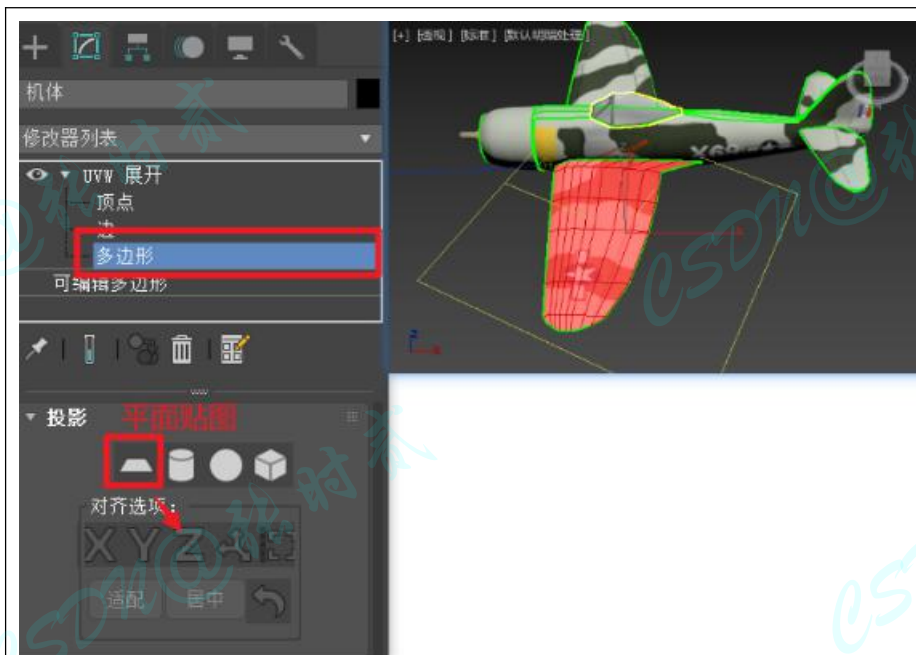
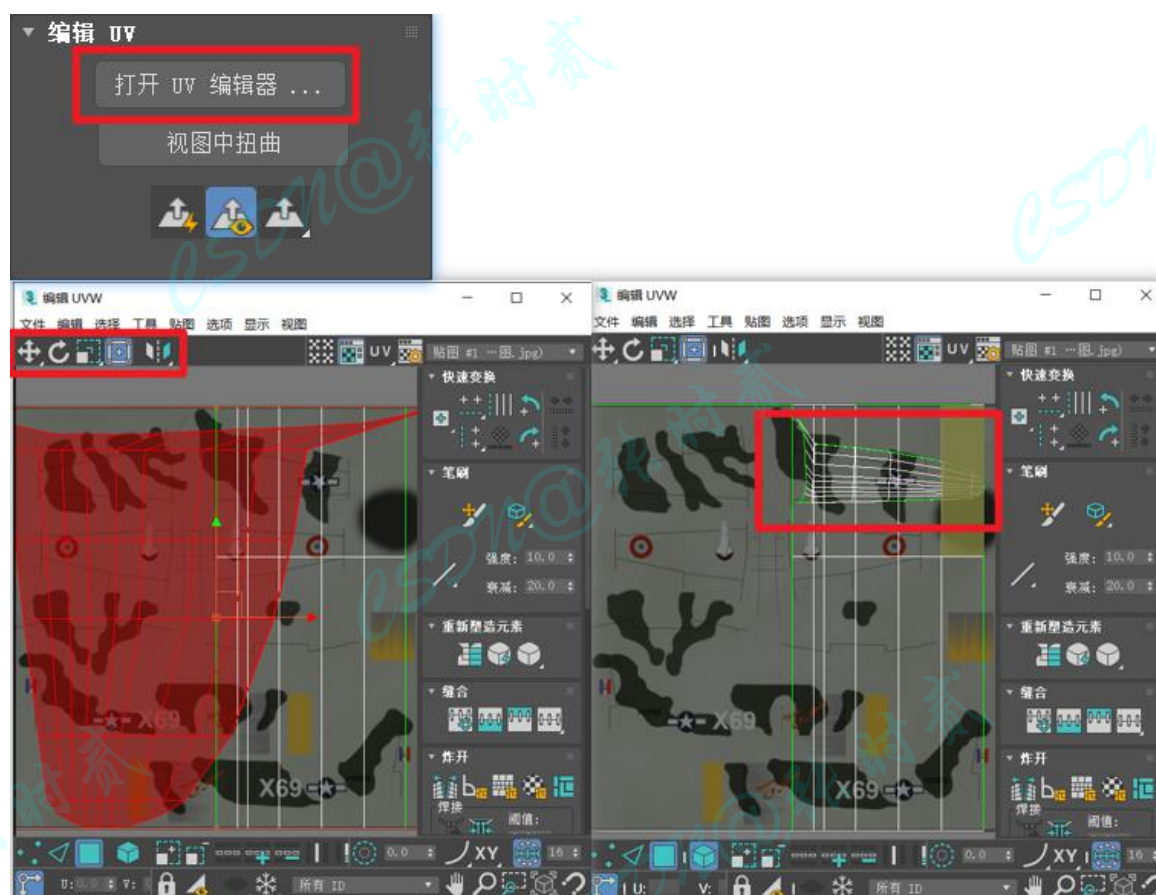


实验十四：UVW 展开

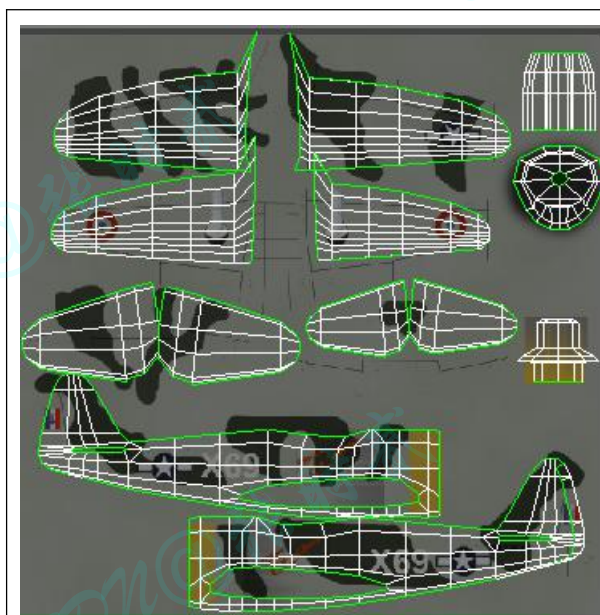
实验环境	计算机以及软件系统(3ds max 等)	严禁抄袭 仅供参考 Blog:zhangshier.vip
<p>一. 实验内容要求</p> <p>对一架飞机模型的各个部分进行 UVW 展开，从而完成飞机的高级贴图。</p>		
<p>二. 实验步骤及结果</p> <p>1.在材质编辑器中，利用位图将材质贴到飞机上</p>  <p>2.在修改器列表中利用 UVW 展开在多边形下对飞机贴图调整，选择机翼的上部分，点击平面贴图，选择合适的对齐(机翼 Z 轴)</p>		



3. 打开 UV 编辑器，利用平移旋转缩放调整贴图位置



4. 重复 2、3 步，对飞机的每一个面的贴图进行调整





三. 实验结果分析（含执行结果验证、输出显示信息、图形、调试过程中所遇的问题及处理方法等，如果有引用的参考文献，安排在本节最后列出）

渲染图

