

## Definição trabalho Realidade artificial

### Ambiente Físico:

Qualquer superfície onde seja possível colocar o marcador

### Qual hardware:

Computador para fazer a interação virtual, celular para fazer a interpretação da realidade aumentada

### Dados e/ou modelos gráficos:

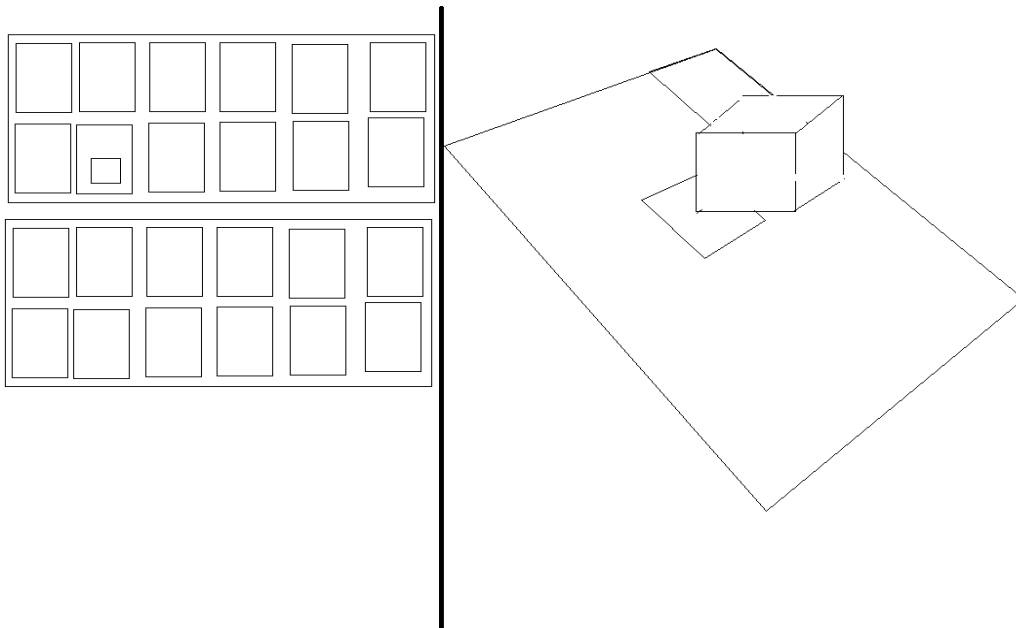
Dados – Cartas de yu gi oh

Modelos gráficos – Animais ou seres que possam ser utilizados para representar as cartas.

### Biblioteca:

Unity, nuvem, realidade aumentada

### Interface:



### Objetivos:

- 1º Detectar um marcador através do celular
- 2º Usar o marcador para mostrar um objeto 3d na tela
- 3º Quando alterado cenário, aplicar mesma alteração ao objeto
- 4º Implementar posicionamento básico do jogos
- 5º Implementar sistema de turno
- 6º Implementar sincronização através da nuvem