

Equipe_01:

- equipe: Artur Dallagnelo / Otávio Augusto Passos Coelho / Richard Curbani

Alfarth _ LifeSaver VR (Richard Curbani)

Eu fiz um treinamento na FURB promovido pela Unimed. Tinha um boneca com tórax e cabeça. Não é fácil fazer, necessita de muita força e constância na "manobra" ... mas dizem que a adrenalina do momento ajuda.

Tentar o máximo, mas as vezes um híbrido entre o "tradicional" com RV. "Quebra" entre tipos cenas (tradicional).

Certificação especialista.

Minecraft Earth (Artur Dallagnelo)

Exemplo de Realidade Aumentada e Alternativa (andar pelo mundo). Forma de "impulsionar" algo já existente.

Sites em VR (Otávio Augusto Passos Coelho)

Imagens 360o (panorâmicas) Já tivemos uns TCCs -> não RV, Sistemas Multimídia Disciplina de DPM mostrei APP Google Street View UFRGS (prof. Manuel Menezes)

Equipe_04:

- equipe: Luan Kelvin Coelho / Matheus Soares Lima / William Mello

Expedições (Luan Kelvin Coelho)

Realidade Virtual Painéis sobrepostos Marcas para interação Exemplo que usei, tinha portais para entrar no espaço virtual (portal) Kinect: interação ..

Half-Life: Alyx

Toda uma franquia do jogo por trás Usar um Oculos Rift Entretenimento .. mas pode seguir para Jogos Sérios (profa. Luciana)

Wonderscope

Acompanhar o "olhar" do usuário .. projeto antigo que tentava perceber as emoções, etc. da pessoa do mundo real.

Equipe_03:

Célio Rodrigues Junior / Guilherme Barth / Henrique Jose Wilbert

VirTra: Treinamento policial e militar VR (Guilherme Barth)

<https://www.virtra.com/> Slides da caverna .. Retorno, acompanhamento: o instrutor Mine CAVE (Caverna Virtual): 3 projetores Simulador - Jogos Sérios Exemplo do treinamento dos caixas .. do banco Itaú

Virtual Speech: treinamento de softskills em VR

<https://www.automotivecouncil.co.uk/2010/11/jaguar-land-rovers-virtual-cave/> Não conhecia ... assunto diferente. Opções de espaços virtuais para educação ... inicio no Teams de colocar pessoas sentadas. Custo computacional ... hoje começa a ser possível

Jaguar Land Rover's Virtual Cave: conceito de CAVE para engenharia automotiva"

Slides da aula ... Modelos em tamanho real em argila. Hardware usado ... Vi algo deste tipo em SP no SRV que tinha um stande da SUN CAD / CAE / CAM

Equipe_02:

- equipe: João Victor Braun Quintino / Nathan Reikdal Cervieri / Sara Helena Regis Theiss
-

VRChat (Sara Helena Regis Theiss)

MMO Rastreamento do usuário (olhar, movimento, etc.)

Pokemon GO (Nathan Reikdal Cervieri)

Jogo, marca conhecida Realidade Alternativa Na minha época era uma forma simples de "colocar" o personagem virtual no mundo real. Usar objetos reais ... pock bola .. interação com o jogo

<https://www.youtube.com/watch?v=3UWnEo3A5fU>

Tok&Stok

Kinect: Provadores de roupas virtuais Objetos mobilia Posicionar automaticamente ou usuário posicionar

Hardware Realidade Aumenta -> objetos virtuais do "cima" do mundo
"ancora": amarrar o objeto virtual no mundo real Samsung S3
(ancoragem ARCore) com uso marcador S6 ancoragem sem uso
marcador
2 câmera: TrueDepth LIDAR