### Introdução à Otimização

#### Semana Acadêmica da Matemática Industrial

**Abel Soares Siqueira** Federal University of Paraná - Curitiba/PR - Brazil

05 de Outubro de 2017

# Introdução



- A Otimização é uma das áreas de Matemática Aplicada cujo foco de interesse reside na minimização ou maximização de uma função restrita ou não a um subconjunto do seu domínio.
- O interesse pode ser do ponto de vista teórico, computacional ou de aplicação.
- O objetivo desta palestra é apresentar um pouco dessa área.

### • Abel Soares Sigueira





















- Abel Soares Sigueira
- Ademir Alves Ribeiro





















- Abel Soares Sigueira
- Ademir Alves Ribeiro
- Elizabeth Wegner Karas





















- Abel Soares Siqueira
- Ademir Alves Ribeiro
- Elizabeth Wegner Karas
- Geovani Grapiglia





















• Abel Soares Siqueira

José Alberto Ramos Flor

- Ademir Alves Ribeiro
- Elizabeth Wegner Karas
- Geovani Grapiglia





















- Abel Soares Siqueira
- Ademir Alves Ribeiro
- Elizabeth Wegner Karas
- Geovani Grapiglia

- José Alberto Ramos Flor
- Lucas Pedroso





















- Abel Soares Siqueira
- Ademir Alves Ribeiro
- Elizabeth Wegner Karas
- Geovani Grapiglia

- José Alberto Ramos Flor
- Lucas Pedroso
- Lucelina Batista dos Santos





















- Abel Soares Sigueira
- Ademir Alves Ribeiro
- Elizabeth Wegner Karas
- Geovani Grapiglia

- José Alberto Ramos Flor
- Lucas Pedroso
- Lucelina Batista dos Santos

Luiz Carlos Matioli





















- Abel Soares Siqueira
- Ademir Alves Ribeiro
- Elizabeth Wegner Karas
- Geovani Grapiglia

- José Alberto Ramos Flor
- Lucas Pedroso
- Lucelina Batista dos Santos

- Luiz Carlos Matioli
- Mael Sachine





















- Abel Soares Siqueira
- Ademir Alves Ribeiro
- Elizabeth Wegner Karas
- Geovani Grapiglia

- José Alberto Ramos Flor
- Lucas Pedroso
- Lucelina Batista dos Santos

- Luiz Carlos Matioli
- Mael Sachine
- Yuan Jin Yun















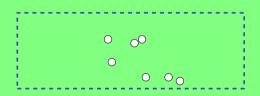






## Um problema simples

 Você tem 16 metros de cerca e precisa fechar uma região retangular de modo a proteger suas ovelhas.

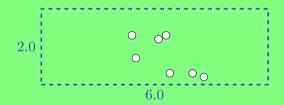


- Você tem 16 metros de cerca e precisa fechar uma região retangular de modo a proteger suas ovelhas.
- Isso quer dizer

$$Larg + Alt + Larg + Alt = 16,$$

isto é.

$$Larg + Alt = 8$$
.



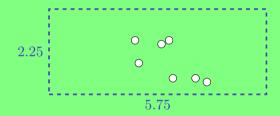
Área: 12.0

- Você tem 16 metros de cerca e precisa fechar uma região retangular de modo a proteger suas ovelhas.
- Isso quer dizer

$$Larg + Alt + Larg + Alt = 16,$$

isto é.

$$Larg + Alt = 8$$
.



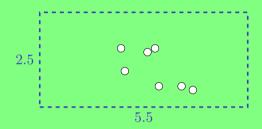
Área: 12.9375

- Você tem 16 metros de cerca e precisa fechar uma região retangular de modo a proteger suas ovelhas.
- Isso quer dizer

$$Larg + Alt + Larg + Alt = 16,$$

isto é.

$$Larg + Alt = 8$$
.



Área: 13.75

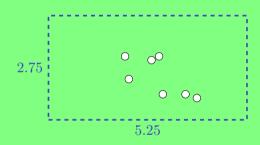
- Você tem 16 metros de cerca e precisa fechar uma região retangular de modo a proteger suas ovelhas.
- Isso quer dizer

$$Larg + Alt + Larg + Alt = 16,$$

isto é,

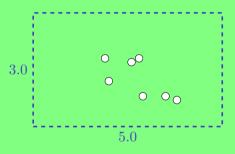
$$Larg + Alt = 8$$
.

 Temos várias opções, então vamos buscar aquela que nós dá a maior área.



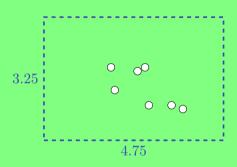
Área: 14.4375

• Área: Larg  $\times$  Alt.



Área: 15.0

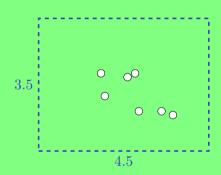
- Área: Larg × Alt.
- Como Larg + Alt = 8, então Alt = 8 Larg.



Área: 15.4375

- $\bullet$  Área: Larg  $\times$  Alt.
- Como Larg + Alt = 8, então Alt = 8 Larg.
- Buscamos então a largura que maximiza

$$Larg \times (8 - Larg)$$
.



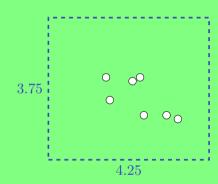
Área: 15.75

6 / 22

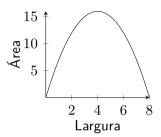
- Área: Larg × Alt.
- Como Larg + Alt = 8, então Alt = 8 - Larg.
- Buscamos então a largura que maximiza

$$Larg \times (8 - Larg)$$
.

• Como é um problema real, não podemos ter dimensões negativas. Isso pode ser escrito como 0 < Larg < 8.



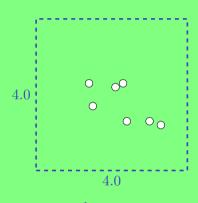
Área: 15.9375



• O vértice da parábola é o máximo:

$$Larg = 4$$
.

$$Alt = 8 - 4 = 4$$
.



Área: 16.0

- Nem todo problema pode ser facilmente resolvido como o problema acima;
- Na prática, os problemas costumam ser bem maiores e mais complexos;
- Se a modelagem do problema for simplificada, ele é mais fácil de resolver;
- Se a **modelagem** for mais complexa, a solução reflete melhor a realidade.

## Classificação



- Modelagem:
- Teoria:
- Computação.

- Indústria;
- Academia (Pesquisa);
- Academia (Magistério).

• Em geral, trabalha-se com vários aspectos diferentes de um problema.

#### Um exemplo de projeto de uma empresa de consultoria

- Membros da consultoria conversam com o cliente. Definem-se os objetivos e obtém-se os dados.
- Os dados são processados erros são corrigidos, relações são verificadas;
- Modelos são desenvolvidos e adaptados para o problema:
- Os modelos são resolvidos e validados:
- Uma interface é criada para o cliente.



• Programação Linear e Inteira;

- Programação Linear e Inteira;
- Programação Quadrática;

- Programação Linear e Inteira;
- Programação Quadrática;
- Programação Não-Linear Contínua;

- Programação Linear e Inteira;
- Programação Quadrática;
- Programação Não-Linear Contínua;
- Otimização de caixas-pretas, ou funções não-diferenciáveis;

Classificação

- Programação Linear e Inteira:
- Programação Quadrática;
- Programação Não-Linear Contínua:
- Otimização de caixas-pretas, ou funções não-diferenciáveis;
- Otimização com equações diferencias.

## **Exemplos**

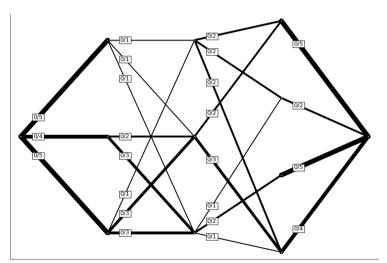


#### Programação Linear Inteira

- Alice e Bob fazem pulseiras e colares;
- Cada pulseira usa 20 miçangas, 40 cm de fio, leva 1h pra fazer;
- Cada colar usa 50 miçangas, 90 cm de fio, leva 2h pra fazer;
- À R\$ 15, existe demanda semanal de 15 pulseiras. R\$ 12 para vender o excesso.
- À R\$ 40, existe demanda semanal de 12 colares. R\$ 25 para vender o excesso.
- O pacote com 100 miçangas custa R\$ 2, e eles já têm 300 miçangas.
- O preço do fio é R\$ 1,50 o metro, e eles já dispõem de 5 metros.
- Cada um tem 40h semanais de trabalho.

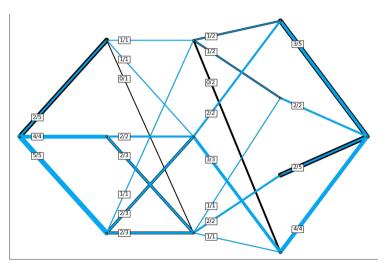


#### Fluxo máximo

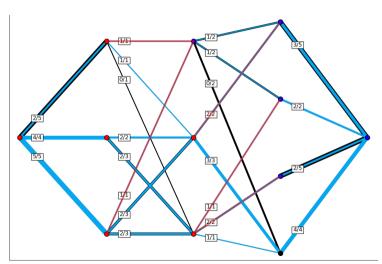


14 / 22

#### Fluxo máximo



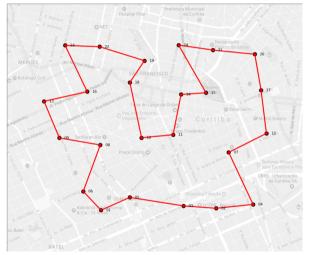
#### Fluxo máximo



#### Caminho Mínimo

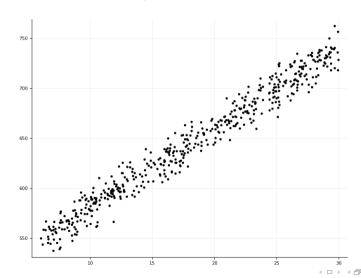


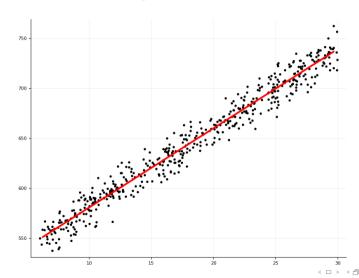
#### Caminho Mínimo

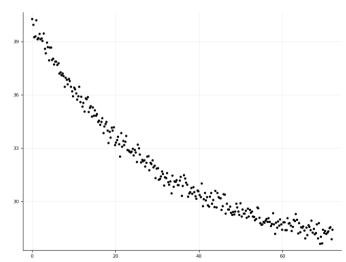


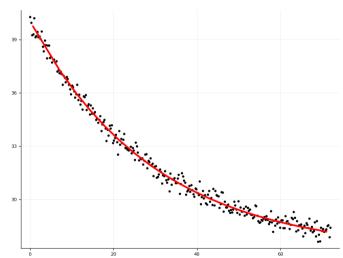
#### Caminho Mínimo

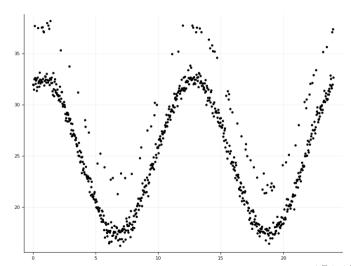


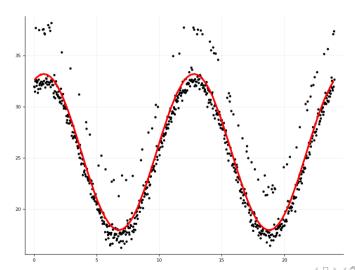


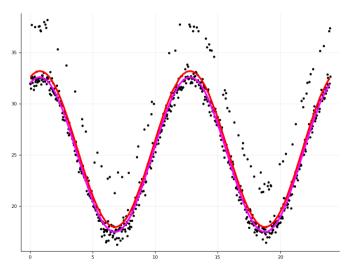


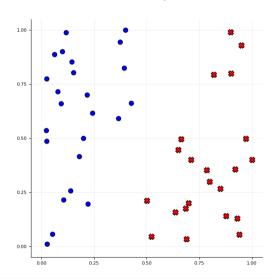


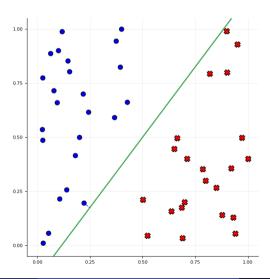


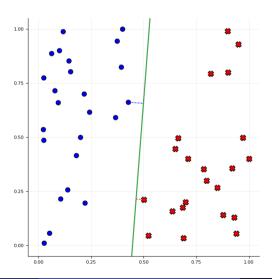




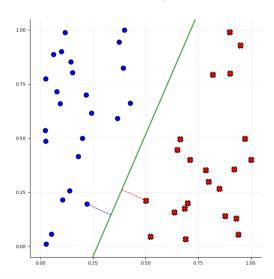




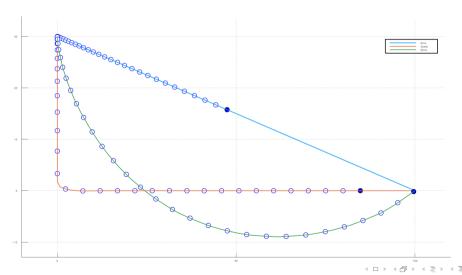








# Braquistócrona



#### **Outros**

- Otimização Estrutural;
- Redes Neurais:

# Trajetória



- Álgebra Linear e Cálculo II;
- Otimização I e II e Pesquisa Operacional I e II;
- Disciplinas optativas (que o aluno deve discutir com um professor);
- Iniciação Científica e TCC;
- Mestrado e Doutorado.



# **Obrigado**







Esta apresentação está licenciada com uma Licença Creative Commons Atribuição-Compartilhalgual 4.0 Internacional.