

Unidade_3

Equipe 5 - Android (nativo): **Eduardo Zunino Feller / Hugo Marcel Larsen / Jéssica Aline Steinback / Leonardo Rafael Conceição / Lucas Vanderlinde**
Nota: 8,0

==> apresentaram fora do prazo (-2,0 na nota).

☒ (Hugo) A6: demonstrar os passos iniciais para usar a plataforma

- Ao criar um template usando um Android Studio ele já mostra o percentual de compatibilidade com os aparelhos

☒ () A7: usar o bluetooth para trocar informações entre dispositivos usando uma interface responsiva

- não fez do zero ... pegou um exemplo da própria Google (exemplos de aplicativos do Android).
- dois aparelhos Xiamoi ... mostrou um video.

☒ (Leonardo) A8: usar o GPS para indicar a sua geolocalização no mapa

- usou um template do Android Studio, sem problemas ... só permissões no XML
- fez, mas ainda está um pouco fraco ... não tem muito controle ... não tem como inserir um marcador.
- sabe aonde mudar o tipo de mapa ... mas teve dificuldade em associar a um botão.

☒ (Lucas) A9: utilizar a câmera para poder capturar imagens ou vídeos

- botão e imageView, mas difícil salvar na galeria ... não funcionou no Xiaomi .. deu uma trancada ... não acessou a galeria

☒ () A10: ter uma aplicação simples utilizando recursos gráficos em 2D ou 3D

- fez sem problemas o acelerômetro .. validou os cantos da tela ... AnimatorView

☒ (Eduardo) A11: criar uma aplicação com duas entidades e três atributos

- fez uma consulta do CEP ...