



# **Sistemas Informáticos. Práctica 1.**

La máquina virtual.

Fecha límite de entrega  
11/10/2023



# Práctica 1.

## 1. Ejercicio 1

Explica con tus PROPIAS palabras qué es una virtualización. Detalla tu opinión personal de cada software de virtualización que has utilizado durante el tema.

## 2. Ejercicio 2

Elabora un manual de como instalar VMware en windows. Deben aparecer capturas de pantalla PROPIAS, explicando detalladamente cada imagen y paso.

## 3. Ejercicio 3

**Planteamiento:** María, trabaja en el departamento de informática de una gestoría. Actualmente, todos los ordenadores

tienen Windows 10, pero están pensando en cambiar el sistema operativo a Ubuntu, al ser una distribución gratuita

y con amplio soporte.

Antes de hacer el cambio de sistema, desean probar Ubuntu, para ver si todos pueden adaptarse fácilmente

**Nudo:** ¿Como pueden realizar dicha prueba?

## 4. Ejercicio 4

**Planteamiento:** Iván, es técnico de informática en una empresa. Está realizando diversas pruebas con actualizaciones de Windows 10, modificaciones de directivas y sistema, actualizaciones de software, etc.

Ya ha tenido que reinstalar una máquina virtual en Hyper-V con Windows 10 en tres ocasiones, ya que se ha quedado inutilizable después de las modificaciones realizadas.

**Nudo:** ¿Como puede Iván restaurar la máquina virtual a un estado anterior, en lugar de tener que reinstalar por completo la máquina virtual cada vez que se quede inutilizable?

## 5. Ejercicio 5

Dentro de tu pc con Windows 10, crea una máquina virtual con VirtualBox e instala cualquier sistema operativo de Apple. Deben aparecer capturas de pantalla PROPIAS, explicando detalladamente cada imagen y paso.

**Importante:** En esta tarea debes entregar un documento de texto en PDF con capturas de pantalla acompañadas de las explicaciones oportunas de los pasos realizados. Si tienes problemas con el tamaño del archivo a entregar, reduce el número de capturas, pero ten en cuenta que se deben añadir las capturas más significativas del proceso.

Para que una captura de pantalla sea considerada válida, debe cumplir las siguientes características:

- 1.- Descriptiva y clara, recogiendo el detalle de la acción.
- 2.- Muestra el usuario de la plataforma de forma que identifique de forma univoca al alumno que la realiza como autor de esta.
- 3.- Aparece la fecha del sistema.
- 4.- No es un montaje ni collage de varias capturas.