

[タイトル] ハラヘリのベル

コンセプト

素早く敵を倒す爽快感

イメージ図



概要

- 敵のHPを一定数減らすと、敵を食べることができる
(一定数減らさないと普通の攻撃として判定)
- 食べることのより満腹ゲージがUP, ゲージ量で様々な効果あり!! (HP回復は別)
- ボスを倒すとクリアのベルトスクロールアクション
- スコアあり(クリアの速さ, 敵を何匹倒したかで判定)

満腹ゲージで様々な効果が！！

1.ゲージ量でステータスに変化あり

- ゲージが0の時 …… 攻撃力, 素早さ大幅UP,ただし防御力大幅DOWN
(HPも少しずつ減っていく)
- ゲージが1~2の時 …… 攻撃力,素早さUP 防御力DOWN.
- ゲージが3~7の時 …… 変化なし
- ゲージが8~10の時 …… 攻撃力, 素早さDOWN, 防御力UP

2.ゲージを消費で必殺技(バリエーションあり)

1. ゲージの減るスピードを速くして全ステータス大幅UP
2. ゲージを一定数減らして必殺技
広範囲に強力な攻撃を敵に与える