

プログラムガントチャート	3月9日	3月10日	3月11日	3月12日	3月13日	3月14日	3月15日	3月16日	3月17日	3月18日	3月19日	3月20日	3月21日	3月22日	3月23日	3月24日
ゲームタイトル		2時間														
背景表示		1時間														
ボタンを押す		1時間														
敵		80時間														
クッキーファイター			移動完成	通常攻撃完成	完成	移動完成	通常攻撃完成	完成								
ヒコースケッチ																
ベレップ																
チョゴーン							移動完成	1時間	1時間	1時間	移動完成	なめる完成	完成			
ゲームオーバー																
選択							30分									
表示							30分									
キー操作		1時間														
カメラ		1時間														
描画ベース			1時間													
シーン切り替え			1時間													
自作タスクシステム		3時間														
背景表示		1時間														
プレイヤー		64時間														
移動処理		8時間														
通常攻撃		1段階目完成	3段階目完成													
捕食攻撃			16時間													
必殺技(継続)						16時間										
必殺技(消費)								16時間								
ゲームセレクト																
選択												6時間				
選択表示												1時間				
背景表示												1時間				
スコア表示												1時間				
UI												3時間				
プレイヤーHP									12時間							
プレイヤースタミナゲージ									2時間							
敵のHP									8時間							
ゲームクリア									2時間							
ボタンを押す																
スコア表示																

3/21(火) β版できあがり、
3/22～24 ブラッシュアップ

富田
高橋
ブラッシュアップ

グラフィックガントチャート	3月9日	3月10日	3月11日	3月12日	3月13日	3月14日	3月15日	3月16日	3月17日	3月18日	3月19日	3月20日	3月21日	3月22日	3月23日	3月24日
背景					8時間											
背景(土)					2時間											
背景(木)					4時間											
背景(空)						2時間										
ヒコースケッチ						15時間										
パーツ作り					4時間	5時間										
移動						1時間										
アイドリング								1時間								
死亡								1時間								
攻撃右								2時間								
攻撃左																
ゲームタイトル								3時間								
タイトルロゴ								2時間								
ゲームスタート								1時間								
ベレップ										6時間						
パーツ作り									6時間	1時間						
移動										1時間						
アイドリング										1時間						
死亡										3時間						
なめる左																
なめる右											3時間					
爆発												3時間				
ゲームクリア				5時間												
タイム				1時間												
倒した数				1時間												
スコア合計数				1時間												
評価				1時間												
ゲームクリア(ロゴ)				1時間												
ゲームオーバー			3時間													
リトライ			1時間													
ゲームオーバー(ロゴ)			1時間													
ステージセレクトに戻る			1時間													
チョゴーン						32時間										
パーツ作り					6時間	5時間										
移動						1時間										
アイドリング								1時間								
死亡								3時間								
弱パンチ 左右								2時間	6時間	2時間						
強パンチ 左右								2時間		1時間						
UI										6時間						
エネミーHP(ゲージ)												1時間				
エネミーHP(枠)										1時間						
プレイヤーUI(HP)											1時間					
プレイヤーUI(スタミナ)										2時間						
プレイヤーUI(枠)										1時間						
プレイヤー					27時間											
パーツ作り				8時間												
歩く					2時間											
走る					2時間											
スライディング								3時間								
通常攻撃1					2時間											
通常攻撃2							2時間									
通常攻撃3							2時間									
捕食					2時間											
必殺技(消費)							2時間									
必殺技(継続) 炎							2時間									
必殺技(継続) ジャッキー								2時間								
アイドリング								2時間								
クッキーファイター					15時間											
パーツ作り			8時間													
移動						1時間										
アイドリング								1時間								
死亡																
攻撃右																
攻撃左																

山本
山野
北村

六時間
六時間

仮絵
