

Trabalho 1 - MOBILE

Anuska Kepler Rehn
Filipe Gabriel Tobias
Vitor Hugo
Matheus Martins



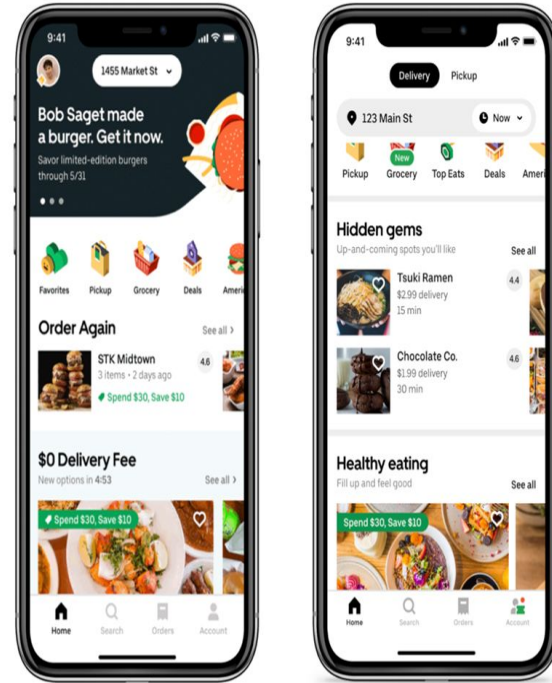
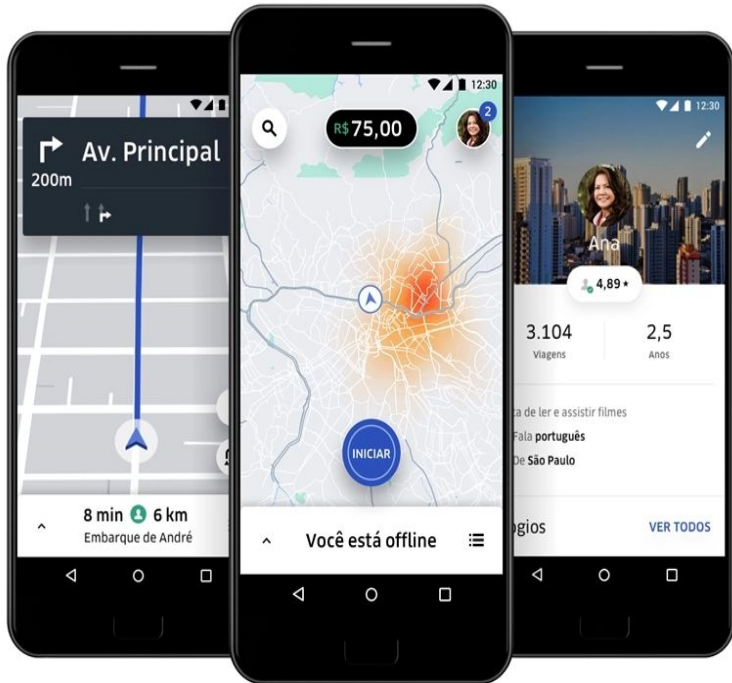
- A Uber é uma empresa de tecnologia que possibilita por meio de seu aplicativo que motoristas parceiros encontrem pessoas que precisam de viagens acessíveis e confiáveis e funciona da seguinte forma: o usuário chama um motorista parceiro, que o leva para o destino que ele deseja.
- A Uber não emprega nenhum motorista e não é dona de nenhum carro.
- O aplicativo é diferente para motoristas e passageiros.
- O aplicativo conta com a opção de entrega de comidas, chamada “Uber Eats”.
- Recentemente o aplicativo lançou a opção “Uber Entrega”, onde você pode enviar/receber encomendas, com o mesmo fluxo de solicitação no aplicativo e buscar por motoristas para o trabalho.
- Ao longo dos anos, a Uber cresceu e veio trazendo inovações e melhorias, assim como segurança e sustentabilidade na jornada.

Sugestão de implementação: Achados e perdidos

- O motorista que encontrou algum objeto em seu carro que não é seu e ele não sabe de quem é, poderá adicionar uma foto desse item na aba de achados e perdidos.
- O motorista também poderá determinar um range de pessoas que poderão ver esse item, como por exemplo “Apenas disponibilizar para aqueles que fizeram uma viagem comigo no dia de hoje”.

Uber

Uber Eats



Uber

Uber Eats



O aplicativo usar o próprio GPS do aparelho para definir o local onde você está e aí então você consegue realizar viagens com um único toque buscando o lugar de destino. Como hoje em dia todos os aparelhos móveis vem acompanhados com GPS o que contribui junto com a mobilidade com que o aplicativo seja um dos mais baixados.





- O Shazam é um aplicativo que reconhece quase qualquer música que esteja tocando nos arredores.
- A velocidade depende da qualidade e volume do áudio no local, mas geralmente é muito rápido.
- Assim que ele encontra a música o aplicativo mostra o nome dela, artista responsável e onde achá-la para download.
- Se a música não for original, ou se a qualidade do som estiver ruim ou com volume baixo a ponto do microfone do celular não captar bem, o aplicativo pode não encontrar a música.
- O aplicativo usa um microfone embutido para smartphone ou computador para reunir uma amostra breve de áudio sendo reproduzido. Ele cria uma impressão digital acústica com base na amostra e comparar-a contra um banco de dados central para uma partida.

Sugestão de implementação: Aprimoração para um aplicativo de streaming de música

- Possibilidade de assinatura
- Facilita a centralização
- Spotify, Deezer

HOW TO



A mobilidade que possui em encontrar o nome das músicas de qualquer lugar, sendo você estando em um bar e toca alguma música que você gostou para adicionar a sua playlist e não sabe o nome, encontrar o nome de uma música que acabou vendo em um filme ou série. Você teria que possui microfones para ter a possibilidade de usar em um PC.





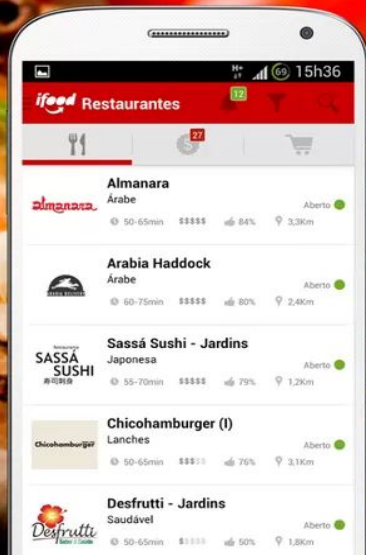
- iFood é um aplicativo de entrega de comidas e bebidas.
- Trabalha tanto com restaurantes quanto com mercados.
- O aplicativo conta com restaurantes parceiros, entregadores parceiros e clientes.

Sugestão de implementação: Recomendações

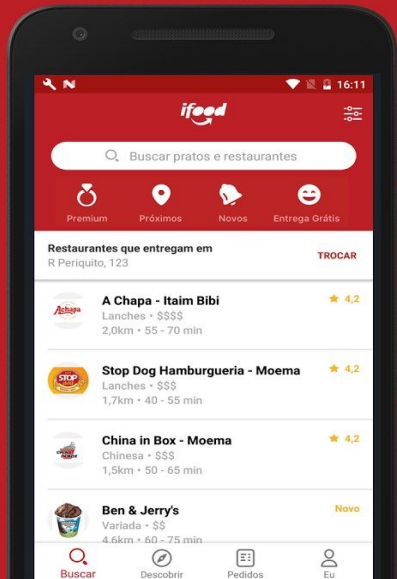
- Baseado nos estabelecimentos em qual você faz seus pedidos.
- Utilizado mais quando você diminuir a quantidade de pedidos que você faz em determinado estabelecimento.
- Indicar estabelecimentos que ofereçam comidas semelhantes a aquela que você está deixando de pedir.



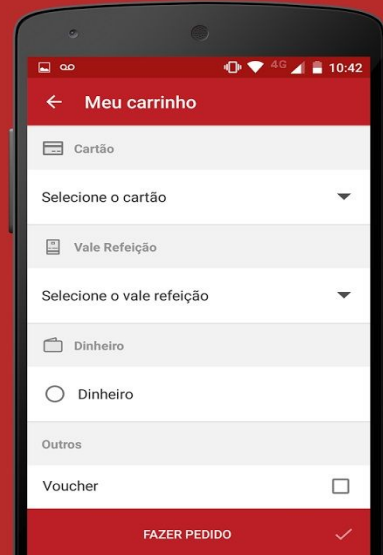
Escolha seu **restaurante** preferido e faça pedidos de forma **rápida e fácil**.



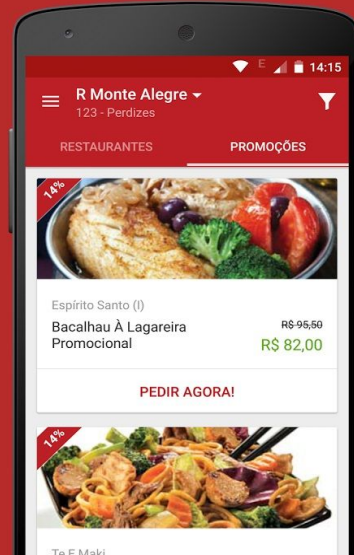
Navegue entre os restaurantes que atendem a sua região



Selecione a **melhor forma** de **pagamento** e finalize seu pedido!



Confira as **promoções** exclusivas!



O aplicativo permite o usuário utilizar geolocalização dos dispositivos e com isso ele lista todos os estabelecimentos mais próximos da localização do usuário ou do local da entrega informada. Sem essa funcionalidade o usuário teria que por conta própria saber os estabelecimentos e seus endereços o que se torna mais passos para o usuário para conseguir chegar ao objetivo final.

