

DPM_2020-1_Equipe_05



Disciplina_DPM_A Free

Visível para o Time

DR A HL JS LC +1 Convidar

Fazer

A11: criar uma aplicação com duas entidades e três atributos

Fazendo

A9: utilizar a câmera para poder capturar imagens ou vídeos

LV

A7: usar o bluetooth para trocar informações entre dispositivos usando uma interface responsiva.

JS

A8: usar o GPS para indicar a sua geolocalização no mapa

LC

Feito

A6: demonstrar os passos iniciais para usar a plataforma

1

HL

A10: ter uma aplicação simples utilizando recursos gráficos em 2D ou 3D

HL

Apoio

Android (nativo)

Enunciado AVA3



[2] Apresentação Unidade 3

🕒 13 de mai