

## Unidade\_3

Equipe 11 - Flutter: **Francisco Lucas Sens / Gabriel Castellani de Oliveira / Pedro Henrique Pereira Alba**

**Nota: 10,0**

☒ (Gabriel) A6: demonstrar os passos iniciais para usar a plataforma

- funcionou

☒ (Gabriel) A7: usar o bluetooth para trocar informações entre dispositivos usando uma interface responsiva

- mesmo problema da outra equipe, mas acho um Bluetooth Serial, só para Android (placa Raspibarry)

☒ (Pedro) A8: usar o GPS para indicar a sua geolocalização no mapa

- sem muitos problemas, usou um exemplo pronto, até apareceu opção para trocar de mapa e rotas

☒ (Francisco) A9: utilizar a câmera para poder capturar imagens ou vídeos

- sem problemas

☒ (Pedro) A10: ter uma aplicação simples utilizando recursos gráficos em 2D ou 3D

- sem atraso no acelerômetro

☒ (Francisco) A11: criar uma aplicação com duas entidades e três atributos

- aplicação de exemplo, sem problemas ... persiste somente local. Ao pagar deu um erro, pequeno atraso.