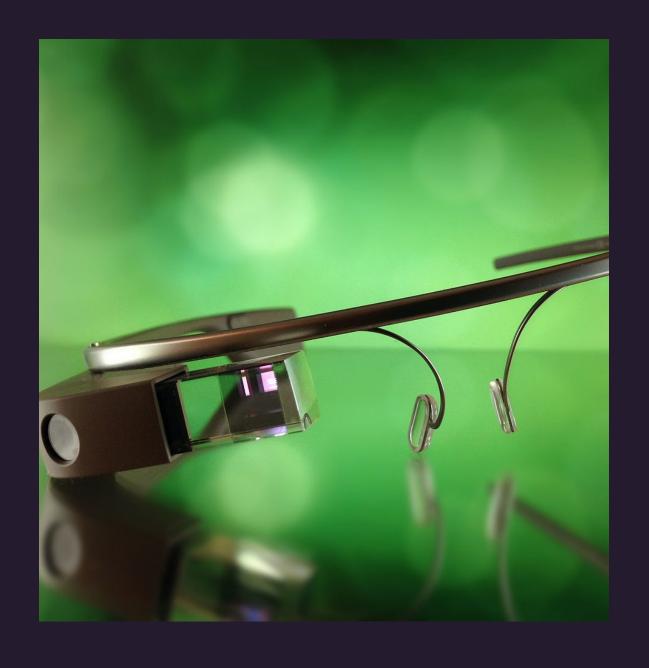
Hardwares de Realidade Aumentada

Alunos: Henrique Delegrego, Luis Felipe Zaguini e Rafael Sperandio



Google Glass



Funcionalidades

Aplicações

- → Reconhecimento facial
- → Tradução simultânea
- → Aplicações medicinais



Características

→ Tipo de informação: vetorial

→ Dimensão: 2D

→ Sistema absoluto

Por que não deu certo?



Google Glass: What went wrong (Opinion)

Privacy, for example, is known as a big issue in wearable tech. ... Google is moving to fix the basic issues that dogged Google Glass by making product...





Harvard Business Review

What Google Glass Reveals About Privacy Fears

The Red Flags are flying high. A White House petition asks the Obama Administration to "ban Google Glass from use in the USA until clear limitations are placed...



C CNET

72 percent say no to Google Glass because of privacy

72 percent say no to Google Glass because of privacy ... A study from market research firm Toluna suggests there is considerable emotional opposition to the idea...



Infopackets, Inc.

Is Google Glass a Threat to Privacy and Safety?

There are also worries that Google Glass threatens the privacy, security, and even intellectual property of those not wearing the headset. Many people have...

Apr 11, 2014

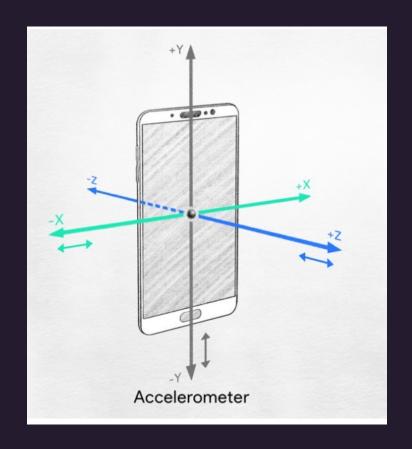


- Preço
- → Disponibilidade
- → Problemas de privacidade

Acelerômetro

O que é um acelerômetro?

- Um acelerômetro é uma ferramenta que mede a aceleração própria de um sistema.
- Acelerômetros de eixo único e multi-eixo podem detectar tanto a magnitude quanto a direção da aceleração adequada, como uma quantidade vetorial, e podem ser usados para detectar a orientação (porque a direção do peso muda), coordenar a aceleração, vibração, choque e queda em um meio resistivo (um caso em que a aceleração adequada muda, aumentando de zero).



Características

- → Tipo de informação: Vetorial
- → Dimensão da informação :3d
- → Faz Processamento
- → Absoluto
- → Tipo de mídia:Movimento
- → Micro

AR kit e AR Core

→ O AR Kit e AR Core usam acelerômetros entre outros componentes para recriar em uma base digital do seu ambiente real, e usa o base digital criada para renderizar experiências de realidade aumentada, detectando planos e pontos para definir âncoras apropriadas.



Exemplo video

→ https://youtu.be/MkHp9_JBpak

Heads-up Display (HUD)



Características

- → Tipo de informação: raster
- → Sistema absoluto e relativo
- → Tipo de mídia: imagem
- → Entrada: câmera e/ou dados externos
- → Processo: processar dados da câmera ou ancorar no ambiente
- → Saída: informação 2D no plano
- → Posicionamento: pode ser macro ou micro

Exemplos de utilização







Como funciona

→ https://youtu.be/KCYEbvby-sg

