

Exemplo Primeiros Passos

[Primeiros passos](#)

[Criando um cubo](#)

[Criando uma esfera](#)

[Usando transformação](#)

[Adicionando luz na cena](#)

[Criando um componente](#)

[Grafo de cena](#)

Requisitos:

[Node.js](#)

Usando o motor de jogos

Para começar a usar a biblioteca você deve baixa-la através desse link [aqui](#)

Após efetuar o download descompacte a pasta em algum diretório e execute o comando a seguir dentro da pasta raiz:

```
npm install
```

Das pasta dentro do diretório raiz a que mais importa nesse momento é a pasta **./app** e a pasta **./build**. Na pasta **app** é onde por padrão ficam os códigos da aplicação e a na pasta **build** encontra-se o código após passado pelo transpilador (**webpack**). Outro ponto importante é o arquivo **webpack.config.js** é nele que deve indicar a localização de todo o código que você produziu para sua aplicação para que depois use o comando:

```
npm run webpack
```

Coloque os arquivos gerados na sua página HTML. Fique tranquilo essa parte será melhor esclarecida nos próximos tutoriais.