

Exemplos Criando uma Esfera

[Primeiros passos](#)

[Criando um cubo](#)

[Criando uma esfera](#)

[Usando transformações](#)

[Adicionando luz na cena](#)

[Criando um componente](#)

[Grafo de cena](#)

Para o entendimento das explicações a seguir recomenda-se que ter feito o tutorial “[Criando um cubo](#)”.

Para criar uma esfera basta instanciar um objeto da classe SphereGameObject passando os seguintes parâmetros **cor(color)**, quantidade de **seguimentos** na horizontal (**latitudeBands**) e na vertical (**longitudeBands**), **geralmente** são iguais.

Criando a esfera:

```
let sphere = new SphereGameObject({color : blue, radius : 1, latitudeBands : 10, longitudeBands : 10});
```

Aqui está resultado final:



