

## **Bytes de memoria que C reserva para cada tipo de dato**

Los tipos de datos enteros “int” ocupan 4 bytes de memoria.

Los tipos de datos enteros cortos “short int” ocupan 2 bytes de memoria.

Los tipos de datos enteros largos “long int” ocupan 4 bytes de memoria.

Los tipos de datos flotantes “float” ocupan 4 bytes de memoria.

Los tipos de datos entero con decimales “double” ocupan 8 bytes de memoria.

Los tipos de datos entero con decimales largos “long double” ocupan 12 bytes de memoria.

Los tipos de datos carácter “char” ocupan 1 bytes de memoria.