

Equipe 1

Nota: 10,0 Artur Dallagnelo Otávio Augusto Passos Coelho Richard Curbani Alfarth

Marcador papelão duro, mas melhor sobre uma superfície. Vuforia Não é brilhante, melhor. Mas parece que foi pintado com lápis de cor. Marcador grande para trabalhar com os dois na câmera. Geralmente neste cenário se deixa o marcador na mesa, e mexe o celular. Tem que cuidar muito com o Update. Os botões no centro da tela poderia ser colocado na borda da aplicação. Estar compartilhando a tela exige mais processamento e pode piorar o RV. Já deixamos uma versão para depurar mostrando as BBox, etc. Os NSLog também atrasam a execução. O modo debug -> release ... menor tamanho e mais rápido. O fundo não estático dá mais trabalho. Sim, balancear entre aparência e RA deve ser trabalhado.

Gizmos

```
#IFDEF _Debug eeueqwu ewueiwq uma
```

```
#ENDIF
```

Equipe 3

Nota: 10,0 Célio Rodrigues Junior Guilherme Barth Henrique Jose Wilbert

Anamorfose Melhor sem clicar na tela

Equipe 2

Nota: 7,0 João Victor Braun Quintino Nathan Reikdal Cervieri Sara Helena Regis Theiss

Os personagens poderia ter uma animação. 2D -> 3D -> Animação -> Audio -> ... Poucos personagens. Cena 3D. Faltou a ligação do RA com o jogo.

Equipe 4 Nota: 10,0

Luan Kelvin Coelho Matheus Soares Lima William Mello

Não foi ... o estereoscopia 3DOF -> rotações 3DOF -. limitado para translação