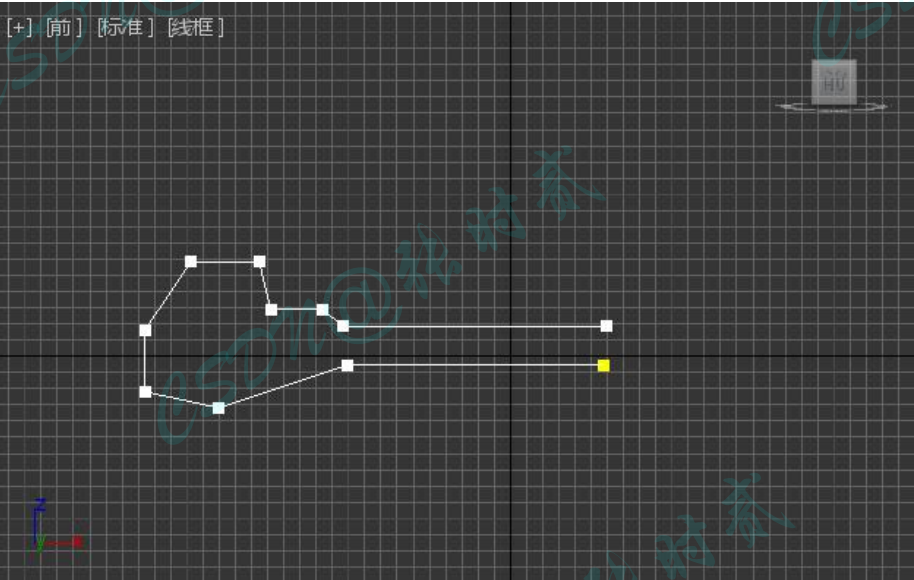
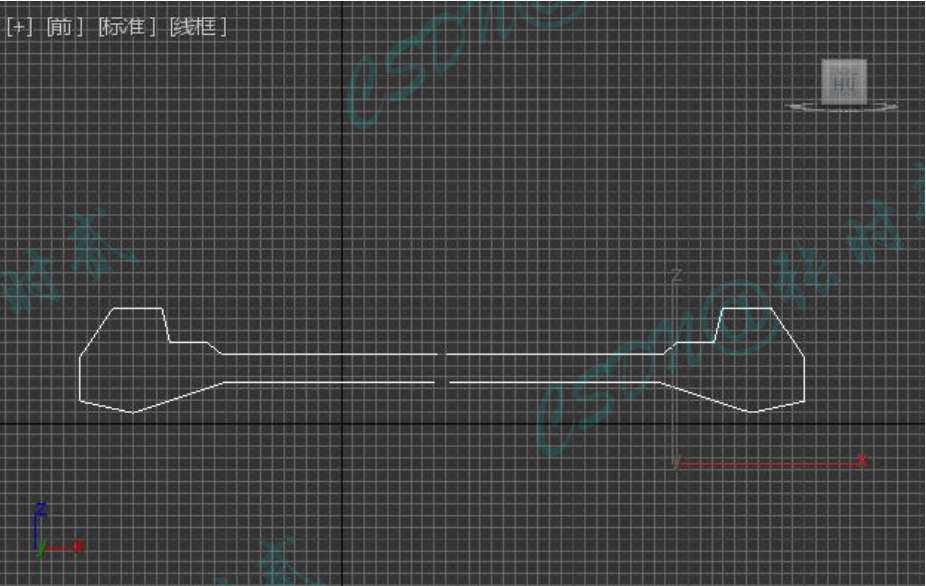
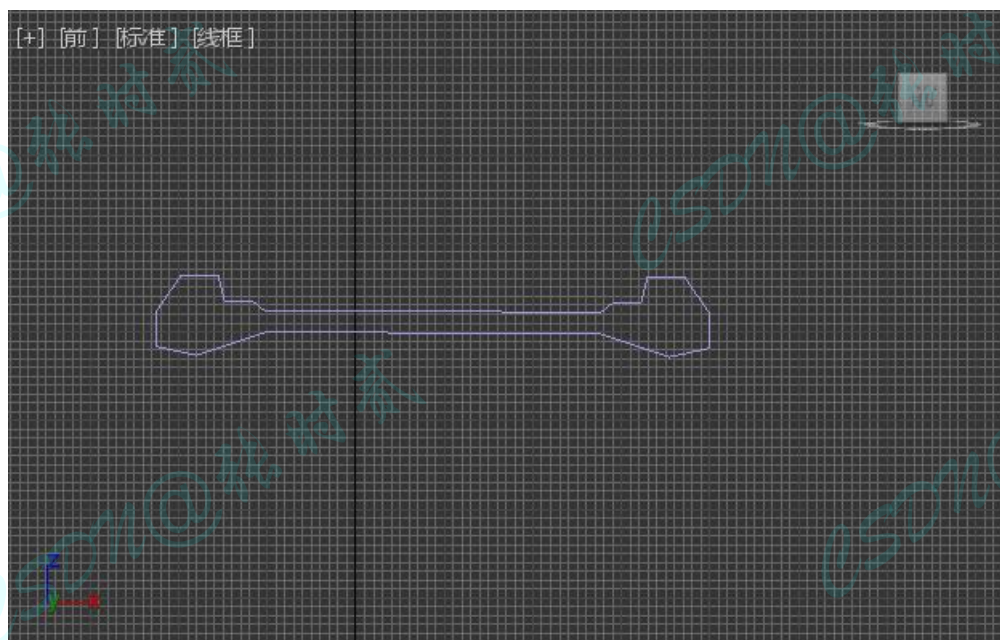


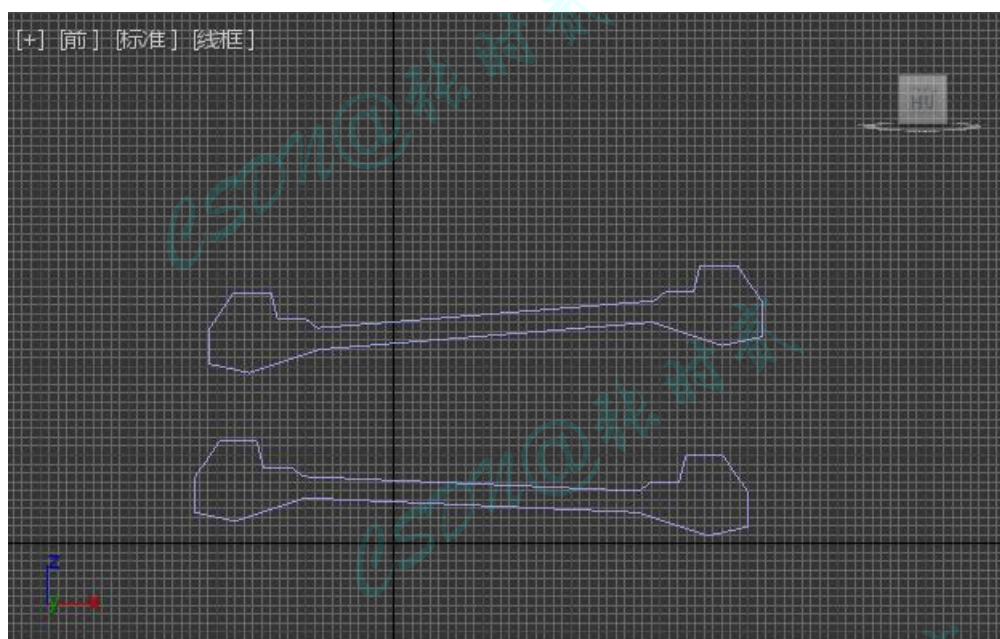
## 实验四：复合对象综合应用

实验环境	计算机以及软件系统（3ds max 等）	学号姓名	严禁抄袭 仅供参考
<p>一. 实验内容要求</p> <p>熟悉 3DS MAX 软件，利用复合对象的建模方法创建制作一条公路</p>			
<p>二. 实验步骤及结果</p> <p>1.利用直线绘制出公路的一半</p> 			
<p>2.利用镜像，复制出公路的另一半</p> 			

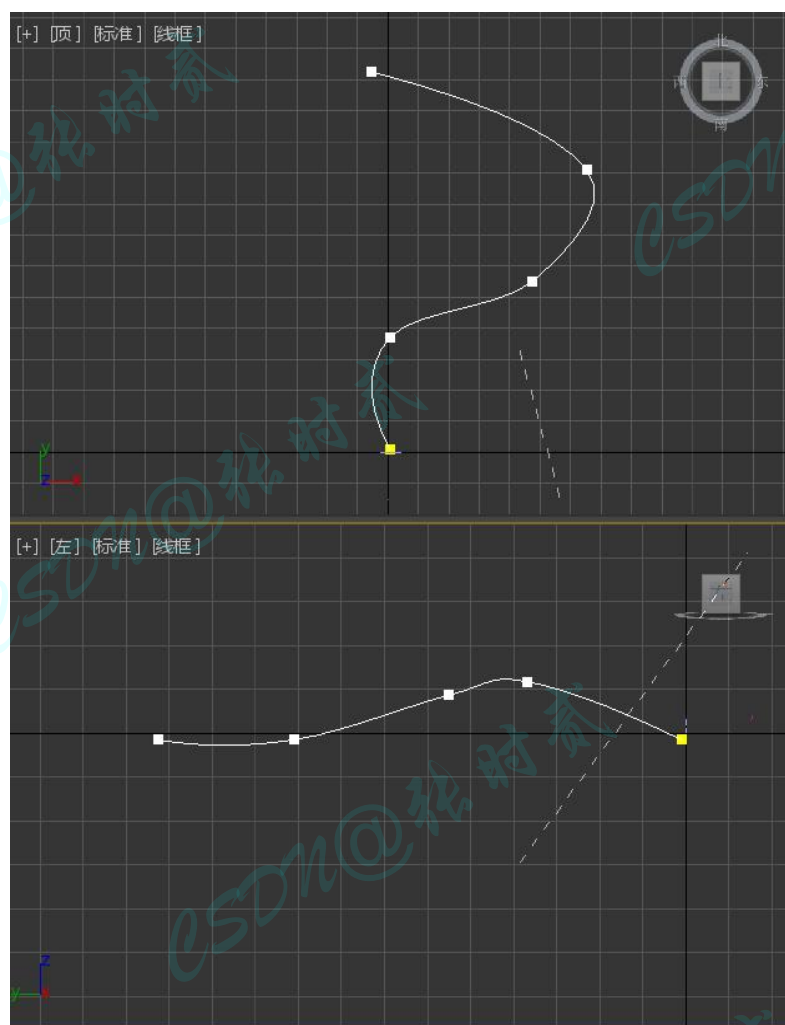
3.对公路进行样条线编辑，对两半公路进行附加并将顶点“焊接”



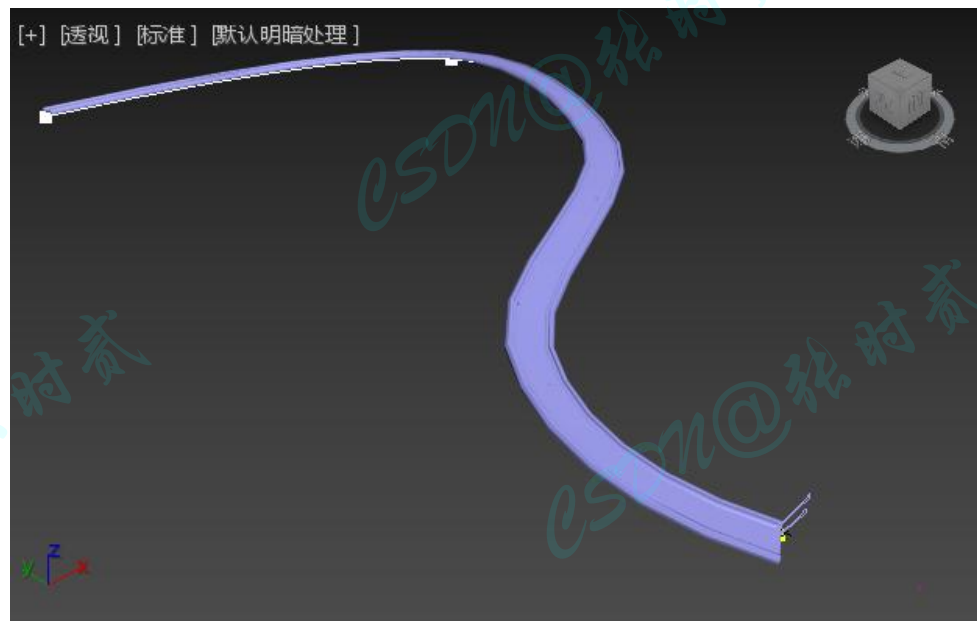
4.复制出一个公路，并调整高低，上面作为逆时针，下面作为顺时针



5.利用平滑曲线在俯视图中绘制出公路大致样子，之后在左视图中调整高低



6.利用放样，分别拾取两个公路图形



三. 实验结果分析（含执行结果验证、输出显示信息、图形、调试过程中所遇的问题及处理方法等，如果有引用的参考文献，安排在本节最后列出）

通过实验四，复习了之前的编辑样条线内容，主要练习了对放样的使用