

Unidade_3

Equipe 6 - iOS (Swift): **Alan Felipe Jantz / Bruno Henrique de Borba / Daniel Borba Varela dos Santos / Matheus Mahnke**
nota: 10,0

- ☒ (Bruno Henrique de Borba) A6: demonstrar os passos iniciais para usar a plataforma
 - .. estar usando as versões mais novas: pessoal do iOS sempre atualiza o iOS)
 - .. 16 GB de Xcode
 - .. site da Apple, muito bom ... esta chegando a WWDC
 - .. tem um template de novos projetos
 - .. simulador
 - .. StoryBoard (UI): MVC
 - .. info.plist -> manifest: permissões - tem uma interface gráfica
- ☒ (Daniel Borba Varela dos Santos/Matheus Mahnke) A7: usar o bluetooth para trocar informações entre dispositivos usando uma interface responsiva
 - .. testar em dois aparelhos -> Dalton
 - .. mostraram só scanner aparelhos
 - .. testar no iPhone SE (tela menor), geralmente funciona nas outras telas.
- ☒ (Alan Felipe Jantz) A8: usar o GPS para indicar a sua geolocalização no mapa
 - .. simples, arrastar .. framework MAPs
 - .. cerca virtual
- ☒ () A9: utilizar a câmera para poder capturar imagens ou vídeos
 - .. assinatura do projeto, ser desenvolvedor
- ☒ () A10: ter uma aplicação simples utilizando recursos gráficos em 2D ou 3D
 - .. usou template new Game 2D, usou sprite de um avião, e “ligou” no acelerômetro
- ☒ () A11: criar uma aplicação com duas entidades e três atributos
 - .. CoreData / SQLite
 - .. menos mensagens melhor