

Unidade_3

Equipe 1 - Ionic: **Adailton Ignácio Hafemann / Anderson Rodrigo Pozzi / Fernando Mueller / Rebeca Spiess / Silvino Brigido de Souza**

Nota: 8,0

☒ (Rebeca) A6: demonstrar os passos iniciais para usar a plataforma

- o problema é o acesso ao hardware
 - temos atualizações grandes/complicadas em hardware

☒ (Fernando) A7: usar o bluetooth para trocar informações entre dispositivos usando uma interface responsiva

- BLE: dois assuntos novos ... Ionic/BLE
- cuidado com as versões, aconteceu mudanças fortes - TypeScript: mudanças de versões
- já tive momentos de funcionar 100%, e teve momento de ficar algumas horas para funcionar ... problema no template

—> (-1,0) Não fizeram a parte da tela responsiva

☒ (Silvino) A8: usar o GPS para indicar a sua geolocalização no mapa

- funcionou sem problemas

☒ (Adailton) A9: utilizar a câmera para poder capturar imagens ou vídeos

- funcionou no aparelho
- cuidado para não mudar na mão aonde define os path locais
- atraso de segundos ... complica a imersão ... sensação de estar mexendo o objeto em si ... mouse sujo
- Porque não imagem
- forma antiga ... cordova

☒ (Adailton) A10: ter uma aplicação simples utilizando recursos gráficos em 2D ou 3D

—> (-1,0) não fez a parte gráfica em 2D e 3D

☒ (Anderson) A11: criar uma aplicação com duas entidades e três atributos

- JSON servidor para testar integração/sincronização