

Trabalho 2: Três Hardwares

Grupo:

Célio Rodrigues Junior

Guilherme Barth

Henrique José Wilbert

Power Glove

Lançado em 1989 para o NES

Preço de 75 dólares

Descontinuado em 1990



Nintendo não participou nem do desenvolvimento, nem no lançamento

Foi projetado pela Abrams/Gentile Entertainment, e produzido pela Mattel (EUA) e pela PAX (Japão)

Demorou 8 semanas para ser projetada

Só foi utilizado, em jogos, nos EUA, vendido no Japão apenas como um controle alternativo.

Foi muito criticado por sua imprecisão e por ser algo difícil de ser utilizado

Desenvolvimento e Funcionalidades

Foi inspirada na tecnologia da VPL Datagloves, mas com muitas modificações;

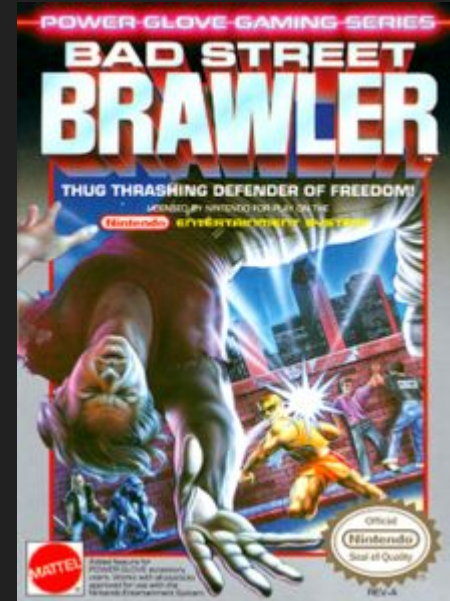
Detectava apenas um movimento, o roll;

Enquanto que a Dataglove usava identificava 256 posições para cada um dos 4 dedos, a Power Glove identificava apenas 4, permitindo armazenar todos os dados em apenas um único byte

Jogos para a Power Glove



1990



1987 e 1989

Mocap Pro

- Luvas de captura de movimento produzidas pela Stretch Sense
- Utilizada primariamente por estúdios de animação e de captura de movimento



Características

- Superfícies emborrachadas na palma - Ideais para “stunt work”



Características

- Superfícies emborrachadas na palma - Ideais para “stunt work”
- Velcro para marcadores ópticos



Características

- Superfícies emborrachadas na palma - Ideais para “stunt work”
- Velcro para marcadores ópticos
- Slots de expansão para cartão SD



Características

- Superfícies emborrachadas na palma - Ideais para “stunt work”
- Velcro para marcadores ópticos
- Slots de expansão para cartão SD
- Conexão por bluetooth, wifi e USB

Características

- Superfícies emborrachadas na palma - Ideais para “stunt work”
- Velcro para marcadores ópticos
- Slots de expansão para cartão SD
- Conexão por bluetooth, wifi e USB
- 8 horas de duração de bateria

Características

- Superfícies emborrachadas na palma - Ideais para “stunt work”
- Velcro para marcadores ópticos
- Slots de expansão para cartão SD
- Conexão por bluetooth, wifi e USB
- 8 horas de duração de bateria
- Lavável em máquina de lavar



Onde é utilizado



NASA is using our technology in its Astronaut Smart Glove and balloons.

Onde é utilizado



Game developer and animator Sean Firman at work.

Onde é utilizado



Giga virtual cooking class in augmented reality. Vodafone Germany.

Hand Engine

 AUTODESK
MOTIONBUILDER®

 unity

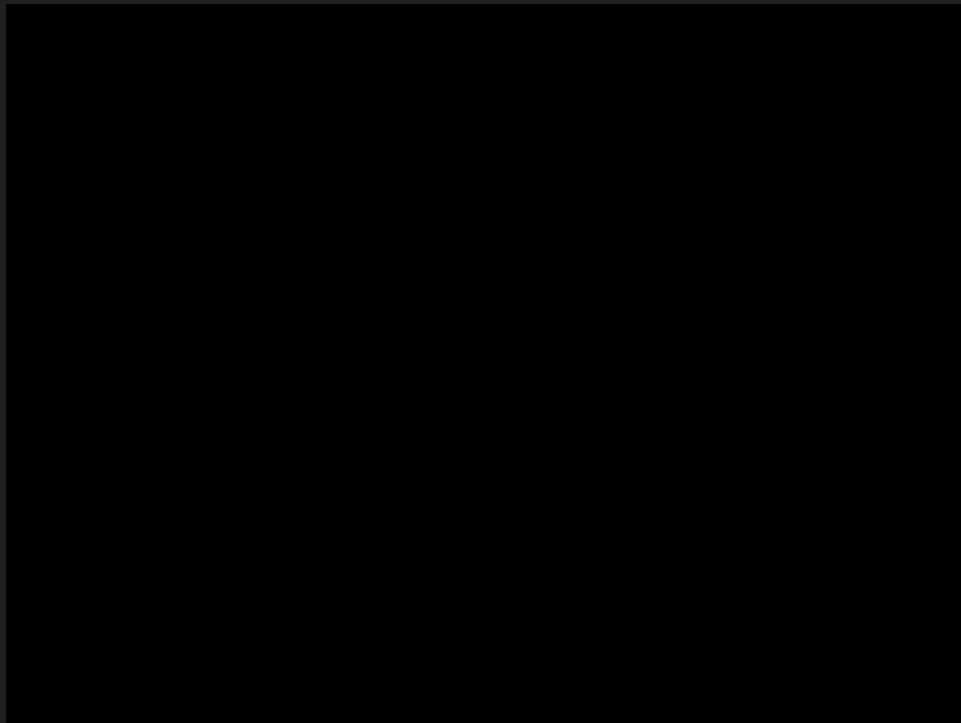
 **UNREAL**
ENGINE

VICON

xsens

 AUTODESK
MAYA®

Hand Engine



CyberGlove

- 18-22 sensores
- Tecnologia proprietária de detecção de curvatura



Composição

- Tecido elástico
- Palma em malha para a ventilação
- Duas baterias



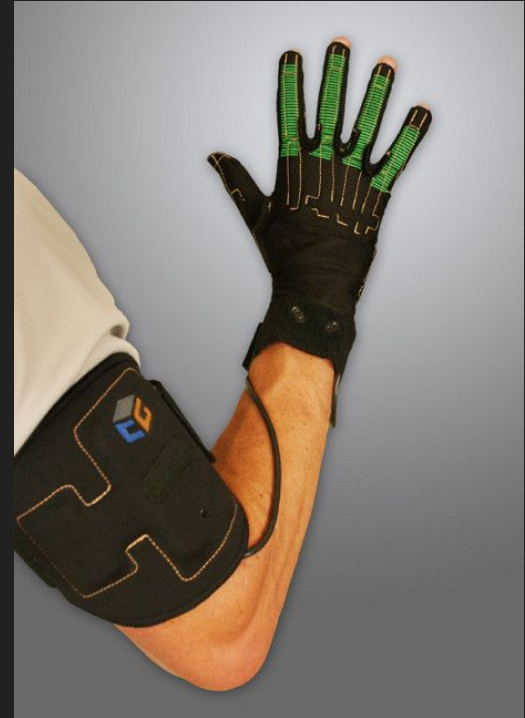
Curiosidades

- Interruptor programável



CyberGlove 3

- Novo sensor flex
- Tecnologia patenteada HyperSensor
- Melhor comunicação e precisão.
- Distância de 30m.



Color-finger
Scale: ———

User tunes color scale for each of 3 mapping functions
(shown for one function)



Referências

<https://stretchsense.com/>

<http://www.cyberglovesystems.com/cyberglove-ii/>

<http://www.cyberglovesystems.com/cyberglove-iii/>

**Obrigado pela
atenção!**

