Atividade 1B: Escolha três aplicativos

Equipe: Henrique Alexsander Eichstadt
Guilherme Barth
Vinícius Junkes Albuquerque Almeida









Instalar

Um aplicativo que convida os usuários a criarem ilhas e terrenos em formato 3D incentivando a criatividade.

O aplicativo utiliza reconhecimento de imagem para captar a posição do papel e o conteúdo desenhado, processa as imagens e projeta o resultado em frente ao papel.



Observações:

- Necessidade do uso de papel branco, o mais claro possível;
- Fundo mais escuro possível
- Caneta espessa e escura

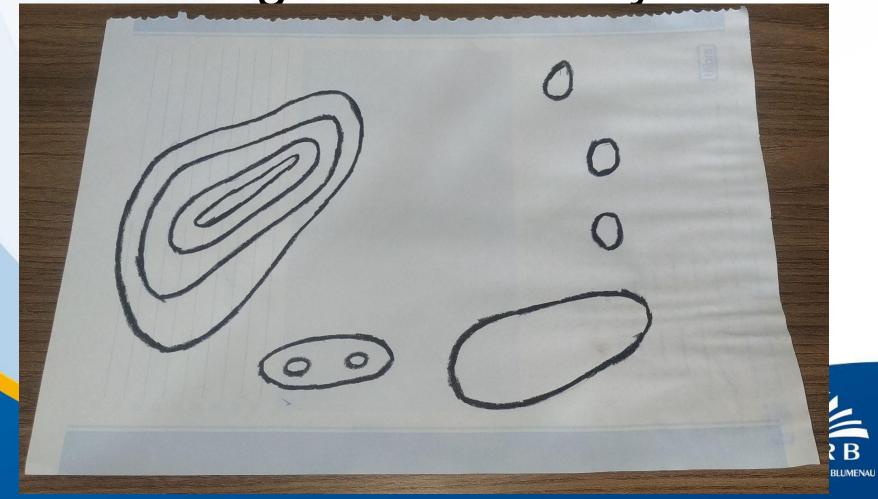


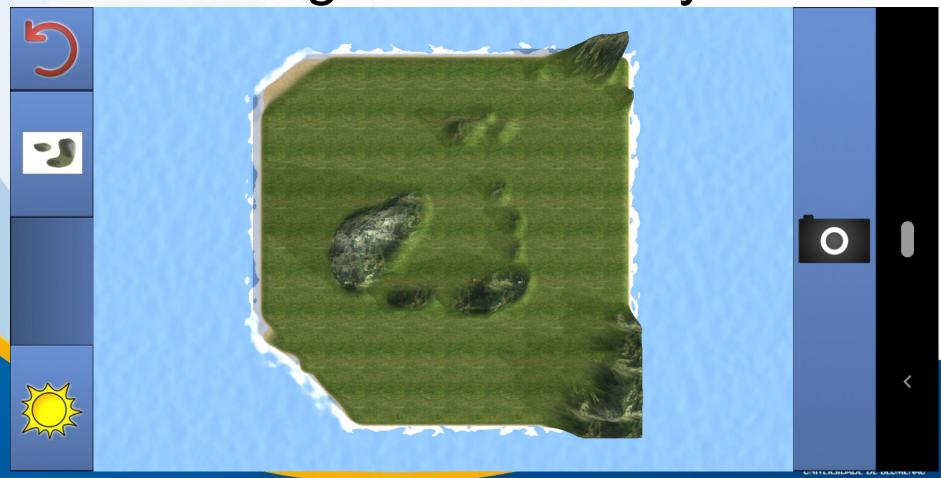












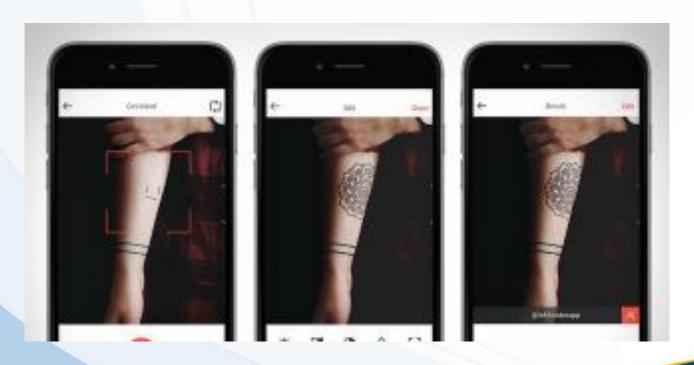
Aplicativo 2: INKHUNTER - try tattoo designs

Um aplicativo que utiliza a realidade aumentada para conseguir testar a tatuagem antes de fazer o desenho na pele. Permite adicionar fotos e galerias de tattoo's para outras pessoas utilizarem e até mesmo divulgar os seus desenhos se você for um tatuador.



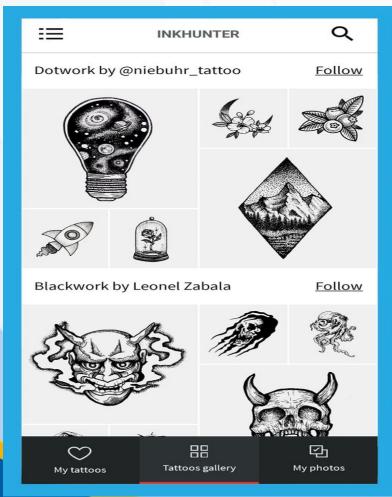


Aplicativo 2: INKHUNTER - try tattoo designs





Aplicativo 2: INKHUNTER - try tattoo designs





UNIVERSIDADE DE BLUMENAU

Aplicativo 3: Microsoft Lens

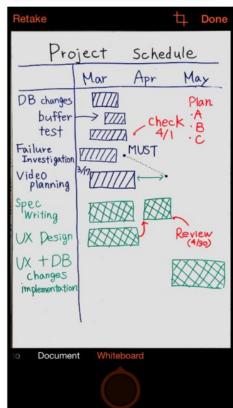
Utiliza da câmera para identificar e capturar imagens de documentos, retratos, cartões de visitas, textos, quadros de comunicação e tabelas. Também é possível ler QR Codes e realizar a leitura em voz alta de textos encontrados pela câmera.

No momento da captura, identifica o objeto. Ao capturar, é possível tratar a(s) imagem(ns) e realizar incrementos. No fim, é possível exportar em imagem, PDF com texto integral ou Word editável por meio de OCR.



Aplicativo 3: Microsoft Lens









Atividade 1B: Escolha três aplicativos

Equipe: Henrique Alexsander Eichstadt
Guilherme Barth
Vinícius Junkes Albuquerque Almeida

