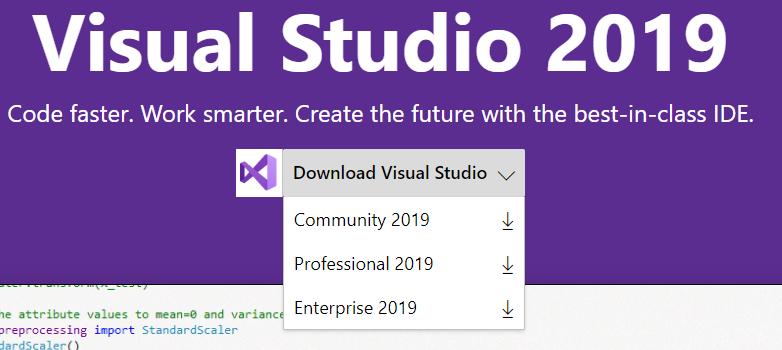
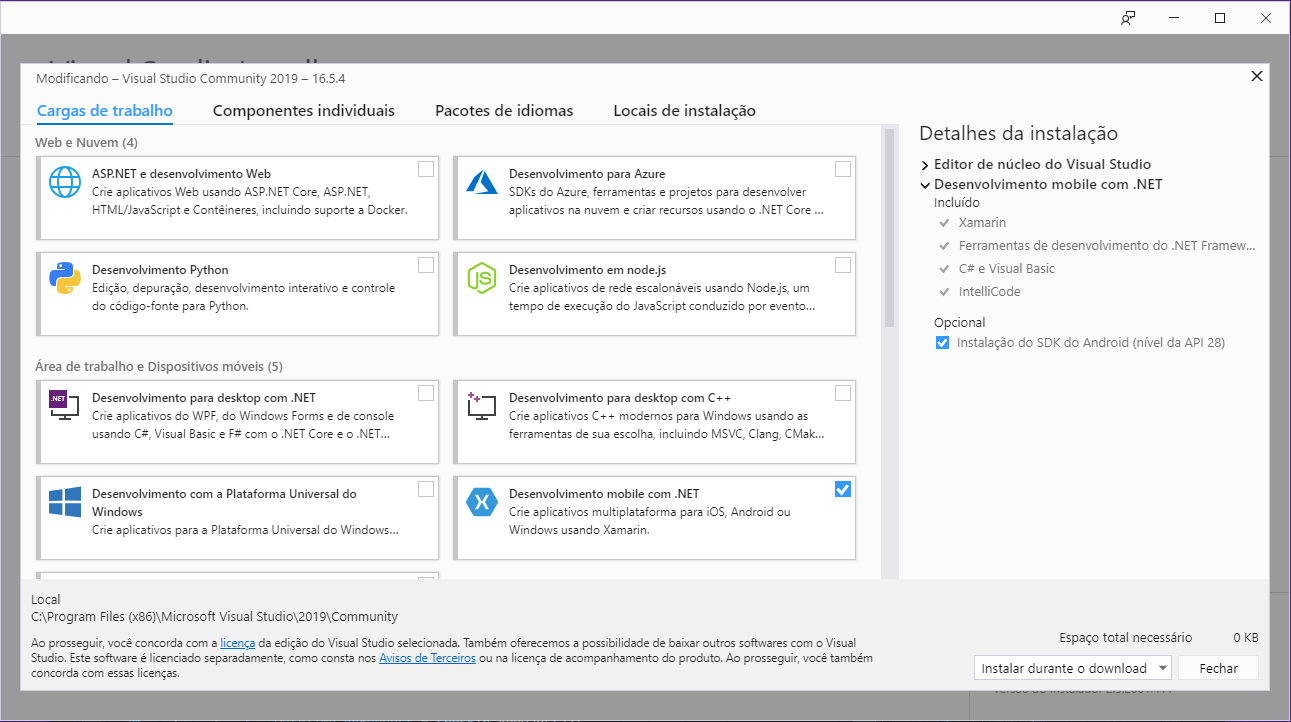
**Instalando Xamarin no Visual Studio Community 2019**

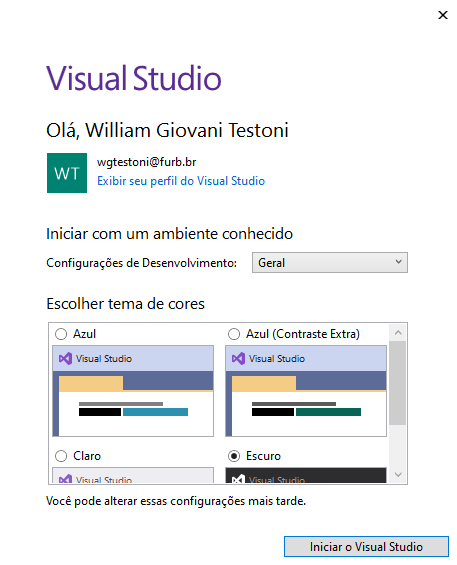
**1º** - Acessar o [link](https://visualstudio.microsoft.com/vs/) e baixar a versão Community.



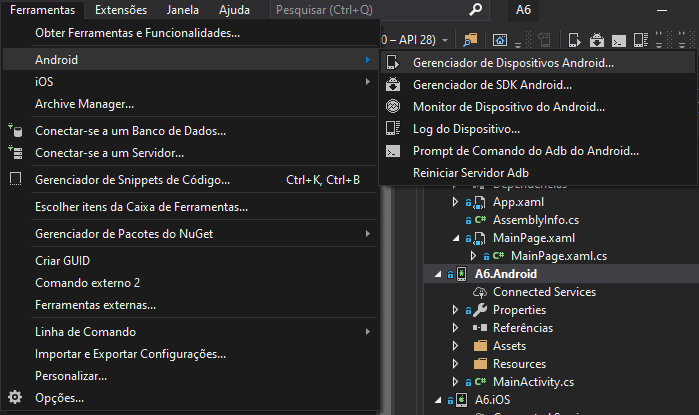
**2º -** Instalar a opção: Desenvolvimento mobile com .NET.



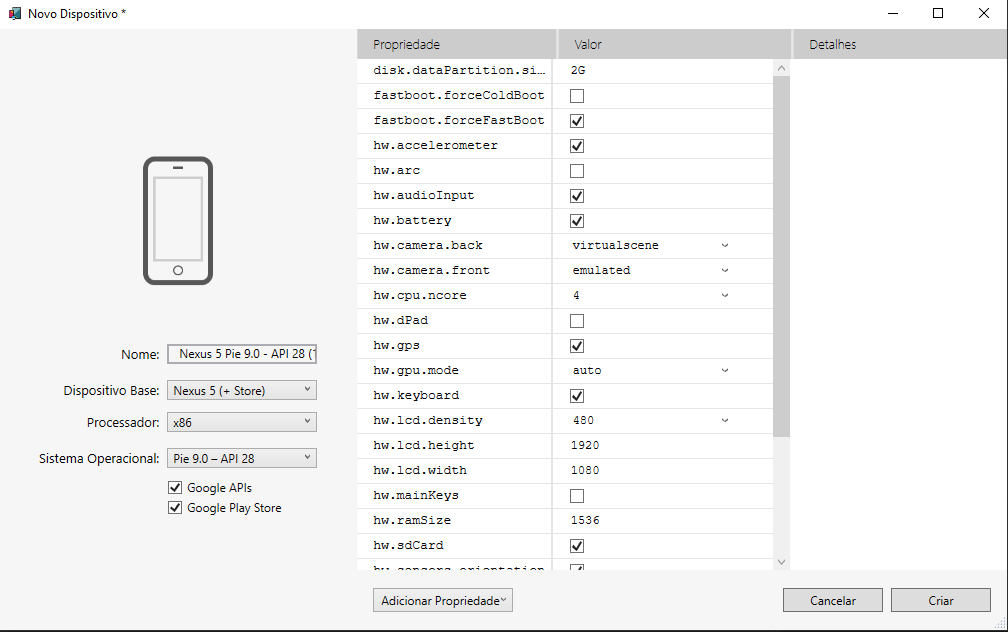
**3º** - Logar em sua conta (pode ser a da FURB), selecionar “Geral” na Configuração de Desenvolvimento. Selecione o tema (particularmente uso o Escuro), depois clique em Iniciar o Visual Studio.



4º - Devemos configurar o Dispositivo Android no “Gerenciador de Dispositivos Android”



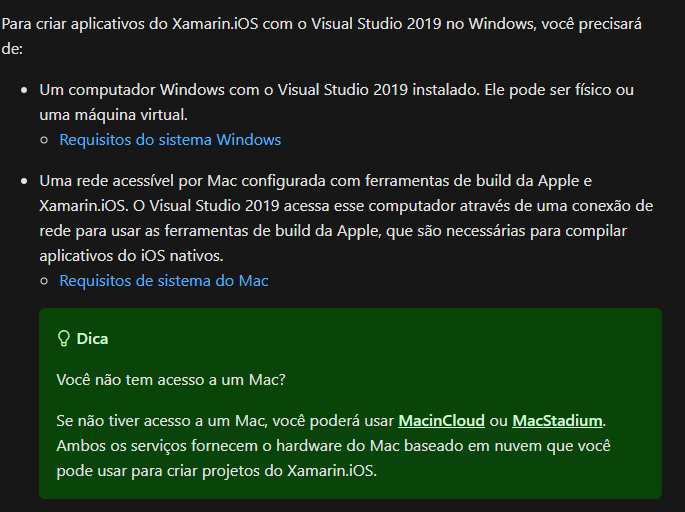
Para esse projeto estou usando o Nexus 5:

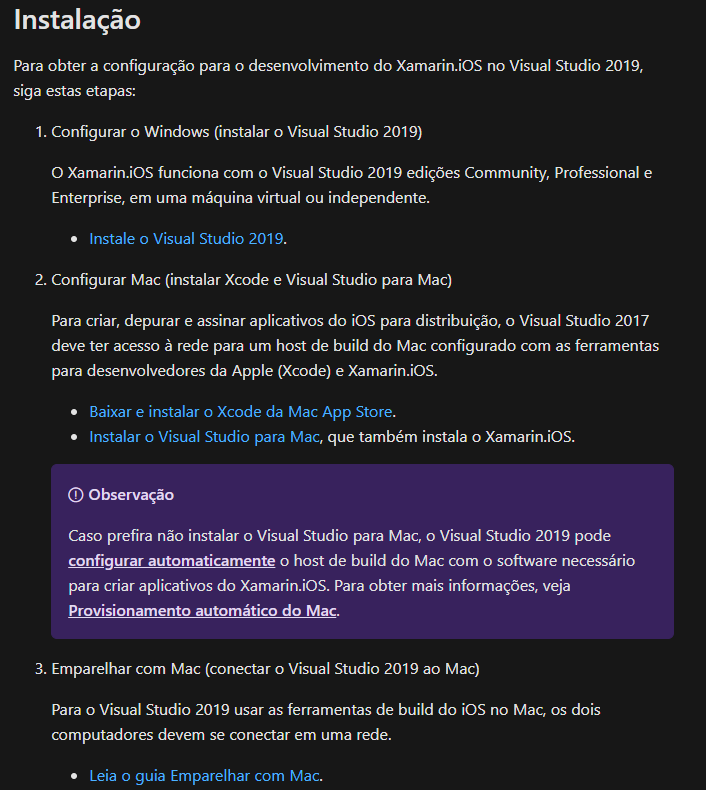


Clique em Criar e depois em Iniciar.

**Sobre o IOS**

Para poder testar no IOS é necessário ter um macbook(ninguém da equipe possuiu para podermos testar) ou usar o um serviço de virtualização





E para configurar o ambiente usamos o seguinte [link](https://docs.microsoft.com/pt-br/xamarin/ios/get-started/installation/windows/config-options).

Um tutorial básico do Xamarin para iOS no seguinte [link](https://docs.microsoft.com/pt-br/xamarin/ios/get-started/installation/windows/introduction-to-xamarin-ios-for-visual-studio).

**Xamarin plataformas**

1º - Xamarin Plataform – Subtituido pelo VS.

2º - Xanarin Test Cloud.

3º - Xamarin Studio – Substituido pelo VS.