

Unidade 3 - Proposta 1

Ambiente:

Câmera em primeira pessoa de um motorista de carros, banco do motorista dentro do carro (piloto de corrida), simulador de simples de piloto

Hardware:

Smartphone RV, Logitech G27, Processamento pesado em PC e visualização em smartphone

Modelo:

Interior do carro, formas 3D, 3DOF

IDE:

Unity, ou outra IDE que o professor recomendar. 1 integrante (Matheus) teve pouco contato com Unity, o resto da equipe desconhece esse mundo.

Característica:

Menu de navegação, painel do carro, pista de corrida



Figura 1. Objetivo: Forza Horizon 4 - Escort XR3 (interior).

Integrantes: Luan Kelvin, Matheus Soares e William Mello