

Game Creator Level Up Camp 2018 のスケジュール

Game Creator Level up Camp 2018 のスケジュール			内容		参加予定表				
		プログラム	グラフィック	高松	長川	広島	井上	福山	
3月4日	月	9:30 開始 自己紹介 Slack説明と練習 Gitアカウント作成 チームで制作ゲームの相談① 13:30 GitHubの説明と練習 チームで制作ゲームの相談②		○	○	○	○		
3月5日	火	9:30 仕様を確定し、書類にまとめる。 作業タスクを分解。スケジューリングを行う。 13:30 スケジュール報告。アドバイス後調整。		○	○	×	×		
3月6日	水	9:30 コーディングルールをチーム毎のまとめる。 11:00 プログラム課題(放物線) 15:00 タスクシステムについて解説。各自設計。	キャラクターデザイン 画面イメージ作成	○	○	○	○		
3月7日	木	タスクシステム実装	仮データ作成	○	AM	○	×		
3月8日	金			○	PM	○	○		
3月9日	土								
3月10日	日								
3月11日	月	ゲーム制作		○	○	△	△		
3月12日	火			○	○	△	△		
3月13日	水			○	○	△	△		
3月14日	木			○	○	△	△		
3月15日	金			○	○	△	△		
3月16日	土								
3月17日	日								
3月18日	月	ゲーム制作		○	○	△	△		
3月19日	火			○	○	○	○		
3月20日	水	15:00～事前確認会(ベータ版)		○	○	○	○		
3月21日	木								
3月22日	金	ゲーム制作		○	○	○	○		
3月23日	土								
3月24日	日								
3月25日	月	13:00～発表 場所:穴吹コンピュータカレッジ		○	○	○	○		

日々のスケジュール

登校したら	Slackに挨拶
9:30	朝礼
	制作
12:30	昼休み
13:30	
	制作
17:00	日報をまとめる