

研修のスケジュール

月日	曜	内 容		場 所	ジ ー ン 参 加 者	学 生 参 加 者			
		プログラマー	デザイナー			高松	福山		
3月1日	水	10:20～11:30 高松チームへの研修の事前説明会 14:00～15:00 福山チームへの研修の事前説明会（Skypeで行います）		穴吹コンピュータカレッジ ジーン高松開発室	滝下、小松、浪指 滝下、（小松）、（豊田）	○	○		
3月2日	木								
3月3日	金								
3月4日	土								
3月5日	日								
3月6日	月	10:30～11:00 チャット(Slack)の説明、練習				○	○		
		11:00～11:30 GitHubの説明、練習				○	○		
		11:30～12:00 チームでコーディングルールをドキュメント化	なにか課題があれば随時  コンセプトアート、キャラデザインなど			○	○		
		12:00～16:00 プログラム課題(放物線)				○	○		
		16:00～17:30 タスクシステムについて解説、各自で設計				○	○		
3月7日	火	タスクシステム実装開始。2日で仕上げる。 （随時、ソースコードレビュー。学生同士でもレビューする）				○	○		
3月8日	水					○	○		
3月9日	木	午前 作るゲームの仕様をチームで話し合って確定させる 午後 タスク分解、工数割り出し、スケジューリング				○	○		
3月10日	金	午前 スケジュール調整、まとまったらSkypeで説明してもらいジーンからアドバイス 午後 ゲーム制作開始				○	○		
						○	○		
3月11日	土								
3月12日	日								
3月13日	月	ゲーム制作							
3月14日	火								
3月15日	水								
3月16日	木								
3月17日	金								
3月18日	土								
3月19日	日								
3月20日	月								
3月21日	火	16:30～17:00 高松チーム 事前確認会(β版) Skype		ジーン高松開発室	滝下、小松、浪指	○			
		17:00～17:30 福山チーム 事前確認会(β版) Skype					○		
3月22日	水	ゲーム制作							
3月23日	木								
3月24日	金	16:00～17:30 最終発表会		穴吹コンピュータカレッジ	高松スタッフ(最大5人) 河上、三好、深谷、杉本	○	○		
		18:00～19:30 打ち上げ		JR高松駅近く	高松スタッフ(最大5人) 河上、三好、深谷、杉本	○	○		

日々のスケジュール

登校したら	チャット(Slack)に挨拶
10:00～	チームメンバーと作るゲームについて話し合いなど
10:20～	朝礼(Skype) 両学校全職種同時に 作業内容を自分でまとめて言葉にする、という練習でもあります。
	制作作業
13:00～14:00	昼休憩(時間は相談)
	制作作業
17:30～	日報をまとめる
18:00	解散。チャット(Slack)に挨拶