实验四:复合对象综合应用

实验环境 计算机以及软件系统 (3ds max 等)

学号姓名

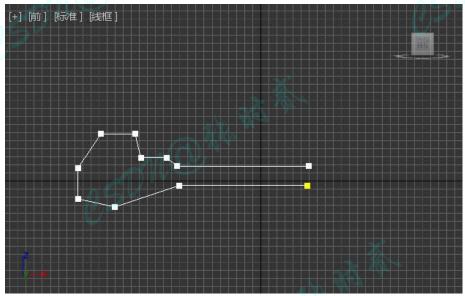
严禁抄袭 仅供参考

一. 实验内容要求

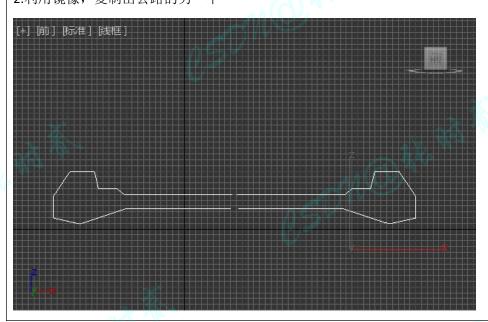
熟悉 3DS MAX 软件,利用复合对象的建模方法创建制作一条公路

二. 实验步骤及结果

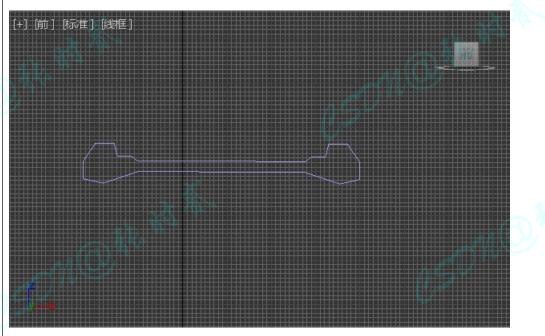
1.利用直线绘制出公路的一半



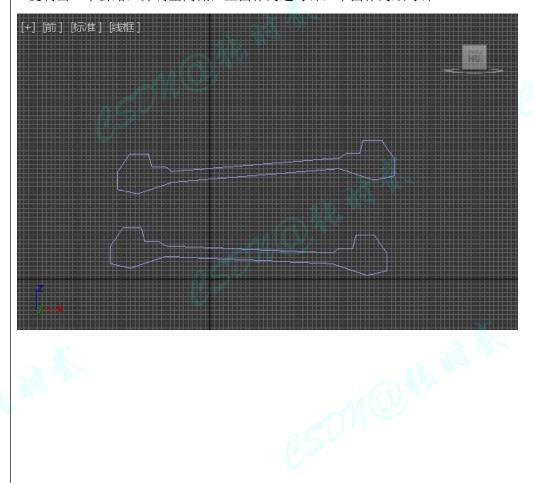
2.利用镜像,复制出公路的另一半



3.对公路进行样条线编辑,对两半公路进行附加并将顶点"焊接"



4.复制出一个公路,并调整高低,上面作为逆时针,下面作为顺时针



2

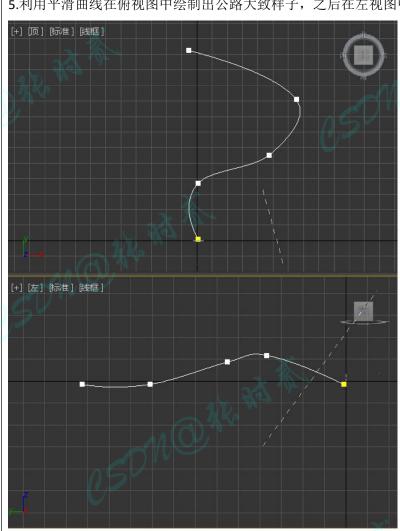
050MO M. W

CSON OF

5.利用平滑曲线在俯视图中绘制出公路大致样子,之后在左视图中调整高低

CSONO M. R. M.

CSON ON NO. 383



6.利用放样,分别拾取两个公路图形



3

实验结果分析(含执行结果验证、输出显示信息、图形、调试过程中所遇的问题及处理方法等,如果 有引用的参考文献,安排在本节最后列出) 通过实验四,复习了之前的编辑样条线内容,主要练习了对放样的使用 0501100,31 050110 312, 323 USONO NO. 305 X 050NO34

4