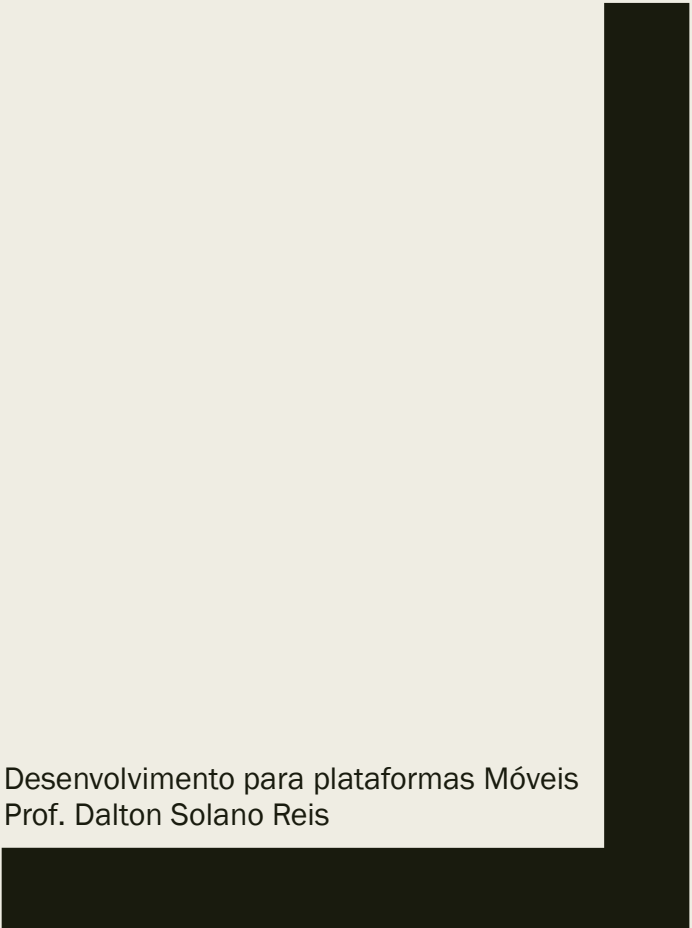




FLUTTER

Célio Rodrigues Junior
Élton Lunardi
Henrique José Wilbert
Marcelo Luiz Jung

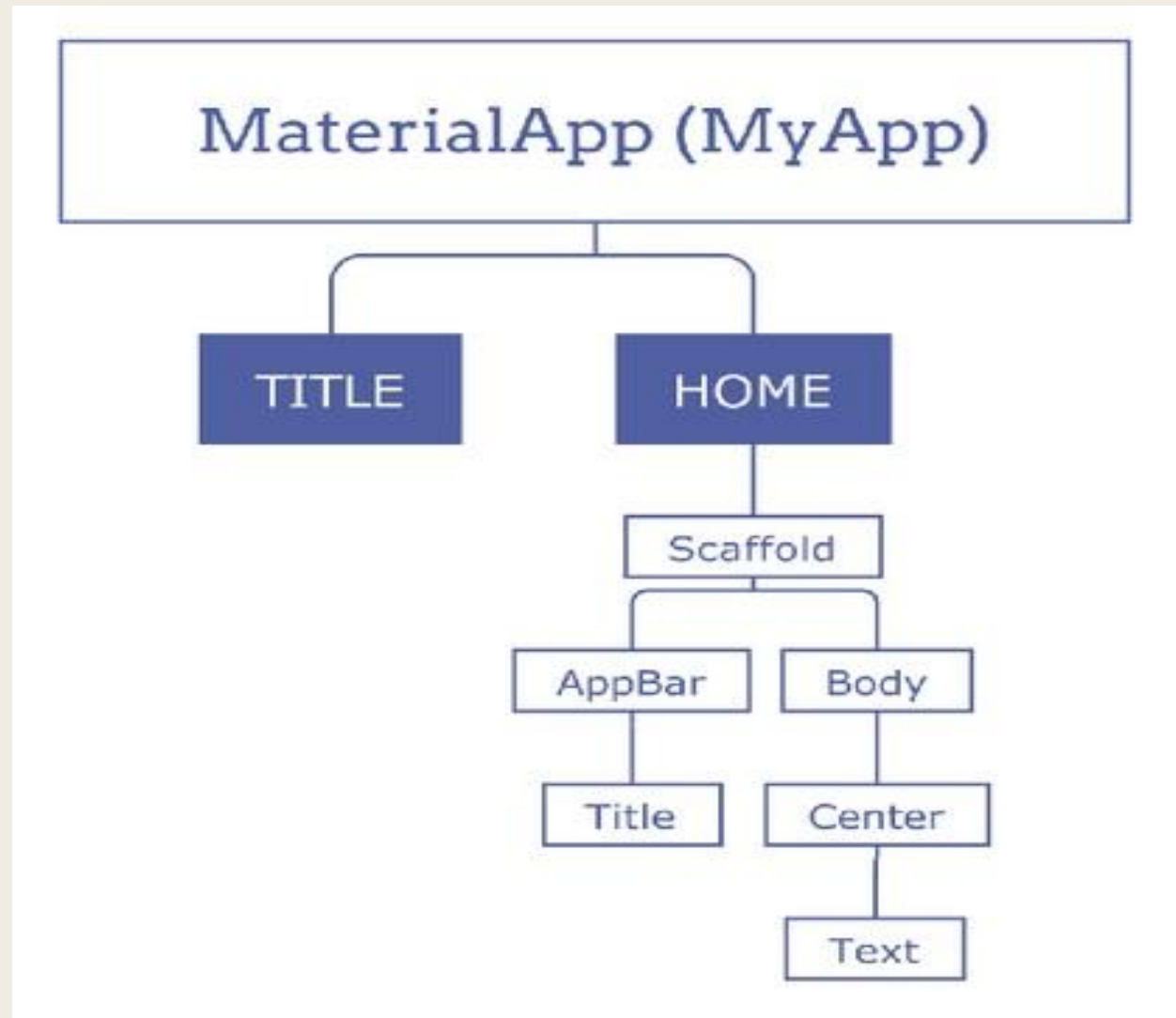
Desenvolvimento para plataformas Móveis
Prof. Dalton Solano Reis



O que é?

- Flutter é um framework de desenvolvimento de interface de usuário;
- Código aberto;
- Criado pelo Google (lançamento em maio de 2017);
- É possível criar aplicativos compilados nativamente para Android, iOS, Windows, Mac, Linux, Google Fuchsia e Web.

Estrutura base:



Curiosidades:

Linguagem de programação Dart

- Os aplicativos Flutter são escritos na linguagem de programação Dart e dessa forma podem utilizar os recursos mais avançados da linguagem.

Flutter Engine

- É o “coração” do Flutter, escrito em C++;
- É um runtime portátil para hospedar aplicativos em Flutter;
- É responsável pela maioria das bibliotecas que o Flutter utiliza, sendo elas:
animações gráficas, I/O de arquivos e rede, suporte à acessibilidade e um conjunto de ferramentas de tempo de execução e compilação do Dart.

Biblioteca Foundation

- Escrita em Dart;
- É ela que fornece classes e funções básicas que são utilizadas para desenvolver com o Flutter. Inclusive, é essa biblioteca que fornece APIs para a comunicação com Engine falada antes.

Design-specific Widgets

- Um conjunto de widgets que seguem um padrão de identidade visual;
- Material Design: implementa à identidade visual do Google;
- Cupertino: implementa à identidade visual do iOS para a Apple.

Referências

- <https://flutter.dev/docs/resources/architectural-overview>. Acesso em 08 de maio de 2021.
- <https://pt.wikipedia.org/wiki/Flutter>. Acesso em 08 de maio de 2021.
- <https://medium.com/pragmatic-programmers/a-brief-history-of-flutter-939645f93255>. Acesso em 08 de maio de 2021.