per ogni ricetta una o più immagini.

PARTE B: per tutti gli studenti

Segui sulla piattaforma Hackersgen di Sorint il percorso <u>"Tech Journey Dev Run"</u> della durata di circa 20 ore e sviluppa un progetto reale e funzionante con le tecnologie Golang, Vue e Postgres. Completa i moduli:

- LIVELLO 1 BACK END DEVELOPMENT
- LIVELLO 2 FRONT END DEVELOPMENT
- LIVELLO 3 INTRODUZIONE AL DEVOPS

PARTE C: varie ed eventuali

Se hai un progetto personale o comunque attività legate all'informatica a cui vuoi dedicarti durante l'estate invece o oltre alle attività assegnate fammelo sapere, documenta quanto fatto tramite il diario delle attività.