[3A – peso: 1,5] demostrar os passos iniciais para usar a plataforma, o tradicional “Hello World”. Não esqueça de também demonstrar se precisa algum tipo de certificado/autenticação, e como se faz para depurar o código e usar o simulador (se for o caso).

**Flutter**

É um framework desenvolvido pela Google na linguagem DART, para criação de aplicativos nativos multiplataformas.

Atualmente pode compilar para Android, iOS, Windows, Mac, Linux, Google Fuchsia e Web.

1 – Fazer instalação do Android Studio e do Flutter.

<https://developer.android.com/studio>

<https://flutter.dev/docs/get-started/install/windows>

Documentação para desenvolvedores:

<https://developer.android.com/docs>

<https://flutter.dev/docs>

2 – No Android Studio, instalar 2 plugins (Configure > Plugins):

- Dart.

- Flutter.

3 – Criar um projeto Flutter.

4 – Apresentar o projeto 3a exemplo e depuração.